

# PINK CUP 2023

## REGOLAMENTO GENERALE

### CHI PUO' PARTECIPARE

- Ad inizio torneo sarà necessario comunicare almeno 6 giocatrici.
- Non c'è un numero massimo di giocatrici da tesserare che potranno esser aggiunte fino alla fine della fase a girone.
- Alla fase finale potranno giocare esclusivamente le giocatrici che avranno collezionato almeno 2 presenze durante il girone (la sconfitta a tavolino non può esser calcolata come presenza a differenza della vittoria a tavolino, purchè la giocatrice sia stata inserita nella distinta di gara il giorno in programma della gara non giocata). Il portiere deve aver collezionato almeno 1 presenza per poter partecipare alla finale.
- Una giocatrice può giocare in più leghe (a discrezione dell'organizzazione)
- Non può giocare in più squadre della stessa lega

### IL LIVELLO

La Pink Cup è un torneo diviso per livelli. In base al livello della squadra, queste sono state divise in:

Master League - Livello Alto

Minor League - Livello Medio/Alto

Low League – Livello Medio

É a discrezione dell'organizzazione dividere le squadre nelle varie categorie.

Rimane a discrezione dell'organizzazione anche la rimozione da una rosa di una giocatrice qualora questa alzi troppo il livello della squadra (rispetto alle altre compagini).

### I CAMPI DI GIOCO

Il torneo si svolgerà su più strutture sportive. Le strutture principali saranno:

-San Germano Football & More – Via Antonio Beccadelli, 75 (Bagnoli)

-Royal Club – Via Raffaele Ruggiero, 209 (Agnano)

Altre strutture che potrebbero esser utilizzate per le gare sono: Centro Sportivo Flegreo di Agnano, Pineta di Fuorigrotta, Sacro Cuore al Vomero.

È solamente a discrezione dell'organizzazione scegliere il campo di gioco designato per ciascuna gara.

### GIORNI E ORARI DI GIOCO

-Le gare si svolgeranno il martedì, il mercoledì e il Venerdì

-Ogni lega avrà un proprio giorno di riferimento, ma questo non implica che non possano esserci spostamenti di gara durante tutta la settimana.

-Si giocherà dalle 21 alle 24. Il calendario verrà fatto ad inizio torneo e terrà conto delle richieste delle squadre ma a rotazione ci saranno anche gara in orari meno comodi, utilizzando un metodo equilibrato di calendarizzazione.

### QUANDO INIZIA E QUANDO TERMINA

-La prima giornata è prevista nella settimana di Lunedì 12 Giugno.

-Salvo spostamenti il torneo dovrebbe terminare la settimana di Lunedì 24 Luglio.

-Il torneo non concluderà oltre la settimana di Lunedì 31 Luglio (pertanto potrebbe esser richiesto alle squadre di giocare più partite nella stessa settimana per rispettare questo punto)

### **COSTI DI ISCRIZIONE E COSTI DI PARTECIPAZIONE**

-L'iscrizione al torneo è gratuita.

-Entro la prima giornata del torneo sarà obbligatorio versare cauzione di € 50,00 che verrà restituita alla fine del torneo. Le squadre che non corrisponderanno l'intera quota sopracitata riceveranno un punto di penalizzazione per ogni giornata di ritardo.

-La cauzione verrà restituita all'ultima gara purchè la squadra si sarà presentata a tutte le gare del torneo (lo stesso quindi vale per partite non giocate ma avviate).

-Ad ogni gara bisognerà riconoscere una quota di 50€ a squadra da consegnare prima dell'inizio della gara.

Le squadre sono libere di suddividere le quote come più ritengono opportuno (non vi è differenza di costo per squadre con meno o più di 5 giocatrici).

### **SERVIZI GARANTITI**

Ad ogni partita verrà garantita:

-La presenza di un responsabile di campo

-La presenza di un Arbitro qualificato

-La Ripresa della gara e pubblicazione di video con highlights

-Aggiornamento dell'App con voti e statistiche individuali

-Premio(gadget) per il migliore in campo

### **CONFERMA DELLE GARE**

-Le partite sono confermate con qualsiasi condizione atmosferiche ed anche in caso di "allerta meteo".

-Le squadre sono sempre tenute a presentarsi sul campo designato.

-L'annullamento di una gara spetta esclusivamente all'organizzazione.

-Non presentarsi al campo, per qualsiasi ragione, comporterà l'eliminazione dalla competizione di una squadra (a meno che questa non rimborsi la cifra di €100 all'organizzazione).

-La non disputa della gara comporterà sempre la sconfitta a tavolino per 5-0 e un punto di penalità

-Le squadre che avviseranno l'organizzazione di non poter presentarsi al campo con preavviso di almeno 72ore dall'orario di gara perderanno la cauzione ma non subiranno ulteriori costi.

