



**ALGIDA CUP**  
**TORNEO DI BEACH SOCCER RISERVATO AGLI STABILIMENTI DEL LIDO DI ROMA**

**Art. 1 - Partecipazione al Torneo "Algida Cup".**

La manifestazione prevede la partecipazione di squadre aventi denominazione di uno stabilimento balneare, composte da atleti che abbiano compiuto il 18° anno di età. A tutela del carattere della competizione **NON** è consentita la partecipazione a calciatori professionisti in attività.

**Art. 2 - Luogo e Periodo di Svolgimento.**

Gli incontri del torneo "Algida Cup" si disputeranno presso il "Pinetina Beach Village" (Stab. La Pinetina, Lungomare L. Catulo 14), nel periodo 24 giugno - 9 luglio 2017, a partire dalle ore 21.00.

**Art. 3 - Rosa Atleti.**

Ogni squadra potrà usufruire di una rosa atleti composta da un massimo di 12 giocatori. L'elenco dei partecipanti (corredato da nome, cognome luogo e data di nascita di ciascun iscritto), dovrà essere consegnato entro e non oltre il giorno 16 giugno. Successivamente l'elenco dei partecipanti **NON** potrà subire variazione alcuna.

**Art. 4 - Formula del Torneo .**

Il torneo è suddiviso in due fasi. La prima prevede:

composizione di 3 gironi composti da 4 squadre ciascuno che si affrontano in gare di sola andata;

possibilità di effettuare un numero illimitato di sostituzioni;

direzione gare sarà affidata ad arbitri designati dalla Sezione Arbitri CSEN.

La seconda fase prevede scontri ad eliminazione diretta in base ad abbinamenti determinati dalla posizione in classifica ottenuta al termine dei gironi eliminatori (vedi allegato).

**Art. 5 - Accesso al Terreno di Gioco.**

Quindici minuti prima di ogni incontro i Responsabili delle squadre in procinto di affrontarsi dovranno consegnare il modulo formazione corredato dai documenti di riconoscimento dei giocatori di cui si intende disporre e dei tecnici/dirigenti autorizzati ad accedere alla panchina (max 2). L'accesso al terreno di giuoco ed alle panchine sarà consentito esclusivamente ai tesserati inclusi nel modulo formazione. Ciascuna squadra dovrà presentarsi in campo indossando UNICAMENTE la tenuta da giuoco fornita dall'Organizzazione, con numerazione corrispondente a quella indicata nel modulo formazione. Qualora le squadre che si apprestano ad affrontarsi abbiano colori sociali uguali, simili o comunque facilmente confondibili, spetterà al sorteggio stabilire quale squadra dovrà provvedere alla sostituzione della tenuta.

**Art. 6 Svolgimento Incontri.**

Fermo restando che è fissato a 4 (quattro), il numero minimo di atleti indispensabili per consentire il regolare inizio e proseguo di una partita, il Direttore di gara, qualora una squadra lo richieda, può concedere il tempo di attesa, posticipando l'inizio dell'incontro di max minuti 10 (dieci) rispetto all'orario previsto. Trascorso inutilmente tale tempo di attesa, la squadra cui risulti addebitabile il mancato svolgimento dell'incontro in programma verrà considerata assente o rinunciataria e pertanto verrà estromessa dalla competizione. Nel caso in cui il ritardo o l'infortunio dell'arbitro preposto, o di un suo assistente, possa compromettere il regolare inizio o proseguo della gara in programma, le due squadre dovranno rimanere a disposizione per un periodo pari ad una frazione di gioco.





**ALGIDA CUP  
TORNEO DI BEACH SOCCER RISERVATO AGLI STABILIMENTI DEL LIDO DI ROMA**

**Art. 7 - Incontri Non Disputati.**

Premesso che non sono ammessi anticipi, posticipi, inversioni date ed orari, ecc., rispetto al Calendario Ufficiale, gli incontri sospesi o non disputati, per cause non imputabili ad alcuna squadra, verranno recuperati in data ed orario stabiliti dal Comitato Organizzatore. Nel caso in cui una squadra risulti assente, non si presenti o, comunque impedisca il regolare svolgimento di un incontro in calendario, verrà estromessa dalla competizione, a prescindere dalla fase in cui si trovi o si accinga ed entrare la manifestazione. Qualora tale accadimento si verifichi nel corso della fase a gironi, si riterranno nulle tutte le gare dalla stessa precedentemente disputate, mentre manterranno la loro efficacia eventuali provvedimenti disciplinari comminati.

**Art. 8 - Commissione Disciplinare.**

E' istituita una apposita Commissione Disciplinare, nominata dal Comitato Organizzatore e dal Com. Prov. CSEN Roma, che provvede all'esame dei referti, all'esame dei reclami, alla comminazione di sanzioni e squalifiche, ecc.. In ossequio al carattere della manifestazione saranno particolarmente sanzionati comportamenti scorretti, di protesta e comunque contrari alla morale sportiva, che verranno ravvisati prima, durante e dopo lo svolgimento di ogni incontro, in campo, in panchina o fuori dal terreno di giuoco. Oltre alle violazioni previste nel successivo Art.9, tale Commissione potrà sanzionare, nella misura che riterrà opportuna, qualunque comportamento accertato che dovesse rilevarsi lesivo allo spirito della manifestazione.

**Art. 9 - Provvedimenti Disciplinari.**

L'espulsione dal terreno di gioco comporta l'automatica squalifica per uno o più turni; un giocatore viene squalificato per il turno successivo qualora incorra nella 2<sup>a</sup> ammonizione, a prescindere dalla fase in cui si trovi o si accinga ad entrare la manifestazione; i turni di squalifica coincidenti con incontri sospesi o non disputati si intendono scontati nel caso in cui gli stessi vengano successivamente omologati.

**Art. 10 - Comunicati Ufficiali.**

I Comunicati Ufficiali saranno inoltrati tramite posta elettronica e pubblicati sul sito internet del Comitato Organizzatore, entro le 12 ore successive alla sessione di gare disputata. Il Comunicato Ufficiale ha valore, a tutti gli effetti, di appendice al Regolamento e, pertanto, sarà cura dei Resp.li di squadra prenderne visione.

**Art. 11 - Reclami e Ricorsi.**

I reclami avverso fatti verificatisi durante un incontro devono essere preannunciati per iscritto al Direttore di gara al termine dello stesso e consegnati presso la segreteria del C.O. entro e non oltre le 12 ore successive. Per quanto non previsto si rimanda alle vigenti normative federali.

Roma, giugno 2017

Club Italia Eventi

