



REGOLAMNETO COMPLETO
VOLLEY AMATORI MISTO
Stagione 2018/2019

INDICE

A. NORME GENERALI	3
1.CONOSCENZA DEI REGOLAMENTI	3
2.COMUNICATI UFFICIALI	3
3.AFFILIAZIONE AICS E ISCRIZIONE CAMPIONATO VOLLEY . CATEGORIA MISTO	3
4.TESSERAMENTO GIOCATORI	3
5.PRESTITI E TRASFERIMENTI DI TESSERATI	4
6.REVOCA DEL TESSERAMENTO	4
7.PIÙ SQUADRE DI UNA STESSA SOCIETÀ	5
8.PARTECIPAZIONE AL CAMPIONATO E RELATIVE QUOTE	5
9.ARBITRI ED UFFICIALI DI CAMPO	5
10.LISTA GARA	5
11.RIUNIONI PRECAMPIONATO	5
13.SPOSTAMENTI GARA	5
14.RICORSI	6
15.VISITE MEDICHE	6
16.SEGRETERIA DI LEGA	Errore. Il segnalibro non è definito.
NUMERI UTILI	Errore. Il segnalibro non è definito.
B. REGOLAMENTO ESECUTIVO E REGOLAMENTO TECNICO	6
1.OBBLIGHI DELLA SQUADRA	6
2.GIOCATORI	7
3.NORME GENERALI DI GIOCO	8

A. NORME GENERALI

1. CONOSCENZA DEI REGOLAMENTI

1.1 L'ignoranza dei regolamenti e di tutte le altre norme emanate dal Comitato Organizzatore NON PUO' ESSERE INVOCATA A NESSUN EFFETTO.

1.2 Possono partecipare al Campionato squadre di Società sportive affiliate AICS e composte da gruppi di persone regolarmente tesserate AICS, che identifichino perlomeno un responsabile al loro interno. L'affiliazione AICS è l'atto preliminare indispensabile per poter partecipare e precede ogni altra operazione quale il Tesseramento degli atleti, l'iscrizione ai Campionati ed ai Tornei. L'affiliazione ha validità annuale.

2. COMUNICATI UFFICIALI

2.1 Il Comunicato Ufficiale, salvo casi particolari, sarà pubblicato ogni venerdì entro le ore 24,00, sul sito web del Comitato Provinciale della Spezia, www.campionatospezzino.com e sui social di riferimento (facebook "aiclaspezia").

I Provvedimenti Disciplinari hanno decorrenza immediata dalla loro pubblicazione sul Comunicato Ufficiale.

2.2 Tutti i provvedimenti si presumono CONOSCIUTI ALLA DATA DI PUBBLICAZIONE del relativo Comunicato Ufficiale. Alle squadre che ne faranno richiesta potrà essere inviato il C.U. tramite e-mail.

3. AFFILIAZIONE AICS E ISCRIZIONE CAMPIONATO VOLLEY . CATEGORIA MISTO

3.1 Richiesta di affiliazione AICS

L'affiliazione all'AICS permette di ottenere tutti i benefici e le convenzioni che vengono esposte all'atto dell'affiliazione nella documentazione informativa.

Ogni società dovrà essere affiliata al Comitato Provinciale AICS La Spezia.

Il costo di partecipazione di ogni singola squadra al campionato provinciale AICS categoria Misto è di 350,00 €.

3.2 L'affiliazione e/o l'iscrizione al campionato avvengono attraverso l'Ufficio Tesseramento AICS di competenza:

Comitato AICS della Spezia

Via Alsario Croce, 10
19125 –Migliarina- La Spezia
E-mail aiclaspezia@gmail.com

4. TESSERAMENTO GIOCATORI

4.1 Le persone che, a vario titolo, vogliono partecipare al Campionato devono essere in possesso della tessera associativa AICS.

La quota della tessera associativa di ogni atleta e o dirigente ha un costo di € 11,00, comprensiva di assicurazione Base e tesserino sportivo per il riconoscimento.

