

REGOLAMENTO UFFICIALE LEGA CALCIO UNIVERSITARIA 2018/19

indice

1. REQUISITI DI PARTECIPAZIONE pag. 3
2. ISCRIZIONE pag. 3
3. SQUADRA E TESSERAMENTI pag. 4
4. DURATA DELLE PARTITE pag. 4
5. STUTTURA DEL TORNEO pag. 5, 6, 7, 8.
6. RIPESCAGGI E PRELAZIONE pag. 9
7. MONTEPREMI pag. 9
8. REGOLE DISCIPLINARI pag. 10
9. MOVIOLA IN CAMPO, RICORSI E PROVA TV pag. 10
10. TIFOSERIE pag. 11
11. MEDIA E DIRITTI IMMAGINE pag. 11,12
12. CALCIOMERCATO CUN pag. 12

L'Associazione Sportiva Dilettantistica CUN organizza la competizione universitaria di calcio a 7 denominata "LEGA CALCIO UNIVERSITARIA" - LCU.

Le gare si svolgono presso i seguenti centri sportivi:

- "TRIESTINA STADIUM", U.s. Triestina, via Fleming, 13, Milano,
- "BAGGIO PARK", S.s.d. Baggio Secondo, via Olivieri, 11, Milano,
- "OLMI PLAZA", A.i.c.s. Olmi, via degli Ulivi, 8, Milano,
- "S. AMBROGIO PALACE", C.s. S. Ambrogio, via De Nicola, 3, Milano,
- "BARONA COTTAGE", AS Barona, via San Paolino, 4, Milano,
- "BOVISASCA BRIDGE" G.s.d. Afforese, via Assietta, 48, Milano,
- "SAN SIRO", Stadio Giuseppe Meazza, Piazzale Angelo Moratti, Milano.

I giorni di gioco sono il lunedì e il mercoledì.

La prima gara della giornata avrà inizio alle ore 20:30, l'ultima terminerà alle 23:30 (salvo diversa indicazione da parte dell'organizzazione).

La data di inizio della competizione è il 12 novembre 2018 con la prima giornata del Campionato Universitario, la data di chiusura è il 27 maggio 2019 con le Finali del Trofeo degli Atenei e Coppa delle Università chiudendo con le CUN International Finals, presso lo stadio San Siro.

Verranno osservate delle giornate di riposo in occasione delle vacanze accademiche e delle festività laiche e religiose.

1. REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

1.1 L'iscrizione è aperta a tutti coloro che siano studenti, ex-studenti o laureati presso una qualsiasi università del mondo.

1.2 Ogni squadra avrà la possibilità di iscrivere, al massimo, n° 3 (tre) giocatori esterni al mondo universitario, ovvero giocatori che non hanno mai frequentato l'università.

1.3 Eventuali collaboratori universitari (negozianti limitrofi, personale universitario, collaboratori universitari ecc.) non in possesso dei requisiti sopracitati potranno comunque essere ammessi alla partecipazione come interni solo previa verifica della Lega Calcio Universitaria, tuttavia il loro rapporto con l'università dovrà essere chiaramente confermato da certificazioni inequivocabili.

2. ISCRIZIONE

2.1 L'iscrizione al Campionato Universitario è così organizzata:

- dal 01/07/2018 al 31/07/2018 le squadre che hanno partecipato alla stagione precedente hanno la prelazione per iscriversi in I divisione ad un prezzo ridotto
- dal 01/08/2018 al 31/10/2018 l'iscrizione è aperta a tutti, salvo esaurimento posti.

2.2 Ogni squadra entro e non oltre la data di chiusura delle iscrizioni deve adempiere ai seguenti obblighi:

- compilare e firmare il contratto di partecipazione;
- eseguire il pagamento dell'iscrizione a favore della CUN a.s.d. nei termini richiesti e previsti dal contratto, con annessa copia della contabile di pagamento;
- presentare il logo ufficiale della squadra ed approvarne l'uso;
- nominare un responsabile squadra;
- creare la propria squadra all'interno del sito con il logo;
- registrare i giocatori sulla piattaforma campionatouniversitario.com, completarne il profilo con

tutte le informazioni richieste, foto profilo riconoscibile, n° di maglia e ruolo.

