



*lo sport amatoriale  
bergamasco*

# CAMPIONATO PROVINCIALE 2021/2022 CALCIO A 11

## Regolamento ufficiale

### FORMULA DEL CAMPIONATO.

Le squadre saranno inserite in un girone all'italiana, con campionato di andata e ritorno.

In caso di parità tra due squadre, per decretare la classifica finale, si adotteranno i seguenti criteri:

- 1) esito degli scontri diretti;
  - 2) differenza reti prima negli scontri e poi quella in generale;
  - 3) gol realizzati;
- sorteggio.

In caso di parità tra più squadre, per decretare la classifica finale, si adotteranno i seguenti criteri:

- 1) Classifica Avulsa
- 2) Gol fatti
- 3) Sorteggio

### REGOLA 1 - PERIODO DI SVOLGIMENTO.

Il Campionato Amatoriale Bergamasco di Calcio a 11 inizierà il giorno 11 ottobre 2021 e si concluderà entro Maggio 2022. Le FINALI NAZIONALI si svolgeranno in un luogo da definire nel mese di giugno al termine del campionato tutte in un'unica data in un centro sportivo in Italia scelto dall'organizzazione.

### REGOLA 2 - SVOLGIMENTO DELLE GARE.

La durata delle gare è di 2 tempi da 40 minuti, ciascuno con intervallo non superiore ai dieci minuti. Potranno partecipare alle gare ed essere inseriti nella distinta di gioco un massimo di 20 giocatori per squadra più un massimo di tre dirigenti. Nella distinta dovranno anche essere inseriti eventuali allenatori, accompagnatori e coloro i quali accederanno al terreno di gioco.

Al campionato si applicheranno le regole di gioco F.I.G.C con le seguenti eccezioni:

Durata della partita (vedi sopra)

Sostituzioni illimitate

Prima di ogni partita verrà effettuato l'appello da parte del direttore di gara (vedi punto 15).

### REGOLA 3 – CALENDARIO.

#### Variazioni di data ed orario.

Il Comitato Organizzatore (Asi - Bergamo Tornei) si riserva il diritto di variare le date e l'orario degli incontri in programma, dandone comunicazione alle Società interessate, nei tempi previsti e necessari per l'organizzazione della partita.

#### Anticipi e/o posticipi

Le Società che hanno necessità di anticipare o posticipare le gare **PER MOTIVI VALIDI** devono trovare l'accordo con la società avversaria dopo che il C.O. abbia dato disponibilità allo spostamento. Questa comunicazione deve avvenire con **almeno con 72 ore di anticipo** tramite il modulo scaricabile sul sito da compilare ed inviare **versando un contributo di spostamento gara pari a euro 40,00**. Entrambe le squadre dovranno confermare l'accettazione dello spostamento alla data prefissata tramite mail da inviare al C.O. In ogni caso la gara dovrà svolgersi **entro 15 giorni**. La squadra avversaria ha la facoltà di non accettare lo spostamento della gara.

**Nelle ultime 3 giornate non si potrà né posticipare né anticipare nessuna partita.**

Tutte le richieste che non perverranno al C.O. nei termini stabiliti non verranno accettate. Le squadre saranno pertanto obbligate a presentarsi ugualmente. Qualora una squadra desideri rinunciare all'incontro dovrà pagare ugualmente la quota campo, unitamente ad una multa di euro 50,00, e subirà una penalizzazione in classifica di un punto.

#### **Rinvio Gare - Sospensione gare**

Il Comitato Organizzatore, in caso di forza maggiore, ha il diritto/dovere di rinviare a data da destinarsi le gare in programma, dandone comunicazione alle Società interessate che, comunque, potranno chiedere informazioni o conferme presso la segreteria. Il C.O. ha altresì il diritto di rinviare gare che cadono in calendario in giorni o periodi che prevedono manifestazioni di rilevante interesse pubblico, locale o nazionale.

#### **Recupero gare sospese o rinviate**

Le Società interessate, possono trovare di comune accordo la data per lo svolgimento delle gare non disputate entro un periodo di tempo stabilito dal C.O. In mancanza di accordo tra le parti, il C.O. fisserà d'ufficio la data, l'ora e la località dell'incontro. Si rammenta che se la gara viene sospesa nel primo tempo regolamentare (a qualsiasi minuto), l'incontro verrà disputato interamente dall'inizio; se la gara viene sospesa nel corso del secondo tempo regolamentare (a qualsiasi minuto), l'incontro verrà ripreso dall'inizio del secondo tempo, considerando "omologato" il risultato parziale prima della sospensione.

