

REGOLAMENTO PLAYLEAGUE – EASY LEAGUE 2020-2021

Alla quarta edizione del campionato di calcio a 7 “PLAYLEAGUE – EASY LEAGUE” partecipano **32** squadre che vengono suddivise per sorteggio in **4 gironi da 8 squadre**. Il sorteggio verrà effettuato dividendo le squadre in **4 urne: nell’urna n.1 le 4 teste di serie, nell’urna n.2 le 8 new entry, nell’urna n.3 le 10 outsiders n°1 e nell’urna n.4 le 10 outsiders n°2.**

Ogni squadra pertanto disputerà la **prima fase con un girone all’italiana di sola andata di 7 partite.**

Le gare si svolgeranno all’Easy Village di Origgio, con due tempi da 25 minuti ciascuno e, in caso di vittoria verranno attribuiti 3 punti, in caso di pareggio 1 punto e in caso di sconfitta 0 punti.

Al termine dei suddetti gironi **le prime 2 classificate di ogni girone e le 2 migliori terze classificate** accederanno alla **SERIE A**; **le 2 restanti terze classificate, le quarte, le quinte e la miglior sesta classificata** accederanno alla **SERIE B**; **le 3 restanti seste classificate, le settime e le ottave classificate** accederanno alla **SERIE C**; di conseguenza la **seconda fase sarà composta da 3 serie con partite di andata e ritorno: SERIE A da 10 squadre, SERIE B e SERIE C da 11 squadre.**

Per stabilire il piazzamento ottenuto in funzione dell’inserimento nelle varie serie, il criterio sarà il seguente:

- 1. Numero dei punti ottenuti nel proprio girone preliminare**
- 2. Differenza reti ottenuta nel proprio girone preliminare**
- 3. Maggior numero di gol segnati nel proprio girone preliminare**
- 4. Squadra più corretta (ammonizione -1pt. ed espulsione -3pt. per ogni giornata di squalifica)**
- 5. Sorteggio**

La classifica finale dei gironi preliminari è così determinata:

- 1. Numero dei punti**
- 2. Scontro diretto (classifica avulsa in caso di 3 o più squadre a pari merito)**
- 3. Differenza reti nella classifica avulsa**
- 4. Differenza reti generale**
- 5. Numero dei gol segnati**
- 6. Squadra più corretta (ammonizione -1pt. ed espulsione -3pt. per ogni giornata di squalifica)**
- 7. Sorteggio**

Gli organizzatori, dato l’alto numero di nuove squadre partecipanti (new entry), si riservano la facoltà di modificare la composizione delle serie nel caso di evidenti squilibri riscontrati nei gironi preliminari.

Al termine della seconda fase, **le prime 5 classificate di ogni serie** accederanno ai playoff così composti:

la 1[^] classificata accederà direttamente alla finalissima;

la 2[^] si scontrerà con la 5[^], la 3[^] si scontrerà con la 4[^], le 2 vincenti di questi incontri si sfideranno in semifinale dalla quale scaturirà la seconda finalista che andrà a sfidarsi con la 1[^] classificata per decretare la vincente del campionato.

La classifica finale delle serie è così determinata:

- 1. Numero dei punti**
- 2. Differenza reti generale**
- 3. Numero dei gol segnati**
- 4. Squadra più corretta (ammonizione -1pt. ed espulsione -3pt. per ogni giornata di squalifica)**
- 5. Sorteggio**

Le gare di playoff vengono disputate con la formula **dell’eliminazione diretta.**

Tutte le squadre dovranno obbligatoriamente versare la quota campo (€ **65,00**) ogni partita.

Ogni squadra può iscrivere un numero massimo di 25 giocatori entro la quint'ultima giornata da disputarsi della relativa serie di appartenenza, il tesseramento risulterà valido solo ed esclusivamente se il suddetto giocatore entrerà in campo entro la quint'ultima giornata da disputarsi. Nelle restanti giornate, nonché durante i playoff, non è più possibile tesserare nuovi giocatori di movimento.

La quota assicurativa per l'iscrizione dei giocatori è di € 10,00 e comprende la copertura assicurativa "Darag" in caso d'infortunio, la validità della stessa è estesa sino al 31 dicembre 2020. La suddetta quota andrà versata al momento dell'iscrizione dei singoli giocatori. Coloro i quali hanno partecipato alla Five League 2020, alla Seven League 2020 e all'Easy League 2019-2020 non dovranno versare la quota in quanto già assicurati precedentemente.

