**REGOLAMENTO 47° TORNEO LIBERTAS**

1. **IL TORNEO**

A.C.D. Libertas Spes (di seguito “Comitato Organizzatore”) organizza un Torneo di calcio a 6 di natura amatoriale. Il Torneo è denominato 47° Torneo Libertas.

1. **FORMULA DEL TORNEO**

Al torneo parteciperanno 12 squadre suddivise in 3 gironi che si sfideranno tra loro in gare da due tempi di 20 minuti l’uno.

Dopo le gare di qualificazione saranno ammesse ai quarti di finale: le prime due squadre di ogni girone e le due migliori terze.

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri: 3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio, 0 per la sconfitta. In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati:

* esito degli incontri diretti
* differenza reti negli incontri diretti tra le squadre a parità di punti
* differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone
* maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone
* sorteggio

Nelle gare ad eliminazione diretta in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, si procederà a due tempi supplementari della durata di 5 minuti ciascuno. In caso di ulteriore parità si procederà all’esecuzione dei tiri di rigore: 5 per parte, calciati esclusivamente dai giocatori in campo al termine della partita, e in caso di ulteriore parità si procederà ad oltranza.

1. **SVOLGIMENTO DELLE GARE**

Potranno partecipare alle gare ed essere inseriti nella distinta un massimo di 12 Giocatori per squadra, più tre Dirigenti/Tecnici. Non sono posti limiti né temporali né numerici al numero di tesserati totali per ogni squadra. Al Torneo si applicheranno le regole di giuoco emanate dalla F.I.G.C. (disponibili all’indirizzo <http://www.figc.it/it/97/3820/Norme.shtml>) salvo le eccezioni previste nel presente Regolamento:

* Le sostituzioni dei giocatori sono illimitate. Dovranno essere richieste a gioco fermo, avvisando il Direttore di Gara (di seguito “D.d.G.”), sulla linea mediana. Il D.d.G. una volta che ha consentito il cambio, potrà far riprendere subito il gioco, anche se il cambio non è ancora stato effettuato. Il giocatore subentrante dovrà attendere l’uscita del campo del suo compagno, pena l’ammonizione.
* Non si applica la regola del fuorigioco.
* Il fallo di mano del portiere fuori dall’area di rigore determina ammonizione e non espulsione.
* L’espulsione sarà regolamentata come nel Calcio a 5: un calciatore espulso non può più prendere parte alla gara in corso e non può sedere sulla panchina

dei sostituti. La sua sostituzione può essere effettuata con l’autorizzazione del D.d.g. dopo due minuti dall’espulsione, a meno che non venga segnata una rete prima che siano trascorsi i due minuti. In questo ultimo caso dovranno essere osservate le seguenti modalità:

• se le squadre stanno giuocando con 6 calciatori contro 5 e la squadra numericamente superiore segna una rete, la squadra con soli 5 calciatori può essere completata con un sesto calciatore;

• se le squadre stanno giuocando 5 calciatori contro 5 e viene segnata una rete, ambedue le squadre rimangono con lo stesso numero di calciatori;

• se le squadre stanno giuocando con 6 calciatori contro 4 e la squadra numericamente superiore segna una rete, alla squadra con 4 calciatori se ne può aggiungere soltanto un altro;

• se ambedue le squadre stanno giuocando con 4 calciatori e viene segnata una rete, le due squadre rimangono con lo stesso numero di calciatori;

* Il gol realizzato calciando direttamente dal dischetto di centro campo su fischio d’inizio (o alla ripresa dopo una rete) è ritenuto valido.
* Il terreno di gioco deve essere un rettangolo piano e orizzontale della lunghezza di metri 60 e della larghezza di metri 35.
* Il calcio di rinvio si effettua palla a terra in qualsiasi posizione purché dentro l’area di rigore.
1. **CALENDARIO**

*Comma A) Variazioni di data ed orario*

Il Comitato Organizzatore si riserva di variare orari e giorni delle gare per insindacabili ragioni organizzative, avvisando per tempo le Squadre.

*Comma B) Rinvio e/o sospensione*

Il Comitato Organizzatore, in presenza di cause di forza maggiore, ha il diritto/dovere di rinviare a data da destinarsi le gare in programma, dandone comunicazione alle Squadre interessate che, comunque, possono chiedere informazioni o conferme presso il Comitato Organizzatore. Si intende causa di forza maggiore qualsiasi evento non prevedibile e non evitabile, esterno alla volontà delle Squadre. Il Comitato Organizzatore ha altresì il diritto di rinviare le gare che cadono in calendario in giorni o periodi che prevedono manifestazioni di rilevante interesse pubblico, locale o nazionale.