Non è ammesso il rinvio di una gara già rinviata, la cui data di recupero è stata fissata.

#### **Impraticabilità del campo**

Il giudizio sulla impraticabilità del campo spetta al D.d.G. il quale, alla presenza dei due capitani ne decide la sospensione o il rinvio. Le squadre (salvo quanto previsto dalla REGOLA 10 /b causa di forza maggiore) hanno il dovere di presentarsi in campo, presentare la lista della gara all'D.d.g. che procederà all' identificazione dei giocatori elencati, anche non in tenuta di gioco.

Le Società che non dovessero ottemperare a quanto sopra, incorreranno nelle sanzioni previste (vedi rinuncia). In caso di impraticabilità evidente il C.O. avviserà per tempo (entro le ore 19.00) i responsabili delle Società che, in questo caso, saranno sollevati dal doversi presentare sul campo di gioco.

#### **REGOLA 4 – TESSERAMENTO.**

**Tutti i giocatori devono essere in regola con il tesseramento ASI per l'anno 2021/2022**

**Il tesseramento sarà valido per i nati dal 1981 in giù. E' possibile tesserare anche due (2) atleti under 40 nati nel 1982 e 1983. Dal 1984 in su il tesseramento non sarà accettato.**

**Per quanto riguarda il ruolo del portiere non ci sono limiti tranne l'età superiore ai 16 anni compiuti.**

**E' possibile tesserare massimo 2 over 38 nel corso della stagione.**

**Nessun calciatore che, per la stagione 2021/2022, risulta tesserato FIGC potrà essere tesserato nel campionato amatoriale ASI.**

**Sarà possibile tesserare un nuovo atleta entro e non oltre le ore 18 del giorno stesso. Verranno convalidate SOLO le richieste di tesseramento pervenute tramite la nostra mail ma con ricevuta di pagamento o presso la nostra sede Comun Nuovo entro le ore 18.**

Le Società, per partecipare alla attività ufficiale, hanno l'obbligo di richiedere il tesseramento dei propri giocatori. Il tesseramento ha validità per una stagione sportiva, a partire dal 1° Settembre di ogni anno, per terminare il 31 Agosto dell'anno successivo. I tesseramenti effettuati in date precedenti il 1° Settembre sono considerati decaduti di efficacia e non possono essere prorogati.

**NON SARA' ACCETTATA NESSUNA COMUNICAZIONE VIA SMS o WHATSAPP (tali comunicazioni non verranno neanche prese in considerazione). L'unico canale di comunicazione ufficiale è e rimarrà sempre il nostro indirizzo e-mail.**

a) **Ogni Squadra potrà tesserare massimo 40 giocatori.**

b) **Durante il campionato non potranno essere trasferiti o scambiati giocatori di qualsiasi serie. Unica finestra di mercato 1-31 gennaio 2022 per quanto riguarda questo tipo di trasferimenti.**

Se a seguito di un controllo del C.O., del Giudice Sportivo, oppure anche su segnalazione scritta pervenuta da altra società partecipante, a seguito di verifiche, si riscontri il mancato tesseramento di uno o più giocatori, oppure tesseramento non secondo le normative, la Società in difetto verrà penalizzata con il punteggio di 3-0 a tavolino per le partite in cui il giocatore è stato schierato e potrà essere penalizzata, a discrezione del Giudice Sportivo, con un ulteriore punto in classifica.

#### **REGOLA 5 - IL DIRIGENTE ACCOMPAGNATORE (compiti e responsabilità).**

Il Dirigente accompagnatore rappresenta la Società nei confronti dell'Organizzazione, del Direttore di Gara, della Squadra avversaria e si preoccupa del contegno dei propri tesserati.

Il Dirigente dovrà essere regolarmente tesserato per la stagione in corso. Non potranno accedere nel rettangolo di gioco Dirigenti/Tecnici non tesserati.

Ha il dovere di presentare al D.d.g., entro 10 minuti dall'inizio della gara, di compilare la distinta online sulla nostra applicazione Bergamo Tornei.

Il Dirigente accompagnatore della squadra ospitante (prima nominata) deve provvedere al ricevimento e alla sistemazione dei D.d.G, e della squadra avversaria.