### **RESPONSABILITA' DELLE PARTECIPANTI**

Le partecipanti della competizione dichiareranno al momento dell'iscrizione di accettare ogni pericolo e di esonerare l'organizzazione per qualsiasi infortunio subito o arrecato, dichiarando quindi di giocare solo sotto la propria responsabilità.

### **COMPORTEMENTO e FAIRPLAY**

-E' requisito imprescindibile il rispetto per lo staff, gli avversari e le strutture che ci ospitano.

Comportamenti non in linea con questi principi saranno immediatamente sanzionati dall'organizzazione con l'allontanamento della protagonista o dell'intera squadra.

In tal caso non sarà possibile richiedere risarcimento alcuno.

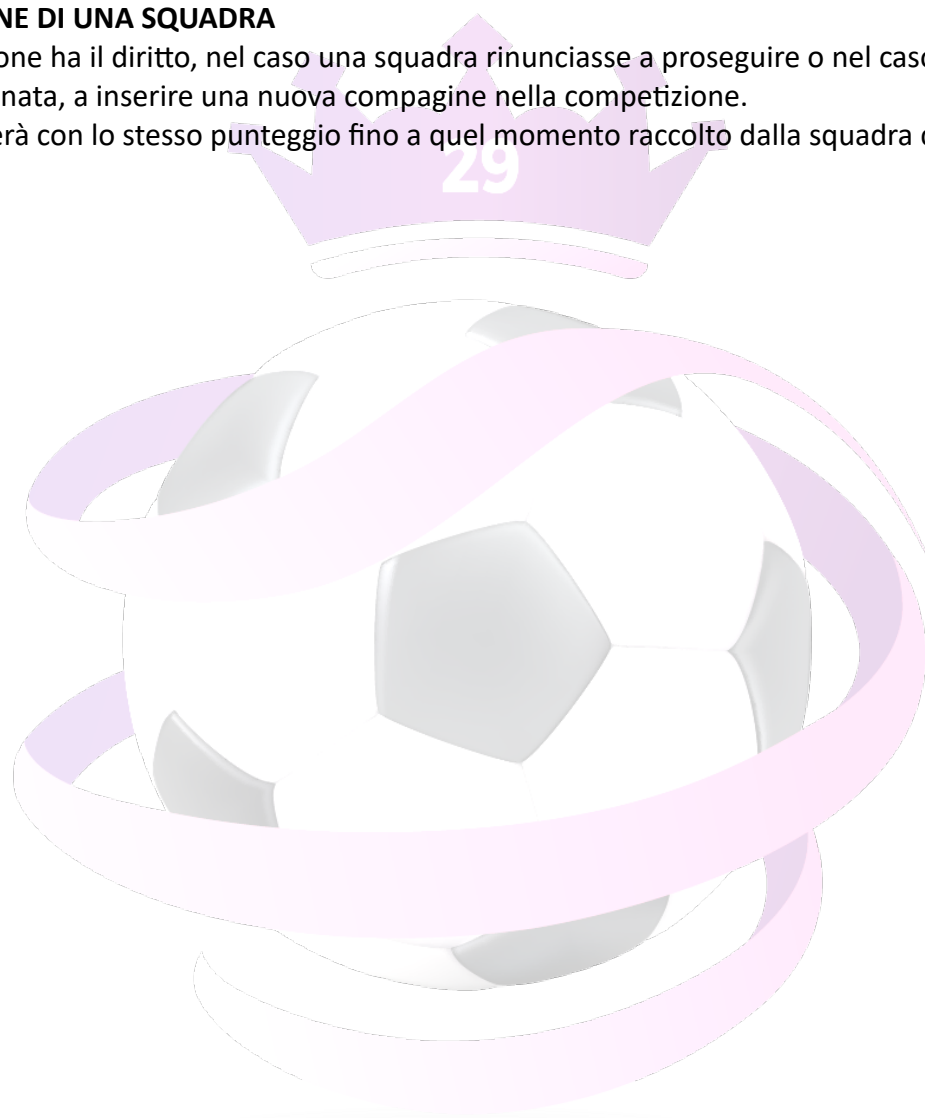
L'organizzazione si riserva, in caso di importanti comportamenti scorretti, di segnalare la cosa alle autorità e alle federazioni di appartenenza degli autori colpevoli di comportamenti antisportivi.

Sono ritenuti comportamenti antisportivi non solo gesti violenti, volgari (sia fisiche che verbali), ma anche non presentarsi sul campo, arrecare danni a oggetti e cose etc.

#### **SOSTITUZIONE DI UNA SQUADRA**

L'organizzazione ha il diritto, nel caso una squadra rinunciasse a proseguire o nel caso una squadra venisse eliminata, a inserire una nuova compagine nella competizione.

