

TORNEO CASTEL CAPUANO 2023/2024

“Il Torneo degli Avvocati”

PREMESSA

Il Torneo Castel Capuano è un torneo di calcio a 11 tra avvocati ed operatori della giustizia (con possibilità di partecipazione tramite invito per squadre di altri ordini professionali).

Ha una grande valenza sociale ed in ogni suo aspetto fa proprie le regole deontologiche e professionali che da sempre contraddistinguono la figura dell'Avvocato.

Per questo motivo l'evento ha uno scopo totalmente amatoriale e non agonistico, e valore imprescindibile della manifestazione sarà il Fairplay tra le squadre, l'organizzazione, i direttori di gara e gli eventuali sponsor.

Ogni atto che verrà ritenuto non in linea con i valori del Fairplay obbligherà l'organizzazione a prendere i provvedimenti che riterrà più appropriati.

Promotore ed organizzatore di tale evento è l'Avv. Ciro Spedaliere, con il fondamentale supporto dell'A.S.D. Arend per tutti i servizi necessari, rappresentata da Andrea Zungri, e dell'A.S.D. Città Vesuviana.

Insieme, per motivi di praticità, in seguito chiamati “Comitato Organizzatore”.

REGOLAMENTO

LE SQUADRE

Art.1 - Partecipanti

L'evento è riservato ad Avvocati e ad altri operatori della legge.

Possono partecipare al torneo, quindi, le seguenti categorie:

- Avvocati (compreso praticanti: è sufficiente aver presentato istanza al Consiglio dell'Ordine);
- Magistrati (compreso uditori: è sufficiente aver superato l'esame orale);
- Funzionari Ministero Giustizia (addetti alle cancellerie giudiziarie);
- Ufficiali Giudiziari.

Tutti i giocatori non appartenenti alle succitate categorie, ammessi dall'Assemblea dei Responsabili del Castel Capuano negli anni, a vario titolo, e cioè:

- “Interni” Diego Arcasi, Mario Augeri, Mario Balletta, Pasquale Bertolini, Mario Cerra, Antonino Cupperi, Francesco Martone, Andrea Roidi e Salvatore Vano;
- “Commercialisti integrati” Gerardo Amoroso, Vincenzo Aquino, Corrado Auricchio, Maurizio D'Amore, Fabio De Rosa, Vincenzo Esposito, Marco Frongillo, Massimiliano Liccardo, Edoardo Pasquariello, Gustavo Ruggiero, Salvatore Viscardi, Danilo Esposito, Arcangelo Sessa, Massimo D'Orsi, Francesco Cioffi, Daniele Sepe, Luigi Zampino, Francesco Mele, Luca Pavolini, Antonio Acampora, Massimiliano Campese, Cristiano Finamore, Marcello Mennella, Giancarlo Miluccio, Giovanni Oliva, Gaetano Ubaldo, Rocco Mignano, Alfredo Ruggiero;
- “Esterni sanati” Gennaro Caccavo, Stefano Santoro, Diego Toledo, Carlo Ambra, Nicola Ragosta, Emauele Ciotola, Vincenzo Milo, Celestino Fiorillo, Arturo Schiavo, Alessandro Petriccione, Antonio Dellaccio, Bruno Imperatore.

L'organizzazione valuterà, a completamento dell'organico squadre, la possibilità di invitare altri ordini di professionisti purchè queste squadre siano formati da giocatori facenti parte esclusivamente quegli ordini professionali. Non sarà possibile commistione tra professionisti. Alla manifestazione non possono partecipare tesserati nei campionati FIGC in società iscritte ai Campionati Nazionali di Calcio a 11 (Serie A, Serie B, Serie C, Serie D) ed ai Campionati Nazionali di Calcio a 5 (Serie A e Serie B).

Art.2 - Modulistica e termini di tesseramento

All'atto dell'iscrizione il responsabile di squadra dovrà consegnare:

- Richiesta di iscrizione
- Elenco dei partecipanti
- Modulo di tesseramento (per ogni partecipante)
- Certificato medico (per ogni partecipante)
- Copia di versamento
- Fotocopie tesserino

Le squadre potranno consegnare una prima lista di partecipanti entro il 10 Novembre 2023.

Ogni lista può essere composta fino ad un massimo di 30 giocatori.

Successivamente e fino alla dodicesima giornata di campionato (inclusa), sarà sempre possibile per ogni responsabile aggiungere nuovi atleti (in caso di posti liberi nella lista dei 30), purchè non presenti in altre liste già presentate, i cui trasferimenti vengono disciplinati dall'art.15.