*Comma C) Recupero gare sospese o rinviate*

Le Squadre interessate possono trovare di comune accordo la data per lo svolgimento delle gare non disputate entro un periodo di tempo stabilito dal Comitato Organizzatore. In mancanza di accordo tra le parti, il Comitato Organizzatore fissa d’ufficio la data, l’ora e la località dell’incontro.

1. **TESSERAMENTO**

*Comma A) Giocatori*

Possono partecipare al torneo a 6 giocatori, squadre composte da giocatori maschi in possesso di tessera OPES che abbiano compiuto i 16 anni. Non è previsto un limite numerico di tesseramento.

*Comma A-bis) Esclusioni*

Non potranno essere tesserati giocatori, dirigenti o tecnici ai quali siano state inflitte ed ancora in corso squalifiche della durata di almeno 6 mesi nei Campionati F.I.G.C.

*Comma A-ter) Controlli*

Le decisioni in merito alle posizioni dei Giocatori sono prese ad esclusiva discrezione del Comitato Organizzatore che effettuerà controlli sulle posizioni di tesseramento dei Giocatori. Anche le Squadre possono inviare tramite e-mail al Comitato Organizzatore delle segnalazioni o reclami ufficiali circa la presunta posizione irregolari dei Giocatori. Le segnalazioni sono prese in considerazione solo se viene presentata una documentazione che attesti la prova dell’effettiva irregolarità.

*Comma B) Dirigenti - Tecnici*

Solo i Dirigenti e i Tecnici tesserati possono partecipare all’attività della Squadra. I Dirigenti ed i Tecnici, durante lo svolgimento del Torneo, non possono far parte o tesserarsi per più di una Squadra. Possono andare in panchina, oltre ai Giocatori di riserva, un massimo di n. 3 Dirigenti/Tecnici tesserati, più eventuale un Medico (munito di tessera che attesti la professione).

*Comma C) Modalità per il tesseramento*

Il Responsabile di Squadra deve compilare la richiesta di tesseramento per tutti i Giocatori della Squadra, completa in ogni sua voce, consegnando anche copia della visita medica.

Il tesseramento si perfeziona con l’approvazione dell’Ufficio Tesseramenti previa corresponsione della tassa di tesseramento unitamente al deposito presso il Comitato Organizzatore (ovvero l’invio per e-mail di una copia scansita) della richiesta di tesseramento (cd. liberatoria) sottoscritta dal Giocatore che richiede il tesseramento e della visita medica.

1. **IL RESPONSABILE DI SQUADRA E DIRIGENTI/TECNICI**

Il Responsabile di Squadra rappresenta la Squadra nei confronti del Comitato Organizzatore, del D.d.G., della Squadra avversaria e si preoccupa del rispetto ai regolamenti e della condotta dei propri tesserati. Il Responsabile di Squadra detiene la titolarità sportiva della Squadra e ne può liberamente disporre. Il Responsabile di Squadra deve essere regolarmente tesserato per la stagione in corso. Non possono accedere nel rettangolo di gioco i Dirigenti/Tecnici non tesserati. Il Responsabile di Squadra ha il dovere di presentare al D.d.G., entro 10 minuti dall’inizio della gara, la distinta di gara in duplice copia, completa di tutti i dati richiesti unitamente ai documenti di identità dei Giocatori e dei Dirigenti/Tecnici. Il Responsabile di Squadra della squadra ospitante (prima nominata) deve provvedere al ricevimento e alla sistemazione dei D.d.G. e della Squadra avversaria. In assenza del Responsabile di Squadra, la carica viene ricoperta da altri Dirigenti/Tecnici tesserati ovvero, anche in assenza di tali, dal capitano della Squadra, con i relativi obblighi.

1. **COPERTURA ASSICURATIVA E CERTIFICATO MEDICO**

Le Squadre e i propri tesserati, all’atto della richiesta di tesseramento, contraggono una copertura assicurativa, le cui condizioni sono contenute nei documenti inviati via e-mail alla Squadra all’atto dell’iscrizione. Le Squadre e i vari soggetti tesserati possono, come consigliato dal Comitato Organizzatore, contrarre privatamente altre polizze assicurative, avvalendosi di istituti assicurativi convenzionati o di propria preferenza. L’attività sportiva del Torneo è organizzata sotto l'egida di O.P.E.S. (Organizzazione per l’Educazione allo Sport) è responsabile di fronte alle Squadre affiliate e ai tesserati esclusivamente per quanto previsto dall’assicurazione contenuta nel tesseramento. È, pertanto, fatto obbligo al Responsabile di ogni Squadra di richiedere ai propri Giocatori il certificato medico di idoneità di idoneità alla pratica sportiva non agonistica. Il certificato d’idoneità, in corso di validità per la durata della competizione, deve essere consegnato **in originale** al Comitato Organizzatore entro 15 giorni dall’avvenuto tesseramento.