Questa entrerà con lo stesso punteggio fino a quel momento raccolto dalla squadra che andrà a sostituire.



# **PINK CUP**

**torneo di calcio femminile**

## REGOLAMENTO DI GIOCO

### GIOCATRICI IN CAMPO

- Ogni gara è giocata da due squadre formate ciascuna da 5 giocatrici (di cui un portiere).
- E' possibile scendere in campo anche con meno partecipanti, sino a un minimo di 3 giocatrici
- Non vi è limite di presenza di giocatrici in panchina.
- In panchina è concessa la presenza di due dirigenti (giocatrici in borghese verranno contate come dirigenti).

### DURATA DELLE GARE

- La durata delle gare è di due tempi di 25minuti ciascuno.
- I tempi non sono da intendere di "gioco effettivo".
- E' a discrezione dell'arbitro l'eventualità di assegnare minuti di recupero e di decretare la durata di questi.
- Non è possibile richiedere il timeout

### IL PALLONE

- Il pallone utilizzato è di numero 4 a rimbalzo controllato

### I CAMBI

- Una giocatrice già sostituita può rientrare nuovamente in campo
- Il cambio può esser effettuato solo a gioco fermo e a possesso palla

### LA SCIVOLATA

- La scivolata su un avversario non è concessa.
- E' consentito scivolare purchè l'avversario sia abbastanza distante e non venga quindi considerata pericolosa.

### GIOCATRICI IN BARRIERA e POSIZIONI SUI CALCI DA FERMO

- Non c'è limite di giocatrici in barriera.
- L'avversario non può disturbare il portiere e deve permettere la corretta visuale a quest'ultima.
- E' concessa la presenza in area piccola di un avversario.

### ESPULSIONE

- L'espulsione comporta l'allontanamento dal terreno di gioco della calciatrice.
- Una giocatrice espulsa non può rientrare in campo e salterà almeno un turno di squalifica
- L'espulsione comporterà che la squadra della giocatrice espulsa dovrà giocare 3 minuti in inferiorità numerica. In caso di rete subita si ristabilirà la parità numerica.
- La parità numerica potrà esser ristabilita solamente con giocatrice presente in panchina. Le squadre che non avessero sostituzioni continueranno la gara in inferiorità numerica

### FALLI COMULATIVI

- Dal sesto fallo in poi sarà concesso, per ognuno di questi, un tiro libero.
- Il conto dei falli si azzerà con la fine della frazione di gioco.
- I falli cosiddetti "di seconda" (es.gioco pericoloso) non verranno conteggiati.

## **PROSEGUZIONE DEL GIOCO PER “VANTAGGIO”**

È a discrezione dell'arbitro concedere “vantaggio” ad un'azione qualora il fallo subito possa essere meno influente rispetto all'azione che continua.

## **ULTIMO UOMO**

E' considerato ultimo uomo il portiere e non il difensore.

Rimane a discrezione del direttore di gara espellere il portiere nel caso si renda colpevole di un'infrazione che possa evitare una rete sicura o se si renda autrice di un comportamento estremamente grave.

## **DISTANZA PER LA RIPRESA DEL GIOCO**

-E' necessario concedere all'avversario abbastanza spazio per poter passare a un avversario o per tirare in caso questo voglia riprendere subito il gioco senza richiedere la distanza.

-Non esiste nessuna regola che parli di “almeno un metro” di distanza.

-L'arbitro può ammonire la giocatrice che, a più riprese, si renda autrice di comportamento di ostruzione.

## **CALCIO DI INIZIO**

-Il calcio di inizio può essere battuto anche all'indietro.

-È possibile calciare direttamente a rete da calcio d'inizio.

## **TEMPO DI ATTESA PER RIPRESA DEL GIOCO**

Da calcio di inizio, da fondo, da fallo laterale etc le giocatrici hanno a disposizione non più di 4 secondi. Trascorso tale periodo il gioco riprenderà a favore dell'avversario.

## **RIMESSA DAL FONDO E RIMESSA DA FALLO LATERALE**

-La rimessa dal fondo si batte esclusivamente con le mani.

-La rimessa laterale si batte esclusivamente con i piedi con palla che non deve superare la linea.

-Su rimessa laterale uno dei piedi può superare la linea.

## **SEQUENZA DI RIGORI NELLA FASE FINALI**

Ogni squadra prima della sequenza dei calci di rigore dovrà comunicare all'arbitro la sequenza delle tiratrici.

Dovranno obbligatoriamente calciare tutte le giocatrici presenti in distinta (a meno di infortuni gravi valutati dall'arbitro).

Nel caso una squadra abbia in distinta più giocatrici rispetto all'avversario dovrà eliminare dalla lista quante serviranno per ripristinare la parità di tiratrici.

