

## **E.P.S. Endas – Settore Calcio**

# **Regolamento del giuoco del Calcio a 8**

### **INDICE**

Regola 1 - Il terreno di giuoco  
Regola 2 – Il Pallone  
Regola 3 – Il numero dei calciatori  
Regola 4 - Equipaggiamenti dei calciatori  
Regola 5 – L'arbitro  
Regola 6 – Il Commissario di Campo  
Regola 7 – Durata della Gara  
Regola 8 – Calcio di inizio e ripresa del giuoco  
Regola 9 – Pallone in giuoco e non in giuoco  
Regola 10 – Segnatura di una rete  
Regola 11 - Falli e scorrettezze  
Regola 12 - Calcio di punizione  
Regola 13 - Calcio di rigore  
Regola 14 - Rimessa dalla linea laterale  
Regola 15 - Rimessa dal fondo  
Regola 16 - Calcio d'angolo  
Regola 17 - L'Area tecnica  
Altre Regole

## **REGOLA 1 - IL TERRENO DI GIOCO**

### **Dimensioni**

Il terreno di giuoco deve essere rettangolare. La lunghezza delle linee laterali deve essere, in ogni caso, superiore alla lunghezza delle linee di porta.

Lunghezza: minimo m. 55 massimo m. 70

Larghezza: minimo m. 35 massimo m. 45

### **Segnatura del terreno**

Il terreno di giuoco deve essere segnato con linee che fanno parte integrante delle superfici che esse delimitano.

I lati più lunghi del terreno sono denominati "linee laterali"; quelli più corti "linee di porta". Tutte le linee devono essere chiaramente visibili ed avere una larghezza di cm. 10. Il terreno di giuoco è diviso in due metà dalla "linea mediana".

Il centro del terreno di giuoco è segnato nel mezzo della linea mediana con un punto del diametro di cm 25 cm attorno a questo punto e' tracciata una circonferenza di m. 4,40 di raggio.

*Tutte le misure sopra indicate possono avere una modifica non superiore al 15% (sia in eccesso che in difetto).*

### **L'area di rigore**

A ciascuna estremità del terreno è delimitata "un'area di rigore" rispondente ai seguenti requisiti: due linee sono tracciate perpendicolarmente alla linea di porta, a m. 7,80 dall'interno di ciascun palo; queste due linee hanno una lunghezza di m. 8,90 verso l'interno del terreno di giuoco e sono

congiunte da una linea tracciata parallelamente alla linea di porta; la superficie delimitata da queste linee e dalla linea di porta è denominata area di rigore;  
Il punto del calcio di rigore è segnato a m. 8,00 dalla linea di porta ed equidistante dai pali;

*Tutte le misure sopra indicate possono avere una modifica non superiore al 15% (sia in eccesso che in difetto).*

### **Le bandierine**

A ciascun angolo del terreno può essere infissa un'asta non appuntita in alto con bandierina, avente altezza non inferiore a m. 1,50 dal suolo. Le bandierine del calcio d'angolo non sono obbligatorie.

### **L'area d'angolo**

Da ciascuna bandierina d'angolo può essere tracciato un arco di cerchio di m. 0,40 di raggio all'interno del terreno di gioco. Non obbligatorio, nel caso non fosse indicata l'area del calcio d'angolo, il pallone non dovrà essere posizionato ad una distanza superiore ai 40cm dal punto di intersezione tra la linea di fondo e la linea laterale.

### **Le porte**

Le porte sono collocate al centro di ciascuna linea di porta.

Consistono di due pali verticali infissi ad uguale distanza dalle bandierine d'angolo e congiunti alla sommità da una sbarra trasversale. La distanza che separa i due pali è di minimo m. 5,60 ed il bordo inferiore della sbarra trasversale è situato a m. 2,00 dal suolo. I due pali devono avere identica larghezza e spessore, non superiori a cm. 12. Possono essere di legno, in metallo o in altro materiale; possono avere forma quadrata, rettangolare, circolare o ellittica.

In nessun caso devono poter arrecare danni ai giocatori.

La linea di porta deve avere la stessa larghezza dei pali e della sbarra trasversale. Delle reti sono fissate ai pali, alla sbarra trasversale ed al suolo dietro le porte a condizione che siano adeguatamente sostenute in modo da non disturbare il portiere. I pali delle porte e la sbarra trasversale devono essere di colore bianco.

### **Sicurezza**

Le porte devono essere fissate al suolo in modo sicuro. Le porte mobili non possono essere utilizzate se non rispondono a tali esigenze.

## **REGOLA 2 - IL PALLONE**

### **Definizione e dimensioni**

Caratteristiche del pallone:

- forma sferica
- materiale: cuoio o altro approvato
- circonferenza minima di cm. 68 e massima di cm. 70
- peso all'inizio della gara massimo di gr 450 e minimo gr 410 •pressione fra 0,6 e 1,1 atmosfere (pari a 600 - 1100 gr/cm<sup>2</sup>).
- Il pallone deve essere obbligatoriamente FIFA Approved

### **Sostituzione di un pallone difettoso**

L'inadeguatezza del pallone è a unica discrezione del direttore di gara.

Se il pallone scoppia o si danneggia nel corso della gara:

- la gara deve essere sospesa
- la gara riprenderà, con un nuovo pallone, con una rimessa da parte dell'arbitro nel punto in cui si trovava il pallone nel momento in cui si è reso inutilizzabile

Se il pallone scoppia o si danneggia quando non è in gioco, prima dell'esecuzione di un calcio d'inizio, di un calcio di rinvio, di un calcio d'angolo, di un calcio di punizione, di un calcio di rigore o di una rimessa dalla linea laterale:

- la gara deve essere ripresa di conseguenza.

Durante le competizioni ufficiali è consentito soltanto l'impiego di palloni che rispondano ai requisiti tecnici minimi stabiliti alla Regola 2.

## **REGOLA 3 - NUMERO DEI CALCIATORI**

### **Calciatori**

Ogni gara è disputata da due squadre composte ciascuna da otto calciatori al massimo, uno dei quali giocherà da portiere. Nessuna gara potrà aver luogo se l'una o l'altra squadra dispone di meno di cinque calciatori.

Se una squadra ha meno di cinque calciatori perché uno o più calciatori sono usciti intenzionalmente dal terreno di gioco, l'arbitro non è obbligato ad interrompere il gioco e può applicare il vantaggio; la gara, però, non dovrà riprendere se, alla prima interruzione di gioco, una squadra non ha il numero minimo di cinque calciatori.

E' consentita la possibilità di avere in panchina fino a un massimo di 4 giocatori di sostituzione.

Un calciatore sostituito può rientrare in campo successivamente a un altro cambio. Stessa cosa vale per un calciatore subentrato il quale può esser sostituito e poi rientrare nuovamente.

In ciascuna gara i nominativi dei calciatori titolari e di riserva devono essere comunicati all'arbitro prima dell'inizio dell'incontro.

E' consentito ad un calciatore entrare in campo a gara iniziata purchè inserito in distinta e comunicato all'arbitro prima dell'inizio dell'incontro.

### **Procedura della sostituzione**

La sostituzione di un calciatore con uno di riserva deve uniformarsi alla seguente procedura:

- l'allenatore (o il capitano in mancanza dell'allenatore) deve preavvisare l'arbitro prima che la sostituzione avvenga
- la sostituzione potrà esser fatta esclusivamente a "possesso palla", ossia alla rimessa in gioco del pallone da parte della squadra che richiede la sostituzione (calcio da fondo, fallo laterale); la sostituzione potrà esser fatta, senza la regola del "possesso palla", successivamente a una rete segnata o durante la sosta tra un tempo ed un altro.
- il subentrante entrerà nel terreno di gioco solo dopo che ne sia uscito il calciatore sostituito
- il subentrante deve entrare nel terreno di gioco in corrispondenza della linea mediana.
- il calciatore sostituito deve uscire dal punto della linea perimetrale a lui più vicino, a meno che l'arbitro non indichi che può uscire dalle linee mediane
- il calciatore che dev'essere sostituito deve immediatamente dirigersi in panchina o agli spogliatoi. Non può sostare quindi in nessun'altra zona esterna del campo

La procedura di sostituzione si concretizza nel momento in cui il subentrante entra nel terreno di gioco

- il subentrante diventa quindi calciatore e quello sostituito cessa di esserlo. Il subentrante può eseguire qualsiasi ripresa di gioco.
- il calciatore che è stato sostituito continuerà a far parte della gara

•ogni calciatore di riserva è sottoposto all'autorità e giurisdizione dell'arbitro sia che partecipi o meno al gioco.

