

## **BUSINESS CUP ASC 2023/2024 CAMPIONATO DI CALCIO A 6 OVER 35**



### **Referenti :**

**Francesco Massara +39 347.8317584**

**Antonio Eraclini: +39 328.1722070**

## **REGOLAMENTO TECNICO ASC CALCIO A 6-OVER 35 “BUSINESS CUP” 2023 – 2024**

**Il Comitato Provinciale Calcio ASC di Reggio Calabria organizza La Prima  
“ASC BUSINESS CUP” – CAMPIONATO AZIENDALE E PROFESSIONALE CALCIO A 6 OVER 35**

- **Iscrizione gratuita esclusivamente su INVITO**
- **Settore arbitrale esclusivo**
- **Responsabile di campo ASC presente ad ogni match**
- **Finali regionali e nazionali**
- **Supercoppa**
- **Campo di gioco: Campo Calcio a 6 “Centro sportivo APAN”**
- **Tessera assicurativa completa con infortunio e diaria: 15 EURO A GIOCATORE**
- **Tesserino con foto**
- **Distinte stampate ogni partita**
- **Riprese gara targate WE SPORT (highlights)**
- **Diretta Facebook dei migliori match di giornata**
- **APP ESCLUSIVA ASC CALABRIA con risultati e classifiche**
- **Sito dedicato [calcio.ascsportcalabria.it](http://calcio.ascsportcalabria.it)**

## **BUSINESS CUP ASC 2023/2024 CAMPIONATO DI CALCIO A 6 OVER 35**

### **Regolamento Tecnico:**

#### **ART. 1:**

Per prendere parte alle gare, tutti i calciatori devono essere in possesso della tessera ufficiale ASC 2023/2024, che garantisce la copertura assicurativa completa. In caso di infortunio ASC è responsabile di fronte alle società ed ai tesserati esclusivamente a quanto previsto dall'assicurazione contenuta nel certificato di affiliazione e nella tessera ASC.

- Solo i giocatori e le persone tesserate sono ammesse a partecipare al campionato.
- Le liste delle squadre devono essere strutturate obbligatoriamente entro i limiti di età previsti dal regolamento del torneo, quindi:
  - **1** essere dipendenti dell'azienda che partecipa al campionato ( da certificare )
  - **2** essere nati prima del 31/12/1989

Ci saranno due eccezioni:

- **1** ogni squadra potrà tesserare ed inserire in lista fino ad un massimo di **5 giocatori** extra azienda di appartenenza, rientranti però nei limiti di età previsti dal regolamento quindi nati prima del 31/12/1989.
  - **2** ogni squadra potrà tesserare ed inserire in lista fino ad un massimo di **3 fuori età** quindi nati dopo il 31/12/1989 e prima del 31/12/1996 **APPARTENENTI OBBLIGATORIAMENTE ALL'AZIENDA DI APPARTENENZA ISCRITTA AL CAMPIONATO.**
- 2.1 Dei 3 fuori età SOLO 2 di questi possono scendere in campo, e quindi convocabili per ogni singola partita, saranno Riconosciuti in campo con una fascia colorata al braccio, il non rispetto di questo limite, rispetto alla presenza in campo di solo 2 persone sotto la soglia over 35, accertato da parte degli organi asc competenti, comporterà la sconfitta a tavolino della partita, e 3 punti di penalizzazione in classifica.

**N.B. : Per quanto riguarda le aziende che sceglieranno di associarsi in un'unica squadra, verranno considerate tali, solo se presenti in lista almeno 2 dipendenti della stessa azienda, quindi non verranno considerati extra aziendali.**

- Possono essere presenti nella lista della squadra **DUE FUORI QUOTA**, tesserati limitati alla 1^ categoria dei campionati figc di calcio a 11 e serie C1 della categoria figc del calcio a 5, adeguati quindi al regolamento REGIONALE.