In assenza del Dirigente accompagnatore, la carica viene ricoperta dal capitano della squadra, con tutti gli obblighi spettanti al Dirigente.

#### **REGOLA 6 - COPERTURA ASSICURATIVA.**

Le Società iscritte al Campionato ed i propri tesserati, all'atto della richiesta di tesseramento, contraggono una copertura assicurativa di tipo A (vedi tabella con le condizioni e gli estremi presenti sul sito di Asi Bergamo, su richiesta è possibile integrare la polizza alle condizioni indicate).

#### **REGOLA 7 - CERTIFICATO MEDICO.**

Ogni giocatore deve sottoporsi a visita medica idonea a svolgere l'attività sportiva agonistica. Il certificato d'idoneità, in corso di validità per la durata della competizione, dovrà essere consegnato (in originale o in fotocopia) al momento della richiesta di tesseramento oppure firmare una dichiarazione di possesso dello stesso. IL CERTIFICATO MEDICO E' OBBLIGATORIO E IL PRESIDENTE DI OGNI ASSOCIAZIONE/SQUADRA DOVRA' ACCERTARSI CHE OGNI COMPONENTE SIA MUNITO DI UN CERTIFICATO VALIDO E NON SCADUTO.

**Ogni responsabile ha l'obbligo di inviare la copia all'organizzazione per poter prendere così parte alle gare. La visita potrà essere svolta presso qualunque centro medico sportivo oppure in convenzione (54€ agonistica) con il nostro ente presso METHODO MEDICAL CENTER in via S.Giorgio 6, Bergamo oppure presso Vitalgreen in via Crusnigo a Villa d'Adda. Non saranno accettate PER NESSUN MOTIVO richieste di "scarico responsabilità".**

#### **REGOLA 8 - RINUNCIA O RITIRO DAL CAMPIONATO - ESCLUSIONE PER MOTIVI DISCIPLINARI.**

a) La Società che rinuncia alla disputa di una gara subisce la punizione sportiva della perdita della gara con il punteggio di 0-3, oltre l'ammenda prevista (vedi sanzioni pecuniarie) ed a discrezione del Giudice Sportivo della penalizzazione di tre punti in classifica. La Società che si ritira a gara iniziata (non per cause di forza maggiore), oltre alle sanzioni previste nel par. precedente, verrà sanzionata con una inibizione al Dirigente Accompagnatore o al facente funzione (vedi tabella Sanzioni) e, a discrezione del Giudice Sportivo alla penalizzazione di tre punti in classifica.

La Società che rinuncia 3 volte, viene esclusa dal proseguo della manifestazione.

Tutti gli incontri precedentemente disputati saranno considerati nulli agli effetti della classifica e verranno attribuiti i tre punti a tutte le squadre che nelle gare precedenti hanno incontrato la squadra esclusa.

Per quanto riguarda le gare successive, verranno attribuiti i tre punti (0-3 tavolino) alle squadre che per calendario avrebbero dovuto incontrare l' esclusa.

b) In caso di gravi incidenti attribuiti a tesserati o sostenitori di una Società, il Comitato Organizzatore potrà decretare, a suo insindacabile giudizio, l' estromissione della Società dalla competizione, oltre a eventuali sanzioni comminate dalla Disciplina, senza dover alcun rimborso della quota d'iscrizione.

Per tutte le gare precedentemente disputate, vale quanto previsto nel comma (a) e il C.O. si riserva di richiedere ai responsabili della Società risarcimento dei danni procurati (materiali o di immagine da quantificare).

#### **REGOLA 9 - MANCATA PRESENTAZIONE IN CAMPO.**

a) La mancata presentazione in campo entro il tempo concesso di ritardo (documentabile) giustificato di 5 minuti, comporterà a discrezione del D.d.G. la perdita della gara con il punteggio di 0-3. Il D.d.g. dell'incontro, segnalerà nel suo referto il successivo arrivo della squadra, così da evitare che la stessa venga considerata rinunciataria. Alla squadra che non si presenti in campo entro i termini previsti sarà inoltre commutata una multa pari ad euro 50,00, da pagare entro la gara successiva unitamente alla quota campo della partita non giocata. Seguirà inoltre una penalizzazione in classifica di un punto.

b) Causa di Forza Maggiore. Le squadre che non si presentino in campo nei tempi previsti per causa di forza maggiore, comprovata e documentata, non subiranno la punizione sportiva della gara, che sarà rimessa in calendario e disputata come previsto (vedi recupero gare).

