

1° Torneo Sacro Cuore Cortoghiana



Regolamento Torneo



PREMESSA

Il Torneo di Pallavolo Mista ha lo scopo di avvicinare allo sport tutti coloro che amano, che praticano o che hanno praticato e hanno il desiderio di riprendere.

Tramite i nostri eventi cerchiamo di creare nuovi incontri, possibili amicizie, insieme a tutti i tesserati del circuito, partendo dalla stessa passione: la pallavolo.

Talvolta anche attrarre persone che non hanno mai praticato, ma con tanta voglia di imparare, giocare divertendosi e rispettando i compagni, gli avversari e direttori di gara, nello spirito sportivo e amatoriale.

Pertanto, le nostre Regole sono pensate per permettere alle persone di diversi percorsi di potersi divertire, cercando di rendere il gioco più fruibile possibile da parte degli atleti di ogni categoria, dai principianti ai più esperti.

REGOLE DEI CAMPIONATI E TORNEI PALLAVOLO MISTA DIFFERENZE SOSTANZIALI AL REGOLAMENTO FEDERALE (Fipav)

Categoria Amatori misto - Principianti- Limiti di Gioco

- Massimo 3 Uomini in Gioco.
- È consentito un solo Libero per set
- Non potranno schierarsi 3 uomini di fila.
- *NON possono partecipare atleti/e tesserati che abbiano giocato nei campionati Fipav agonistici negli ultimi 5 anni*
- *Possano partecipare anche le atlete tesserate Fipav categoria Under 16 in corso*

Ricordiamo che nella categoria Principianti, **un uso eccessivo della potenza nelle schiacciate** rendendola pericolosa, potrà essere ripresa dall'arbitro, provvedendo ad **annullare il Punto** e, se si ripete l'atteggiamento, dare il punto alla squadra avversaria.

Categoria Amatori misto Esperti- Limiti di Gioco

- Ogni Squadra deve avere Massimo 3 Uomini in gioco,
- È consentito un solo Libero per set
- Non potranno schierarsi 3 uomini di fila.
- *NON possono partecipare atleti/e tesserati che abbiano giocato nei campionati Fipav agonistici negli ultimi 2 anni*
- *Possano partecipare i Tesserati FIPAV che compiono il 50° anno di età nell'anno solare in corso.*
- *Possano partecipare tutte le atlete tesserate Fipav categoria Under 18 in corso*

MANCANZA DONNE:

In caso di Mancanza di una donna la Squadra carente non potrà inserire Uomini in Sostituzione (giocherà in 5),
In caso di Mancanza di più Donne la Squadra Perderà l'incontro a Tavolino.

TRATTENUTE, ACCOMPAGNATE E DOPPIE

Ci sarà tolleranza per le giocate in azione di gioco, in difesa o in palleggio, soprattutto nella Categorie di Basso Livello. Saranno punite le trattenute e le accompagnate effettuate nell'attacco.

ALTEZZA DELLA RETE

La rete è posta verticalmente sopra la linea centrale, ad un'altezza nella sua parte superiore di **2,35**.

INVASIONE A RETE

L'invasione a rete è limitata alla **banda superiore della rete** e verso chi reca vantaggio nel toccarla (appendersi, appoggiarsi). Le altre invasioni rimangono come da Regolamento Ufficiale.

TIME OUT

- La durata dei Time Out è di 30 secondi.
- **Un Time Out per set:** devono essere richiesti dall'allenatore o dal capitano della squadra.
- Nelle Gare al meglio dei 5 Set i time-out saranno **due per set**, sempre su richiesta dall'allenatore o dal capitano.

SOSTITUZIONI

- Le sostituzioni sono vincolate (come in Fipav) e **sono massimo 6 sostituzioni a set**.
- Ogni atleta che esce per una sostituzione prima di rientrare deve attendere il trascorrere di una azione di gioco.

VINCERE UN SET

- **Si disputeranno 3 set obbligatori, ogni set vinto vale 1 Punto** nella **Classifica Squadre**.
- Un set è vinto dalla squadra che per prima consegue 25 punti.

COMPOSIZIONE DELLA SQUADRA

- Una squadra si compone da un **minimo di 5 Giocatori** ad un massimo di 6 giocatori in campo per tutte le categorie.
- Gli Atleti devono avere almeno **14 anni** già compiuti al momento in cui giocano per partecipare alla categoria esperti. Per i minori è obbligatoria l'**autorizzazione** dei genitori o del Tutor.
- I giocatori non in gioco non devono disturbare il normale svolgimento della Gara.
- Il Riscaldamento degli atleti in panchina si può effettuare durante il tempo di riposo o negli appositi spazi.
- Se degli **atleti** presenti in lista gara **arrivano** a gara iniziata, **potranno partecipare** al set in corso **previo riconoscimento** da parte del direttore di gara, in **qualsiasi momento** della partita.
- Se il 6° elemento arriva **in ritardo** ed entra in campo a gioco iniziato, esso entrerà **in 2^a Linea, in zona 6**.