## **BUSINESS CUP ASC 2023/2024 CAMPIONATO DI CALCIO A 6 OVER 35**

Ogni squadra potrà tesserare un massimo di 30 giocatori. Ai fini del tesseramento è richiesto il pagamento della tessera assicurativa ASC 2023/2024, **costo 15 euro**, e la consegna della fotocopia di un documento di identità per ogni tesserato e una foto SELFIE in JPEG da mandare insieme al modulo di iscrizione all'indirizzo email [info@ascreggiocalabria.it](mailto:info@ascreggiocalabria.it). Le persone inserite in lista con la qualifica di dirigente, non verranno conteggiati nei 30 giocatori, dovranno cmq presentare regolare documentazione ai fini del tesseramento. Il modulo di iscrizione, le foto, i documenti e il pagamento delle tessere dovrà essere fatto, almeno 15 giorni prima dell'inizio del campionato, per consentire al comitato il regolare svolgimento delle pratiche burocratiche.

### **ART. 2:**

Tutti i partecipanti al campionato devono essere in possesso di un certificato di sana e robusta costituzione per poter prendere parte alla gara altresì il responsabile firmerà una liberatoria che garantisce la presenza dei certificati, ASC declina ogni responsabilità per la mancata presenza del certificato o della liberatoria.

### **ART. 3:**

In caso di infortunio dovrà essere informato subito il Direttore di gara, il quale dovrà riportare l'accaduto sul rapporto di gara e un Delegato Responsabile dell'A.S.C. - Comitato Provinciale di Reggio Calabria. L'infortunato o chi per lui, dovrà ritirare l'apposito modulo di denuncia presso l'A.S.C. e inviare la documentazione relativa entro tre giorni dall'infortunio a: A.S.C. NAZIONALE per maggiori informazioni visitare il sito [www.ascsport.it](http://www.ascsport.it).

### **ART. 4:**

#### - 4.1 FORMULA CAMPIONATO:

Campionato con partite di andata e ritorno per determinare la classifica generale.

#### - 4.2

In caso di parità nel punteggio in classifica generale tra due o più squadre, la formulazione della classifica finale avviene con i seguenti criteri: - Punti ottenuti nei confronti diretti - Differenza reti nei confronti diretti - Differenza reti complessiva - Maggior numero di gol segnati in Campionato.

Al termine del campionato regolare la squadra che avrà conseguito più punti, sarà sancita come la Vincitrice della competizione e parteciperà in qualità di Campione provinciale alle FINALI REGIONALI di ASC CALABRIA

#### - 4.3 FORMULA COPPA:

La coppa verrà disputata alla fine del girone di andata le squadre verranno suddivise in due gironi

- GIRONE A 5 SQUADRE
- GIRONE B 4 SQUADRE

- GIRONE A ( 2<sup>^</sup> CLASS – 4<sup>^</sup> CLASS – 6<sup>^</sup> CLASS – 8<sup>^</sup> CLASS )
- GIRONE B ( 1<sup>^</sup> CLASS - 3<sup>^</sup> CLASS – 5<sup>^</sup> CLASS – 7<sup>^</sup> CLASS – 9<sup>^</sup> CLASS)

Di conseguenza i gironi come sopra verranno determinati secondo la classifica finale al termine del girone di andata.

Girone all'italiana, partite di solo andata con due tempi da 25 minuti

Le 2 squadre che nel proprio girone totalizzeranno più punti passeranno alle semifinali

Con accoppiamento

## BUSINESS CUP ASC 2023/2024 CAMPIONATO DI CALCIO A 6 OVER 35

- 1<sup>^</sup> GIR A – 2<sup>^</sup> GIR B
- 1<sup>^</sup> GIR B – 2<sup>^</sup> GIR A

Le due vincenti di sfideranno nella finale che verrà disputata dopo la ripresa del campionato ( girone di ritorno)