1. **RINUNCIA O RITIRO DAL TORNEO - ESCLUSIONE PER MOTIVI DISCIPLINARI**

*Comma A) Rinuncia*

La Squadra che rinuncia alla disputa di una gara subisce la punizione sportiva della perdita della gara con il punteggio di 0-3, e, su decisione del Giudice Sportivo, della penalizzazione di un punto in classifica. La Squadra che si ritira a gara iniziata (non per cause di forza maggiore), oltre alle sanzioni previste, viene sanzionata con una inibizione al Responsabile di Squadra o al facente funzione oltre alla penalizzazione di due punti in classifica. Verificandosi l’esclusione nel corso del Torneo, la classifica non subisce mutamenti, salvo l’attribuzione di tre punti (0-3 tavolino) alle Squadre che per calendario avrebbero dovuto incontrare la Squadra esclusa.

*Comma B) Esclusione per motivi disciplinari*

In caso di gravi incidenti attribuiti a tesserati o sostenitori di una Squadra, il Comitato Organizzatore può decretare, a suo insindacabile giudizio, l’estromissione della Squadra dal torneo, oltre a eventuali sanzioni comminate dagli organi disciplinari, senza dover alcun rimborso della quota d’iscrizione. Per tutte le gare da disputarsi della Squadra estromessa, vale quanto previsto nel comma A) e il Comitato Organizzatore si riserva di richiedere ai Responsabili di Squadra risarcimento dei danni procurati (materiali o di immagine da quantificare).

1. **MANCATA PRESENTAZIONE IN CAMPO**

*Comma A) Mancata presentazione*

La mancata presentazione in campo entro il tempo concesso di ritardo comporterà, a discrezione del D.d.G. o del Comitato Organizzatore, la perdita della gara. Il D.d.G. dell’incontro segnala nel suo referto l’eventuale successivo arrivo della squadra, così da evitare che la stessa venga considerata rinunciataria.

*Comma B) Causa di forza maggiore*

Le squadre che non si presentano in campo nei tempi previsti per causa di forza maggiore, comprovata e documentata, non subiscono la punizione sportiva della gara persa, che è rimessa in calendario e disputata come previsto (vedi recupero gare). L’eventuale inconveniente deve essere comunicato e dimostrato al Comitato Organizzatore entro le ventiquattro ore successive alla gara.

1. **TEMPO DI ATTESA SQUADRA**

Le Squadre ritardatarie che, comunque, entrano in campo entro i 10 minuti di attesa previsti dal Regolamento, avendo precedentemente espletato le formalità di rito (i.e., presentazione distinte di gara e controllo dei documenti da parte del D.d.G.) sono ammesse alla disputa della gara. Il tempo di attesa delle Squadre è sempre a discrezione del D.d.G. o del Comitato Organizzatore, che in casi eccezionali possono allungare tale attesa. I 10 minuti di attesa sono da richiedere esclusivamente se non si raggiunge il numero minimo per giocare (n. 4 Giocatori). Se il numero minimo è raggiunto la partita deve cominciare ugualmente anche se la squadra non ha n. 4 Giocatori schierabili.

1. **NUMERO MINIMO GIOCATORI DA SCHIERARE IN CAMPO**

La gara viene considerata regolare se in campo vengono schierati un minimo di n. 4 Giocatori. La gara viene sospesa quando la Squadra rimane in campo con meno di n. 4 Giocatori.

1. **DISTINTA DI GARA E DOCUMENTI DA PRESENTARE AL D.D.G.**

È fatto obbligo a tutte le Squadre, tramite il Responsabile di Squadra o facente funzione, presentare al D.d.G. la distinta completa in ogni sua parte (duplice copia). In distinta si potranno presentare n. 12 giocatori massimo.

Solo i Giocatori e i Dirigenti/Tecnici presenti in distinta hanno il diritto di entrare nel recinto di gioco. I Giocatori squalificati e i Dirigenti/Tecnici inibiti devono essere depennati dalla distinta da presentare al D.d.G., per non incorrere in sanzioni disciplinari da parte del Comitato Organizzatore, come previsto dal Regolamento per posizioni irregolari.