### **Sostituzione del portiere.**

Ciascun calciatore partecipante al gioco può scambiare il ruolo con il portiere a condizione che:

- l'arbitro venga informato prima che la sostituzione avvenga
- lo scambio di ruolo si effettui durante un'interruzione di gioco.
- il gioco deve essere interrotto

Se un calciatore scambia il ruolo con il portiere senza preavvisare l'arbitro:

- il gioco sarà interrotto
- i calciatori in questione saranno ammoniti (cartellino giallo)
- il gioco verrà ripreso lì dove è stato fermato

Durante la gara, l'allenatore può impartire ai calciatori le sue istruzioni tattiche. Alla stregua degli altri dirigenti egli deve restare entro i limiti dell'area tecnica, ove esista; ove non esista, il tecnico non potrà in nessun caso entrare nel terreno di gioco (pena l'allontanamento dal recinto di gioco), e comunque non dovrà oltrepassare la linea mediana del campo.

Tutti sono tenuti a mantenere un comportamento sportivo e responsabile.

Il commissario di campo ha la facoltà di allontanare tecnici, dirigenti e giocatori che assumono un comportamento offensivo nei confronti dell'arbitro o degli avversari.

### **Altre persone sul terreno di gioco**

L'allenatore e le altre persone indicate sull'elenco dei partecipanti alla gara (con l'eccezione dei calciatori titolari e di riserva) sono da considerarsi compresi nella dicitura "dirigenti". Chiunque non indicato sull'elenco della squadra come calciatore titolare, di riserva o dirigente sarà considerato un "corpo estraneo".

Se un dirigente, un calciatore di riserva, sostituito o espulso o un corpo estraneo entra sul terreno di gioco, l'arbitro deve:

- interrompere il gioco soltanto se c'è un'interferenza con il gioco
- fare uscire la persona alla prima interruzione di gioco
- assumere i provvedimenti disciplinari appropriati

Se il gioco viene interrotto e l'interferenza era da parte di

- un dirigente, un calciatore di riserva, sostituito o espulso, il gioco riprende con un calcio di punizione diretto o di rigore
- un corpo estraneo, il gioco riprende con una rimessa dell'arbitro

Se il pallone sta entrando in porta e l'interferenza non impedisce ad un calciatore difendente di giocare il pallone, la rete sarà convalidata se il pallone entra in porta (anche se c'è stato contatto con il pallone) a meno che l'interferenza non sia stata causata dalla squadra attaccante.

### **Calciatore fuori del terreno di gioco**

Se un calciatore che necessita dell'autorizzazione dell'arbitro per rientrare sul terreno di gioco, rientra senza autorizzazione dell'arbitro, quest'ultimo dovrà:

- interrompere il gioco (ma non immediatamente, se il calciatore non interferisce con il gioco o con un ufficiale di gara o se il vantaggio può essere applicato)
- ammonire il calciatore per essere entrato sul terreno di gioco senza autorizzazione

Se l'arbitro interrompe il gioco, questo sarà ripreso:

- con un calcio di punizione diretto dal punto in cui avviene l'interferenza
- se non c'è stata interferenza, con un calcio di punizione indiretto dal punto in cui si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto

Un calciatore che oltrepassa una linea perimetrale come parte di un'azione di gioco non commette un'infrazione.

### **Rete segnata con una persona in più sul terreno di gioco**

Se, dopo che è stata segnata una rete, l'arbitro si accorge, prima che il gioco riprenda, che c'era una persona in più sul terreno di gioco nel momento in cui la rete è stata segnata:

- l'arbitro non convaliderà la rete se la persona in più era:
  - un calciatore titolare (entrato o rientrato senza autorizzazione), di riserva, sostituito o espulso o un dirigente della squadra che ha segnato la rete; il gioco viene ripreso con un calcio di punizione diretto dal punto in cui si trovava la persona in più
  - un corpo estraneo che ha interferito con il gioco, salvo che una rete venga segnata come descritto nel paragrafo "altre persone sul terreno di gioco"; il gioco viene ripreso con una rimessa dell'arbitro
- l'arbitro convaliderà la rete se la persona in più era:
  - un calciatore titolare (entrato o rientrato senza autorizzazione), di riserva, sostituito o espulso o un dirigente della squadra che ha subito la rete
  - un corpo estraneo che non ha interferito con il gioco

In tutti i casi, l'arbitro deve fare allontanare dal terreno di gioco la persona in più.

Se, dopo che è stata segnata una rete e il gioco è ripreso, l'arbitro si accorge che c'era una persona in più sul terreno di gioco quando la rete è stata segnata, questa non può essere annullata. Se la persona in più è ancora sul terreno di gioco, l'arbitro deve:

- interrompere il gioco
- fare allontanare la persona
- riprendere il gioco con una propria rimessa o con un calcio di punizione, come appropriato

L'arbitro deve riportare l'episodio alle autorità competenti (nel rapporto di gara).

### **Il Capitano di una squadra**

Il capitano di una squadra non gode di uno status speciale o di privilegi, ma ha un grado di responsabilità per il comportamento della propria squadra.

## **REGOLA 4 - EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI**

### **Sicurezza**

L'equipaggiamento o l'abbigliamento dei calciatori non deve in alcun caso risultare pericoloso per sé o per gli altri.

Ciò vale anche per i monili di qualsiasi genere che possono essere messi in sicurezza mediante apposizione di nastro adesivo, gomma etc

## **Equipaggiamento di base**

L'equipaggiamento completo di un calciatore comprende:

- maglia
- pantaloncini (se il calciatore indossa cosciali o scaldamuscoli questi devono essere dello stesso colore di quello dominante dei calzoncini)
- calzettoni
- parastinchi
- a)devono essere coperti completamente dai calzettoni
- b)devono essere di materiale idoneo (gomma, plastica o similari)
- c)devono offrire un grado di protezione adeguato.
- il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello di tutti gli altri calciatori, dell'arbitro e degli assistenti dell'arbitro. Può indossare un pantalone o una tuta.

Se un calciatore perde accidentalmente una scarpa o un parastinchi deve rindossarli appena possibile e non più tardi della prima interruzione di gioco; se prima di ciò gioca il pallone e/o segna una rete, questa de'essere convalidata.

### **Se durante la gara l'arbitro ravvisi l'inadeguatezza di un calciatore dovrà:**

- il gioco non deve essere necessariamente interrotto
  - il calciatore non in regola deve essere obbligato dall'arbitro ad uscire dal terreno di gioco per adeguare il suo equipaggiamento
  - il calciatore non in regola deve uscire dal terreno alla prima interruzione di gioco, a meno che non abbia già provveduto a mettere in ordine il suo equipaggiamento
  - ogni calciatore uscito dal terreno di gioco per mettere in ordine il suo equipaggiamento non potrà rientrarvi se non dopo il preventivo assenso dell'arbitro
  - l'arbitro è tenuto a controllare la regolarità dell'equipaggiamento del calciatore prima di autorizzarlo a rientrare nel terreno di gioco
  - il calciatore può rientrare nel terreno di gioco solo in occasione di una interruzione di gioco.
- Un calciatore, invitato ad uscire dal terreno di gioco per aver infranto questa regola e che entri (o rientri) nel terreno stesso senza preventiva autorizzazione dell'arbitro, deve essere sanzionato con l'ammonizione (cartellino giallo).