N.B per la determinazione della classifica di ogni girone, in caso di parità nei punti in classifica, verranno presi in considerazione gli stessi criteri di cui sopra ( vedi articolo 4.2 di questo regolamento)

La vincitrice della coppa avrà accesso alle finali regionali ASC CALABRIA 2024

### FORMULA PLAY OFF:

Alla fase PLAY OFF prenderanno parte le squadre dal secondo al nono posto

Con partite di quarti di finale, semifinale e finale

- QUARTI DI FINALE

A 2<sup>^</sup> - 9<sup>^</sup>

B 3<sup>^</sup> - 8<sup>^</sup>

C 4<sup>^</sup> - 7<sup>^</sup>

D 5<sup>^</sup> - 6<sup>^</sup>

- SEMIFINALE

E - VINCENTE A - VINCENTE C

F – VINCENTE B – VINCENTE D

- FINALE

VINCENTE E – VINCENTE F

Le partite dei play off verranno giocate in gara unica con tempi da 30 minuti in caso di pareggio calci di rigore.

### ART. 5:

**Tempi di gara: 2 da 30 minuti ciascuno, con riposo di 5 minuti.**

Tempi di attesa: E' ammesso un ritardo fino a 25', se entro questo tempo non sono presenti almeno 4 giocatori della squadra la partita verrà persa per 3 a 0 a tavolino e la squadra assente dovrà pagare **55€** euro di multa per non essersi presentata al campo. Se la multa non viene pagata entro la gara successiva l'arbitro non farà cominciare la successiva partita. Prima dell'inizio di ogni gara, sarà effettuato da parte del direttore di gara, il riconoscimento dei giocatori tramite distinta e applicazione asc o documento o tesserino di riconoscimento.

## **BUSINESS CUP ASC 2023/2024 CAMPIONATO DI CALCIO A 6 OVER 35**

Le squadre dovranno presentare, 15 minuti prima dell'inizio delle gare, la lista ufficiale di gara, su modulistica fornita dall'organizzazione, corredata dai tesserini di riconoscimento di ciascun giocatore. I calciatori sprovvisti della suddetta documentazione non potrà prendere parte alla gara. Il responsabile di una squadra ha il diritto di richiedere all'organizzazione la lista della squadra avversaria. Nel caso in cui uno o più giocatori ritardassero possono essere inseriti nella lista di gara ma il loro utilizzo sarà consentito solo previo riconoscimento da parte dei delegati dell'organizzazione. Possono accedere al campo di giuoco, previo inserimento nella lista ufficiale di gara e previo riconoscimento, i giocatori iscritti in lista che siano in divisa (maglietta numerata) e 2 persone che rivestono la carica di Dirigente Accompagnatore, Allenatore o Massaggiatore. **NOTA BENE:** Le persone inserite nella lista della squadra che non giocheranno, non verranno conteggiati nella lista dei 30 giocatori, ma dovranno comunque presentare regolare documentazione in fase di iscrizione per il regolare tesseramento, qualificati come dirigenti.



## BUSINESS CUP ASC 2023/2024 CAMPIONATO DI CALCIO A 6 OVER 35



## BUSINESS CUP ASC 2023/2024 CAMPIONATO DI CALCIO A 6 OVER 35

## **BUSINESS CUP ASC 2023/2024 CAMPIONATO DI CALCIO A 6 OVER 35**

### **ART. 6:**

#### **SPOSTAMENTI:**

Ogni squadra avrà 4 POSSIBILITA' DI SPOSTAMENTI PER TUTTO IL CAMPIONATO.

L'organizzazione considererà spostamento, la richiesta pervenuta dai 4 GIORNI prima fino a 48H prima della partita, l'altra squadra nel limite dei 4 spostamenti non potrà opporsi alla richiesta, ma avrà senza alcuna opposizione la possibilità di stabilire il giorno del recupero ( da fare entro e non oltre le due giornate successive)

Le richieste che arriveranno all'organizzazione per lo spostamento, concordato da entrambe le squadre, nei 5 giorni prima della partita non verrà conteggiato. La data di recupero va, comunque fissata entro e non oltre le due giornate successive.

