

1. REQUISITI DI PARTECIPAZIONE.

L'iscrizione è aperta a tutti coloro che abbiano compiuto il 18° anno di età (sarà in via speciale consentita l'iscrizione di atleti che abbiano compiuto il 17° anno di età) e ogni squadra avrà la possibilità di iscrivere un numero massimo di 16 atleti.

Ogni atleta dovrà possedere il certificato medico di idoneità all'attività sportiva.

2. ISCRIZIONE.

Ogni squadra entro la prima partita deve consegnare all'organizzazione la lista compilata degli atleti partecipanti al torneo e la quota dell'iscrizione (15 € per ogni atleta); successivamente non sarà possibile integrare altri giocatori.

Ogni squadra depositerà una quota cauzionale di €45 sufficiente a coprire la multa in caso di ritiro della squadra o della mancata presenza alla gara da disputare.

Nel caso di mancata multa, la somma verrà restituita alla squadra durante l'ultima partita disputata.

3. SQUADRA.

La squadra sarà composta da n° 6 atleti (5 giocatori + portiere) e dovrà essere indicato un capitano che rappresenterà la squadra nei confronti del direttore di gara. Una gara non potrà essere iniziata o proseguita nel caso in cui una squadra si ritrovi ad avere meno di 5 calciatori partecipanti al gioco (compreso il portiere).

Per maggior chiarezza durante lo svolgimento del torneo le liste sono chiuse, non sarà consentito aggiungere atleti alla squadra dopo l'inizio del torneo.

Non è ammesso inoltre il passaggio di un giocatore da una squadra ad un'altra a torneo iniziato.

4. LE PARTITE.

L'intero torneo sarà gestito a calendario fisso con date prestabilite fino al termine della competizione.

Le partite avranno durata di 50 minuti suddivisi in due tempi da 25 minuti ciascuno; l'intervallo avrà durata di 5 minuti.

I cambi sono illimitati; dovranno essere effettuati a gioco fermo all'altezza della linea del centrocampo.

Sarà consentito un time out per tempo della durata di 1 minuto.

Ogni squadra dovrà consegnare inderogabilmente prima dell'inizio del match la distinta completa dei giocatori in campo e la quota relativa al campo di gioco (€45).

È assolutamente vietato l'ingresso sul terreno di gioco a persone estranee ai componenti della squadra.

È ammesso solo un accompagnatore (Allenatore o dirigente).

Eventuali persone estranee alla squadra saranno allontanate dall'organizzazione.

5.STUTTURA DEL TORNEO.

Al torneo partecipano n° 7 squadre raggruppate in un girone unico all'italiana con partite di sola andata.

In questa fase la vittoria vale 3 punti, il pareggio 1 punto e la sconfitta 0 punti.

Al termine del girone le squadre si affronteranno nei PLAY-OFF.

In caso di parità punti al termine della fase a gironi si procederà come segue:

- scontro diretto - miglior differenza reti - maggior numero di reti segnate – sorteggio

I PLAY-OFF saranno gestiti:

1° Classificata si qualifica alla semifinale

2° classificata si scontrerà con la 7° classificata

3° classificata si scontrerà con la 6° classificata

4° classificata si scontrerà con la 5° classificata

Durante i quarti dei PLAY-OFF la squadra con miglior piazzamento avrà a disposizione due risultati utili per passare il turno (VITTORIA-PAREGGIO).

Successivamente le squadre si affronteranno nelle semifinali e finali senza nessun vantaggio derivante dal miglior piazzamento.

Gli accoppiamenti delle semifinali saranno:

1° classificata contro la vincente tra 4° classificata e 5° classificata

Vincente 2° classificata contro la 7° classificata contro vincente 3° classificata contro 6° classificata

Alle semifinali e finali in caso di pareggio si andrà allo scontro ai calci di rigore.

La vincitrice delle semifinali parteciperà alla finale 1°-2° posto.