### *Ripresa del gioco:*

Se il gioco è stato interrotto dall'arbitro per sanzionare un'ammonizione:

- la gara riprenderà con un calcio di punizione indiretto eseguito da un calciatore della squadra avversaria nel punto in cui si trovava il pallone al momento dell'interruzione del gioco.

## **Altro equipaggiamento**

E' consentito l'uso di equipaggiamento protettivo non pericoloso, per esempio caschi, maschere facciali, ginocchiere e protettori del braccio, fatti di materiale soffice, leggero, imbottito, come pure cappellini (di qualsiasi materiale), scaldacollini ed occhiali per lo sport.

## **Copricapo**

Laddove vengano indossati copricapo (esclusi i berretti dei portieri), questi

- devono essere neri o dello stesso colore predominante della maglia (a condizione che i calciatori della stessa squadra li indossino del medesimo colore)
- non costituire alcun pericolo per il calciatore che lo indossa o per qualsiasi altro calciatore
- non avere alcuna parte che si protenda fuori della superficie

## **Colori**

- Le due squadre devono indossare colori che le distinguano una dall'altra e dagli ufficiali di gara
- Ciascun portiere deve indossare colori che lo distinguano dagli altri calciatori e dagli ufficiali di gara
- Se le maglie dei due portieri dovessero essere dello stesso colore e nessuno di loro avesse un'altra maglia, l'arbitro consentirà che la gara venga giocata

Spetta alla squadra di casa, in caso di "omonimia" di colori, alla sostituzione della maglia o del pantaloncino che arreca disturbo.

E' consentito l'utilizzo di fratini se il regolamento della competizione lo prevede

## **REGOLA 5 - L'ARBITRO**

### **L'autorità dell'arbitro**

Ogni gara si disputa sotto il controllo di un arbitro al quale è conferita tutta l'autorità necessaria per vigilare sul rispetto delle Regole del Gioco nell'ambito della gara che è chiamato a dirigere.

### **Competenze e obblighi**

- L'arbitro deve vigilare sul rispetto delle Regole del Gioco
- assicurare il controllo della gara in collaborazione con gli assistenti dell'arbitro (se previsti) e con il bordocampista (o organizzatore se presente)
- Assicurarsi che ogni pallone utilizzato rispetti i requisiti della Regola 2
- assicurarsi che l'equipaggiamento dei calciatori rispetti i requisiti della Regola 4
- fungere da cronometrista e redigere un rapporto sulla gara
- interrompere temporaneamente la gara, sospenderla o interromperla definitivamente, a sua discrezione, al verificarsi di ogni infrazione alle regole
- interrompere temporaneamente la gara, sospenderla o interromperla definitivamente a seguito di interferenze da eventi esterni, qualunque essi siano
- interrompere la gara se, a suo avviso, un calciatore è infortunato seriamente e farlo trasportare al di fuori del terreno di gioco
- lasciare proseguire il gioco fino a quando il pallone cessa di essere in gioco se, a suo avviso, un calciatore è solo lievemente infortunato
- fare in modo che ogni calciatore che presenti una ferita sanguinante esca dal terreno di gioco. Il calciatore potrà rientrarvi solo su assenso dell'arbitro dopo che il medesimo (o il bordocampista) si sarà assicurato che l'emorragia sia stata arrestata
- lasciare proseguire il gioco quando la squadra che ha subito un fallo può avvantaggiarsene e punire il fallo inizialmente commesso se il vantaggio accordato non si è concretizzato;
- punire il fallo più grave quando un calciatore commette simultaneamente più falli
- adottare provvedimenti disciplinari nei confronti dei calciatori che hanno commesso un fallo passibile di ammonizione o di espulsione. L'arbitro non è tenuto ad intervenire immediatamente, ma deve farlo alla prima interruzione di gioco
- adottare provvedimenti nei confronti dei dirigenti di squadra che non tengono un comportamento responsabile e, a sua discrezione, ammonendoli o allontanarli dal recinto di gioco
- fare in modo che nessuna persona non autorizzata entri nel terreno di gioco
- dare il segnale di ripresa della gara dopo un'interruzione del gioco;
- compilare a fine gara il rapportino con le informazioni relative a tutti i provvedimenti disciplinari

adottati nei confronti dei calciatori e/o dirigenti.

e a tutti gli altri incidenti accaduti prima, durante e dopo la gara. E' obbligatorio compilare la voce "Note" se un calciatore è stato espulso (anche per doppia ammonizione) e per riportare tutti gli altri provvedimenti disciplinari adottati nei confronti di calciatori e/o dirigenti, ad esclusione della semplice ammonizione.

### **Decisioni dell'arbitro**

Le decisioni dell'arbitro su fatti relativi al gioco sono inappellabili.

L'arbitro può ritornare su una sua decisione soltanto se ritiene che la stessa sia errata o, a sua discrezione, a seguito della segnalazione di un assistente dell'arbitro (qualora presente), sempre che il gioco non sia stato ripreso.

L'arbitro (o nel caso un assistente dell'arbitro o il bordocampista) non può essere ritenuto responsabile per:

- alcun infortunio subito da un calciatore, un dirigente o uno spettatore
- alcun danno materiale, qualunque esso sia
- alcun danno causato ad una persona fisica, ad una società, ad una compagnia, ad un'associazione o qualunque altro organismo che sia coinvolto o possa essere coinvolto da una decisione presa conformemente alle Regole del Gioco o alle procedure normali previste per organizzare una gara, disputarla o dirigerla.

Quanto sopra può riferirsi:

- alla decisione di consentire o di vietare lo svolgimento della gara in conseguenza dello stato del terreno di gioco e dei suoi accessi, o delle condizioni meteorologiche
- alla decisione di sospendere definitivamente una gara quali che siano i motivi
- a tutte le decisioni relative allo stato delle attrezzature e degli equipaggiamenti utilizzati durante la gara, ivi compresi i pali delle porte, le sbarre trasversali, le bandierine d'angolo ed il pallone
- alla decisione di interrompere o meno la gara per ragioni imputabili alle interferenze degli spettatori o a problemi creati nella zona riservata ai medesimi
- alla decisione di interrompere o meno il gioco per consentire il trasporto di un calciatore infortunato fuori dal terreno di gioco per essere soccorso
- alla decisione di richiedere od esigere con insistenza il trasporto di un calciatore infortunato fuori dal terreno di gioco per ricevere le cure necessarie.
- alla decisione di consentire o di vietare ad un calciatore di indossare determinati accessori od equipaggiamenti
- alla decisione (per quanto possa rientrare nella sua competenza) di consentire od impedire a qualsiasi persona (compresi i dirigenti di società o i responsabili del campo, del circolo o dello stadio, le forze dell'ordine, i fotografi o altri rappresentanti dei mezzi di comunicazione) di sistemarsi in prossimità del terreno di gioco
- a tutte le altre decisioni che l'arbitro può prendere in conformità alle Regole di Gioco o ai suoi doveri così come sono definiti nei regolamenti e nelle prescrizioni della Endas sotto la cui responsabilità si disputa la gara.