#### **RICORSI:**

Qualsiasi riserva in merito alla gara disputata deve essere presentata per iscritto all'arbitro entro 25 minuti dal termine della gara stessa e la relativa documentazione entro 24 ore alla Commissione Disciplinare presso la sede dell'A.S.C. Comitato provinciale di Reggio Calabria o tramite mail all'indirizzo [info@ascreggiocalabria.it](mailto:info@ascreggiocalabria.it) unitamente alla tassa di reclamo di € 50,00 che verrà restituita in caso di ricorso "accettato".

#### **DISCIPLINARE:**

In caso di espulsione per condotta violenta (pugni, calci, schiaffi, sputi, ecc) esclusione dal Campionato.

In caso di espulsione per offesa all'arbitro, ad un avversario, o ad un proprio compagno, 5 giornate di squalifica.

In caso di doppia ammonizione una giornata di squalifica.

Alla quarta ammonizione in gare differenti, scatta la squalifica per una giornata di gara.

Non sarà ammesso alcun comportamento intimidatorio o minacce di alcun genere; i casi di tentativi di aggressione al direttore di gara o al Responsabile del campionato o ad altre squadre, risse, o atti violenza da parte di giocatori o sostenitori, comporteranno l'automatica esclusione dal campionato. Tutti i giocatori della lista della squadra allontanata saranno interdette alla partecipazione alle future edizioni per i successivi 4 anni dall'accadimento del fatto. L'organizzazione si riserva il diritto di ricorrere all'autorità giudiziaria competente per tutelare i propri legittimi interessi.

### **ART. 7:**

L'organizzazione stante il carattere ludico – ricreativo di questa iniziativa, declina ogni responsabilità civile e penale per i danni provocati dagli atleti alle strutture sportive e agli altri utenti degli impianti sportivi ove si svolgono le gare.

Gli impianti sportivi dove si svolgono le gare non sono forniti di adeguate misure volte a prevenire il furto di oggetti di valore lasciati incustoditi negli spogliatoi dagli atleti durante lo svolgimento delle gare, pertanto, eventuali rimostranze devono essere rivolte direttamente al gestore dell'impianto sportivo al cui interno si svolgono le gare.

## **BUSINESS CUP ASC 2023/2024 CAMPIONATO DI CALCIO A 6 OVER 35**

### **ART. 8:**

#### **QUOTA CAMPO CAMPIONATO: 55 EURO**

Quota campo da consegnare sempre senza nessuna eccezione PRIMA dell'inizio di ogni partita al Responsabile di Campo. Il Responsabile di Campo ASC è una figura riconoscibile all'interno del terreno di gioco, con vestiario ASC, la sua figura sarà a completa disposizione delle squadre in ogni partita del campionato, si occuperà di fare foto, video, raccogliere appunto la quota campo.

### **ART. 9:**

I comunicati relativi alle gare saranno pubblicati dall'organizzazione sull'app ASC CALABRIA, è interesse dei dirigenti delle squadre partecipanti visionare i comunicati al fine di controllare eventuali provvedimenti disciplinari ed evitare ulteriori sanzioni.

### **ART. 10:**

Per quanto riguarda gli aspetti tecnici non previsti dal presente regolamento si farà riferimento al regolamento FIGC (senza applicazione della regola del fuorigioco).

### **ART. 11:**

L'organizzazione declina ogni responsabilità per qualsiasi genere di incidenti dovessero verificarsi prima, durante e successivamente alla disputa della gara.

I giocatori che partecipano all'evento amatoriale, giocano sotto la propria integrale responsabilità.

L'iscrizione e la partecipazione al Campionato comporta la tacita approvazione del presente regolamento.

### **PREMI:**

**VERRANNO STABILITI ALLA CHIUSURA DELLE ISCRIZIONI**