4.2 Il tesseramento è aperto a tutti i giocatori che abbiano compiuto il 18° anno di età e ai minorenni (dal 16° anno di età) solo dietro autorizzazione di un genitore o chi ne fa le veci.

4.3 Il tesseramento è aperto sino al 19 marzo 2019, salvo deroghe in presenza di fasi finali provinciali, regionali, nazionali.

4.4 Il tesseramento di nuovi atleti è ammesso a campionato in corso osservando TUTTE le condizioni seguenti (una non esclude le altre):

-COMUNICA almeno 48 ore prima dell'inizio della gara via mail al responsabile del campionato la volontà di tesserarsi per una squadra, specificando nella mail NOME, COGNOME, DATA E LUOGO DI NASCITA, RESIDENZA ANAGRAFICA, SQUADRA DI APPARTENENZA;

-INSERENDO almeno 48 ore prima dell'inizio gara i dati dell'atleta (NOME, COGNOME, DATA E LUOGO DI NASCITA, RESIDENZA ANAGRAFICA) sul sito www.campionatospezzino.com nell'area riservata della squadra di appartenenza;

-COMPILA e CONSEGNA almeno 48 ore prima dell'inizio della gara presso la sede AICS, la modulistica di iscrizione accompagnata da fotocopia di documento di riconoscimento, certificato medico e relativa quota;

In ogni caso il responsabile di ogni società o squadra dovrà accertarsi dell'avvenuto tesseramento.

Nel caso in cui un atleta risulti non tesserato le sanzioni previste saranno:

- SCONFITTA A TAVOLINO della squadra di appartenenza del giocatore non tesserato (tutte le partite alle quali ha preso parte l'atleta)
- 5 PUNTI DI PENALITA' IN CLASSIFICA alla squadra di appartenenza del giocatore non tesserato
- 35,00 € di sanzione alla squadra di appartenenza del giocatore non tesserato
- La squalifica dell'atleta per tutta la durata del campionato

4.5. chi può essere tesserato

Possono essere tesserati al campionato Aics Volley misto tutti gli atleti tesserati da altri Enti di promozione Sportiva.

Possono partecipare anche tesserati FIPAV se atleti di società appartenenti a campionati inferiori alla serie C. Ogni squadra potrà avere al massimo un giocatore tesserato FIPAV partecipante al campionato di serie C (o un uomo o una donna) che dovrà essere tesserato ed inserito nella rosa giocatori entro il 31 dicembre 2018.

Il giocatore tesserato FIPAV di serie C, potrà prendere parte alle fasi finali play-off del campionato volley misto solo

SE AVRÀ DISPUTATO ALMENO IL 50% DELLE PARTITE DEL CAMPIONATO AMATORIALE CON LA SQUADRA AICS DI APPARTENENZA

Ogni squadra dovrà comunicare all'organizzazione, al momento della richiesta di tesseramento di ogni atleta tesserato FIPAV, il nominativo della società di appartenenza e la categoria del campionato al quale partecipa la stessa.

Non potranno partecipare al campionato amatoriale misto giocatori tesserati FIPAV da società partecipanti a campionati di serie A e B.

Se a stagione in corso un giocatore decidesse di partecipare ad un campionato FIPAV di serie C o superiore dovrà essere svincolato dalla Società Aics e non potrà più prendere parte alle partite del campionato amatoriale misto per tutto l'anno sportivo.

L'inosservanza di tali regole di tesseramento comporteranno:

- 100,00 € di sanzione alla squadra di appartenenza del giocatore non regolare
- sconfitta a tavolino della squadra di appartenenza del giocatore non regolare (tutte le partite alle quali ha preso parte l'atleta)
- la squalifica dell'atleta per tutta la durata del campionato

SE LA SOLITA SQUADRA NON RISPETTERA' PER PIÙ VOLTE TALI REGOLE, VERRA' SQUALIFICATA DAL CAMPIONATO AICS VOLLEY MISTO.

5.PRESTITI E TRASFERIMENTI DI TESSERATI

5.1 Prestito di tesserati

Il prestito può avvenire quando un tesserato, in accordo con la propria Società, vuole disputare un campionato/torneo diverso da quello in cui è impegnato con la propria Società.