POSIZIONE IN CAMPO

- Le Posizioni dei Giocatori dovranno essere segnalate all'Arbitro prima dell'inizio di Ogni Set.
- L'arbitro terrà conto delle posizioni basandosi sul turno di battuta.
- Non verranno valutati i "Falli di posizione", a meno che non venga riconosciuto un comportamento antisportivo.

INGRESSO ED ESECUZIONE DEL SERVIZIO

Le squadre prime dell'inizio di un set, dopo il fischio dell'arbitro, dovranno disporsi in campo, conseguentemente il primo arbitro fischierà l'autorizzazione all'esecuzione del servizio.

- La palla deve essere colpita con qualsiasi parte del braccio, dopo essere stata lanciata o lasciata della/e mano/i.
- È permesso lanciare o lasciare la palla una sola volta.
- È permesso far rimbalzare la palla a terra o scambiarla tra le mani.
Nel momento in cui colpisce la palla o dello slancio per un servizio al salto, il battitore non deve toccare il terreno di gioco (linea di fondo inclusa) o il suolo all'esterno della zona di servizio.
- Dopo aver colpito la palla, egli può andare o cadere fuori dalla zona di servizio o dentro il campo.
- Il giocatore al servizio deve colpire la palla entro gli **8 secondi** seguenti il fischio di autorizzazione del primo Arbitro, il servizio eseguito prima del fischio dell'arbitro è annullato e deve essere ripetuto.
- Se un giocatore esegue il servizio quando non è il suo turno, verrà dato il un punto e il servizio alla squadra avversaria.

LIBERO (per tutte le Categorie)

- Il LIBERO può essere uno per set e **deve essere segnalato al momento della consegna della Formazione**.
- **In caso di Infortunio** e la squadra rimanga in 6, il Libero **diventa un giocatore**.
- Il LIBERO deve indossare una maglia colore contrastante con quella degli altri compagni di squadra.
- non può effettuare attacchi **al di sopra del bordo superiore della rete**.
- Egli non può servire, murare o tentare di murare.
- **Un compagno di squadra non può completare un attacco** al di sopra del bordo superiore della rete, se essa **provviene da un "palleggio" del LIBERO** che si trova nella sua **zona d'attacco** (prima linea).

- Le **sostituzioni** che coinvolgono il LIBERO **non sono conteggiate** come regolari sostituzioni, Ci deve essere un'azione completata tra due sostituzioni del LIBERO.
- Il LIBERO può essere sostituito soltanto dallo stesso giocatore che era stato da lui sostituito.

ATTREZZATURE ed EQUIPAGGIAMENTO

EQUIPAGGIAMENTO

L'equipaggiamento dei giocatori si compone di una maglia e **scarpe sportive**

Il colore ed il modello delle maglie devono essere uniformi e **numerate**, consigliamo di avere il numero davanti.

Le **scarpe dovranno essere cambiate prima di entrare in palestra**, e dovranno avere soles in gomma.

OGGETTI VIETATI

È vietato indossare oggetti che potrebbero causare infortuni o avvantaggiare il giocatore che li indossa.

I Giocatori con problemi oculistici sono invitati ad utilizzare **occhiali adatti al Gioco Sportivo**.

RESPONSABILI DELLA SQUADRA

LISTA GARA

Dovrà essere presentata al direttore la **Lista Gara**, firmata dal responsabile della squadra, dei tesserati partecipanti, NUMERI DI MAGLIA, CAPITANO, VICE CAPITANO e consegnata una **copia almeno 15 minuti prima dell'orario di inizio**:

Le **Liste Gara** da utilizzare sono esclusivamente quelle fornite dall'organizzazione del Torneo.

IL CAPITANO

Va segnalato in lista gara, è responsabile della condotta e della disciplina dei componenti della squadra.

Il capitano e/o il vicecapitano sono autorizzati a parlare con gli arbitri quando l'azione è finita:

- per chiedere spiegazioni sulle decisioni arbitrali, anche da parte dei suoi compagni di squadra.
- per chiedere l'autorizzazione: a cambiare tutto o parte dell'equipaggiamento e a verificare le posizioni delle squadre;
- per richiedere i tempi di riposo e le sostituzioni.

Partecipanti o Squadre

- Un **Gruppo sportivo**: può formare **più squadre in più Categorie**. Se intende **Formare 2 Squadre nella Stessa Categoria** dovrà dichiarare prima dell'inizio del Torneo gli atleti che intende schierare in ciascuna delle **Squadre Formate**.