L'eventuale inconveniente, dovrà essere documentato al C.O. entro le 24 ore successive alla gara.

#### **REGOLA 10 - TEMPO DI ATTESA SQUADRA**

Le squadre ritardatarie che, comunque, entrino in campo entro i 5 minuti di attesa previsti dal regolamento, avendo precedentemente espletato le formalità di rito (presentazione liste e controllo documenti da parte del D.d.g.) saranno ammesse alla disputa della gara ma verranno multate per il ritardo (vedi regola 24). Il tempo di attesa di cui alla

presente regola si calcola in rapporto all'orario di kick-off indicato a calendario. Entro e non oltre i 5 minuti di attesa entrambe le squadre debbono essere pertanto in divisa e l'appello deve già essere stato eseguito.

#### **REGOLA 11 - NUMERO MINIMO GIOCATORI DA SCHIERARE IN CAMPO.**

La gara viene considerata regolare se in campo vengono schierati un minimo di n°7 giocatori.  
La gara viene sospesa quando almeno una squadra rimane in campo con meno di 7 giocatori.

#### **REGOLA 12 - LISTA DI GARA E DOCUMENTI DA PRESENTARE AL D.D.G.**

E' fatto obbligo a tutte le Società, tramite il Dirigente Accompagnatore o facente funzione, compilare la distinta sull'applicazione Bergamo Tornei o sul sito [www.bergamotornei.com](http://www.bergamotornei.com). E' obbligatorio compilarla e consegnarla al D.d.g, unitamente ai documenti di riconoscimento, almeno 10 minuti in anticipo in rapporto all'orario di kick-off indicato a calendario. Nella distinta dovrete selezionare i giocatori presenti e aggiungere il numero di maglia. Solo i presenti in lista hanno il diritto di entrare nel recinto di gioco. I Giocatori squalificati e i Dirigenti/Tecnici inibiti, non devono essere selezionati nella lista da presentare all'D.d.g., per non incorrere in sanzioni disciplinari da parte del Giudice Sportivo, come previsto dal R.O. per posizioni irregolari.

#### **REGOLA 13 - IL DIRETTORE DI GARA.**

a) Le decisioni prese non sono impugnabili. I D.d.g. hanno il dovere di redigere il rapporto di gara completo in tutte le sue parti e, su richiesta del Giudice Sportivo o della Disciplinare, in caso di fatti o circostanze di dubbia interpretazione da parte della giustizia sportiva, avvenute prima, durante o dopo la gara, avranno il compito di redigere un supplemento di Rapporto di gara.

Inoltre rispondono del loro operato tecnico o comportamentale esclusivamente alla Commissione Arbitri che agisce in piena autonomia.

#### **REGOLA 14 - RICONOSCIMENTO GIOCATORI E/O DIRIGENTI.**

Il D.d.G., prima dell'incontro, è tenuto al riconoscimento dei giocatori, dei Dirigenti e/o Tecnici e collaboratori che sono elencati nelle apposite liste: tale riconoscimento avviene negli spogliatoi o nei pressi del campo di gioco. Il riconoscimento avviene tramite il controllo dei documenti di identità, contemporaneamente alla lettura della lista completa dei dati richiesti. Non è obbligatorio avere con se il tesserino Asi (consultabile online). E' obbligatorio compilare la propria distinta sull'applicazione Bergamo Tornei. In assenza di documenti rilasciati dall'autorità (carta d'identità/patente/passaporto o altro documento rilasciato dalle Autorità competenti, munito di foto riconoscibile), il D.d.G., solo per conoscenza diretta e certa del Giocatore e/o Dirigente o su delega verbale del responsabile di campo (se presente), potrà accettare l'ingresso in campo di tale tesserato.

#### **REGOLA 15 - VISIONE DEI DOCUMENTI UFFICIALI DI RICONOSCIMENTO.**

Il Dirigente Accompagnatore o facente funzione potrà richiedere in visione al D.d.g. i tesserini e/o i documenti di riconoscimento dei giocatori o dirigenti in distinta della squadra avversaria, prima, durante l'intervallo o subito dopo il termine della gara.