1. **IL DIRETTORE DI GARA (“D.D.G.”)**

Le gare sono dirette da D.d.G. designati del Comitato Organizzatore. Le decisioni prese non sono impugnabili. I D.d.G. hanno il dovere di redigere il rapporto di gara completo in tutte le sue parti e, su richiesta del Comitato Organizzatore, in caso di fatti o circostanze di dubbia interpretazione da parte della giustizia sportiva, avvenute prima, durante o dopo la gara, hanno il compito di redigere un supplemento di rapporto di gara. Inoltre, rispondono del loro operato tecnico o comportamentale esclusivamente Comitato Organizzatore che agisce in piena autonomia. Il tempo di attesa del D.d.G. da parte delle Squadre è fissato in 10 minuti dall’orario ufficiale della gara. Trascorso tale periodo, le due Squadre possono affidare la direzione della gara ad un D.d.G. presente sul campo ovvero in subordine a persona scelta di comune accordo dalle Squadre. In questo caso i due Dirigenti Accompagnatori devono sottoscrivere una dichiarazione di reciproco consenso su apposita modulistica “nulla osta”. In tal caso, la Squadra ospitante (prima nominata nel calendario gare) provvede per tempo o comunque nelle 24 ore successive alla gara, a far pervenire al Comitato Organizzatore il nulla osta. I D.d.G. scelti di comune accordo devono, inoltre, consegnare le distinte di gara, presenziare al controllo degli elenchi e dei documenti e controfirmare per “presa visione" le distinte di gara delle Squadre. In caso di mancato accordo sulla designazione di un D.d.G. “non ufficiale”, la gara viene rinviata. Nel caso di mancato arrivo del D.d.G., la Squadra ospitante è tenuta a contattare tempestivamente (almeno 10 minuti prima dell’inizio della gara) il Pronto Arbitri, che si attiva per rintracciare e inviare nel limite delle disponibilità (entro un massimo di 30 minuti) un D.d.G. di riserva (Pronto Arbitri tel. 334 9422672 o 348 0082468).

1. **RICONOSCIMENTO GIOCATORI E/O DIRIGENTI**

Il D.d.G., prima dell’incontro, è tenuto al riconoscimento dei Giocatori, dei Dirigenti e/o Tecnici che sono elencati nelle apposite distinte: tale riconoscimento avviene negli spogliatoi o nei pressi del campo di gioco. Il riconoscimento avviene tramite il controllo dei documenti di identità, contemporaneamente alla lettura della distinta completa dei dati richiesti. È obbligatorio consegnare una copia della propria distinta agli avversari. In assenza dei documenti rilasciati dalle autorità (carta d’identità/patente/passaporto o altro documento rilasciato dalle autorità competenti, munito di foto riconoscibile), il D.d.G. o il Comitato Organizzatore, solo per conoscenza diretta e certa del Giocatore e/o Dirigente, può autocertificare l’identità del tesserato ed autorizzarne l’ingresso in campo.

1. **VISIONE DEI DOCUMENTI UFFICIALI DI RICONOSCIMENTO**

Il Responsabile di Squadra, o facente funzione, può richiedere in visione al D.d.G. i documenti di riconoscimento dei Giocatori o Dirigenti/Tecnici in distinta della squadra avversaria, prima, durante l’intervallo o subito dopo il termine dalla gara.

1. **DISCIPLINA PRIMA, DURANTE E DOPO LA GARA**

Le Squadre partecipanti sono responsabili del comportamento dei propri tesserati e, per responsabilità oggettiva, del comportamento dei propri sostenitori. Eventuali danni provocati dai propri tesserati e/o sostenitori alle strutture dei centri sportivi (e.g., campo, docce, spogliatoi, recinzioni, gradinate, automobile del D.d.G.), qualora non vengano individuati i colpevoli, devono essere risarciti direttamente dalle Squadre nella persona del Responsabile di Squadra. Ogni Squadra ha l’obbligo di provvedere all’assistenza del D.d.G. e dei suoi Assistenti.

1. **OSSERVATORI (COMMISSARI) DI CAMPO**

Il Comitato Organizzatore può inviare propri incaricati, in veste di Osservatori, con il compito di controllare la regolarità della gara. Gli Osservatori devono redigere apposito rapporto, in particolare sull’andamento dell’incontro, dei tesserati in campo e dei sostenitori, se necessario, possono assistere e tutelare il D.d.G. e possono invitare i Dirigenti delle Squadre a prendere provvedimenti volti al mantenimento dell’ordine pubblico. Inoltre possono segnalare fatti o azioni comportamentali da parte di tesserati, sfuggiti (o non valutati) all’attenzione del D.d.G.

1. **ORGANI DI GIUSTIZIA SPORTIVA - GRADI DI GIUDIZIO**

L’Organo di Giustizia Sportiva è identificato nel Comitato Organizzatore ed ha giurisdizione esclusiva su fatti rilevanti disciplinarmente, che si siano verificati in occasione di una gara o a essa rapportati o riferibili in qualsiasi modo all’attività del Torneo. Accerta il regolare andamento della gara e dispone in merito alla sua omologazione. Il Comitato Organizzatore giudica sulla regolarità dello svolgimento delle gare con esclusione di decisioni tecnico/regolamentari di competenza del D.d.G. Agisce in conformità con quanto previsto dal Regolamento. Il procedimento in ordine alle infrazioni commesse ed alle sanzioni punitive si svolge sulla base dei documenti ufficiali: i.e., rapporto del D.d.G., dell’eventuale Osservatore di Campo, e se necessari, supplementi di rapporto su richiesta specifica. Tali documenti, quali che siano le rispettive attribuzioni tecniche e disciplinari durante la gara, formano prova certa circa lo svolgimento delle gare ed il comportamento dei tesserati e dei sostenitori. Ha competenza su:

