

Stagione 2021/22
Comunicato n. 10 del 28/02/2022
CUN - II DIVISIONE
- Calcio a 7 -

1. Comunicazioni

L'organizzazione ricorda i requisiti fondamentali per poter accedere al terreno di gioco:

- essere regolarmente tesserati e registrati al sito, come specificato nel comma 2.3 del regolamento ufficiale della competizione
- presentare i certificati medici o, in alternativa, sottoscrivere la BAS come riportato al punto 2.3 del regolamento con cui Cun concede, ad ogni club iscritto, la possibilità di stipulare una "BAS" al prezzo di 30,00 €, sollevando quest'ultimo dall'obbligo di fornire a Cun certificati medici agonistici
- compilare la distinta entro e non oltre i 30 (trenta) minuti antecedenti all'orario ufficiale di inizio della gara come da regolamento nei punti 3.2 e 6.6
- presentarsi all'orario previsto, come scritto nel punto 6.6 del regolamento, per non incorrere in multe e/o sanzioni (leggi punto 6.4)
- completare il profilo dei giocatori (con foto, ruolo e numero di maglia) come specificato nel punto 3.1 del regolamento.

Si ricorda alle squadre di mettersi in regola con i pagamenti delle rate del torneo entro e non oltre la fine della Regular Season, datata 15 gennaio 2022.

Qualora le squadre, entro tale data non abbiano ancora completato le procedure di pagamento, verranno rispettivamente sanzionate e multate dall'organizzazione.

Si ricorda, inoltre, che eventuali multe devono essere saldate prima della partita successiva all'emissione del comunicato ufficiale: in caso di mancato pagamento la squadra sanzionata non potrà prendere parte alla partita e perderà a tavolino.

Qualora una squadra volesse presentare ricorso può inviare una mail a info@cuncompany.com, eventuali richieste pervenute attraverso altri canali non verranno prese in considerazione.

2. Risultati ufficiali

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate dal 28/02/2022 al 04/03/2022.

SUPERCOPPA II DIVISIONE	
GALACTICHINO - LOS CHAVALS	5 - 4

Il Segretario
Dario Belvedere

Il Presidente
Dr. Matteo Nicholas Tonon