Il prestito è pertanto limitato alla disputa di quel campionato/torneo e termina pertanto alla conclusione dello stesso. Restano salvi i limiti e i termini previsti dagli organizzatori dei suddetti campionati/tornei.

Il prestito dovrà essere formalizzato attraverso lo specifico modulo messo a disposizione dal Coordinamento Pallavolo. Una volta compilato e firmato sia dal tesserato che dal presidente della Società che concede il prestito, dovrà pervenire, in originale, alla segreteria del torneo.

5.2 Trasferimento di tesserati

Il Trasferimento può avvenire quando un tesserato, in accordo con la propria Società vuole disputare la restante parte della stagione con un'altra Società. Gli effetti del trasferimento terminano con la conclusione della stagione sportiva in corso. Restano salvi i limiti e i termini previsti dagli organizzatori per ogni singolo campionato o torneo.

Il trasferimento dovrà essere formalizzato in sede AICS con un modulo apposito. Una volta compilato e firmato il modulo sia dal tesserato che dal presidente della Società che concede il trasferimento, dovrà pervenire, in originale, alla segreteria del torneo insieme con il pagamento della quota associativa di 11,00€.

6.REVOCA DEL TESSERAMENTO

6.1 Solamente per la partecipazione all'attività sportiva il tesseramento può essere revocato ed annullato da AICS per accertata irregolarità che ne determina l'illegittimità.

7.PIÙ SQUADRE DI UNA STESSA SOCIETÀ

7.1 Nel caso che una Società si iscriva ad un campionato, ad un torneo o ad una manifestazione con più squadre, dovrà fornire all'organizzazione una copia degli elenchi delle due squadre e non vi potrà essere interscambio di giocatori tra le singole squadre.

8.PARTECIPAZIONE AL CAMPIONATO E RELATIVE QUOTE

8.1 L'iscrizione di una o più squadre a campionati o tornei di PALLAVOLO AMATORI - CATEGORIA MISTO è condizione indispensabile per poter partecipare agli stessi campionati / tornei.

Per procedere all'iscrizione di una squadra, è necessario procedere alla compilazione della relativa **“Domanda di iscrizione”** (Allegato A) ed al versamento dell'importo previsto quale quota d'iscrizione per ogni singolo campionato o torneo.

La domanda d'iscrizione dovrà pervenire, entro la data prevista per ogni singolo campionato o torneo, a mezzo posta, posta elettronica o tramite consegna diretta.

La quota d'iscrizione potrà essere invece versata, sempre nei termini previsti, nelle seguenti modalità:

- **Assegno bancario non trasferibile intestato a COMITATO PROVINCIALE A.I.C.S. La Spezia;**
- **Bonifico bancario intestato a C.P. A.I.C.S. LA SPEZIA COD. IBAN IT90A010301070000000117150 banca Monte dei Paschi di Siena;**

Versamento diretto negli uffici del Comitato Provinciale A.I.C.S. La Spezia siti in Via Alsario Croce n.10 –migliarina- 19125 La Spezia.

8.2 Al momento della presentazione della domanda i giocatori dovranno risultare già tesserati o potranno richiedere il tesseramento al momento della consegna a mano della modulistica. Non saranno accettate iscrizioni di squadre senza giocatori tesserati.

8.3 La quota d'iscrizione è fissata in €350,00 e 100,00 € di deposito cauzionale. Il deposito cauzionale è interamente restituibile al termine delle manifestazioni salvo detrazioni per ammende **Nella quota di iscrizione sono comprese: iscrizione al campionato, affiliazione della Società Sportiva (se non ancora affiliata), tasse gara.**

8.4 L'iscrizione si presume accolta qualora, la domanda stessa, non sia stata rifiutata dall'organizzazione via comunicazione scritta o telefonica alla squadra.

9.ARBITRI ED UFFICIALI DI CAMPO

9.1 Le partite saranno arbitrate da arbitro designato dall'organizzazione, in caso di assenza del direttore di gara, saranno rinviate dall'organizzazione.