1. illeciti disciplinari e applicazione delle relative sanzioni;
2. omologazione delle gare;
3. accertamento della posizione dei giocatori che hanno preso parte alle gare;
4. accertamento della regolarità del tesseramento;
5. reclami presentati dai Tesserati;

Inoltre è competente a decidere sulle impugnazioni delle decisioni adottate in prima istanza, sulle sanzioni relative a fatti od esposti segnalati o presentati dalle Squadre, nei casi di illecito sportivo ovvero violazione dei regolamenti vigenti. Il procedimento è instaurato su reclamo esposto dalle Squadre (attraverso il Responsabile di Squadra) o dai singoli tesserati e deve essere recapitato brevi manu al Comitato Organizzatore (Via Molinari 12, 29122 Piacenza) il giorno feriale successivo alla data di pubblicazione del provvedimento disciplinare contestato.

Verificandosi, nel corso della gara, fatti non contemplati dal Regolamento e comunque non riguardanti il regolamento tecnico, di esclusiva competenza del D.d.G., spetta al Comitato Organizzatore di stabilire se e in quale misura abbiano avuto influenza sulla regolarità della gara stessa. Spetta a loro omologare il risultato acquisito sul campo oppure adottare decisioni diverse quali: l’annullamento della gara, la punizione sportiva di una o entrambe le Squadre, la ripetizione della gara stessa. Tra i fatti idonei a impedire o alterare il regolare andamento dell’incontro rientra il cosiddetto errore tecnico, che consiste nell’erronea applicazione, da parte dell’Arbitro, di norme o regole di gioco, al di fuori della sua discrezionale valutazione. L’errore tecnico deve risultare dal referto, dai suoi allegati o da atto integrativo dello stesso o eventuali filmati della gara, purché chiaramente visibili e non contraffatti o alterati.

1. **DEFINIZIONI DELLE SANZIONI A GIOCATORI**

*Comma A) Recidiva*

Durante la fase a gironi, i Giocatori che raggiungono la seconda ammonizione incorrono nella squalifica per una gara, da scontarsi nella prima gara ufficiale successiva alla pubblicazione del Comunicato Ufficiale. Al termine della fase a gironi le ammonizioni accumulate sono azzerate. Si dà per inteso che un Giocatore, che riceve la seconda ammonizione durante l’ultimo incontro valido per la fase a gironi, deve in ogni caso scontare un turno di squalifica nel corso della prima gara ad eliminazione diretta. Durante la fase ad eliminazione diretta, i Giocatori che raggiungono la seconda ammonizione incorrono nella squalifica per una gara, da scontarsi nella prima gara ufficiale successiva alla pubblicazione del Comunicato Ufficiale.

*Comma B) Espulsioni dal campo*

I Giocatori espulsi subiscono una squalifica di una o più giornate da scontarsi in gare del Torneo.

*Comma C) Squalifiche per fatti accaduti dopo gara*

Le squalifiche comminate dal Comitato Organizzatore per fatti accaduti dopo la gara devono essere scontate a partire dalla data di pubblicazione della delibera comparsa sul Comunicato Ufficiale.

Esecuzione delle sanzioni:

1. Le gare, in riferimento alle quali le sanzioni a carico dei tesserati si considerano scontate, sono quelle che hanno conseguito un risultato valido agli effetti della classifica o della qualificazione in competizioni ufficiali e non siano state successivamente annullate con delibera definitiva degli organi disciplinari. Nel caso di annullamento della gara, il Giocatore deve scontare la squalifica nella gara immediatamente successiva.
2. Se la Squadra rinuncia alla disputa di una gara alla quale il proprio Giocatore squalificato non avrebbe potuto prender parte per effetto di squalifica, la sanzione disciplinare non è ritenuta scontata ed il Giocatore deve scontarla in occasione della gara immediatamente successiva. Nel caso in cui la squadra avversaria non si presenti alla gara, per il Giocatore squalificato della squadra presente, si considera la squalifica come scontata.

*Comma D) Squalifiche di uno o più Giocatori per gravi episodi di violenza o per rissa*

Nel caso in cui il Comitato Organizzatore accerti la responsabilità soggettiva da parte di un tesserato che si sia reso colpevole di rissa o di episodi di inaudita violenza, ne decreterà immediatamente l’estromissione dalla competizione. Nel caso in cui i responsabili di tali atti siano due o più tesserati della medesima Squadra, l’estromissione da tutte le competizioni è comminata all’intera squadra.