Un giocatore, per poter partecipare ai playoff del torneo, deve avere collezionato almeno CINQUE presenze, eccezion fatta per il portiere che può iscriversi anche all'ultima giornata delle Serie e poter quindi partecipare ai playoff con UNA sola presenza. Ciò sarà possibile unicamente se la formazione non abbia ancora raggiunto il numero massimo di 25 giocatori iscritti.

E' data facoltà all'Organizzazione di deliberare in autonomia riguardo ad eventuali gare non disputate per cause di forza maggiore (es.: arbitro in ritardo o assente, eventi atmosferici, ecc. ecc.).

In ogni gara possono essere impiegati al massimo **12 giocatori (che abbiano compiuto il 16esimo anno d'età)** e si possono inserire in distinta al massimo **2 dirigenti accompagnatori (che abbiano compiuto il 18esimo anno d'età)**. Si ricorda che, per convalidare la presenza, ogni giocatore deve presentarsi in campo in divisa da gioco completa (maglia-pantaloncini-calzettoni-scarpe) e il suo ingresso in campo è consentito entro, e non oltre, l'inizio del 2° tempo.

Prima della partita si **deve** presentare all'arbitro la distinta dei giocatori che scendono in campo e dei dirigenti che siedono in panchina, **allegando obbligatoriamente, per ogni giocatore e per ogni dirigente, un documento di riconoscimento completo di fototessera (carta d'identità, patente o passaporto)**. **La mancata presentazione del documento impedirà l'accesso in campo a giocatori e/o dirigenti.**

Ogni incontro dei playoff ha la durata di **due tempi da 25 minuti ciascuno** ed al termine, in caso di parità, si calciano **5 rigori** per squadra ed eventualmente si procede ad oltranza. Potranno tirare i calci di rigore solo i giocatori che al fischio finale dell'arbitro risultano presenti in campo ad esclusione quindi di coloro che siedono in panchina.

UNA VOLTA UFFICIALIZZATE LE DATE E GLI ORARI DEI PLAYOFF, PER NESSUN MOTIVO POSSONO ESSERE PRESE IN CONSIDERAZIONE RICHIESTE DI SPOSTAMENTO E/O DI VARIAZIONE DELLE STESSE.

ATTENZIONE:

Nel caso in cui una squadra **non si presenti** ad una partita, **la stessa verrà dichiarata perdente per 0-3 a tavolino e il risultato inciderà sulla differenza reti**. Lo stesso principio verrà adottato nel caso in cui una formazione non possa partecipare ad una o più gare per cause inerenti all'emergenza sanitaria Covid-19; certificando questa eventualità, la squadra non sarà tenuta al pagamento della quota campo. Nel caso in cui una formazione non si presenti per **CINQUE turni**, anche non consecutivi, la stessa viene **estromessa dal torneo e le partite successive vengono omologate con il risultato di 3-0 a tavolino ed i risultati incideranno sulla differenza reti. Tutte le partite portate a termine precedentemente verranno omologate con il risultato acquisito sul campo.**

La non partecipazione ad un incontro, non certificata causa Covid-19, comporta in ogni caso il **versamento della quota partita**, mentre la formazione dichiarata vincente a tavolino **non sarà tenuta al pagamento** della quota stessa.

Se la partita viene regolarmente disputata e solo in seguito il risultato della stessa viene modificato ed omologato con il 3 a 0 a tavolino a causa di un'irregolarità, le squadre sono comunque tenute entrambe a versare l'intera quota partita.

Il giocatore non ancora tesserato deve recarsi in segreteria **prima della partita** per compilare e sottoscrivere il modulo di tesseramento.

La squadra che non è in grado di iniziare l'incontro entro i **15 minuti oltre l'orario ufficiale, stabilito per l'inizio della gara, viene dichiarata perdente per 0 a 3**. Risulta quindi necessario presentarsi al campo gara almeno 40 minuti prima dell'orario d'inizio ufficiale.

