



## **REGOLAMENTO DI GIOCO T.E.C. CHAMPIONSHIP C7**

Possono partecipare alla T.E.C. CHAMPIONSHIP C7 tutti gli atleti regolarmente tesserati con la Polisportiva Sport Communication A.S.d, REGISTRO C.O.N.I. n° 303896, regolarmente affiliata all'Ente di Promozione Sportiva denominato A.S.C. (Attività Sportive Confederato).

Si ricorda che il tesseramento va effettuato almeno con un giorno di anticipo (24 ore) rispetto alla gara in programma e, comunque, entro la mezzanotte del giorno antecedente il match, per poter usufruire della copertura assicurativa atleti.

### **REGOLAMENTO TECNICO DEL CALCIO A 7**

Per lo svolgimento della T.E.C. CHAMPIONSHIP C7 si applica il Regolamento Tecnico di gioco valido per il calcio a 11 F.I.G.C., con le seguenti precisazioni, integrazioni e/o modifiche specifiche

#### **Tempi di gara e tempo di attesa**

Ogni partita avrà la durata di due tempi da 30 minuti. Secondo Regolamento il tempo di attesa, per l'inizio della stessa, è fissato in 30 minuti, entro i quali dovrà essere effettuato il riconoscimento e dato il via al match.

#### **Risultati e punteggi**

Il punteggio sarà attribuito, come da prassi, nel seguente modo:

3 punti per la vittoria nei tempi regolamentari;

1 punto per il pareggio;

0 punti in caso di sconfitta nei tempi regolamentari.

#### **Formula di gioco**

La T.E.C. CHAMPIONSHIP C7 si svolgerà con la seguente formula:

GIRONE UNICO con 11 squadre, all'italiana, secondo la formula ANDATA/RITORNO

Le prime sei saranno raggruppate in un ulteriore girone all'italiana di sola ANDATA, con seguenti semifinali e finali ad eliminazione diretta tra le prime quattro classificate, che stabilirà la vincente del campionato e, di conseguenza, avente diritto a partecipare alle fasi nazionali A.S.C.

Le squadre classificatesi dalla settima all'undicesima posizione, saranno raggruppate in un altro girone all'italiana di sola ANDATA con seguenti semifinali e finali ad eliminazione diretta tra le prime quattro classificate, che stabilirà la vincente della denominata "T.E.C. CUP".

All'interno del calendario relativo alle gare suddette, sarà anche prevista l'organizzazione della "MACRON CUP", così strutturata:

Gare ad eliminazione diretta tra le undici partecipanti, di sola andata, con passaggio del turno anche della miglior perdente, stabilita nel merito:

- minor scarto gol subiti – gol fatti
- maggior numero di gol segnati
- minor numero di gol subiti
- classifica disciplina
- sorteggio

### **Abbigliamento degli atleti**

Tutti gli atleti, sia titolari che riserve, devono indossare un abbigliamento consono ed uniforme con numerazione individuale. I portieri devono indossare una maglia di colore diverso da quella dei compagni, si ricorda l'obbligatorietà dei parastinchi.

### **Partecipanti alla gara e distinta**

La distinta di gara va compilata sui modelli predisposti e inoltrati dallo staff organizzativo. Il limite dei nominativi da inserire è imposto nel numero massimo di 14 giocatori presenti, oltre 5 dirigenti per ogni società partecipante.

### **Limite tesseramenti**

Non vi è alcun obbligo o limite di tesseramento legato ad atleti già partecipanti ad altri campionati federali o di promozione sportiva. Le rose delle rispettive squadre possono essere integrate entro e non oltre il 30 aprile 2018, ivi compresi i trasferimenti da una società all'altra.

### **Tesseramenti, svincoli, trasferimenti**

Le Società che partecipano ad una manifestazione con più squadre nella medesima categoria, devono contraddistinguere le stesse con lettere o sigle. Non è consentito in questi casi lo scambio dei giocatori tra le varie squadre della stessa Società e gli atleti rimangono vincolati con la squadra con la quale hanno disputato la prima gara in tutti i momenti e le fasi della manifestazione, ivi comprese eventuali fasi regionali, interregionali o nazionali.