Art.3 - Fasce di partecipazione

Fascia C: Ciascuna squadra dovrà obbligatoriamente schierare in campo almeno n° 3 giocatori "over 40" (ovvero i nati dal 1974 al 1983), sostituibili solo con altri di pari fascia (nel caso non ve ne siano altri in campo). Pertanto, in caso di impossibilità, la squadra dovrà disputare la partita (o il resto della partita) in inferiorità numerica. In caso di espulsione di uno o più giocatori "Fascia C", non vi è l'obbligo di ristabilire in campo il numero di giocatori di "Fasce C", essendo la squadra già penalizzata abbondantemente dalla/e espulsione/i stessa/e.

Fascia B: La fascia B, invece, sarà costituita dai giocatori nati dal 1984 al 1993: di tale fascia potranno essere schierati contemporaneamente in campo massimo n. 8 giocatori.

Fascia A: Inoltre, ciascuna squadra potrà schierare in campo massimo n. 3 giocatori "under 30" (ovvero giocatori nati a partire dal 1994). In caso di espulsione di uno o più giocatori di fascia A, la squadra interessata avrà, invece, nuovamente la facoltà di ristabilire in campo la presenza massima di n. 3 giocatori di tale fascia.

Fascia D: Ciascuna squadra, infine, avrà la facoltà (ma non l'obbligo) di schierare in campo un giocatore "over 50" (ovvero giocatori nati fino al 1973), in luogo di due giocatori di "Fasce C", in tal caso liberando un posto in più a favore di una "Fascia B". Naturalmente, la "Fascia D" dovrà essere sostituita necessariamente da un'altra "Fascia D", oppure da n. 2 "Fasce C" (con il sacrificio, in tal caso, di una "Fascia B" o di una "Fascia A"). Ed in tale ultimo caso (ovvero, ristabilimento in campo di n. 3 "Fasce C") il limite delle "Fasce A", naturalmente, si eleverebbe di nuovo a n. 3 giocatori. Inoltre, nel caso in cui la squadra disponesse in panchina soltanto di n. 1 giocatore di "Fascia C", l'eventuale uscita dal campo del giocatore di "Fascia D" (e la conseguente, simultanea e necessaria uscita "forzata" di una "Fascia B" o di una "Fascia A") obbligherebbe la squadra stessa a rimanere in dieci uomini. Ed ancora, nel caso in cui la squadra non disponesse in panchina di nessun giocatore di "Fascia C", l'eventuale uscita dal campo del giocatore di "Fascia D" (e la conseguente, simultanea e necessaria uscita

“forzata” di una “Fascia B” o di una “Fascia A”) obbligherebbe la squadra stessa a rimanere in nove uomini.

Infine, in caso di espulsione della “Fascia D”, occorrerà inderogabilmente ristabilire in campo almeno n. 2 “Fasce C”, oppure n. 1 “Fascia D”, altrimenti, pur restando in dieci, con una sola “fascia C” in campo la squadra ne trarrebbe comunque un vantaggio e, in ogni caso, andrebbe a compensare eccessivamente a proprio favore la penalizzazione dell’espulsione.

N.B.: Le suddette regole non si applicano al portiere, che non conta fascia e, quindi, potrà liberamente appartenere ad una qualsiasi delle quattro fasce di partecipazione; pertanto, l’obbligo delle n. 3 fasce C (minimo) e delle n. 3 fasce A (massimo) vale soltanto per i restanti 10 giocatori in campo.

Giova precisare che né l’Assemblea dei Responsabili, né gli arbitri sono tenuti ad alcun controllo in merito a tali disposizioni (nemmeno su richiesta); controllo che viene, invece, demandato “reciprocamente” alle singole squadre: infatti, così come già previsto nelle precedenti edizioni del torneo, l’inosservanza delle regole stabilite nel presente articolo potrà comportare la sconfitta a tavolino (0-3) della gara, esclusivamente su reclamo della squadra avversaria (ovvero, non “d’ufficio”). Pertanto, implicitamente, tale regola può ritenersi “mitigata” e, quindi, tacitamente “derogabile” di volta in volta dalla volontà delle singole squadre, nel caso in cui entrambe si trovassero solo con due o uno (o anche nessun) “over 40” a disposizione (ciò al fine di evitare l’assurda disputa di partite in otto contro otto, nove contro nove o in dieci contro dieci!), ed allo stesso modo, nel caso in cui entrambe fossero d’accordo a schierare un numero maggiore di “under 30” in campo. In tali casi, infatti, “l’accordo di non ricorso” sanerebbe l’inosservanza della regola e renderebbe valido l’incontro. Il Comitato Organizzatore provvederà, a far pubblicare sul sito internet del torneo, le liste complete delle squadre, che verranno utilizzate come distinta da presentare agli arbitri (in duplice copia), debitamente firmata dal responsabile, evidenziazione i giocatori di “fascia D”, “fascia C” e di “fascia A”, ed indicazione del “capitano” e del suo “vice”.