In caso di eventuali ritardi in corso di giornata, i 15 minuti di ritardo non dovranno essere conteggiati a partire dal termine della gara precedente; esempio: se la gara è programmata per le ore 21:30 e la partita precedente è in forte ritardo, comunque alle 21:45 decade il tempo utile per ritardare l'avvio della gara e quindi, immediatamente al termine della precedente gara, la successiva dovrà iniziare.

L'orario ufficiale è quello dettato dagli Organizzatori del torneo.

Il giocatore **espulso** viene automaticamente squalificato per **una giornata** da scontarsi nella successiva gara, salvo maggiori provvedimenti adottati dalla commissione giudicante del torneo.

Alla **quinta ammonizione** scatta la **squalifica di una giornata**.

Dopo **quattro ulteriori ammonizioni** si deve saltare nuovamente **un turno**.

In seguito dopo **tre ammonizioni** bisogna saltare ancora **un turno**.

Dopo **due ammonizioni** ancora **un turno di squalifica**.

Infine, ad **ogni ulteriore ammonizione**, si viene di volta in volta squalificati per **un turno**.

Al termine delle semifinali vengono azzerate le diffide, un giocatore quindi salterà la finale solo in caso di espulsione in semifinale. Per le prime classificate delle tre serie, l'azzeramento delle diffide avverrà alla fine dell'ultima giornata delle serie in quanto le prime classificate accedono direttamente alla finalissima. E' ovvio che, in caso di espulsione all'ultima giornata delle serie, un giocatore salterà il turno successivo, quindi per le prime classificate, salterà la finalissima.

Resta inteso che, il turno di squalifica verrà scontato solo nel caso in cui in calendario ci sia una gara ufficiale effettivamente da disputare; mentre, in caso di riposo, la squalifica verrà scontata la successiva gara utile.

La squadra che impiega **un giocatore squalificato viene dichiarata perdente per 0-3**.

Al torneo si applica il regolamento ufficiale **C.S.I. del Calcio a 7**.

In caso di gravi intemperanze da parte di giocatori, dirigenti o responsabili di una squadra la commissione giudicante può decretarne **l'esclusione dalla manifestazione**.

Settimanalmente viene esposto, in bacheca e sul sito ufficiale www.playleague.it, il comunicato con i relativi risultati e i provvedimenti disciplinari.

Per qualsiasi contestazione è possibile inoltrare **entro 24 ore dall'esposizione del comunicato ufficiale relativo alle squalifiche, un reclamo scritto**, che verrà esaminato dalla commissione giudicante composta, oltre che dagli organizzatori, anche dai designatori arbitrali.

Le decisioni della commissione giudicante sono insindacabili ed inappellabili.

L'iscrizione al torneo sottintende la completa conoscenza ed accettazione del presente regolamento e la sottoscrizione da parte dei partecipanti delle norme contenute nel "Modulo tesseramento Playleague".

PREMI:

La 1^a classificata di Serie A vince il trofeo + cena per 12 persone + buono materiale sportivo €1.000.

La 2^a classificata di Serie A vince la coppa + cena per 12 persone + buono materiale sportivo €600.

La 3^a classificata di Serie A vince la coppa + pizzata per 12 persone + buono materiale sportivo €200.

La 1^a classificata di Serie B vince la coppa + cena per 12 persone + buono materiale sportivo €300.

La 2^a classificata di Serie B vince la coppa + cena per 12 persone.

La 3^a classificata di Serie B vince la coppa + pizzata per 12 persone.

La 1^a classificata di Serie C vince la coppa + cena per 12 persone + buono materiale sportivo €200.

La 2^a classificata di Serie C vince la coppa + pizzata per 12 persone

La 3^a classificata di Serie C vince la coppa + pizzata per 12 persone

PREMI SPECIALI:

Vengono stilate le classifiche che riguardano il capocannoniere e il portiere meno battuto di tutte le serie (escluse quindi le sette gare dei rispettivi gironi preliminari e i playoff).

Al termine di ogni partita, oltre al referto arbitrale solito, verrà indicato il miglior giocatore di giornata. Ogni segnalazione equivale ad 1 punto. A conclusione di ogni serie con esclusione dei gironi preliminari e dei playoff, verrà stilata una classifica che designerà, in base ai punti ottenuti, il miglior giocatore di ogni serie, a cui verrà assegnato un premio speciale (MVP serie A, MVP serie B, MVP serie C).

Questi riconoscimenti verranno assegnati il giorno della premiazione.