9.2 E' obbligo della società di casa di mettere sempre a disposizione un segnapunti. La mancanza di un segnapunti comporta un'ammenda pari a **15,00 €.**

10.LISTA GARA E REFERTO

10.1 Le Società sono obbligate a compilare e consegnare agli Ufficiali di Campo la *Lista gara* (con l'elenco dei giocatori della gara in questione: nome, cognome e numero di maglia) per la corretta compilazione del referto. L'inadempienza alla presente norma comporterà l'addebito della relativa ammenda, pari a **15,00 €.**

10.2 I responsabili della squadra di casa, prima di ogni partita, dovranno accogliere l'arbitro e mettere a disposizione almeno un referto arbitrale.

10.3 Sarà compito poi del direttore di gara comunicare il risultato ed i parziali al Comitato con la consegna dei referti e delle liste gara.

11.RIUNIONI PRECAMPIONATO

11.1 Potranno essere indette riunioni pre-campionato per chiarire regolamenti e attività.

13.SPOSTAMENTI GARA

13.1 Gli spostamenti gara sono ammissibili previa comunicazione scritta (email: aiclaspezia@gmail.com) e previo pagamento della “Tassa spostamento gara”, pari a **35,00 €.** Gli spostamenti sono ammissibili fino a due giorni prima della data prevista di gara (almeno 48 ore prima della partita e non oltre le 18:00).

13.2 Ogni squadra potrà richiedere lo spostamento gara più volte, ma non prima di aver definito con l'organizzazione la data per il recupero della partita in precedenza rinviata.

13.3 Ogni squadra dovrà recuperare la partita rinviata nella data concordata con e dall'organizzazione, in caso di ulteriore rinvio verrà applicata, oltre alla tassa di spostamento gara (35,00 €), un'ammenda pari a 15,00€.

14.RICORSI

14.1 Per le Società qualunque ricorso, pena la sua inammissibilità, deve essere formalizzato al Coordinamento AICS per iscritto. Il documento, in originale, deve essere a firma del presidente della Società. La Società che presenta ricorso è tenuta al pagamento della "Tassa ricorso" di 50,00 € che verrà restituita nel caso in cui il ricorso dia ragione alla squadra denunciante.

14.2 Ogni ricorso per irregolarità durante un incontro, dovrà essere esposto entro e non oltre le 48 ore successive dal termine della partita.

15.VISITE MEDICHE

15.1 La pratica delle attività organizzate dal Coordinamento Pallavolo è da considerarsi, ai sensi del D.M. 18.02.1982 e della Circolare 21.01.1983, **AGONISTICA a partire dagli atleti che hanno compiuto i 14 anni** e conseguentemente gli atleti che vi partecipano debbono essere muniti di "Certificato di idoneità sportiva agonistica" rilasciato da uno dei centri di medicina sportiva della ASL oppure da uno legalmente riconosciuto.

Si precisa inoltre che la responsabilità per la non ottemperanza di detta norma è attribuita per legge al Presidente della Società sia sotto l'aspetto civile che penale.

B. REGOLAMENTO ESECUTIVO E REGOLAMENTO TECNICO

1.OBBLIGHI DELLA SQUADRA

1.1 Ogni squadra dovrà mettere a disposizione i palloni per il riscaldamento dei propri giocatori, anche quando l'incontro non si svolge nella propria palestra. Il pallone di gara verrà deciso dall'arbitro, dopo aver ascoltato il parere dei due Capitani a riguardo.

1.2 Ogni squadra è tenuta a mettere a disposizione per tutte le partite del turno casalingo un addetto che rivesta il ruolo di segnapunti e che potrà eventualmente gestire lo strumento messo a sua disposizione (tabellone elettronico, segnapunti manuale, da tavolo, lavagna ecc., se presente in palestra). Nel caso di assenza del segnapunti designato, un giocatore della squadra di casa potrà svolgere tale funzione, ma dovrà farlo senza interruzione per l'intero set.

1.3 Durante le partite ogni squadra potrà essere composta da un massimo di 14 atleti ed un allenatore, tutti regolarmente tesserati per la società che disputa la gara in oggetto. Non sono ammesse in panchina persone non tesserate.

