

Il regolamento del torneo Road to Interregionali C5 Aics fa riferimento al regolamento del Gioco Calcio a 5 Figc consultabile sul sito <https://www.aia-figc.it/download/>.

Le uniche eccezioni sono:

- le sostituzioni possono essere effettuate solo a gioco fermo e in possesso del pallone (eccezione per gravi infortuni) e nel caso di segnatura di una rete, da entrambe le squadre.
- Durante il time-out il cronometro del Direttore di Gara viene fermato e il conteggio del tempo ripartirà quando verrà ripreso il gioco.

Vengono di seguito riportati alcuni dei punti del regolamento Figc :

- Il numero di giocatori per poter dare inizio o continuare a giocare una gara è di tre giocatori.
- La durata della gara è due tempi da 25 minuti ciascuno. Il tempo di attesa non può superare i 15 minuti.
- Ogni squadra ha diritto a 1 time-out per tempo della durata di 1 minuto circa e potrà essere richiesto solo dalla squadra in possesso del pallone.
- Rete segnata direttamente da calcio d'inizio è valida.
- Tutte le riprese del gioco (esempio calcio di punizione, rimessa laterale ecc) devono avvenire entro 4" da quando il giocatore ha la possibilità di giocare il pallone. Se il Direttore di Gara accorda la distanza, i 4" partono dal fischio di ripresa del gioco.
- Il portiere potrà gestire il pallone nella propria metà campo per non oltre 4" (passati gli stessi sarà accordata una punizione indiretta dal limite dell'aria, oppure, se fuori dall'aria di rigore da dove si trova lo stesso al momento dell'infrazione); il portiere nella metà campo avversaria verrà considerato un giocatore come gli altri.
- Nella rimessa laterali il pallone deve essere fermo e posizionato con la proiezione sulla linea laterale. I piedi del giocatore che effettua la rimessa laterale possono essere posizionati in qualsiasi punto del campo. La palla deve essere rimessa in gioco entro i 4" da quando il giocatore è nella possibilità di effettuare la rimessa. I giocatori avversari devono stare ad almeno 5 metri.
- Durante il calcio d'angolo l'esecuzione il pallone non è stato posizionato correttamente oppure si muove, il calcio d'angolo dovrà essere ripetuto. Se invece il calcio d'angolo non è eseguito entro 4 secondi dovrà essere accordata una rimessa dal fondo alla squadra difendente.
- La rimessa dal fondo si effettua con le mani ed esclusivamente dal portiere dalla propria area di rigore e ha a disposizione 4" per liberarsi del pallone. Quando il portiere si spossa del pallone, lo stesso non gli può essere restituito prima che sia stato toccato da

un avversario (nel caso di retropassaggio sarà accordata una punizione indiretta dal punto in cui ha toccato il pallone e se è avvenuto nell' area, sulla linea dell'area stessa nel punto più vicino).

- Tutti i falli diretti andranno nel computo dei falli cumulativi. Al raggiungimento del 6° fallo cumulativo e per tutti i falli successivi, si ha diritto alla concessione di un tiro libero dalla distanza di 10 mt o dal punto in cui è avvenuta l'infrazione senza presenza di barriera. Il conteggio dei falli si azzerà a fine primo tempo.
- Durante l'esecuzione di un tiro di rigore o tiro libero, tutti i giocatori (ad eccezione del portiere) devono stare dietro la linea del pallone a 5 metri dallo stesso.
- Durante l'esecuzione del tiro libero il portiere può stare a 5 metri dal punto di esecuzione.
- La distanza è automatica (5 metri). La distanza regolamentare deve essere chiesta dalla squadra in possesso palla, i 4" di ripresa del gioco partiranno dal fischio dell'arbitro.
- La squadra che subisce un'espulsione dovrà rimanere in inferiorità numerica per 2' salvo che entro gli stessi la squadra avversaria non segni una rete. Il giocatore espulso deve abbandonare il campo di gioco.
- La scivolata non è consentita sull'avversario che è in possesso e controllo del pallone. E' consentita per recuperare un pallone che sta per uscire dal terreno di gioco, sta per entrare in porta oppure per intercettare un passaggio tra due giocatori.