Ciascun responsabile di squadra, a richiesta, potrà ottenere dall’Organizzatore copia delle liste aggiornate di tutte le squadre. E, a tal proposito, si ricorda che le liste aggiornate che “fanno fede” sono unicamente quelle consegnate o spedite tramite e-mail (fa fede l’ultima data di spedizione) al Comitato Organizzatore, in quanto le liste pubblicate sul sito internet potrebbero non essere state aggiornate in tempo reale per motivi tecnici.

Art.4 - Esonero di responsabilità e certificato medico agonistico obbligatorio

Ai sensi delle vigenti leggi nazionali e regionali sulla tutela sanitaria delle attività sportive, tutti i giocatori partecipanti al torneo devono fornire al Comitato Organizzatore, all’atto dell’iscrizione, un certificato medico di idoneità alla pratica dello sport calcio di livello agonistico (cui è stato ritenuto equiparato quello di livello amatoriale “organizzato”), rilasciato esclusivamente da un medico specialista in medicina dello sport o struttura ASL specialistica di medicina dello sport (con validità un anno). Naturalmente, trattandosi di certificati aventi la validità di un anno (dalla data di rilascio), si consiglia vivamente a Tutti i partecipanti di acquisire la buona abitudine di effettuare la visita medica (e, quindi, di rinnovare il proprio certificato) nel corso del mese di settembre di ogni anno, ovvero all’inizio di ogni stagione calcistica.

Inoltre, saranno da considerare automaticamente in regola con il certificato medico tutti i giocatori già regolarmente iscritti nella stagione calcistica in corso (ovvero dal 1° ottobre, con scadenza certificato al 30 settembre successivo) ad uno dei seguenti tornei: “Intersociale”, “Intersociale Senior”, “Matusa”, calcio e calcetto di categorie “F.I.G.C.”; oppure ad altri sport a livello agonistico (come rugby, tennis, atletica leggera, sci, nuoto e pallanuoto), per i quali vi è

parimenti l'obbligo del certificato medico agonistico. A tal fine, l'atleta (o il responsabile della sua squadra) è tenuto a presentare la fotocopia dei certificati, giacché faranno fede quelli già presentati presso i rispettivi Comitati o le rispettive Federazioni.

Nessun giocatore potrà prendere parte alle gare, se sprovvisto del cartellino di riconoscimento promanante dall'organizzazione o di valido documento di riconoscimento.

E'opportuno sottolineare infine che sia gli Organizzatori, sia i Responsabili delle Squadre, e sia i titolari degli eventuali sponsor, restano completamente liberati e sollevati da qualsiasi responsabilità, a qualsiasi titolo, in ordine a qualsiasi tipo di infortunio e di incidente di gioco (e non di gioco) in cui possano incorrere i giocatori partecipanti al torneo

IL TORNEO

Art.5 - Date

L'inizio del Torneo Castel Capuano è previsto per il 13 Novembre 2023 e si articolerà nei modi di seguito descritti.

Art.6 - Le competizioni

Sono previste tre competizioni: Memorial, Torneo Castel Capuano e la Coppa del Foro, denominata "Memorial Cappiello"

Art.7 - Memorial "Alessandro Minervini"

A partire dalla prima edizione e per ogni anno a venire, per le squadre che avranno dato adesione al torneo in anticipo è riservato un torneo Memorial, intitolato ad una personalità legata al torneo o ai suoi partecipanti. Questa edizione inaugurale è intitolata all'Avv. Alessandro Minervini.

Questa competizione è prevista per il 9 Ottobre 2023, e vedrà sfidarsi 4 squadre in un quadrangolare così strutturato: semifinali e finale tra le due vincenti. Partite da 40 minuti e rigori al termine in caso di parità.

Art.8 - Torneo Castel Capuano

Inizio previsto 13 Novembre 2023.

Il Torneo Castel Capuano è la competizione principale, cui partecipano tutte le squadre iscritte, raggruppate in un unico girone con partite di andata e ritorno, al termine del quale sono previsti i playoff per decretare la squadra campione.

Considerando un'ipotetica partecipazione di 8 (otto) squadre, i playoff sarebbero così strutturati:

- Quarti di finale in gare di andata e ritorno: 1°-vincente 7°-10° (A), 2°-vincente 8°-9° (B), 3°-6° (C), 4°-5° (D);
- Semifinali in gare di andata e ritorno: vincente A - vincente D, vincente B - vincente C;
- Finale 3°/4° posto in gara secca tra le perdenti delle semifinali;
- Finalissima in gara secca tra le vincenti delle semifinali.

