



# DART FRECCETTE, FOGLIO PARTITA

## CAMPIONATO A SQUADRE BAR vs BAR

BAR **Bluewin**

DATA **09.02.2015** LEGA **B**

GRUPPO **1**

NOME DELLA SQUADRA DI CASA					
Nr. Tessera	Nome Giocatori	Singoli Giocati	Punti Singolo	Punti Doppio	
N° 1	<b>600011 Bianchi Francesco</b>	4	8	2	
N° 2	<b>600012 Rossi Pierluigi</b>	1	6	1	
N° 3	<b>600013 Verdi Nikola</b>	4	4	2	
N° 4	<b>600014 Peroni Alberto</b>	2	4	1	
R N° 5	<b>600015 Fraqualli Vincenzo</b>	3	2	1	
R N° 6	<b>600016 Jaquinto Sergio</b>	2	2	1	

NOME DELLA SQUADRA OSPITE					
Nr. Tessera	Nome Giocatori	Singoli Giocati	Punti Singolo	Punti Doppio	
N° 7	<b>600699 Favalli Eugenio</b>	4	10	2	
N° 8	<b>600400 Bulgaro Giovanni</b>	4	8	2	
N° 9	<b>600401 Bernasocchi Luciano</b>	4	10	2	
N° 10	<b>600402 Gentile Aldo</b>	4	10	1	
R N° 11	<b>600403 Gamboni Silvano</b>	0	0	0	
R N° 12	<b>600404 Silvestre Giacomo</b>	0	0	1	

PUNTI LEG **34**

PUNTI LEG **46**

PUNTI MATCH **0**

PUNTI MATCH **3**

### SEZIONE PARTITE (si parte dalla colonna 1)

COLONNA 1		
4 - 7	2	2
3 - 8	0	4
2 - 9	2	2
1 - 10	0	4
2.4 - 8.10	2	2

COLONNA 2		
1 - 7	4	0
4 - 8	2	2
3 - 9	0	4
2 - 10	4	0
1.3 - 7.9	2	2

COLONNA 3		
<del>(5)2</del> - 7	0	4
1 - 8	2	2
4 - 9	0	4
3 - 10	4	0
1.2 - 7.8	2	2

COLONNA 4		
3 - 7	0	4
<del>(5)2</del> - 8	2	2
1 - 9	2	2
<del>(6)4</del> - 10	2	2
3.4 - 9.10	2	2

### REGOLE PRINCIPALI

- Compilazione** OBBLIGATORIO SCRIVERE I NUMERI DI TESSERA
- Del foglio partita** Il foglio partita deve essere riempito prima dalla squadra di casa.  
Il foglio partita deve pervenire alla FDTM tramite mail [info@fdtm.ch](mailto:info@fdtm.ch) entro 24 ore dal match, il compito spetta al "responsabile della comunicazione dei risultati"
- Inizio match** Ore 20.15 (con 30 minuti di tolleranza per le squadre che giungono da lontano), vedi punto 12.3 del regolamento.
- Riserve** Il nome delle riserve deve essere inserito nel foglio partita prima dell'inizio match, si possono inserire al massimo 2 riserve per match, chi è stato sostituito non può più rientrare. Importante segnare sulla sezione partite con il numero di riferimento il punto dove inizia a giocare la riserva o le riserve.
- Partita** Si gioca un leg di andata e uno di ritorno contro ogni avversario (2 punti a leg per un totale di 4 punti). Per aggiudicarsi il match si devono superare i 40 punti leg, 40 a 40 il match è pari che vale 1 punto match per squadra, mentre la vittoria vale 3 punti match
- Chiusura** Lega C 501 S.O. (semplice) - Lega B 501 M.O. (doppia o tripla) - Lega A 501 D.O. (doppia)
- Calendario** Le date fissate nel calendario sono vincolanti. Variazioni di data sono possibili solo di comune accordo con le squadre interessate (il capitano è l'unico responsabile) e comunicate alla FDTM, solo in questo modo è possibile confermare o smentire gli spostamenti. Una squadra può richiedere lo spostamento di una partita non più tardi delle 24 ore precedenti la data del match, nelle seguenti 24 ore la squadra che accetta lo spostamento deve comunicare le 3 date disponibili per la partita. Nelle ulteriori 24 ore la squadra richiedente deve confermare una di queste 3 date che verrà in seguito comunicata alla FDTM che aggiornerà il calendario. Consigliamo sempre di anticipare il match, ci sono molte più probabilità di accordo con la squadra avversaria. È auspicabile una riunione della squadra all'inizio del campionato in modo da verificare tutte le date e decidere per tempo gli spostamenti.
- Forfait** Se una squadra avvisa all'ultimo momento la sua indisponibilità (meno di 24 ore dal match) per qualsiasi motivo, scatta automaticamente il forfait. Il forfait viene punito con fr. 100.- di multa a carico dei giocatori. Con 3 forfait la squadra viene eliminata dal campionato con una multa di fr. 150.-

### FIRME DEI CAPITANI

**Bianchi**

CAPITANO SQUADRA DI CASA



**Favalli**

CAPITANO SQUADRA OSPITE