*Comma E) Squalifiche a tempo*

Durante tutto il periodo della squalifica, i Giocatori e i Dirigenti/Tecnici non possono partecipare ad alcuna attività del Torneo, né assumere incarichi diversi dalla posizione assunta con il tesseramento.

*Comma F) Sospensione cautelare*

Il Comitato Organizzatore può disporre, in via cautelare, la sospensione da ogni attività sportiva dei tesserati nei cui confronti sia in corso un procedimento disciplinare.

*Comma G) Inasprimento sanzioni / recidiva*

Le Squadre o i tesserati, che dopo essere stati puniti per una qualsiasi violazione prevista dal Regolamento commettono ulteriore violazione della medesima gravità, sono sottoposte ad aggravamento della sanzione. Solo su fatti gravi e specifici spetta fissare i limiti dell’aggravamento delle sanzioni tenuto conto dei precedenti disciplinari. Per i fatti che hanno comportato la punizione sportiva della perdita della gara per motivi disciplinari, viene applicata la penalizzazione in punti in classifica (da quantificare).

*Comma H) Accertamenti*

Il Comitato Organizzatore ha la facoltà di accertare d’ufficio la posizione dei tesserati. Eventuali posizioni di doppio tesseramento, tesseramento o trasferimento non consentito, mancato tesseramento o falsificazioni sono passibili di deferimento delle Squadre sottoposte a controllo.

1. **SANZIONI A SQUADRE - DIRIGENTI - GIOCATORI -**

*Comma A) Sanzioni a Squadre*

1. Ammonizione;
2. Ammonizione con diffida;
3. Ammende;
4. Penalizzazione punti in classifica (vedi casistica);
5. Estromissione dal Torneo.

*Comma A-bis) Sanzioni alle Squadre per posizioni irregolari di propri tesserati*

1. Giocatori non tesserati dalla Squadra e schierati in campo nelle gare ufficiali del Torneo:
* Perdita della gara per 0-3 o peggior risultato sul campo; (si intende “peggior risultato sul campo” un risultato che implichi una sconfitta con più di 3 gol di scarto, oppure con 3 gol di scarto ma con un maggior numero di reti subite);
* Inibizione al Responsabile di Squadra o facente funzione;
* Squalifica al Giocatore.
1. Giocatori con doppio tesseramento:
* Perdita della gara per 0-3 o peggior risultato sul campo; (si intende “peggior risultato sul campo” un risultato che implichi una sconfitta con più di 3 gol di scarto, oppure con 3 gol di scarto ma con un maggior numero di reti subite) e possibilità di penalizzazione di un ulteriore punto in classifica;
* Annullamento del tesseramento Giocatore;
* Squalifica al Giocatore;
* Inibizione del Responsabile di Squadra o facente funzione.
1. Giocatori squalificati e impiegati in campo nelle gare ufficiali del Torneo:
* Perdita della gara per 0-3 o peggior risultato sul campo; (si intende “peggior risultato sul campo” un risultato che implichi una sconfitta con più di 3 gol di scarto, oppure con 3 gol di scarto ma con un maggior numero di reti subite);
* Inibizione al Responsabile di Squadra o facente funzione;
* Squalifica al Giocatore per una ulteriore gara e, su decisione del Comitato Organizzatore, per una gara aggiuntiva, causa recidiva.
1. Dirigenti/Tecnici inibiti e presenti in campo nelle gare ufficiali del Torneo (Giocatori squalificati impiegati come Dirigenti/Tecnici):
* Inibizione/squalifica con recidiva.
1. Dirigenti/Tecnici inibiti e impiegati in campo nelle gare ufficiali del Torneo:
* Si faccia riferimento al punto iii per presente comma.
1. Penalizzazioni
* Vengono comminati punti di penalizzazione in classifica nei seguenti casi: (a discrezione del Giudice Sportivo)
1. Rinuncia a gare del Torneo senza preventiva comunicazione al Comitato Organizzatore (1 punto);
2. Rinuncia a partecipare alla gare per motivi non ammissibili (1 punto);
3. Rinuncia e ritiro dal campo durante una gara, per proteste o altri motivi non ammissibili escluso cause di forza maggiore (e.g., gravi incidenti fisici occorsi a Giocatori) (2 punti);
4. Atti di violenza tra tesserati e/o sostenitori che provocano risse che rendono ingovernabile la disputa della gara e che procurano danni a persone, o strutture del centro sportivo (punti da quantificare).

*Comma B) Sanzioni a Dirigenti/Tecnici*

1. Ammonizione con diffida;
2. Inibizione a tempo a seguito di allontanamento dal campo o per fatti accaduti al termine della gara;
3. Inibizione a tempo per fatti accaduti durante la gara.