1.4 Durante il gioco ogni squadra dovrà essere composta da sei atleti, obbligatoriamente, nella formazione in campo, con almeno 3 donne (massimo 4 donne) e con massimo 3 uomini (minimo 2). Tuttavia, in caso di infortunio di atleti durante l'incontro ed in assenza di giocatori in panchina la gara potrà continuare anche in 5 (minimo 2 donne in campo, massimo 4)

1.5 Se all'ora ufficiale dell'inizio della gara l'arbitro designato non fosse presente sul campo, le due squadre dovranno attenderlo sul campo per un periodo pari a 15 minuti. Oltre tale termine, le due squadre avranno la

facoltà di disputare la gara mediante sostituzione dell'arbitro in comune accordo oppure la gara si intenderà differita e verrà recuperata in data da destinarsi, data che verrà decisa dall'Organizzazione.

1.6 Le squadre hanno il dovere del mantenimento dell'ordine pubblico e l'obbligo di impegnarsi affinché gli arbitri siano rispettati, impedendo ogni comportamento che possa ledere l'autorità, il decoro ed il prestigio. Devono proteggerli prima, durante e dopo la gara per permettere loro di svolgere il proprio compito con serenità e completa sicurezza.

1.7 Il tempo massimo di attesa per la presentazione delle squadre in campo è fissato in 15 minuti dall'ora stabilita per la gara, intendendo con questi la presenza sul rettangolo di gioco. Le squadre che non si presenteranno entro tale termine (e che non ne abbiano dato alcuna comunicazione), saranno considerate rinunciatarie a tutti gli effetti e avranno partita persa a tavolino 3 – 0 e 1 punto di penalità in classifica.

2.GIOCATORI

2.1 L'equipaggiamento dei giocatori della stessa squadra deve essere uniforme e del medesimo colore, ad eccezione della maglia del libero, differente dalle altre per colore. Tutte le maglie dei giocatori devono essere obbligatoriamente numerate. E' permessa la numerazione dall'1 al 99.

2.2 Tra i doveri dei partecipanti ci sono: conoscere le regole di gioco e rispettarle; accettare con sportività le decisioni degli arbitri; evitare azioni o atteggiamenti tendenti ad influenzare gli arbitri, a mascherare gli errori della propria squadra ed a ritardare il gioco.

2.3 I partecipanti devono comportarsi con rispetto e cortesia nello spirito del Fair-play, non solo nei confronti degli arbitri, ma anche verso gli altri giudici, gli avversari, i propri compagni e gli spettatori.

2.4 Il capitano e l'allenatore sono entrambi responsabili della condotta e della disciplina dei componenti la loro squadra. Il Libero non può essere né capitano della squadra né capitano in gioco. Il capitano dovrà essere riconoscibile grazie ad una striscia o nastro posto sotto il numero anteriore della propria maglia. Prima della gara, il capitano della squadra firma il referto e rappresenta la sua squadra al sorteggio. Durante la gara e quando è sul terreno di gioco, il capitano della squadra esplica le funzioni di capitano in gioco. Quando il capitano della squadra non è sul terreno di gioco, l'allenatore o lui stesso debbono designare un altro giocatore in campo, ma non il Libero, per assumere le funzioni di «capitano in gioco». Questo capitano in gioco mantiene tale responsabilità fin quando viene sostituito o ritorna in gioco il capitano della squadra o termina il set. Quando la palla è fuori gioco, il capitano in gioco, e lui soltanto, è autorizzato a parlare con gli arbitri. E' autorizzato a chiedere sostituzioni, tempi di riposo e formazione della propria squadra e a chiedere eventuali chiarimenti all'arbitro.