## **REGOLA 6 - IL BORDOCAMPISTA (o Commissario di Campo)**

### **L'autorità del bordocampista (commissario di campo se presente)**

Il bordocampista può:

- adottare provvedimenti nei confronti dei dirigenti accompagnatori che non tengono un comportamento responsabile e, se lo ritiene opportuno, allontanarli dal recinto di gioco
- fare in modo che nessuna persona non autorizzata entri nel terreno di gioco
- assicurarsi che nessuno introduca oggetti pericolosi per l'incolumità dei partecipanti alla

gara

- assicurarsi che venga rispettato il divieto di fumare
- egli potrà sostituire l'ufficiali di gara che fosse impossibilitato a svolgere il suo compito.
- Il commissario di campo ha il compito di coadiuvare l'arbitro, su richiesta dello stesso, in tutte le funzioni burocratiche prima, durante e dopo la gara.
- Se necessario, controlla i palloni di riserva. Se il pallone deve essere sostituito durante la gara, egli fornisce, su richiesta dell'arbitro, un altro pallone facendo in modo che la perdita di tempo si riduca al minimo.
- Ha il compito di controllare l'equipaggiamento dei calciatori di riserva prima che essi entrino nel terreno di gioco. Se il loro equipaggiamento non è conforme alle Regole di Gioco, egli informerà di ciò l'arbitro.
- Ha il compito di informare l'arbitro in caso di comportamento non corretto di uno o più occupanti l'area tecnica.
- Il bordocampista deve in ogni momento coadiuvare l'arbitro.

## **REGOLA 7 - DURATA DELLA GARA**

La gara si compone di due periodi di gioco di 25 minuti ciascuno.

Il bordocampista ha il diritto di mutare la durata della gara qualora la stessa abbia portato un ritardo rispetto all'orario da calendario secondo i regolamenti presenti nelle varie competizioni in materia di ritardo

### **Intervallo**

I calciatori hanno diritto ad una sosta tra i due periodi di gioco.  
La durata dell'intervallo non deve superare i 5 minuti.

### **Recupero delle interruzioni di gioco**

Ciascun periodo deve essere prolungato per recuperare tutto il tempo perduto per: •l'accertamento degli infortuni dei calciatori

- il trasporto dei calciatori infortunati fuori dal terreno di gioco
- le manovre tendenti a perdere deliberatamente tempo
- ogni altra causa.

La durata del recupero per interruzioni di gioco è a discrezione dell'arbitro.

### **Prolungamento.**

Il regolamento della competizione può prevedere di giocare un prolungamento di due periodi uguali (tempi supplementari). In tal caso valgono le condizioni stabilite dai regolamenti delle singole competizioni.

### **Sospensione definitiva della gara**

Una gara sospesa definitivamente prima del suo termine deve essere rigiocata, salvo che l'interruzione sia stata provocata per comportamenti violenti. In tal caso sarà la commissione disciplinare a decidere la pena da comminare ad una o a tutte e due le squadre.

## **REGOLA 8 - CALCIO DI INIZIO E RIPRESA DEL GIOCO**

### **Preliminari**

La scelta del terreno viene stabilita con sorteggio per mezzo di una moneta. La squadra favorita dalla sorte ha facoltà di scegliere la porta contro cui attaccherà nel primo periodo di gioco oppure se iniziare la gara con il possesso del pallone.

All'inizio del secondo periodo di gara, le squadre invertono le rispettive metà del terreno ed attaccano in direzione della porta opposta, invertendo anche la squadra che batte la ripresa del gioco

### **Calcio d'inizio**

Il calcio d'inizio è un modo di cominciare la gara o riprendere il gioco:

**Una rete può essere segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale.**

- all'inizio della gara;
- dopo che una rete è stata segnata;
- all'inizio del secondo periodo di gioco;
- all'inizio di ciascun tempo supplementare, ove previsto.
- una rete può essere segnata direttamente su calcio d'inizio.

### **Procedura**

tutti i calciatori devono disporsi all'interno della propria metà del terreno di gioco

i calciatori della squadra che non esegue il calcio d'inizio devono posizionarsi a non meno di m. 7 dal pallone, fino a quando lo stesso non sia in gioco.

il pallone è posto a terra sul punto centrale del terreno di gioco

l'arbitro emette il fischio che autorizza il calcio d'inizio

il pallone è considerato in gioco dopo che è stato calciato. Si potrà muovere sia in avanti che indietro. E' concesso calciatore a porta direttamente da calcio d'inizio.

L'esecutore del calcio d'inizio non può giocare una seconda volta il pallone prima che lo stesso sia stato toccato da un altro calciatore.

Quando una squadra ha segnato una rete, spetta alla squadra che ha subito la stessa riprendere il gioco con un nuovo calcio d'inizio.

### **Infrazioni e sanzioni**

Se l'esecutore del calcio d'inizio gioca il pallone una seconda volta prima che lo stesso sia stato toccato da un altro calciatore:

- un calcio di punizione indiretto è accordato alla squadra avversaria nel punto in cui l'infrazione è stata commessa.

### **Rimessa da parte dell'arbitro**

Dopo un'interruzione temporanea del gioco provocata da una causa non prevista nelle Regole di Gioco, la gara deve essere ripresa con una rimessa da parte dell'arbitro.

### **Procedura**

L'arbitro lascia cadere il pallone a terra nel punto dove si trovava al momento in cui il gioco è stato fermato.

Il gioco riprende non appena il pallone tocca il terreno di gioco.

## **Infrazioni e sanzioni**

La rimessa da parte dell'arbitro deve essere ripetuta se:

- il pallone viene toccato da un calciatore prima di entrare in contatto con il terreno di gioco.
- il pallone esce dal terreno di gioco, dopo essere rimbalzato sullo stesso, senza che nessun calciatore l'abbia toccato. Casi particolari. Un calcio di punizione accordato alla squadra difendente nella propria area di porta può essere eseguito da un punto qualsiasi della stessa.

Un calcio di punizione indiretto accordato alla squadra attaccante nell'area di porta avversaria deve essere battuto sulla linea dell'area di porta parallela alla linea di porta, nel punto più vicino a quello in cui è stata commessa l'infrazione. Una rimessa da parte dell'arbitro per riprendere la gara dopo un'interruzione temporanea del gioco, mentre il pallone si trovava nell'area di porta, deve essere effettuata sulla linea dell'area di porta parallela alla linea di porta, nel punto più vicino a quello in cui si trovava il pallone al momento dell'arresto del gioco

## **REGOLA 9 - PALLONE IN GIOCO E NON IN GIOCO**

### **Pallone non in gioco**

Il pallone non è in gioco quando:

- ha interamente superato la linea di porta o la linea laterale, sia a terra sia in aria
- il gioco è stato interrotto dall'arbitro.

## **REGOLA 10 - SEGNATURA DI UNA RETE**

### **Segnatura di una rete.**

Una rete è segnata quando il pallone ha interamente superato la linea di porta tra i pali e sotto la sbarra trasversale, sempre che nessuna infrazione alle regole sia stata precedentemente commessa dalla squadra in favore della quale la rete è concessa.

### **Regolamenti delle competizioni**

Per le gare che terminano con il risultato di parità, i regolamenti delle competizioni possono prevedere disposizioni relative ai tempi supplementari o ad altre procedure, che consentono di determinare la vincente della gara.

### **Squadra vincente**

La squadra che ha segnato il maggior numero di reti durante la gara risulta vincente. Quando le due squadre hanno segnato lo stesso numero di reti, o non ne hanno segnata alcuna, la gara risulta pari.

### **Decisione 1**

Un portiere, trovandosi all'interno della propria area di rigore, dopo aver effettuato una parata, lancia il pallone con le mani e il pallone finisce nella porta avversaria. La rete dovrà essere annullata e la ripresa in gioco avverrà attraverso una rimessa dal fondo con le mani effettuata dal portiere che ha subito il "gol"

## **REGOLA 11 - FALLI E SCORRETTEZZE**

I falli ed i comportamenti antisportivi devono essere puniti come segue:

### **Calcio di punizione diretto**

Un calcio di punizione diretto è accordato alla squadra avversaria del calciatore che a giudizio dell'arbitro, commette per negligenza, imprudenza o vigoria sproporzionata uno dei sei falli seguenti:

- dare o tentare di dare un calcio ad un avversario
- fare o tentare di fare uno sgambetto ad un avversario
- saltare su un avversario.
- caricare un avversario
- colpire o tentare di colpire un avversario
- spingere un avversario

Un calcio di punizione diretto è parimenti accordato alla squadra avversaria del calciatore che commette uno dei quattro falli seguenti:

- contrastare un avversario per il possesso del pallone, venendo in contatto con lui prima di raggiungere il pallone per giocarlo;
- trattenere un avversario
- sputare contro un avversario
- giocare volontariamente il pallone con le mani (ad eccezione del portiere quando si trova nella propria area di rigore). Il calcio di punizione diretto deve essere battuto nel punto in cui il fallo è stato commesso.