## **LE SQUALIFICHE**

È a discrezione dell'organizzazione infliggere una o più giornate di squalifica alle giocatrici e dirigenti che si rendano attori di atteggiamenti antisportivi.

## **RITARDI**

-Ogni squadra ha il dovere di arrivare al campo almeno 10' prima rispetto all'orario postato da calendario

-Il limite di attesa è di 25 minuti rispetto all'orario di gara.

-Ogni 5 minuti in eccedenza rispetto all'attesa comporteranno una rete di SVANTAGGIO (da non confondere con gol di vantaggio), e taglio automatico di 5 minuti rispetto ai 50 minuti.

**PINK CUP**  
torneo di calcio femminile

-L'organizzazione non è tenuta a riferire il numero di gol subiti dalla squadra ritardataria, che verranno comunicati solamente con il comunicato di fine giornata.

-Nelle fasi finali un ritardo superiore ai 25minuti farà partire la squadra ritardataria con 2 reti di svantaggio.

-Ritardi superiori ai 40minuti rispetto all'orario di calendario comporteranno la sconfitta a tavolino. La squadra che si renderà autrice di tale ritardo dovrà ugualmente riconoscere la quota campo di 50€ e si vedrà detrarre anche l'intero importo della cauzione.



# PINK CUP

torneo di calcio femminile

## FORMULAZIONE e REGOLE ORGANIZZATIVE

### Formulazione

- Ogni lega è formata da 6 squadre
- Il girone è di sola andata, con 5 giornate di gioco
- La vittoria varrà 3 punti; il pareggio 1 punto; la sconfitta 0 punti

Al termine della fase a gironi, si procederà con le fasi finali secondo la seguente modalità:

- Le ultime due squadre sono eliminate
- 1° Classificata v 4° Classificata
- 2° Classificata v 3° Classificata

In caso di parità in classifica alla fine dei gironi, per determinare l'ordine in classifica si terrà conto, in ordine, di:

- Scontro Diretto
- Differenza reti
- Gol fatti
- Ammonizioni(-1); Espulsioni(-2).

Nel caso ci siano 3 o più squadre a pari punti si utilizzerà la "classifica avulsa", ossia verranno utilizzati gli stessi parametri sopra indicati esclusivamente per le gare tra le squadre a paripunti.

Le gare di fase finale sono ad eliminazione diretta.

### IL CALENDARIO

Il calendario è pubblico e presente sull'App del torneo.

Lo spostamento delle gare è valido esclusivamente se un membro dell'organizzazione lo abbia comunicato in maniera diretta (con prova scritta) ad entrambi i capitani.

### SPOSTAMENTO GARE

È facoltà delle squadre richiedere lo spostamento di una gara. Per farlo andrà compilato un modulo di spostamento che andrà redatto da entrambi i capitani delle squadre.

Nel modulo andrà scritto anche il giorno (o i giorni) di richiesta spostamento. Non sarà possibile richiedere orari specifici di gioco.

Il modulo andrà inviato via whatsapp all'organizzazione al numero 3281938463 entro e non oltre il Mercoledì della settimana antecedente alla giornata di riferimento della partita che si vorrà spostare.

### DISTINTA

-Il responsabile di squadra è tenuta a compilare sull'App la distinta gara prima di ogni partita

-Nel caso di giocatrici da aggiungere alla distinta queste dovranno essere comunicate via whatsapp al numero 3281938463 entro le 18.00 del giorno della gara

### DIVISE DA GIOCO

Ogni squadra è tenuta a dotarsi di divisa da gioco di egual colore e con numerazione.

E' concessa a una squadra non essere dotata di divisa da gioco esclusivamente per la prima partita di campionato

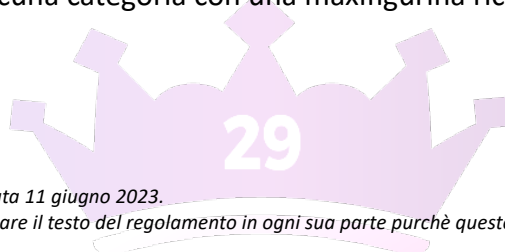
In caso di uniformità di colori spetterà alla squadra "in casa" ad utilizzare le casacche



## PREMI

Verranno premiati:

- Le finaliste di ciascuna categoria con una coppa
- La miglior giocatrice, il miglior portiere e il capocannoniere di ciascuna categoria con un trofeo
- Le migliori 5 giocatrici di ciascuna categoria con una maxifigurina ricordo



*Il presente regolamento è stato redatto in data 11 giugno 2023.*

*L'organizzazione si riserva il diritto di modificare il testo del regolamento in ogni sua parte purchè questo venga pubblicato nuovamente sul gruppo dei capitani.*



# PINK CUP

torneo di calcio femminile