Considerando invece un'ipotetica partecipazione di 10 (dieci) squadre, i playoff sarebbero così strutturati:

- Spareggi (play-in) tra la 7° e la 10°, l'8° e la 9°, in gara secca, per stabilire le altre due partecipanti ai play-off;
- Quarti di finale in gare di andata e ritorno: 1°-vincente 7°-10° (A), 2°-vincente 8°-9° (B), 3°-6° (C), 4°-5° (D);
- Semifinali in gare di andata e ritorno: vincente A - vincente D, vincente B - vincente C;

- Finale 3°/4° posto in gara secca tra le perdenti delle semifinali;
- Finalissima in gara secca tra le vincenti delle semifinali.

In caso di parità in classifica alla fine del girone di ritorno, per determinare l'ordine delle squadre si terrà conto, in ordine, dei seguenti criteri: maggior numero di punti in tutti gli scontri diretti, migliore differenza reti relativa a tutti gli scontri diretti, maggior numero di reti fatte in tutti gli scontri diretti, migliore differenza reti generale, maggior numero di reti fatte in generale, ammonizioni(-1), espulsioni(-2).

Si specifica che in caso di più di due squadre a pari punti si valuterà la classifica avulsa prendendo in considerazione, in ordine, i punti sopra detti.

Art.9 - Coppa del Foro

Inizio previsto Gennaio 2024.

Al termine del girone di andata del Torneo Castel Capuano, la classifica viene cristallizzata ed utilizzata per comporre la griglia di partite ad eliminazione diretta che comprende complessivamente tutte le squadre che partecipano al torneo. In caso di parità in classifica, vengono utilizzati gli stessi criteri di cui all'art.8.

Considerando un'ipotetica partecipazione di 8 (otto) squadre, i playoff sarebbero così strutturati:

- Quarti di finale in gare di andata e ritorno: 1°-vincente 7°-10° (A), 2°-vincente 8°-9° (B), 3°-6° (C), 4°-5° (D);
- Semifinali in gare di andata e ritorno: vincente A - vincente D, vincente B - vincente C;
- Finale 3°/4° posto in gara secca tra le perdenti delle semifinali;
- Finalissima in gara secca tra le vincenti delle semifinali.

Considerando invece un'ipotetica partecipazione di 10 (dieci) squadre, i playoff sarebbero così strutturati:

- Spareggi (play-in) tra la 7° e la 10°, l'8° e la 9°, in gara secca, per stabilire le altre due partecipanti ai play-off;
- Quarti di finale in gare di andata e ritorno: 1°-vincente 7°-10° (A), 2°-vincente 8°-9° (B), 3°-6° (C), 4°-5° (D);
- Semifinali in gare di andata e ritorno: vincente A - vincente D, vincente B - vincente C;
- Finale 3°/4° posto in gara secca tra le perdenti delle semifinali;
- Finalissima in gara secca tra le vincenti delle semifinali.

Playoff e quarti di finale verranno giocati tra il girone di andata e quello di ritorno. Per le semifinali e le Finali le date verranno concordate dal Comitato Organizzatore ed i responsabili delle squadre qualificate.

Art.10 - Iscrizione

L'iscrizione prevista è pari a 2.250,00 Euro, comprensivi di 2 (due) partite pagate in anticipo, come cauzione.

Verrà pagata in due tranches:

- Euro 1.250,00 entro e non oltre il 5 Novembre 2023;
- Euro 1.000,00 entro e non oltre il 10 Dicembre 2023.

Non sarà possibile partecipare al torneo senza aver versato la prima quota.

Qualora una squadra non versi invece la seconda rata nel termine previsto, come sanzione, perderà la partita tavolino e pagherà una penale di 120,00 Euro, e, nella denegata ipotesi che non ottemperi al pagamento entro l'inizio della successiva giornata, verrà indetta una convocazione straordinaria dei Responsabili per decidere sulla esclusione definitiva dal torneo.

Tutte le squadre, in occasione di ogni partita giocata, verseranno poi una quota di Euro 120,00, ad eccezione delle ultime due partite del girone di ritorno, già pagate in fase di iscrizione.

Art.11 - Premi

La lista completa dei premi verrà resa nota entro l'inizio del torneo..

LE PARTITE

Art.12 – Campi da gioco

I campi da gioco selezionati sono il San Gennaro alla Sanità, il Due Palme, l'Astroni ed il Centro Ester di Barra. Ogni campo provvederà a dare la disponibilità di giorni ed orari, che combacerà con le preferenze date da ogni squadra, per i giorni e gli orari di gioco per quanto riguarda le proprie partite giocate "in casa".