### **Il fallo di mano**

È un'infrazione se un calciatore:

- tocca intenzionalmente il pallone con la mano o il braccio, compreso se muove la mano o il braccio verso il pallone
- ottiene il possesso / controllo del pallone dopo che questo ha toccato le sue mani / braccia e poi:

- segna nella porta avversaria

- crea un'opportunità di segnare una rete

- segna nella porta avversaria direttamente con le mani / braccia, anche se accidentalmente, compreso il portiere

È di solito un'infrazione se un calciatore:

- tocca il pallone con le mani / braccia quando:
  - queste sono posizionate in modo innaturale aumentando lo spazio occupato dal corpo
  - queste sono al di sopra dell'altezza delle sue spalle (a meno che il calciatore non giochi intenzionalmente il pallone che poi tocca le mani / braccia)

Le suddette infrazioni si concretizzano anche se il pallone tocca le mani / braccia del calciatore provenendo direttamente dalla testa o dal corpo (compresi i piedi) di un altro calciatore che è vicino.

Ad eccezione delle suddette infrazioni, di solito non è un'infrazione se il pallone tocca le mani / braccia del calciatore:

- se proviene direttamente dalla testa o dal corpo (compresi i piedi) del calciatore stesso
- se proviene direttamente dalla testa o dal corpo (compresi i piedi) di un altro calciatore che è vicino

- se mani / braccia sono vicine al corpo e non si trovano in posizione innaturale tale da aumentare lo spazio occupato dal corpo
- quando un calciatore cade a terra e mani / braccia sono tra corpo e terreno per sostenere il corpo, ma non estese lateralmente o verticalmente lontane dal corpo

Fuori della propria area di rigore, il portiere è soggetto alle stesse restrizioni degli altri calciatori per quanto riguarda il contatto tra pallone e mani / braccia. Se il portiere tocca il pallone con le mani / braccia all'interno della propria area di rigore, quando ciò non è consentito, verrà assegnato un calcio di punizione indiretto, ma non sarà assunto alcun provvedimento disciplinare.

### **Calcio di rigore**

Un calcio di rigore è accordato quando uno di questi falli è commesso da un calciatore entro la propria area di rigore, indipendentemente dalla posizione del pallone, purché lo stesso sia in gioco.

### **Calcio di punizione indiretto**

Un calcio di punizione indiretto è assegnato se un calciatore:

- gioca in modo pericoloso
- ostacola la progressione di un avversario senza che ci sia contatto fisico
- protesta, usa un linguaggio e/o dei gesti offensivi, ingiuriosi o minacciosi o compie altre infrazioni verbali
- impedisce al portiere di liberarsi del pallone che ha tra le mani oppure calcia o tenta di calciare il pallone quando il portiere è in procinto di spossessarsene
- commette qualunque altra infrazione, non menzionata nelle Regole, per la quale il gioco viene interrotto per ammonire o espellere un calciatore

Un calcio di punizione indiretto e' accordato alla squadra avversaria del portiere che, trovandosi nella propria area di rigore, commette uno dei cinque falli seguenti:

- controlla il pallone con le mani/braccia per più di quattro secondi prima di spossessarsene
- toccare nuovamente il pallone con le mani, dopo essersene spossessato, prima che lo stesso sia stato toccato da un calciatore avversario
- toccare il pallone con le mani passatogli deliberatamente con il piede da un calciatore della propria squadra
- toccare il pallone con le mani passatogli direttamente da un compagno su rimessa dalla linea laterale
- compiere manovre che, a giudizio dell'arbitro, siano dettate unicamente dal proposito di perdere tempo. Un calcio di punizione indiretto sarà parimenti accordato alla squadra avversaria del calciatore che, secondo l'arbitro:
  - gioca in modo pericoloso
  - impedisce la progressione ad un avversario (senza contatto fisico)
  - commette altri falli non menzionati in precedenza nella Regola 12, per i quali la gara è stata interrotta per ammonire od espellere un calciatore.

Si considera che un portiere abbia il controllo del pallone con la/e mano/i quando: • il pallone è tra le sue mani o tra la mano e una superficie qualsiasi (ad esempio: il terreno, il proprio corpo) o toccandolo con qualsiasi parte delle braccia o delle mani, salvo che il pallone non rimbalzi dal portiere o questi abbia effettuato una parata

- tiene il pallone sulla mano aperta
- fa rimbalzare il pallone sul terreno o lo lancia in aria

Quando un portiere ha il controllo del pallone con la/e mano/i non può essere contrastato da un avversario.

Il calcio di punizione indiretto deve essere eseguito nel punto in cui l'infrazione è stata commessa

### **Sanzioni disciplinari**

#### **Falli passibili di ammonizione**

Un calciatore deve essere ammonito (cartellino giallo) quando commette uno dei sette falli seguenti:

- rendersi colpevole di un comportamento antisportivo
- manifestare la propria disapprovazione con parole o gesti
- trasgredire ripetutamente le Regole del Gioco
- ritardare la ripresa del gioco
- non rispettare la distanza prescritta nei calci d'angolo e nei calci di punizione
- entrare o rientrare nel terreno di gioco senza il preventivo assenso dell'arbitro
- abbandonare deliberatamente il terreno di gioco senza il preventivo assenso dell'arbitro.

#### **Falli passibili di espulsione**

Un calciatore deve essere espulso (cartellino rosso) dal terreno di gioco quando commette uno dei sette falli seguenti:

- rendersi colpevole di un fallo violento di gioco
- rendersi colpevole di condotta violenta
- sputare contro un'avversario o qualsiasi altra persona
- impedire alla squadra avversaria di segnare una rete o privarla di una chiara occasione da rete, toccando volontariamente il pallone con le mani (ciò non si applica al portiere dentro la propria area di rigore) \*\*
- annullare una chiara occasione da rete ad un calciatore che si dirige verso la porta avversaria
- usare un linguaggio offensivo, ingiurioso o minaccioso.
- ricevere una seconda ammonizione nel corso della stessa gara.
- condotta gravemente sleale

#### **Decisione n. 1**

Un calcio di rigore deve essere accordato quando, con il pallone in gioco, il portiere, nella propria area di rigore, colpisce o tenta di colpire un avversario lanciandogli contro il pallone.

#### **Decisione n. 2**

Il calciatore che si trova all'esterno del terreno di gioco e commette un fallo passibile di ammonizione od espulsione verso un avversario, un compagno, l'arbitro, l'assistente dell'arbitro o qualunque altra persona, deve essere punito in conformità all'infrazione commessa.

#### **Decisione n. 3**

Il portiere è considerato colpevole di perdita di tempo se trattiene il pallone tra le mani o tra le braccia per un periodo superiore a quattro secondi.

#### **Decisione n. 4**

In conformità ai disposti della Regola 12, un calciatore può passare il pallone al portiere della propria squadra utilizzando unicamente la testa, il petto, il ginocchio, ecc. Tuttavia, se a giudizio dell'arbitro, un calciatore si avvale deliberatamente di un modo illecito per aggirare la Regola (ad es. se il portiere passa la palla sulla testa del compagno che la restituisce, alza deliberatamente il pallone per colpirlo di testa, petto o ginocchio), si rende colpevole di un comportamento antisportivo.

Pertanto dovrà essere ammonito (cartellino giallo).