Il compimento di atti che configurino gli estremi dell’illecito sportivo o possano alterare il regolare svolgimento di una gara o di una manifestazione o il corretto funzionamento della giustizia sportiva comporta una pena da 1 a 5 anni di squalifica.

*Comma C) Sanzioni a Giocatori*

1. Seconda ammonizione in gare differenti (1 giornata di squalifica);
2. Espulsione per somma di ammonizioni in campo (1 giornata di squalifica);
3. Proteste o/e comportamenti irriguardosi nei confronti dei D.d.G. (da 1 a 3 giornate di squalifica);
4. Offese, ingiurie (da 1 giornata alla estromissione dal torneo);
5. Atti gravemente offensivi (estromissione dal torneo);
6. Atteggiamenti minacciosi semplici (da 2 a 4 giornate di squalifica);
7. Atteggiamenti minacciosi accompagnati da comportamenti gravemente intimidatori o aggressivi (da 3 giornate alla estromissione dal torneo);
8. Scorrettezza in azione di gioco (da 1 a 4 giornate di squalifica);
9. Scorrettezza a gioco fermo o in situazione chiaramente estranea alla fase di gioco in corso (da 2 giornate alla estromissione dal torneo);
10. Atto di violenza in azione di gioco (estromissione dal torneo);
11. Atto di violenza a gioco fermo o in situazione chiaramente estranea alla fase di gioco in corso (estromissione dal torneo);
12. Atti di violenza ripetuti posti in essere nella medesima occasione (estromissione dal torneo).
13. Costituisce protesta o/e comportamento irriguardoso qualsiasi gesto o espressione che ecceda i limiti dell’educazione per i propri contenuti o per la sua reiterazione;
14. Costituisce offesa ogni comportamento, gesto o espressione tendenti a ledere la dignità e il decoro del destinatario dello stesso; ingiuria e sputo costituiscono forme di offesa gravi;
15. Costituisce minaccia qualsiasi comportamento, gesto o espressione tendente a incutere nel destinatario un ingiusto timore o a condizionarne illegittimamente l’attività;
16. Costituisce scorrettezza qualsiasi intervento commesso in violazione delle regole di gioco o del principio di lealtà sportiva che non sia configurabile come atto di violenza;
17. Costituisce atto di violenza ogni comportamento volontario unicamente tendente a colpire e/o a ledere l’integrità fisica di altro soggetto.
18. **INSTAURAZIONE DEI PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI**

I procedimenti disciplinari sono instaurati:

1. D’ufficio

Sulla base dei documenti ufficiali riconosciuti (i.e., rapporto del D.d.G., del Commissario di Campo oltre che su segnalazione dell’Ufficio Tesseramenti per irregolarità di tesseramento).

1. Su reclamo della Squadra

Con le modalità successive previste per quanto concerne:

* La regolarità di svolgimento delle gare;
* La posizione irregolare dei Giocatori che hanno partecipato alle gare;
* La regolarità dei tesseramenti.
1. Su reclamo di parte avverso le decisioni adottate dall’organo di prima istanza, con le modalità precisate.
2. **NORME PER LA PRESENTAZIONE DEI RECLAMI**

Sono legittimati a proporre reclamo in base al presente regolamento le Squadre ed i tesserati aventi interessi diretti. Qualora vi siano reclami in ordine allo svolgimento delle gare, hanno interesse diretto soltanto le Squadre ed i tesserati partecipanti alla gara. Nei soli casi di illecito sportivo sono legittimati a presentare reclamo anche eventuali terzi che ne abbiano interesse di classifica. Costituisce fattispecie particolare dell’illecito disciplinare il cosiddetto illecito sportivo di cui rispondono i Responsabili di Squadra e/o i Tesserati che:

* Compiano o consentano il compimento di atti diretti a inficiare la regolarità o alterare lo svolgimento o il risultato di una o più gare o di una manifestazione;
* Inducano o tentino di indurre gli Ufficiali di gara ad alterare il contenuto del loro referto o compiano atti diretti ad alterare il regolare funzionamento della giustizia sportiva.

I reclami, nei vari gradi di giudizio, devono essere presentati secondo le specifiche modalità indicate.