### **Palloni per la gara**

Ogni società, fatto salva la disponibilità del centro sportivo ospitante, deve comunque dotarsi obbligatoriamente di 3 (TRE) palloni di gara ciascuna per permettere il regolare svolgimento di gioco.

### **Numero minimo di giocatori per dare inizio ad una gara**

Ogni squadra deve essere composta da un numero minimo di 4 giocatori

### **Persone ammesse nel campo di gara**

Non possono sostare nel "recinto di gioco" persone non tesserate e non riconosciute dal Direttore di gara (non presenti in distinta ndr). Durante lo svolgimento delle gare gli atleti ammessi nel campo

di gioco devono stare ai posti loro assegnati e non intralciare in nessun modo e per nessuna ragione lo svolgimento della gara.

I giocatori non in campo non possono indossare la tenuta di gioco della squadra per evitare di confondersi con i compagni che sono sul campo: dovranno, quindi, dotarsi di casacche o altre divise chiaramente riconoscibili rispetto agli atleti in campo. Si raccomanda di stare seduti nella panchina loro assegnata o sostare accanto alla stessa se i posti a sedere non bastano. In caso di sostituzione, possono alzarsi e sostare a bordo campo in prossimità della linea di centro. I giocatori di riserva possono riscaldarsi nel corso della gara se l'impianto ha lo spazio appositamente destinato; al momento di entrare in campo devono stare pronti nella "zona di sostituzione"

### **Sostituzioni dei giocatori**

Ogni squadra potrà effettuare sostituzioni "volanti", in numero illimitato, fatta eccezione per i giocatori espulsi che dovranno definitivamente abbandonare il terreno di gioco e non potranno essere sostituiti.

### **Squalifiche automatiche**

I giocatori espulsi devono comunque ritenersi squalificati per almeno una giornata effettiva di gara, fatte salve eventuali ulteriori sanzioni assunte dall'Organo giudicante da scontarsi nella prima gara ufficiale successiva.

### **Squalifiche per somma di ammonizioni**

Ai giocatori che abbiano ricevuto cinque ammonizioni viene irrogata la squalifica per una giornata effettiva di gara.

La squalifica per somma di ammonizioni, seguirà sempre e solamente la comunicazione tramite COMUNICATO UFFICIALE del Giudice Sportivo giudicante.

La recidività in ammonizione non ha efficacia se raggiunta al termine del girone unico ANDATA/RITORNO e non porterà alla squalifica del giocatore nelle gare successive dei PLAY OFF e T.E.C. CUP.

### **Sconto delle squalifiche**

Tutte le squalifiche sono da scontare nelle rispettive manifestazioni, fatta eccezione per quelle a tempo che vanno scontate per l'intero periodo coinvolto, indipendentemente dalla manifestazione nella quale è stata causata.

Eventuali residui di squalifiche, non scontate del tutto al termine della stagione, saranno scontate l'anno seguente.

Le gare, con riferimento alle quali le sanzioni a carico dei tesserati si considerano scontate, sono quelle che hanno conseguito un risultato valido agli effetti della classifica o della qualificazione in competizioni ufficiali, incluse quelle vinte per 3-0 o 6-0 e non sono state successivamente annullate con decisione definitiva degli Organi della giustizia sportiva. Nel caso di annullamento della gara, il calciatore deve scontare la squalifica nella gara immediatamente successiva alla pubblicazione del provvedimento definitivo.

Se la società rinuncia alla disputa di una gara alla quale il proprio calciatore squalificato non

avrebbe potuto prendere parte per effetto di squalifica, la sanzione disciplinare non si ritiene eseguita e il calciatore deve scontarla in occasione della gara immediatamente successiva.