2.5 E' ammessa la presenza in panchina di un allenatore e di un vice-allenatore, regolarmente tesserati AICS.

2.6 Per tutta la gara l'allenatore conduce il gioco della sua squadra dal di fuori del terreno di gioco, sceglie i giocatori titolari, i loro sostituti, ed utilizza i tempi di riposo per fornire istruzioni. In queste funzioni il suo riferimento ufficiale è il secondo arbitro, se presente, oppure direttamente il primo arbitro. Prima della gara, l'allenatore verifica l'elenco dei nomi e dei numeri dei suoi giocatori sul referto. Durante la gara l'allenatore consegna, prima di ogni set, al segnapunti o ad uno degli arbitri il tagliando della formazione iniziale, debitamente compilato e firmato; siede sulla panchina nel posto più vicino al segnapunti, ma può alzarsi; richiede i tempi di riposo e le sostituzioni; può, come gli altri componenti della squadra, dare istruzioni ai giocatori in gioco. L'allenatore può dare queste istruzioni anche stando in piedi o movendosi nella zona libera davanti alla propria panchina, senza disturbare o ritardare il gioco.

2.7 Il Vice Allenatore, se presente, deve essere regolarmente tesserato AICS, sedere sulla panchina senza diritto di intervento. Solo nel caso in cui l'allenatore debba abbandonare la sua squadra, egli assume le funzioni di quest'ultimo.

2.8 Ogni squadra ha il diritto di designare nella lista dei 14 atleti sino a due giocatori "Libero". Il loro numero deve essere riportato sul tagliando della formazione iniziale del set. Il Libero deve indossare un equipaggiamento dove almeno la maglia risulti di colore contrastante con quella degli altri compagni di squadra. L'uniforme del Libero può avere un disegno diverso.

2.9 Il Libero è autorizzato a sostituire qualsiasi giocatore difensore. La sua prestazione è limitata come giocatore difensore e non gli è permesso di completare un attacco da qualsiasi posizione (includendo terreno di gioco e zona libera) se al momento del tocco la palla è completamente al di sopra del bordo superiore della rete. Egli non può servire, murare o tentare di murare. Un compagno di squadra non può completare un attacco della palla che si trova completamente al di sopra del bordo superiore della rete, se essa proviene da un "palleggio" con le dita rivolte verso l'alto del Libero che si trova nella zona d'attacco. La palla può essere liberamente attaccata se la stessa azione viene effettuata dal Libero che si trova dietro la zona d'attacco.

2.10 Le sostituzioni che coinvolgono il Libero non sono conteggiate. Esse sono illimitate, ma ci deve essere sempre un'azione di gioco fra due di queste sostituzioni. Il Libero può essere sostituito soltanto dallo stesso giocatore che era stato da lui sostituito. Sostituzioni effettuate prima del fischio di autorizzazione del servizio: a) all'inizio di ogni set, dopo che il secondo arbitro ha verificato la formazione in campo; b) quando la palla è fuori gioco. Una sostituzione effettuata dopo il fischio di autorizzazione del servizio, ma prima del colpo di servizio, non deve essere rigettata, ma deve essere oggetto di un avvertimento verbale al termine dello scambio. Una susseguente ritardata sostituzione, deve essere sanzionata con un "ritardo di gioco". Il libero ed il giocatore da lui sostituito, devono entrare ed uscire dal campo dalla linea laterale davanti alla propria panchina, tra la linea d'attacco e quella di fondo, in modo da essere facilmente visibile per il segnapunti. In caso di infortunio del libero e con l'autorizzazione del primo arbitro, l'allenatore può rinominare un nuovo Libero, uno dei giocatori non in campo nel momento della richiesta di rimpiazzo. Il Libero infortunato e rimpiazzato non può rientrare in gioco per il resto della gara. Il giocatore designato a rimpiazzare il Libero infortunato, deve svolgere la funzione di Libero per il resto della gara.

3. NORME GENERALI DI GIOCO

3.1 L'altezza della rete è fissata a 2m e 35cm. E' obbligatorio l'uso delle bande laterali. Nel caso di mancanza delle bande, il fatto deve essere segnalato nel referto di gara nel riquadro "NOTE" e la squadra di casa verrà successivamente sanzionata con una multa di Euro 15,00 dalla Segreteria.