#### **REGOLA 16 - DISCIPLINA PRIMA DURANTE E DOPO LA GARA.**

Le Società partecipanti sono responsabili del comportamento dei propri tesserati e, per responsabilità oggettiva, del comportamento dei propri sostenitori.  
Eventuali danni provocati dai propri tesserati e/o sostenitori alle strutture dei centri sportivi (campo, docce, spogliatoi, recinzioni, gradinate, automobile del Direttore di Gara etc.), qualora non vengano individuati i colpevoli, dovranno essere risarciti direttamente dalle Società nella persona del Responsabile e/o del Dirigente responsabile.

#### **REGOLA 17 - OSSERVATORI (COMMISSARI) DI CAMPO.**

Il C.O. ed il Settore Arbitrale potranno inviare propri incaricati, in veste di Osservatori, con il compito di controllare la regolarità della gara. Gli Osservatori dovranno redigere apposito rapporto, in particolare sull'andamento dell'incontro, dei tesserati in campo e dei sostenitori, se necessario, potranno assistere e tutelare il D.d.g. e potranno invitare i Dirigenti delle Società a prendere provvedimenti volti al mantenimento dell'ordine pubblico. Inoltre potranno segnalare fatti o azioni comportamentali da parte di tesserati, sfuggiti (o non valutati) all'attenzione del D.d.g.

#### **REGOLA 18 - ORGANI DI DISCIPLINA SPORTIVA.**

##### **1) GIUDICE SPORTIVO**

Giudica sulla regolarità dello svolgimento delle gare con esclusione di decisioni tecnico/regolamentari di competenza del Direttore di Gara. Agisce in conformità quanto prevedono i regolamenti, le normative e il codice delle penalità. Il procedimento in ordine alle infrazioni commesse ed alle sanzioni punitive, si svolge sulla base dei documenti ufficiali: (rapporto dell'D.d.g, dell'eventuale Osservatore di campo, e se necessari, supplementi di rapporto, su richiesta

specifica). Tali documenti, quali che siano le rispettive attribuzioni tecniche e disciplinari durante la gara, formano prova certa circa lo svolgimento delle gare ed il comportamento dei tesserati e dei sostenitori.

#### A) **SOSPENSIONE CAUTELARE**

Gli Organi di Disciplina Sportiva possono disporre, in via cautelare, la sospensione da ogni attività sportiva dei tesserati nei cui confronti sia in corso un procedimento disciplinare.

#### B) **RIABILITAZIONE**

I tesserati nei cui confronti siano stati deliberati provvedimenti disciplinari da parte degli organi di Giustizia sportiva, potranno essere riabilitati.

#### C) **FACOLTA' DEGLI ORGANI DI DISCIPLINA SPORTIVA**

Verificandosi, nel corso della gara, fatti non contemplati dal Regolamento e comunque non riguardanti il regolamento tecnico, di esclusiva competenza del Direttore di gara, spetta agli Organi di Disciplina Sportiva di stabilire se e in quale misura abbiano avuto influenza sulla regolarità della gara stessa. Spetta a loro omologare il risultato acquisito sul campo oppure adottare decisioni diverse quali: l'annullamento della gara, la punizione sportiva di una o entrambe le squadre, la ripetizione della gara stessa.

#### D) **INASPRIMENTO SANZIONI - RECIDIVA**

Le Società o i tesserati che, dopo essere stati puniti per una qualsiasi violazione prevista dal Regolamento vigente e/o dalle Normative, commetta ulteriore violazione della medesima gravità e nella medesima stagione sportiva in corso, saranno sottoposte ad aggravamento della sanzione. Solo su fatti gravi specifici spetta all'Organo Disciplinare fissare i limiti dell'aggravamento delle sanzioni tenuto conto dei precedenti disciplinari. Per i fatti che hanno comportato la punizione sportiva della perdita della gara per motivi disciplinari, viene applicata la penalizzazione in punti in classifica (da quantificare).

#### G) **ACCERTAMENTI**

Il C.O. e l'Ufficio Tesseramenti, hanno la facoltà di accertare d'ufficio la posizione dei tesserati. Eventuali posizioni di doppio tesseramento, trasferimento non consentito, mancato tesseramento, falsificazioni, manomissione tessere, saranno denunciate alla Commissione Disciplinare per il Deferimento delle Società sottoposte a controllo. (Vedi provvedimenti disciplinari).