Sarà compito del Comitato Organizzatore far conciliare tutte le preferenze.

Si specifica che, in caso di necessità organizzative, potranno essere designate anche altre strutture sportive (compito a totale appannaggio del Comitato Organizzatore).

Art.13 - Durata e svolgimento

La durata delle partite sarà quella regolamentare di due tempi da 40 minuti ciascuno, sempre che le gare inizino nell'orario previsto. I tempi non sono da intendere di "gioco effettivo".

E' a discrezione dell'arbitro l'eventualità di assegnare minuti di recupero e di decretare la durata di questi.

Art.14 - Riconoscimento dei giocatori

Il riconoscimento da parte dell'arbitro dovrà avvenire a mezzo tessera fornita all'atto dell'iscrizione e documento di identità, mentre la distinta (sempre in duplice copia) potrà essere compilata anche su qualsiasi foglio, purché contenga tutti gli elementi richiesti. In tal caso, i giocatori sprovvisti di documento non saranno ammessi a disputare la gara, a meno che non siano riconosciuti personalmente dall'arbitro o dal capitano della squadra avversaria. Infine, anche in deroga ad eventuali norme federali e/o amatoriali, si precisa che ciascun Responsabile di squadra e/o capitano ha sempre la facoltà di assistere al riconoscimento dei giocatori della squadra avversaria da parte dell'arbitro, nonché di chiedere allo stesso arbitro il controllo dell'identità di uno o più giocatori avversari sia al termine del primo tempo che al termine della partita, ai fini di un eventuale ricorso per irregolarità al Giudice Sportivo. Così come ha facoltà, a fine partita, di riscontrare con l'arbitro i nominativi esatti dei giocatori espulsi, ammoniti e marcatori (riscontro che si consiglia vivamente di effettuare sistematicamente alla fine di ogni partita, onde evitare "errata corrige" sui comunicati ufficiali).

Art.15 – Aggiunta di nuovi giocatori e finestra di calciomercato

-Nel caso vi siano giocatori da aggiungere alla propria squadra (seguendo le scadenze e direttive sopra detti) questi dovranno esser comunicati via email (e in nessun altro modo, per accertare l'arrivo ufficiale della comunicazione) all'indirizzo castelcapuano@asdarend.it, con almeno 3 ore di anticipo dall'orario di gara;

-dal giorno dopo l'ultima partita del termine del girone di andata e fino alla prima partita della Coppa, sarà possibile per ogni squadra "tesserare" fino ad un massimo di due giocatori già presenti nelle liste del torneo, con le stesse modalità di cui al capo precedente

Art.16 - Sostituzioni e panchina

Durante ciascun incontro potranno essere effettuate sostituzioni fino ad esaurimento dei giocatori in panchina.

Art.17 - Sequenza rigori

Ogni squadra prima della sequenza dei calci di rigore dovrà comunicare all'arbitro la sequenza dei tiratori.

Dovranno obbligatoriamente calciare tutti i giocatori presenti in campo al fischio finale (a meno di infortuni gravi valutati dall'arbitro).

Nel caso una squadra abbia la disponibilità di più giocatori rispetto all'avversario dovrà eliminare dalla lista quanti serviranno per ripristinare la parità di tiratori.

Art.18 - Calendario

Il calendario è pubblico e presente sull'App e sui canali social del torneo.

Art.19 - Conferma delle gare

-Le partite sono confermate con qualsiasi condizione atmosferiche ed anche in caso di "allerta meteo".

-Le squadre sono sempre tenute a presentarsi sul campo designato.

-L'annullamento di una gara spetta esclusivamente all'organizzazione.

-Non presentarsi al campo, per qualsiasi ragione, comporterà l'eliminazione dalla competizione di una squadra (a meno che questa non rimborsi la cifra di Euro 120,00 all'organizzazione).

-La non disputa della gara comporterà sempre la sconfitta a tavolino per 3-0 ed una multa di Euro 120,00 per la squadra responsabile dell'avvenimento

Art.20 - Richieste di spostamento

Non potranno assolutamente essere accolte richieste di anticipo o posticipo delle gare in programma, per qualsiasi motivo. Uniche eccezioni potranno farsi soltanto nei seguenti casi:

- quando la squadra richiedente risulterà impegnata il giorno stesso in altra gara ufficiale di carattere nazionale o internazionale (occorre prova documentale);
- nella settimana in cui si svolgono le prove scritte per gli esami di avvocato. In tali casi, per il rinvio è sufficiente la richiesta (almeno un mese prima) della sola squadra interessata ed il recupero deve essere effettuato alla prima sosta utile.
- Quando la richiesta arriva almeno 3 giorni lavorativi dall'orario di inizio della gara e di comune accordo con gli avversari, proponendo inoltre una data per il recupero (compatibilmente con le altre gare da calendario).