Un calcio di punizione indiretto sarà accordato in favore della squadra avversaria nel punto in cui il fallo è stato commesso. Se un calciatore si avvale deliberatamente di un modo illecito per aggirare la regola al momento dell'esecuzione di un calcio di punizione, egli si rende colpevole di un comportamento antisportivo e dovrà essere ammonito (cartellino giallo).

#### **Decisione n.5**

Un tackle da dietro che metta in pericolo l'integrità fisica di un avversario dovrà essere punito come fallo violento di gioco.

#### **Decisione n.6**

Ogni atto simulatorio, commesso sul terreno di gioco con lo scopo di ingannare l'arbitro, deve essere punito come comportamento antisportivo.

## **REGOLA 12 - CALCIO DI PUNIZIONE**

I calci di punizione sono distinti in:

«Diretti», (per mezzo dei quali può essere segnata direttamente una rete contro la squadra che ha commesso il fallo); «Indiretti» (per mezzo dei quali una rete non può essere segnata se il pallone, prima di oltrepassare la linea di porta, non sia stato giocato o toccato da un calciatore diverso da quello che ha battuto la punizione).

Nel momento in cui viene battuto il calcio di punizione, il pallone deve essere fermo ed il calciatore che lo ha calciato non potrà giocarlo una seconda volta fino a quando il pallone stesso non sia stato giocato o toccato da un altro calciatore. Salvo che non esistano altre precisazioni nelle regole riguardanti il punto dal quale deve essere battuto un calcio di punizione:

Ogni calcio di punizione accordato alla squadra difendente all'interno della propria area di porta, può essere battuto da un punto qualsiasi della stessa area di porta.

#### **Punizione**

Se il calciatore che ha battuto una punizione tocca una seconda volta il pallone prima che questo sia stato toccato o giocato da un altro calciatore, deve essere concesso, a favore della squadra avversaria, un calcio di punizione indiretto dal punto in cui è stata commessa l'infrazione, a meno

che quest'ultima non sia stata commessa da un calciatore all'interno dell'area di porta avversaria, nel qual caso il calcio di punizione sarà battuto da un punto qualsiasi dell'area di porta.

Per differenziare un calcio di punizione indiretto da uno diretto, l'arbitro - quando accorda un calcio di punizione indiretto - deve segnalarlo alzando un braccio portando la mano al di sopra della testa. Egli manterrà il braccio in tale posizione fino a che il pallone sia stato giocato o toccato da un altro calciatore o abbia cessato di essere in gioco.

I calciatori che non si dispongono a distanza regolamentare dal pallone quando viene battuto un calcio di punizione devono essere ammoniti e, nel caso di recidiva, espulsi. Agli arbitri viene richiesto in particolare di considerare condotta scorretta ogni tentativo di ritardare l'esecuzione di un calcio di punizione, anche avanzando per ridurre la distanza regolamentare.

Se, quando sta per essere battuto un calcio di punizione, uno o più calciatori difendenti saltellano lateralmente o gesticolano allo scopo di distrarre l'avversario, tale comportamento deve essere considerato condotta scorretta ed i calciatori colpevoli devono essere ammoniti.

## **Decisioni**

Nella esecuzione di un calcio di punizione, diretto od indiretto, il pallone deve essere fermo e collocato sul punto previsto dalla norma regolamentare. Il calcio di punizione, battuto con il pallone in movimento o collocato in un punto diverso da quello previsto dalla norma regolamentare, non deve essere considerato regolare e pertanto deve essere ripetuto. Il calcio di punizione può essere battuto in qualsiasi direzione.

Con un calcio di punizione diretto può essere segnata una rete soltanto contro la squadra che lo subisce. Se nella esecuzione di un calcio di punizione (diretto od indiretto), battuto dall'esterno dell'area di rigore, un calciatore calcia il pallone direttamente nella propria porta, l'arbitro farà riprendere il gioco con un calcio d'angolo.

Se nella esecuzione di un calcio di punizione indiretto il pallone viene calciato direttamente nella porta avversaria, l'arbitro farà riprendere il gioco con un calcio di rinvio.

Con lo stesso fischio, nello stesso istante in cui viene accordato un calcio di punizione, l'arbitro ne autorizza senz'altro l'esecuzione, salvo quando il gioco rimanga interrotto per un periodo di tempo superiore al normale o quando il calciatore che deve calciare la punizione richieda l'intervento dell'arbitro per fare in modo che gli avversari rispettino la prescritta distanza. In questi casi un calcio di punizione battuto prima del secondo fischio non deve essere considerato regolare e pertanto deve essere ripetuto.

- Il segnale con il braccio alzato, prescritto dalle Decisioni, deve essere fatto nel momento in cui l'arbitro emette il fischio per accordare un calcio di punizione indiretto. Egli manterrà il braccio in tale posizione fino a che il pallone sia stato giocato o toccato da un altro calciatore o abbia cessato di essere in gioco.
- Un calciatore che batte un calcio di punizione, diretto od indiretto, può rinunciare, se lo ritiene opportuno, al rispetto da parte degli avversari della distanza prescritta dalla Regola.

## **REGOLA 13 - CALCIO DI RIGORE**

Un calcio di rigore è assegnato contro la squadra che commette, nella propria area di rigore e con il pallone in gioco, uno dei falli punibili con un calcio di punizione diretto.

### **Posizione del pallone e dei calciatori**

#### **Il pallone:**

deve essere posizionato sul punto del calcio di rigore.

Il calciatore incaricato di battere il calcio di rigore, deve essere chiaramente identificato. Il portiere deve restare sulla propria linea di porta (può muoversi lateralmente), fra i pali della porta, fino a quando il pallone è stato calciato.

Tutti i calciatori (all'infuori dell'incaricato del tiro) devono posizionarsi:

- all'interno del terreno di gioco
- al di fuori dell'area di rigore
- dietro la linea del punto del calcio di rigore

•ad almeno m. 7 dal punto del calcio di rigore.

l'arbitro:

- deve emettere il fischio per l'esecuzione solo dopo che i calciatori abbiano preso posizione in conformità alla regola
- decide quando il calcio di rigore deve considerarsi regolarmente eseguito.
- il calciatore incaricato di battere il calcio di rigore ha il diritto di calciare il pallone in qualsiasi voglia, ivi compresi passarla a un compagno
- egli non può giocare o toccare una seconda volta il pallone prima che lo stesso sia stato giocato o toccato da un altro calciatore
- il pallone è in gioco appena è toccato e si muove in avanti.

La rete è accordata se, prima di varcare la linea di porta il pallone tocca uno od entrambi i pali e/o la sbarra trasversale e/o il portiere.

### **Infrazioni e sanzioni**

Se l'arbitro emette il fischio per l'esecuzione del calcio di rigore e, prima che il pallone sia in gioco, si verificano le seguenti situazioni:

il calciatore incaricato del calcio di rigore infrange le Regole del Gioco:

- l'arbitro permette l'esecuzione del tiro
- se il pallone entra in porta, il calcio di rigore dovrà essere ripetuto
- se il pallone non entra in porta, il calcio di rigore non dovrà essere ripetuto

il portiere trasgredisce le Regole del Gioco:

- l'arbitro permette l'esecuzione del tiro
- se il pallone entra in porta, la rete dovrà essere accordata
- se il pallone non entra in porta, il calcio di rigore dovrà essere ripetuto

un compagno del calciatore incaricato del tiro entra nell'area di rigore o va a posizionarsi davanti alla linea del punto di rigore o si avvicina al pallone a meno di m. 7:

l'arbitro permette l'esecuzione del tiro

- se il pallone entra in porta, il calcio di rigore dovrà essere ripetuto
- se il pallone non entra in porta, il calcio di rigore non dovrà essere ripetuto
- se il pallone viene respinto dal portiere, dai pali o dalla sbarra trasversale ed è toccato dal compagno del calciatore incaricato del tiro, l'arbitro dovrà fermare il gioco, riprendendolo con un calcio di punizione indiretto a favore della squadra difendente un compagno del portiere entra nell'area di rigore o va a posizionarsi davanti alla linea del punto di rigore o si avvicina al pallone a meno di m. 7 :

- l'arbitro permette l'esecuzione del tiro
- se il pallone entra in porta, la rete dovrà essere accordata
- se il pallone non entra in porta, il calcio di rigore dovrà essere ripetuto;

uno o più calciatori delle due squadre infrangono le Regole del Gioco:

il calcio di rigore dovrà essere ripetuto se dopo che il pallone è stato calciato:

l'esecutore del calcio di rigore tocca il pallone una seconda volta (ma non con le mani) prima che questo sia stato toccato da un altro calciatore:

un calcio di punizione indiretto sarà accordato in favore della squadra avversaria nel punto dove il fallo è stato commesso.

l'esecutore del calcio di rigore tocca deliberatamente il pallone con le mani prima che questo sia stato toccato da un altro calciatore:

un calcio di punizione diretto sarà accordato alla squadra avversaria nel punto dove è stato commesso il fallo.