### **Time-out**

Ogni squadra, nel corso di ciascuno dei due tempi di gioco può richiedere una sospensione della durata di 1 minuto ciascuna. Tali sospensioni del gioco possono essere richieste dall'allenatore presente in panchina o, in mancanza, solo ed esclusivamente dal capitano della squadra. Il time-out è concesso dall'arbitro soltanto se la Società richiedente si trova nella condizione di "possesso palla". Il time-out è accordato alla prima interruzione del gioco.

### **Risultato tecnico e ripetizione di una gara**

La perdita della gara "a tavolino" è determinata col punteggio di 0-3.

Il punteggio ottenuto come risultato tecnico "a tavolino" va conteggiato nei gol realizzati della classifica generale. Qualora una gara sospesa dovesse essere recuperata, la stessa inizierà ex novo, dal punteggio di 0-0, fatta eccezione per i casi di chiara imputabilità ad una delle due squadre o entrambe.

- La società ritenuta responsabile, anche oggettivamente, di fatti o situazioni che abbiano influito sul regolare svolgimento di una gara o che ne abbiano impedito la regolare effettuazione, è punita con la perdita della gara stessa con il punteggio di 0-3, o con il punteggio eventualmente conseguito sul campo dalla squadra avversaria, se a questa più favorevole.
- Non si applica la punizione sportiva della perdita della gara qualora si verificano fatti o situazioni, imputabili ad accompagnatori ammessi nel recinto di gioco o sostenitori della società, che abbiano comportato unicamente alterazioni al potenziale atletico di una o di entrambe le società. La società ritenuta responsabile è punita con la sanzione minima della penalizzazione di punti in classifica in misura almeno pari a quelli conquistati al termine della gara.
- La punizione sportiva della perdita della gara può essere inflitta alle due società interessate quando la responsabilità dei fatti risulti di entrambe.
- Quando si siano verificati, nel corso di una gara, fatti che per la loro natura non sono valutabili
- La punizione sportiva della perdita della gara è inflitta alla società che:
  - a) Fa partecipare alla gara calciatori squalificati o che comunque non abbiano titolo per prendervi parte;
  - b) La posizione irregolare dei calciatori di riserva determina l'applicazione della sanzione della perdita della gara nel solo caso in cui gli stessi vengano effettivamente utilizzati nella gara stessa.
  - c) Non si applica la punizione sportiva dalla perdita della gara nel caso in cui l'identità del calciatore, oppure i documenti presentati all'arbitro per la identificazione prima della gara siano insufficienti. Sono fatte salve le eventuali sanzioni disciplinari a carico della società.

### **Comunicato Ufficiale**

Il comunicato ufficiale viene pubblicato ogni lunedì alle ore 17 e inviato via mail ai responsabili delle squadre, oltreché pubblicato sul sito della Polisportiva Sport Communication A.S.D. in fase di costruzione e sulla pagina facebook della T.E.C. CHAMPIONSHIP C7 in via di apertura.

Squalifiche e omologazioni, oltre alle decisioni del Giudice Sportivo, saranno immediatamente operative a partire dalla pubblicazione dello stesso.

Per quanto non espressamente previsto e/o in caso di contrasto o diversa interpretazione tra varie fonti normative, prevalgono nell'ordine:

- a) lo Statuto dell' A.S.C.;
- b) le Norme per l'attività sportiva dell'A.S.C.
- c) i Regolamenti e le varie norme emanate dalle rispettive Federazioni Sportive Nazionali.

### **Eccezioni rispetto al calcio a 11, fonte normativa di riferimento principale**

#### **Fuorigioco**

Non previsto.

#### **Distanza dei calciatori**

Nei calci di inizio, d'angolo, di rigore e nei calci di punizione (accordati fuori dalle aree di rigore) nessun avversario può essere a meno di m 6 dal punto in cui viene posto il pallone.

Nei calci di punizione indiretti decretati in area di rigore, i calciatori difendenti possono stare ad una distanza minima di m 4 dal punto in cui viene posto il pallone.

#### **Rimessa dal fondo**

Rimessa dal fondo del portiere solo ed esclusivamente con le mani