In quest'ultimo caso il Comitato Organizzatore vaglierà l'ipotesi di recupero, ma non sarà tenuta ad accordarlo incondizionatamente.

Art.21 - Rinvio d'ufficio delle partite e relativo recupero

Al di fuori delle eccezioni previste nell'articolo precedente, le partite potranno essere rinviate (d'ufficio) soltanto per indisponibilità o impraticabilità del campo, oppure per assenza dell'arbitro. In tali casi, l'Organizzatore compatibilmente con la disponibilità dei campi, provvederà a comunicare alle squadre il campo, la data e l'ora del recupero (che dovrà essere effettuato obbligatoriamente nel corso della prima sosta utile e, comunque, prima della fine del girone di ritorno). Infatti, è opportuno sottolineare che, per la salvaguardia della regolarità del torneo, non sarà possibile, per nessun motivo, rinviare i recuperi alla fine dello stesso.

Pertanto, in tale ipotesi, non essendovi altre soste, l'Organizzatore, potrà stabilire autoritariamente anche una data di recupero che comporti inevitabilmente un doppio impegno settimanale), ricorrendo, se necessario, anche allo spostamento d'ufficio di altre partite concomitanti.

Art.22 – Tempi di attesa

Si invitano tutti i partecipanti al torneo a presentarsi in orario sul campo, affinché le gare abbiano inizio entro l'orario previsto da calendario.

Ciascuna squadra dovrà presentarsi all'arbitro per il riconoscimento (con tesserini o documenti di identità di atleti e dirigenti).

Il tempo di attesa massimo, come da richiesta delle squadre partecipanti, è fissato in 15 minuti per le gare serali e di 25 minuti per quelle pomeridiane: tale tempo non va riferito alla semplice consegna della lista, ma, più precisamente, al fischio dell'arbitro di inizio gara; inoltre, è introdotta una multa pecuniaria di Euro 40,00 a carico della squadra (o di entrambe le squadre) responsabile/i del ritardo dell'inizio della partita, che dovrà essere pagata all'Organizzatore assolutamente prima e non oltre la disputa della gara successiva (a pena di raddoppio automatico della sanzione); detta multa verrà decretata di volta in volta dall'arbitro ogni qual volta risulterà oltrepassato il limite di 15 minuti (al momento del fischio di raduno delle squadre a bordo campo per l'inizio della gara), mentre il decorso dei 40 minuti comporterà direttamente la sconfitta a tavolino (con applicazione di una multa complessiva di Euro 120,00), anche per entrambe le squadre; l'irrogazione, l'eventuale raddoppio e l'avvenuto pagamento della multa dovrà essere di volta in volta indicata nei comunicati ufficiali e sul sito internet, mentre l'introito relativo confluirà nelle casse del torneo per servizi aggiuntivi per la festa finale/premiazione; Le squadre che avranno già effettuato il riconoscimento (ancorché parziale) saranno obbligate ad iniziare l'incontro anche se incomplete (minimo 7 giocatori);

Eventuali ritardatari potranno sempre entrare in campo nel corso della partita ed essere riconosciuti dall'arbitro nell'intervallo (preferibilmente) o a fine partita;

Le squadre che non ottempereranno a quanto sopra avranno la partita persa a tavolino per 0-3;

Le sanzioni suddette, se sarà il caso, potranno essere comminate anche ad entrambe le squadre di uno stesso incontro.

Art.23 – Equipaggiamento

E' obbligatorio per tutte le squadre esser forniti di almeno due serie di divise da gioco complete di maglia, pantaloncino e calzerotti e di averne in dotazione ad ogni gara.

Su richiesta, sarà possibile far trovare alla prima giornata divise da gioco e/o abbigliamento da allenamento o rappresentanza.

Art.24 - Divise da gioco e palloni

Come da regolamento di calcio amatoriale, nel caso in cui entrambe le squadre si trovino ad utilizzare divise da gioco di colore simili, spetta alla squadra "di casa" (come da calendario) provvedere alla sostituzione delle magliette. Sarebbe comunque opportuno, per la squadra ospitante, di informarsi di volta in volta sui colori degli avversari.

Ogni squadra è tenuta a dotarsi di divisa da gioco di egual colore e con numerazione.

E' concessa a una squadra non esser dotata di divisa da gioco esclusivamente per la prima partita di campionato

In caso di uniformità di colori spetterà alla squadra "in casa" ad utilizzare le casacche.

I palloni da gioco sono forniti dal Comitato Organizzatore.