LA CLASSIFICA NELLA FASE DI QUALIFICAZIONE

Al termine della fase di qualificazione, si osserverà la graduatoria per dare vita alla fase successiva.

In caso di parità verrà stipulata la "*classifica avulsa*", fra le squadre interessate, tenendo conto, in ordine:

- dei *punti conseguiti* negli incontri diretti;
- a parità di punti, della *differenza tra i punteggi parziali* fatti e subiti negli stessi incontri (*es. 25-18 ecc.*);
- della *differenza tra i punteggi parziali* nell'intera fase di qualificazione;
- del *maggior numero punteggi parziali fatti* nell'intera fase di qualificazione;

SQUADRA INCOMPLETA, ASSENZA SQUADRA, INTERRUZIONE PARTITA

Ogni squadra deve presentarsi sul terreno di gioco pronta per la consegna della lista gara per l'orario stabilito in calendario.

È consentita un'attesa massima di 10 minuti dall'orario di gara.

Se il ritardo diventa superiore ai 10 minuti, l'arbitro darà il primo set perso 25-0, dopo tale tempo, l'arbitro darà inizio al secondo set della gara stessa.

Se si ha un ulteriore ritardo di altri 10 min. (20 in totale), la gara sarà data persa a tavolino 3-0 (25-0 per set).

La gara non potrà essere recuperata

Se una squadra viene dichiarata incompleta durante la partita, si attribuiscono alla squadra avversaria i punti ed i set mancanti e la squadra incompleta conserva i punti ed i set acquisiti.

Nei casi in cui un gruppo sportivo **ha disputato almeno il 50% delle gare di qualificazione**, le gare giocate rimarranno con il risultato invariato, le restanti verranno date vinte a Tavolino a favore degli avversari per 3-0 (3 set 15-0).

Art. 10 CONDOTTA SCORRETTA E SUE SANZIONI

La condotta scorretta di un componente della squadra verso gli ufficiali, gli avversari, i compagni o il pubblico, è classificata in tre categorie secondo la gravità degli atti.

Lieve Condotta scorretta: azione contraria alle buone maniere o ai principi morali, o ogni atto con espressioni deplorevoli.

Condotta Offensiva: gesti o parole insultanti o diffamatori.

Aggressione: attacco fisico o aggressivo o comportamento minaccioso.

Da parte dell'arbitro ci potranno essere le seguenti sanzioni: Cartellini Giallo, Rosso, Giallo e Rosso assieme.

LIEVE CONDOTTA SCORRETTA (richiamo da parte dell'arbitro)

Una lieve condotta scorretta non è soggetta a sanzioni. È compito del primo arbitro prevenire il livello di condotta scorretta assegnando un avvertimento verbale o con un gesto alla persona o alla squadra per mezzo del capitano in gioco. Questo avvertimento non è una sanzione e non ha conseguenze immediate.

AMMONIZIONE (Cartellino Giallo)

Il Cartellino GIALLO è previsto per ogni condotta maleducata di un componente della squadra, viene punita la propria squadra con un punto ed il servizio alla squadra avversaria.

ESPULSIONE (Cartellino Rosso)

Un componente della squadra che ha un comportamento gravemente antisportivo viene sanzionato con il cartellino ROSSO non può giocare per la restante parte della Gara, viene punita la propria squadra con un punto ed il servizio alla squadra avversaria.

ESPULSIONE E SQUALIFICA (Cartellino Giallo e Rosso)

In caso di attacco fisico o minaccioso o comportamento aggressivo è sanzionato con l'ESPULSIONE DIRETTA e viene SQUALIFICATO per minimo UNA gara, in attesa di comunicazione Ufficiale per la Sanzione definitiva che verrà esaminata dalla Commissione Disciplinare, con eventuale multa divulgata in Comunicato Ufficiale.

Il componente della squadra che è sanzionato con il CARTELLINO GIALLO E ROSSO, deve lasciare l'area di gioco per il resto della gara, e viene punita la relativa squadra con un punto ed il servizio alla squadra avversaria.

In caso di comportamento recidivo l'atleta viene squalificato dalla Manifestazione e la squadra potrebbe incorrere in una sanzione (in base alla gravità dei fatti accaduti).

MIGLIOR ATLETA SPORTIVO

L'arbitro assegnerà il punteggio *Migliore Atleta Sportivo*, in base ai seguenti criteri:

- Rispetto verso il direttore di gara e squadra avversaria prima e dopo la gara
- Spirito di squadra
- Impegno, rispetto alle proprie abilità
- Incisività sulla gara e la qualità tecnica