### **REGOLA 19 - SANZIONI A GIOCATORI**

1) Ammonizioni: I giocatori ammoniti per DUE volte nella stessa gara, vengono espulsi per somma di ammonizioni e squalificati per una gara.

Recidiva: i giocatori che raggiungono la **quarta** ammonizione incorreranno nella squalifica per una gara, da scontarsi nella prima gara ufficiale successiva alla pubblicazione del C.U. Il conteggio delle ammonizioni non tiene conto di quelle riguardanti il paragrafo precedente (doppia ammonizione).

Successivamente alla prima squalifica per recidiva, saranno squalificati per una gara i giocatori che raggiungeranno la terza ammonizione.

2) Espulsioni dal campo: I giocatori espulsi subiscono una squalifica di una o più giornate da scontarsi in gare ufficiali di campionato.

3) Squalifiche per fatti accaduti dopo gara: le squalifiche comminate dal G.S. per fatti accaduti dopo gara, dovranno essere scontate a partire dalla data di pubblicazione della delibera comparsa sul Comunicato Ufficiale.

4) Esecuzione delle sanzioni:

- Le gare, in riferimento alle quali le sanzioni a carico dei tesserati si considerano scontate, sono quelle che hanno conseguito un risultato valido agli effetti della classifica o della qualificazione in competizioni ufficiali e non siano state successivamente annullate con delibera definitiva degli Organi disciplinari. Nel caso di annullamento della gara, il calciatore deve scontare la squalifica nella gara immediatamente successiva.

- Se la società rinuncia alla disputa di una gara alla quale il proprio calciatore squalificato non avrebbe potuto prender parte per effetto di squalifica, la sanzione disciplinare non è ritenuta scontata ed il calciatore deve scontarla in occasione della gara immediatamente successiva. Si considera scontata invece nel caso in cui la Società avversaria non si presenti alla gara. Squalifiche a tempo:

I giocatori per fatti particolarmente gravi potranno subire squalifiche a tempo. Durante tutto il periodo della squalifica, non possono partecipare ad alcuna attività Bergamo Tornei, nè assumere incarichi diversi dalla posizione di giocatore.

Le squalifiche comminate durante il Campionato, sia nel corso della stagione, sia nel corso della FINALI PROVINCIALI, che, per diversi motivi di "inapplicabilità", non venissero scontate, verranno comunque scontate nel corso del Campionato 2020-21.

### **REGOLA 20 - SANZIONI A SOCIETA'-DIRIGENTI-GIOCATORI.**

a) Giocatori non tesserati dalla Società e schierati in campo in gare Ufficiali:

- Perdita della gara per 0-3 o peggior risultato sul campo; (si intende "peggior risultato sul campo" un risultato che implichi una sconfitta con più di 3 gol di scarto, oppure con 3 gol di scarto ma con un maggior numero di reti subite);

- Inibizione al Dirigente o facente funzione;

- Squalifica per 6 mesi al giocatore;

- Ammenda alla Società.

b) Giocatori con doppio tesseramento o tesseramento con Società della F.I.G.C. non ammesse dal presente

regolamento:

- Perdita della gara per 0-3 o peggior risultato sul campo; (si intende "peggior risultato sul campo" un risultato che implichi una sconfitta con più di 3 gol di scarto, oppure con 3 gol di scarto ma con un maggior numero di reti subite) e possibilità di penalizzazione di un ulteriore punto in classifica;

- Annullamento del tesseramento giocatore;

- Inibizione del Dirigente o facente funzione.

c) Giocatori squalificati e impiegati in gare ufficiali:

- Perdita della gara per 0-3 o peggior risultato sul campo; (si intende "peggior risultato sul campo" un risultato che implichi una sconfitta con più di 3 gol di scarto, oppure con 3 gol di scarto ma con un maggior numero di reti subite);

- Inibizione al Dirigente o facente funzione;

- Squalifica al giocatore per una ulteriore gara e, su decisione del C.O., per una gara aggiuntiva, causa recidiva;

- Ammenda alla Società.

d) Dirigenti - Tecnici-Collaboratori- inibiti e presenti in gare ufficiali (giocatori squalificati impiegati come dirigenti): - Inibizione/squalifica con recidiva;

- Ammenda alla Società.

e) Dirigenti -tecnici -collaboratori inibiti e partecipanti alle gara ufficiali come calciatori. (vedi paragrafo C)

## **REGOLA 21 - INSTAURAZIONE DEI PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI.**

a) Organi di prima istanza

(Giudice Unico) I

procedimenti disciplinari

sono instaurati:

• D'UFFICIO

Sulla base dei documenti ufficiali riconosciuti che sono: rapporto dell'D.d.g., osservatore arbitrale (Commissario di Campo) oltre che su segnalazione dell'Ufficio Tesseramenti per irregolarità di tesseramento.