GIUDICE SPORTIVO

Art.25 – Ammonizioni ed espulsioni

In caso di espulsione diretta sarà automatica la comminazione di almeno una giornata di squalifica (che dovrà essere scontata anche se, per qualsiasi motivo, non dovesse essere diffuso il comunicato da parte del Giudice Sportivo).

La squalifica per una giornata per “somma ammonizioni” scatterà dopo la quarta ammonizione, dopo di che si ripartirà da zero fino a raggiungimento di altre tre ammonizioni. Al termine del Torneo Castel Capuano, tutte le ammonizioni verranno “azzerate”, mentre eventuali squalifiche comminate a seguito di espulsioni nell’ultima giornata, dovranno essere scontate all’inizio dell’edizione dell’anno successivo (e non in un eventuale spareggio, né nei “Trofei Memorial”). Stessa regola anche per l’eventuale partita di spareggio, le cui sanzioni saranno applicate l’anno successivo (alla prima di campionato). Invece, in caso di espulsione nel corso del Trofeo Memorial, la squalifica verrà scontata nel turno successivo (o, in mancanza, alla prima giornata del successivo campionato); mentre, in caso di espulsione nella finale, la squalifica dovrà essere scontata senz’altro alla prima giornata del successivo campionato.

Art.26 – Questioni regolamentari e disciplinari

Le decisioni su tutte le questioni di carattere regolamentare e disciplinare sono demandate, dall’Assemblea dei Responsabili, al Giudice Sportivo.

Tali decisioni verranno prese, nell’ordine:

- Innanzitutto, applicando in via principale il presente Regolamento;
- In via subordinata, per quanto non espressamente previsto e/o derogato, ricorrendo al regolamento AIA.

Art.27 – Giudice sportivo e commissione d’appello

Nel caso di inosservanza delle regole da parte di una squadra e/o in caso di anomalia verificatasi nel corso di una gara l’Associazione Arbitrale, qualora ne venga in qualsiasi modo a conoscenza, ha la facoltà di intervenire “d’ufficio”, comminando tutte le sanzioni previste per regolamento e comunque ritenute più opportune, ad eccezione dei due casi tassativamente previsti agli artt.3 (inosservanza delle fasce di partecipazione) e 16 (irregolarità nelle sostituzioni). In questi due casi è previsto esclusivamente il ricorso di parte.

Si precisa che sarà possibile utilizzare da parte del Giudice Sportivo, e solamente in casi di gravi condotte, la prova video.

I responsabili di ciascuna squadra possono, per gli stessi motivi, proporre ricorso entro 14 giorni dalla data di pubblicazione (sul sito internet) del comunicato del provvedimento del G.S. a mezzo e-mail all’indirizzo castelcapuano@asdarend.it intestandolo alla “Commissione di I grado torneo Castel Capuano”, previo versamento della tassa di Euro 30,00 (che verrà incamerata in caso di rigetto del reclamo o restituita in caso di accoglimento) nelle mani dell’organizzazione della gara successiva. Sul provvedimento della suddetta Commissione di I grado è possibile proporre ricorso entro 14 giorni dalla data della sua pubblicazione sempre a mezzo e-mail, intestandolo alla “Commissione di II grado torneo Castel Capuano”, previo versamento della tassa di Euro 100,00 (che verrà incamerata in caso di rigetto del reclamo o restituita in caso di accoglimento) nelle mani dell’arbitro della gara successiva. Le decisioni della Commissione di II° sono definitive e quindi non impugnabili. L’Associazione arbitrale prescelta avrà altresì il compito di esaminare tutti i ricorsi per tutti i provvedimenti di carattere disciplinare fino a dieci giornate di squalifica. Per episodi di particolare gravità (ad esempio,

episodi di violenza, intemperanza, scorrettezza etc., anche al di fuori del campo di gioco) e che comunque superino le tre giornate di squalifica comminate, la squadra appellante dovrà proporre ricorso all'Assemblea dei Responsabili, la quale avrà il compito di valutare la questione ed emettere un provvedimento. Il ricorso dovrà essere spedito tramite e-mail all'Organizzatore del torneo che provvederà a convocare l'Assemblea ed a sentire i pareri di tutti i Responsabili (anche tramite e-mail). L'Assemblea dei Responsabili avrà il potere di intervenire anche "d'ufficio" (oltre che, chiaramente, su esposto di chiunque) per l'irrogazione di sanzioni a carico di squadre, giocatori, allenatori, dirigenti ed accompagnatori, anche in assenza o in aggiunta alle decisioni del Giudice Sportivo, previa apposita istruttoria del caso. Le decisioni prese dall'Assemblea sono inappellabili, le squadre coinvolte non avranno diritto di voto, il Presidente avrà diritto a n. 2 voti nel caso in cui i votanti siano in numero pari. In caso di assenza di una o più squadre alla suddetta riunione, i relativi voti andranno di diritto al Comitato Organizzatore, senza alcuna possibilità di delega. Infine, viene stabilito che, per lo spirito prettamente amatoriale del torneo, nonché per le categorie che vi partecipano, sarà considerato comportamento deontologicamente scorretto, per ciascun giocatore, accettare danaro in cambio delle proprie prestazioni calcistiche.