Il pallone entra in contatto con un corpo estraneo durante la sua traiettoria:

- il calcio di rigore dovrà essere ripetuto

il pallone, dopo essere stato respinto dal portiere o dai pali o dalla sbarra trasversale, ricade sul terreno di gioco e viene quindi in contatto con un corpo estraneo:

- l'arbitro interrompe il gioco
- il gioco riprenderà con una rimessa da parte dell'arbitro nel punto in cui si trovava il pallone al momento del contatto.

### **Tiri di rigore**

I tiri di rigore costituiscono un modo per determinare la vincente quando il regolamento della competizione esige che deve esserci una squadra vincente al termine di una gara terminata in parità. Modalità

- L'arbitro sceglie la porta contro cui i tiri di rigore devono essere eseguiti.
  - L'arbitro procede con i capitani al sorteggio della squadra che deve eseguire il primo tiro di rigore.
  - L'arbitro annota per iscritto la sequenza di ciascun tiro in porta.
  - Le due squadre eseguono ciascuna cinque tiri in porta, conformemente alle disposizioni menzionate qui di seguito.
  - Se una squadra presenta nella lista di gara un numero superiore di calciatori rispetto alla squadra avversaria, prima dell'inizio dei tiri di rigore, deve pareggiare il numero dei possibili tiratori escludendone a scelta quelli in eccesso.
  - I tiri di rigore sono eseguiti alternativamente da ciascuna squadra.
  - Se prima che le due squadre abbiano eseguito i loro cinque tiri di rigore, una di esse segna un numero di reti che l'altra non potrà mai realizzare pur terminando la serie dei rigori, l'esecuzione sarà interrotta.
  - Se dopo che le squadre hanno eseguito i loro cinque tiri di rigore, entrambe hanno segnato lo stesso numero di reti o non ne hanno segnata alcuna, si proseguirà fino a quando una squadra avrà segnato una rete in più dell'altra, al termine dello stesso numero di tiri.
  - Ogni tiro di rigore è eseguito da un calciatore diverso e tutti i calciatori devono averne eseguito uno prima che alcun calciatore ne esegua un secondo.
  - Tutti i calciatori incaricati possono in qualsiasi momento sostituire il portiere durante l'esecuzione dei tiri di rigore.
  - Solo i calciatori incaricati e gli ufficiali di gara (ivi compreso il commissario di campo) sono autorizzati a restare sul terreno di gioco durante l'esecuzione dei tiri di rigore.
- Tutti i calciatori, eccetto colui che esegue il tiro di rigore ed il portiere, devono restare all'interno del cerchio centrale durante l'esecuzione dei tiri di rigore.

- Il portiere, il cui compagno esegue il tiro di rigore, deve restare sul terreno di gioco, all'esterno dell'area di rigore in cui si svolge l'esecuzione dei tiri, laddove la linea dell'area di rigore interseca quella di porta.
- Salvo disposizioni contrarie, queste sono quelle corrispondenti alle regole di gioco che devono essere applicate in occasione della sequenza dei tiri di rigore.
- Per ogni altra casistica si farà riferimento al regolamento Figc di calcio a 11.
- In caso di errori tecnici durante i calci di rigori, verranno ripetuti solo i calci di rigori e non l'intera gara

## **REGOLA 14 - RIMESSA DALLA LINEA LATERALE**

La rimessa dalla linea laterale è un modo di riprendere il gioco.

**Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale.**

La rimessa dalla linea laterale è accordata:

- quando il pallone ha interamente superato la linea laterale sia a terra sia in aria
- nel punto dove il pallone ha superato la linea laterale
- alla squadra avversaria del calciatore che ha toccato per ultimo il pallone.

### **Esecuzione**

Al momento della rimessa dalla linea laterale, il calciatore incaricato di eseguirla deve:

- fare fronte al terreno di gioco
- avere, i due piedi dietro la linea laterale (nel caso l'arbitro ravvisi che il fondo del campo non permetta al calciatore di avere entrambe i piedi dietro la linea, a questo sarà concesso di battere tenendo i due piedi sulla linea laterale senza oltrepassarla)
- tenere il pallone con le mani
- lanciare il pallone da dietro la nuca ed al di sopra della testa.

Il calciatore che ha effettuato la rimessa dalla linea laterale non deve giocare nuovamente il pallone prima che lo stesso sia stato toccato da un altro calciatore. Il pallone è in gioco nell'istante in cui penetra sul terreno di gioco.

### **Infrazioni e sanzioni**

Rimessa dalla linea laterale eseguita da un calciatore diverso dal portiere:

se il pallone è in gioco e colui che ha eseguito la rimessa dalla linea laterale gioca una seconda volta il pallone prima che questo sia stato toccato da un altro calciatore:

- un calcio di punizione indiretto sarà accordato alla squadra avversaria nel punto in cui il fallo è stato commesso.

se il pallone è in gioco e colui che ha eseguito la rimessa dalla linea laterale gioca deliberatamente il pallone con le mani prima che lo stesso sia stato toccato da un altro calciatore:

- un calcio di punizione diretto sarà accordato alla squadra avversaria nel punto in cui il fallo è stato commesso.
- un calcio di rigore sarà concesso se il fallo è stato commesso entro l'area di rigore del calciatore che ha eseguito la rimessa dalla linea laterale.

Rimessa dalla linea laterale eseguita dal portiere:

se il pallone è in gioco ed il portiere gioca (non con le mani) una seconda volta il pallone prima che questo sia stato toccato da un altro calciatore:

- un calcio di punizione indiretto sarà accordato alla squadra avversaria nel punto in cui il fallo è stato commesso

se il pallone è in gioco ed il portiere gioca deliberatamente il pallone con le mani prima che questo sia stato toccato da un altro calciatore:

- un calcio di punizione diretto sarà accordato alla squadra avversaria se il fallo è stato commesso al di fuori dell'area di rigore del portiere. Questo calcio di punizione dovrà essere battuto nel punto dove il fallo è stato commesso

- un calcio di punizione indiretto sarà accordato alla squadra avversaria se, invece, il fallo è stato commesso nell'area di rigore del portiere. Questo calcio di punizione sarà battuto nel punto dove il fallo è stato commesso

se il calciatore che effettua una rimessa dalla linea laterale viene disturbato o molestato da un avversario:

- il calciatore che ha commesso l'infrazione dovrà essere ammonito (cartellino giallo) per comportamento antisportivo.

Per tutte le altre infrazioni a questa regola:

- la rimessa dalla linea laterale dovrà essere ripetuta da un calciatore della squadra avversaria.

## **REGOLA 15 - RIMESSA DAL FONDO**

La rimessa dal fondo viene assegnata quando il pallone, toccato per ultimo da un calciatore della squadra attaccante, ha interamente superato la linea di porta, sia a terra sia in aaria, senza che una rete sia stata segnata.