1. Inammissibilità dei ricorsi
* Reclami sull’operato e sulle competenze tecniche del D.d.G. (fatto salva la fattispecie del cd. errore tecnico);
* Reclami per squalifiche a Giocatori fino a 2 giornate;
* Reclami per inibizione a Dirigenti fino a 15 giorni.
1. Rigetto dei ricorsi
* Tassa reclamo non versata;
* Mancato invio del preannuncio di reclamo a mezzo e-mail;
* Mancato invio della copia alla Squadra controparte;
* Mancata presentazione nei tempi stabiliti.
1. Reclamo presso il Comitato Organizzatore

I reclami presentati devono essere effettuati con e-mail da inviare all’indirizzo segreteria@caisoccer.it entro le 12 ore successive alla gara a cui ci si riferisce. Entro 24 ore dalla gara stessa, la reclamante deve far pervenire tramite e-mail o a mano presso il Comitato Organizzatore, i motivi dettagliati del reclamo, che devono essere inviati in copia tramite e-mail alla Squadra direttamente interessata al giudizio (gli indirizzi delle Squadre possono essere richiesti presso il Comitato Organizzatore). La controparte può, in un tempo massimo di 24 ore dalla data di ricevimento della e-mail del reclamo, inviare proprie contro deduzioni alla commissione giudicante istituita dal Comitato Organizzatore. Dopo il termine della fase a gironi (pertanto durante lo svolgimento della fase ad eliminazione diretta), i reclami devono essere consegnati a mano presso il Comitato Organizzatore entro le ore 13.00 del giorno successivo alla gara.

1. **TASSE RECLAMO**

Tutti i reclami presentati nella forma prevista dal Regolamento devono essere accompagnati dalla relativa tassa come sotto indicato:

1. Reclamo € 30,00

Il mancato versamento della tassa reclamo costituisce motivo di rigetto del reclamo stesso. Nel caso di accoglimento del reclamo, le tasse versate vengono restituite ovvero addebitate alla Squadra soccombente.

1. **COLORI DELLE DIVISE DI GARA**

Le Squadre, all’atto dell’iscrizione, sono obbligate a dare comunicazione dei propri colori delle divise di gara.

1. **PARASTINCHI**

L’utilizzo dei parastinchi **è obbligatorio**, ma il D.d.G. non ha l’obbligo di verificarne la presenza e comunque non è consentito ad alcun Giocatore di giocare con i calzettoni abbassati.

1. **COMUNICATO UFFICIALE - OBBLIGO DI CONSULTAZIONE**

Il Comunicato Ufficiale è l’unico documento riconosciuto per trasmettere alla Squadra tutte le notizie riguardanti l’attività in svolgimento e viene pubblicato al termine di ogni giornata di gara. Si dà per letto una volta pubblicato sulla pagina Facebook ufficiale del Torneo (47 Torneo Libertas). Viene inviato al servizio di informazione alle Squadre tramite e-mail. In caso di giornata festiva, viene pubblicato nella giornata successiva. Eventuali comunicazioni da parte del Comitato Organizzatore dopo l’uscita del Comunicato Ufficiale devono essere ufficializzate e pubblicate sul Comunicato Ufficiale successivo.

1. **DICHIARAZIONE DI CONOSCENZA E ACCETTAZIONE DELLE NORME DI PARTECIPAZIONE**

L’iscrizione e partecipazione al Torneo sottintende la conoscenza e l’accettazione del presente Regolamento e delle Norme di Partecipazione inserite ed in nessun caso può essere impugnato.

1. **LEGGE SULLA PRIVACY**

Consenso ai sensi della Legge 675 del 31 Dicembre 1996: tutele delle persone o di altri soggetti rispetto al trattamento dati. Le Squadre, con l’iscrizione e il tesseramento dei propri Giocatori e Dirigenti/Tecnici, disposta dalla citata legge, consentono anche, a nome e per conto dei propri tesserati, che i dati vengano utilizzati ai fini informativi e assicurativi previsti. Rimane fermo che il consenso è condizionato al rispetto delle disposizioni della vigente Normativa.

1. **INGRESSO IN CAMPO**

All’ingresso in campo i D.d.G. invitano le due formazioni a scambiarsi il saluto con stretta di mano a centrocampo, per evidenziare sempre più la sportività tra tutti i Giocatori.

1. **NORME NON CONTEMPLATE**

Per tutte le norme non contemplate in queste pagine, si fa riferimento alle regole emanate dalla F.I.G.C.

1. **INFORMAZIONI VARIE**
* Tutte le gare si svolgeranno sul campo in erba naturale presso il Campo Sportivo “Calamari” di Piacenza, sito in via Molinari n. 12.
* Ogni serata prevede 2 gare con inizio rispettivamente alle ore 21:15 e alle ore 22:15.
* Info, regolamento, programma gare e classifiche sul sito [www.caisoccer.it](http://www.caisoccer.it) e sulla App Ufficiale CAI Soccer.
* L’Organizzazione declina ogni responsabilità su oggetti e valori lasciati incustoditi negli spogliatoi.

**CONTATTI VARI**

Indirizzo mail: segreteria@caisoccer.it

Contatti: 331 3707853 - 3939656988

Per seguire Live il Torneo scarica l’App ufficiale CAI Soccer.