• SU RECLAMO DELLA SOCIETA'

Con le modalità successive previste per quanto

concerne: - la regolarità di svolgimento delle

gare;

- la posizione irregolare dei giocatori che hanno partecipato

alle gare; - la regolarità dei tesseramenti.

b) Organi di seconda istanza (Commissione Disciplinare)

• SU RECLAMO DI PARTE

Avverso la decisione adottate dall'organo di prima istanza, con le modalità precisate.

## **REGOLA 22 - NORME PER LA PRESENTAZIONE DEI RECLAMI.**

I ricorsi o "lamentele" vanno fatti solo ed esclusivamente via mail, NON su WhatsApp né via sms.

Sono legittimati a proporre reclamo in base alla normativa stabilita dal presente regolamento le società ed i tesserati.

Per presentare reclamo occorre avere interesse diretto.

Quando vi siano reclami in ordine allo svolgimento delle gare, hanno interesse diretto soltanto le società ed i tesserati partecipanti alla gara. I reclami, nei vari gradi di giudizio, devono essere presentati secondo le specifiche modalità indicate.

## **INAMMISSIBILITA' DEI RICORSI**

1) Reclami sull'operato e sulle competenze tecniche del D.d.g.;

2) reclami per squalifiche a giocatori fino a 2 giornate;

3) reclami per inibizione a Dirigenti fino a 15 gg;

4) reclami ammende fino a € 51,00 .

I reclami presentati in 1<sup>a</sup> Istanza devono essere preannunciati con e-mail da inviare entro le ore 24 del giorno successivo a quello della gara alla quale si riferisce.

Le motivazioni del reclamo e la relativa tassa (30€) devono essere trasmesse entro il 3 giorno successivo a quello in cui si è svolta la gara stessa.

Se tale ricorso riguarda terze parti, questi dovranno ricevere copia del reclamo per raccomandata o e-mail (gli indirizzi delle società potranno essere richiesti presso la segreteria di Bergamo Tornei). La ricevuta attestante tale invio deve essere allegata assieme alla relativa tassa reclamo e al plico consegnato all' organo disciplinare. La controparte può, in un tempo massimo di tre giorni dalla data di ricevimento della copia del reclamo, inviare proprie contro deduzioni alla commissione giudicante.

## **REGOLA 23 - SANZIONI PECUNIARIE**

AMMENDE A SOCIETA' (OLTRE LE SANZIONI DISCIPLINARI).

RIFIUTO - rifiuto di giocare € 30,00 e un punto di penalizzazione.

RITIRO SQUADRA - per protesta € 150,00.

RITIRO SQUADRA - per incidenti € 150,00.

DELIBERA 2 - non tesseramento giocatore € 20,00.

DELIBERA 3 - giocatore squalificato € 20,00, partita persa a tavolino e due punti di penalizzazione.

DELIBERA 4 - giocatore F.I.G.C. € 20,00 e partita persa a tavolino

#### **REGOLA 24 - COLORI SOCIALI E PALLONE**

Le Società, all'atto dell'iscrizione, sono tenute a dare comunicazione dei propri colori sociali. Qualora nelle gare le squadre ospitanti dovessero presentarsi con colori uguali o confondibili con quelli della squadra ospite, (decisione a discrezione del D.d.g.) dovranno sostituire le proprie con altre di riserva di altro colore, o con delle pettorine o comunque non confondibile. Le Società ospiti dovranno comunque presentarsi sempre con le maglie con il colore dichiarato. Si invitano comunque i Dirigenti ad accordarsi per tempo circa i colori delle maglie.

**LE SQUADRE OSPITANTI DEVONO OBBLIGATORIAMENTE PRESENTARSI AL CAMPO DI GIOCO CON:  
ALMENO 1 PALLONE REGOLAMENTARE;  
CASACCHE.**

#### **REGOLA 25 – PARASTINCHI e SCARPE.**

E' fatto obbligo l'uso dei parastinchi. Ne consegue che i giocatori per poter partecipare alle gare devono indossarli.