3.2 Prima dell'inizio di ogni set, l'allenatore o il Capitano della squadra deve consegnare all'arbitro il tagliando con la formazione iniziale della propria squadra per quel set.

3.3 Durante il gioco ogni squadra dovrà essere composta da sei atleti. Tuttavia, in caso di infortunio di atleti durante l'incontro ed in assenza di giocatori in panchina la gara potrà continuare anche in 5.

3.4 Per ogni set ciascuna squadra può effettuare un massimo di sei sostituzioni. Più giocatori possono essere sostituiti contemporaneamente. Un giocatore della formazione iniziale può uscire e rientrare in gioco una sola volta per set e solo nella posizione precedentemente occupata nella formazione. Una riserva può entrare in campo al posto di un giocatore della formazione iniziale, ma una sola volta per set, e può essere sostituito solo dal medesimo che aveva sostituito.

3.5 Un giocatore infortunato, che non può continuare il gioco, deve essere sostituito nei modi regolamentari. Se ciò non è possibile, la squadra è autorizzata ad effettuare una sostituzione eccezionale. Per sostituzione eccezionale si intende che ogni giocatore non in gioco al momento dell'infortunio può sostituire l'infortunato. Il giocatore infortunato, così sostituito, non può prendere parte al prosieguo della gara.

3.6 Un giocatore "espulso" o "squalificato" deve essere sostituito nei termini regolamentari. Se ciò non fosse possibile a causa di assenza di giocatori in panchina, la squadra potrà continuare a giocare fermo restando le regole riportate al paragrafo 3.3. Per "espulso" significa per il set; per "squalificato" si intende per il resto della gara. Pertanto, una squadra che non può sostituire regolarmente un giocatore espulso, perde il set, ma tale giocatore può rientrare nel set successivo.

3.7 In riferimento ai falli, per ogni situazione di gioco si fa riferimento al Regolamento FIPAV.

3.8 E' autorizzata la richiesta di due Tempi di Riposo della durata di 30'' per squadra in ogni set. Tra un set e l'altro è previsto un intervallo di 3 minuti. Per la sequenza delle interruzioni si veda il regolamento FIPAV.

3.9 L'arbitro firma il referto a fine gara. In casi eccezionali che impediscano all'arbitro designato di raggiungere il campo di gara (cause di eventi meteorologici imprevisti o cause personali) sarà dovere dell'Organizzazione decidere se far arbitrare l'incontro ad un tesserato di una delle due squadre, previo consenso di entrambe le società presenti e la firma del referto finale della partita dai capitani con la conseguente accettazione del risultato finale della gara. Se le due squadre non si accorderanno in questo senso la partita verrà rinviata.

3.9 In tutte le fasi del Campionato, solo il capitano designato da ogni squadra potrà rapportarsi verbalmente con l'arbitro durante il gioco. Per la sequenza e la modalità dei vari provvedimenti disciplinari che il primo arbitro può prendere nei confronti dei singoli giocatori, si fa riferimento al regolamento FIPAV.

3.10 Per ogni incontro, sul calendario è indicato l'orario in cui è previsto l'inizio della gara. La palestra deve però essere messa a disposizione almeno 30 minuti prima per il riscaldamento. Se una squadra non si presenta entro 15 minuti dall'orario stabilito per l'inizio dell'incontro, senza preavvisare il ritardo all'arbitro o alla squadra avversaria, sarà dichiarata perdente con il peggiore punteggio e sarà sanzionata di Euro 25,00.

3.11 Se la squadra in ritardo preannuncerà il ritardo all'arbitro o alla squadra avversaria e giungerà sul campo comunque non oltre 30 minuti dall'orario stabilito per l'inizio dell'incontro la partita potrà avere luogo ma la formazione in ritardo verrà sanzionata con una multa di Euro 15,00. In caso di accordo tra le due società, per casi eccezionali di ritardo (cause di eventi meteorologici imprevisti o gravi motivazioni

personali) la gara potrà essere rinviata. Se verranno superati i tempi limite previsti, la partita potrà essere giocata solamente su accordo delle due società e l'Organizzazione provvederà a sanzionare la squadra in ritardo a sua discrezione.