L'ORGANIZZAZIONE

Art.28 – Presenza sui campi

I membri dello Staff saranno costantemente presenti durante le gare per un filo più rapido e diretto con l'Organizzazione.

Presente, naturalmente, ad ogni gara un Direttore di Gara formato e qualificato.

Art.29 – Servizi garantiti

Ad ogni partita verrà garantita:

- La presenza di un responsabile di campo
- La presenza di un Arbitro qualificato
- La Ripresa della gara e pubblicazione di video con highlights ed interviste
- Fotografo presente una partita a settimana. Durante le fasi ad eliminazione diretta del Castel Capuano e della Coppa del Foro il fotografo sarà sempre presente.
- Aggiornamento dell'App con voti e statistiche individuali
- Premio(gadget) per il migliore in campo
- acqua per entrambe le squadre

Art.30 – Servizi multimediali

- Ogni statistica della competizione, dalle classifiche di squadra a quelle individuali, saranno sempre disponibili su un App Mobile con aggiornamenti quotidiani (già esistente).
- Tutte le gare verranno riprese da un cameraman e il montaggio con le azioni salienti e l'intervista ai protagonisti saranno disponibili entro 3 giorni dalla partita, salvo imprevisti.
- In continuo aggiornamento con contenuti extra i canali social del torneo (facebook e instagram)

Art.31 – Comunicati e pubblicità

Entro la Domenica mattina di ogni settimana, verrà diffuso il comunicato emanato dal Giudice Sportivo relativo alla giornata di torneo della settimana precedente.

Tale diffusione avverrà mediante sito internet curato ed aggiornato ogni settimana dal responsabile del sito designato con i risultati, la classifica, i marcatori, i commenti le foto, i

filmati, le decisioni del Giudice Sportivo, il calendario, il regolamento, le comunicazioni, l'elenco completo dei giocatori di tutte le squadre. Allo stesso modo si procederà a pubblicizzare qualsiasi altro comunicato emanato dall'Associazione Arbitrale.

ALTRO

Art.32 – Fonti regolamentari

Per quanto non espressamente previsto e/o derogato, si fa rinvio ai regolamenti attualmente vigenti per tornei di calcio amatoriali e, in subordine, al regolamento ufficiale F.I.G.C.

Art.33 – “La Nazionale”

Si sta valutando la possibilità di formare una selezione dei migliori giocatori della competizione che andrà ad affrontare altri ordini professionali e potrà partecipare ad ulteriori competizioni (tornei, memorial, etc)

Art.34 – Modifiche al seguente regolamento

Il seguente regolamento potrà esser soggetto a modifiche o aggiunte di punti.

Questo sarà sempre reperibile alla voce “modulistica” della sezione “Torneo Castel Capuano” sul sito www.asdarend.it e sul sito del torneo stesso.

Il giorno precedente all’inizio del campionato il regolamento conclusivo verrà inviato ai rappresentanti delle squadre

Il presente regolamento è stato redatto in data 27 Ottobre 2023.

L’organizzazione si riserva il diritto di modificare il testo del regolamento in ogni sua parte purchè questo venga notificato sul gruppo dei capitani.

INFO UTILI

Numero partite totali Torneo Castel Capuano: 84 (56 partite di campionato, 14 partite di playoff scudetto, 14 partite di Coppa)

Numero partite garantite per squadra: 18 (14 partite di campionato, 2 partite di playoff, 2 partite di Coppa)

Numero massimo partite possibili a squadra: 24 (14 partite campionato, 5 partite di playoff, 5 partite di Coppa)

Totale spesa delle squadre (iscrizioni + cauzione + partite): Euro 36.240,00

Spesa totale a squadra:

- 18 partite giocate: 4.170,00 Euro, 231,67 Euro a partita
- 24 partite giocate: 4.890,00 Euro, 203,75 Euro a partita.
- Ultimo Castel Capuano (18 partite): 4.250,00 Euro, 236,11 Euro a partita.

Gli arbitri fanno parte dell’A.N.A.

I tesseramenti saranno a cura dell’Arend con la Libertas.

Media partner (articoli per ogni partita, approfondimenti e tanto altro):

TvPlay, Sportcampania.it, napolipatrianostra.it.