La vincitrice si aggiudicherà il premio "WEEKEND PRESSO LE DUNE BLU".

Verrà svolta inoltre la finale 3°-4° posto con le squadre sconfitte alle semifinali.

Durante le fasi a gironi saranno disputate le partite di una competizione parallela denominata COPPA ASC:

Le modalità saranno a scontro diretto.

La squadra Bar Tabacchi Nucera si qualifica alla fase SEMIFINALI di diritto poiché vincitrice della scorsa edizione del "LoretoCup".

Durante la COPPA ASC in caso di pareggio si andrà allo scontro ai calci di rigore.

Il premio capocannoniere sarà assegnato all'atleta che avrà segnato più marcature durante la fase a gironi (numero massimo di goal per partita 5).

Il premio miglior portiere sarà assegnato al portiere che avrà subito meno reti durante la fase a gironi.

Il premio goal più bello sarà votato attraverso la pagina Facebook "LoretoCup calcio a 6" tra una serie di goal che saranno registrati e selezionati dall'organizzazione durante lo svolgimento del torneo.

PER CAUSE STRETTAMENTE NECESSARIE EVENTUALI SPOSTAMENTI DI GARE DOVRANNO ESSERE CONCORDATI TRA I RAPPRESENTANTI DELLE SQUADRE E COMUNICATI ALMENO DUE GIORNI PRIMA LA DISPUTA DELLE GARE.

6. REGOLE DISCIPLINARI.

Il numero minimo di atleti per disputare la partita è 5, in caso di numero minore la partita verrà persa con un risultato di tre reti a zero.

Un giocatore che subisce n°2 ammonizioni nella stessa partita, viene squalificato automaticamente per una giornata. In caso di espulsione il giocatore verrà automaticamente squalificato per la partita successiva. Se il giocatore verrà espulso dal campo la squadra non potrà rimpiazzare in alcuna maniera il giocatore espulso.

L'atleta, anche in panchina, che offenderà il giudice di gara avrà un comportamento antisportivo sarà espulso dalla gara e allontanato dal campo di gioco.

In caso di grave comportamento antisportivo, violento in campo o fuori dal campo da parte della squadra o di un suo giocatore partecipante, la squadra e/o il giocatore saranno esclusi immediatamente dal torneo con decisione inappellabile, come indicazioni da parte del comitato organizzatore.

Offese al giudice di gara, a un giocatore, al responsabile di una squadra, al comitato organizzatore o suo delegato e/o al pubblico portano automaticamente l'allontanamento dal torneo del giocatore o della squadra.

Qualora una squadra non si presentasse ad un incontro si vedrà assegnata la sconfitta a tavolino per tre reti a zero e pagamento della multa di €45 (quota cauzionale) .

Il tempo massimo del ritardo nel presentarsi alla gara è di 10 minuti, previa comunicazione del ritardo all'organizzazione.

Non possono partecipare al torneo giocatori che non sono in regola con il versamento della quota assicurativa obbligatoria (15€ iscrizione).

In caso di ritiro di una squadra dal torneo, tutte le partite da essa disputate o ancora da disputare verranno assegnate a tavolino, con il risultato di tre reti a zero, alle squadre rimaste.

La rimessa della linea laterale va eseguita con i piedi, che dovranno essere entrambi fuori dal rettangolo di gioco; la palla dovrà essere posizionata sulla linea laterale ed essere ferma.

Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa.

Il tocco di mano in area del portiere su retropassaggio, anche da rimessa, verrà punito con un calcio di punizione indiretto, accordato alla squadra avversaria dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

IMPORTANTE

L'Organizzazione declina qualsiasi responsabilità civile o penale per eventuali danni a cose o infortuni agli atleti, dirigenti o terzi che dovessero accadere prima durante e dopo la disputa delle partite.

Ogni atleta dovrà compilare il modulo "Scarico responsabilità" e consegnarlo agli organizzatori accompagnato dalla fotocopia del documento di identità.