**Una rete può essere segnata direttamente su calcio di rinvio**, ma soltanto contro la squadra avversaria; se il pallone entra direttamente nella propria porta, sarà assegnato un calcio d'angolo alla squadra avversaria.

### **Esecuzione**

- il pallone dev'essere fermo e viene calciato da un punto qualsiasi dell'area di porta da un calciatore della squadra difendente
- i calciatori avversari devono restare al di fuori dell'area di rigore fino a quando il pallone non sia in gioco

- il giocatore o il portiere che ha effettuato la rimessa dal fondo non deve giocare il pallone una seconda volta prima che questo sia stato toccato da un altro calciatore

- il pallone è in gioco quando è calciato direttamente al di fuori dell'area di rigore.

### **Infrazioni e sanzioni**

Se, dopo che il pallone è in gioco, il calciatore che ha eseguito il calcio di rinvio lo tocca di nuovo, prima che questo sia stato toccato da un altro calciatore, sarà assegnato un calcio di punizione indiretto; se, però, commette un fallo di mano:

- sarà assegnato un calcio di punizione diretto

- sarà assegnato un calcio di rigore se l'infrazione è stata commessa all'interno dell'area di rigore del calciatore che ha eseguito il calcio di rinvio, salvo che si tratti del portiere, nel qual caso sarà assegnato un calcio di punizione indiretto

Se, quando un calcio di rinvio viene eseguito, uno o più avversari sono all'interno dell'area di rigore perché non hanno avuto tempo di uscire, l'arbitro lascerà proseguire il gioco. Se un avversario, che si trova nell'area di rigore quando il calcio di rinvio viene eseguito, tocca il pallone o lo contende prima che sia in gioco, il calcio di rinvio verrà ripetuto.

Se un calciatore entra nell'area di rigore prima che il pallone sia in gioco e subisce un fallo da un avversario, il calcio di rinvio verrà ripetuto e il colpevole potrà essere ammonito o espulso, secondo la natura dell'infrazione.

Per ogni altra infrazione a questa regola, il calcio di rinvio dovrà essere ripetuto.

## **REGOLA 16 - CALCIO D'ANGOLO**

Il calcio d'angolo è un modo di riprendere il gioco.

**Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'angolo ma unicamente contro la squadra avversaria.**

Un calcio d'angolo è accordato quando:

- il pallone, giocato per ultimo da un calciatore della squadra difendente, ha interamente superato la linea di porta, sia a terra sia in aria, senza che una rete sia stata segnata in conformità a quanto stabilito dalla Regola 10.

### **Esecuzione**

- il pallone va posto all'intersezione tra la linea di porta e la linea laterale o, se presente, entro l'arco dei cerchi d'angolo più vicino al punto in cui è uscito. la bandierina d'angolo, ove presente, non può essere rimossa.
- i calciatori della squadra avversaria devono posizionarsi almeno a m. 7 dal pallone fino a quando questo non sia in gioco.
- il pallone deve essere calciato da un calciatore della squadra attaccante.
- il pallone è in gioco dopo che è toccato e si muove.
- il calciatore che ha battuto il calcio d'angolo non deve giocare il pallone una seconda volta prima che questo sia stato toccato da un altro calciatore.

### **Infrazioni e sanzioni**

Calcio d'angolo battuto da un calciatore diverso dal portiere:

se il pallone è in gioco ed il calciatore che ha eseguito il tiro gioca il pallone (tranne che intenzionalmente con le mani) una seconda volta prima che questo sia stato toccato da un altro calciatore :

- sarà accordato alla squadra avversaria un calcio di punizione indiretto nel punto dove è stato commesso il fallo. Se il pallone è in gioco ed il calciatore che ha eseguito il tiro gioca deliberatamente il pallone con le mani prima che questo sia stato toccato da un altro calciatore:

- sarà accordato alla squadra avversaria un calcio di punizione diretto che deve essere battuto nel punto in cui il fallo è stato commesso.

- sarà concesso un calcio di rigore se il fallo è stato commesso nell'area di rigore del calciatore che ha battuto il calcio d'angolo.

#### Calcio d'angolo battuto dal portiere:

se il pallone è in gioco ed il portiere gioca (tranne che con le mani) una seconda volta il pallone prima che questo sia stato toccato da un altro calciatore:

- sarà accordato, alla squadra avversaria, un calcio di punizione indiretto nel punto dove è stato commesso il fallo.

se il pallone è in gioco ed il portiere gioca deliberatamente il pallone con le mani prima che questo sia stato toccato da un altro calciatore:

• un calcio di punizione diretto sarà accordato alla squadra avversaria se il fallo è stato commesso al di fuori dell'area di rigore del portiere. Questo calcio di punizione diretto dovrà essere battuto nel punto dove il fallo è stato commesso

• un calcio di punizione indiretto sarà accordato alla squadra avversaria se il fallo è stato commesso nell'area di rigore del portiere. Questo calcio di punizione indiretto dovrà essere battuto nel punto dove il fallo è stato commesso. Per tutte le altre infrazioni a questa regola:

- il calcio d'angolo dovrà essere ripetuto.

## **REGOLA 17 - L'AREA TECNICA**

L'area tecnica riguarda particolarmente le gare che si disputano negli stadi che dispongono di panchine per il personale di inquadramento tecnico e i calciatori di riserva, come descritto più in basso.

Le aree tecniche possono essere differenti da un campo all'altro ed avere, per esempio, dimensioni o posizionamenti diversi.

I dati che seguono forniscono un'indicazione di carattere generale:

L'area tecnica si estende lateralmente un metro per parte oltre le panchine e, in avanti, fino ad un metro dalla linea laterale.

Si raccomanda di provvedere alla segnatura dell'area tecnica.

Il numero delle persone autorizzate a prendere posto nell'area tecnica è definito nel regolamento delle competizioni.

Le persone autorizzate a prendere posto nell'area tecnica devono essere identificate prima della gara, conformemente al regolamento delle competizioni.

Una sola persona è autorizzata a dare istruzioni tecniche. Tale persona deve ritornare al suo posto immediatamente dopo aver fornito i suoi suggerimenti.

L'allenatore e gli altri dirigenti non devono uscire dall'area tecnica salvo casi particolari quali, ad esempio, l'intervento su autorizzazione dell'arbitro, del massaggiatore o del medico nel terreno di gioco per soccorrere un calciatore infortunato.

L'allenatore e le altre persone presenti nell'area tecnica devono mantenere un comportamento corretto.

L'allenatore e le altre persone presenti nell'area tecnica devono mantenere un comportamento sportivo e leale.

## **REGOLA 18 - VIDEO ASSISTANT REFEREES (VAR)**

Nelle gare che utilizzano i VAR dev'esserci una sala operativa video e almeno un'area di revisione dell'arbitro.

### **Sala operativa video**

La sala operativa video è il luogo in cui svolgono la propria attività il VAR (Video Assistant Referee), l'AVAR (Assistant VAR) e l'operatore video (anche due o solo una persona può sostituire le figure predette); può essere all'interno / in prossimità dello stadio o in una postazione più remota. Durante la gara solo le persone autorizzate possono entrare nella sala operativa video o comunicare con il VAR, l'AVAR e l'operatore video.

Un calciatore titolare, di riserva o sostituito o un dirigente di una squadra che entra nella sala operativa video verrà espulso.

### **Area di revisione dell'arbitro**

Nelle gare che utilizzano i VAR deve esserci almeno un'area in cui l'arbitro può procedere a una revisione "sul campo". L'area di revisione dell'arbitro deve essere:

- in una posizione visibile al di fuori del terreno di gioco
- chiaramente contrassegnata
- Un calciatore titolare, di riserva, sostituito o un dirigente di una squadra che entra nell'area di revisione dell'arbitro sarà ammonito.

## **ALTRE REGOLE**

Per qualsiasi altra regola o casistica non presente in questo regolamento fa fede il regolamento Ufficiale FIGC di Calcio a 11, versione 2019