CALCIO A 5: I giocatori che non usano scarpe da calcio (quindi non regolamentari per il calcio) potranno essere invitati ad uscire dal campo dal D.d.g. su esplicita richiesta di una delle due squadre; il giocatore potrà riprendere la partita solo nel caso abbia indossato scarpe regolamentari. E' fatto obbligo dell'uso della fascia di riconoscimento, durante l'intero svolgimento della gara, in capo al Capitano di ciascuna squadra.

#### **REGOLA 26 - NUMERAZIONE MAGLIE.**

Per dovere di identificazione delle due squadre da parte del D.d.g., queste si devono presentare in campo con la numerazione sulle maglie. La numerazione dovrà essere dal n° 1 al n° 99.

E' consentito, in caso di necessità, l'uso di pettorine che comunque dovranno essere indossate sopra le maglie numerate. Ogni mancanza, verrà sanzionata con ammenda a carico delle Società inadempienti.

#### **REGOLA 27 - COMUNICATO UFFICIALE - OBBLIGO DI CONSULTAZIONE.**

Il Comunicato Ufficiale è l'unico documento riconosciuto per trasmettere alla Società tutte le notizie riguardanti l'attività in svolgimento e viene pubblicato ogni sabato entro le ore 15.00 sul nostro portale Sport-Eventi.org. Si dà per letto una volta esposto in bacheca e inviato al servizio di informazione collegato. In caso di giornata festiva, viene pubblicato nella giornata successiva. Eventuali comunicazioni da parte del C.O. dopo l'uscita del Comunicato Ufficiale dovranno essere ufficializzate e pubblicate sul C.U. successivo.

#### **REGOLA 28 - DICHIARAZIONE DI CONOSCENZA E ACCETTAZIONE DELLE NORME DI PARTECIPAZIONE.**

L'iscrizione e partecipazione al Campionato sottintende la conoscenza e accettazione del presente Regolamento e delle Norme di Partecipazione inserite ed in nessun caso può essere impugnato.

#### **REGOLA 29 - LEGGE SULLA PRIVACY.**

Consenso ai sensi della Legge 675 del 31 Dicembre 1996: tutele delle persone o di altri soggetti rispetto al trattamento dati.

Le Società, con l'iscrizione e il tesseramento dei propri giocatori e Dirigenti, disposta dalla citata legge, consentono anche, a nome e per conto dei propri tesserati, che i dati vengano utilizzati ai fini informativi e assicurativi previsti.

**Rimane fermo che il consenso è condizionato al rispetto delle disposizioni della vigente Normativa.**



# ISTRUZIONI RAPIDE

- **INSERIMENTO DISTINTA SU APP:**

- Scaricare l'app BERGAMO TORNEI

- Registrarsi

- Richiedere l'associazione al proprio giocatore

- I responsabili verranno nominati amministratore dall'organizzazione

Dal sito [www.bergamotornei.com](http://www.bergamotornei.com) si potrà inserire lo stemma, foto di squadra, foto individuali e soprattutto i numeri di maglia fissi.

Dall'app (e dal sito) si potrà inserire la distinta.

Tutti i sabati troverete entro le 18 il comunicato nella sezione "comunicati".

Potrete tesserare un nuovo atleta entro e non oltre le ore 18 del giorno stesso. Verranno convalidate SOLO le richieste di tesseramento pervenute via mail ([info@asibergamo.it](mailto:info@asibergamo.it)) tramite l'apposito modulo scaricabile sul sito [www.bergamotornei.it](http://www.bergamotornei.it) e saldate come indicato al punto 5. Qualsiasi richiesta pervenuta in altro modo (WhatsApp, telefono, sms) non sarà ritenuta valida ai fini del tesseramento.

- **VISITE MEDICHE:**

La visita medica sportiva è obbligatoria. Potrete farla in convenzione presso il centro Methodo Medical Center di Bergamo in via s. Giorgio 6 oppure presso Vitalgreen in via Crusnigo a Villa d'Adda. Potrete comunque farla in qualsiasi altro centro e le visite vanno caricate nella vostra rosa sul sito [www.bergamotornei.com](http://www.bergamotornei.com). Una volta caricata verrete abilitati in distinta, chi non ha la visita non potrà in nessun modo essere selezionato e non potrà prendere parte alle gare.