2.3 Ogni giocatore per poter scendere in campo deve adempiere ai seguenti obblighi entro e non oltre la prima giornata di campionato:

- registrarsi al sito e completare il profilo;
- fornire un documento che attesti la propria appartenenza universitaria;
- procedere al tesseramento attraverso la Tessera Cun (il tesseramento è obbligatorio per tutti i giocatori e comprende; l'assicurazione r.c. base, il consenso al trattamento di dati, di immagine e copyright come previsto dall'art. 96 della Legge base del diritto d'autore, oltre alle promozioni annesse), tale tessera deve essere esibita ad ogni gara, pena l'esclusione dalla partita in questione.

3. SQUADRA E TESSERAMENTI

3.1 La squadra dovrà essere composta da n° 7 (sette) atleti (6 giocatori + 1 portiere) e dovrà essere indicato un capitano che rappresenterà la squadra nei confronti del direttore di gara.

3.2 Una partita non potrà cominciare o proseguire nel caso in cui una squadra si ritrovi ad avere meno di 5 (cinque) calciatori sul terreno di gioco (compreso il portiere).

3.3 È consentito un numero massimo di 6 (sei) calciatori di riserva.

3.4 La panchina potrà essere composta, oltre che dalle riserve, da un allenatore, due dirigenti ed un medico/ assistente sanitario che dovranno essere presenti in distinta, essendosi dunque registrati al sito ed avendone completato il profilo richiedono il tesseramento tipologia "B".

3.5 I cambi sono "volanti" ed illimitati. Vanno effettuati a centrocampo, contestualmente all'entrata di un giocatore deve uscirne un altro, pena sanzione dello stesso con ammonizione.

3.6 Ogni squadra dovrà obbligatoriamente scendere in campo con pantaloncini, calzettoni e magliette numerate dello stesso colore e forma. L'organizzazione fornisce a tutte le squadre 10 divise complete con le suddette caratteristiche, non sarà possibile prendere parte alla gara con magliette non omogenee, è facoltà di ogni squadra produrre a proprie spese una seconda divisa ed acquistare le divise mancanti.

3.7 Ogni squadra dovrà obbligatoriamente tesserare tutti i giocatori presso Associazione Sportiva Dilettantistica Cun, attraverso la Tessera Cun che contiene anche la polizza assicurativa obbligatoria con validità per la stagione 2018-19, per tutte le competizioni CUN. Tale tessera sarà gratuita in caso di donazione di sangue nei centri comunicati dall'organizzazione. La donazione garantirà anche una regolare visita medico-sportiva con rilascio di certificato di idoneità. In caso di impossibilità alla donazione, il tesserato è tenuto al versamento di un corrispettivo di euro 25,00 (venticinque,00), valore effettivo della tessera assicurativa. Chiunque sarà sprovvisto di copertura assicurativa non potrà in alcun modo prendere parte alla manifestazione.

3.8 Ogni squadra deve inviare la richiesta di tesseramento dei suoi giocatori. Per farlo, dovrà utilizzare le piattaforme online predisposte (sito www.campionatouniversitario.com, App "Cun").

3.9 Un giocatore, per poter prendere parte alle fasi finali ad eliminazione diretta della competizione, dovrà comparire in distinta in almeno 3 (tre) partite della fase iniziale.

4. DURATA DELLE PARTITE

Le partite avranno la durata di 45 (quarantacinque) minuti suddivisi in due tempi da 20 (venti). L'intervallo tra i due tempi avrà durata di 5 (cinque) minuti e l'eventuale recupero sarà a discrezione del direttore di gara.

5. STUTTURA DEL TORNEO

5.1 Al torneo partecipano 45 (quarantacinque) squadre.

5.2 Le competizioni sono:

- Campionato Universitario Prima divisione (Cun Cattolica, Cun Statale, Altre Uni- Cun Calcio, Cun Bocconi),
- Campionato Universitario Seconda divisione (Cun Politecnico),
- Coppa "sponsor",
- Trofeo degli Atenei,
- Coppa delle Università,
- Cun Internation Finals

5.3 CAMPIONATO UNIVERSITARIO - PRIMA DIVISIONE:

Le squadre nella prima fase vengono suddivise per appartenenza universitaria in 4 (quattro) gironi da 9 (nove) squadre ciascuno. Si giocano partite di sola andata ed in questa fase la vittoria vale 3 (tre) punti, il pareggio 1 (uno) punto e la sconfitta 0 (zero) punti.

In caso di parità tra 2 (due) squadre per l'assegnazione del miglior piazzamento si procederà come segue:

- scontro diretto,
- miglior differenza reti,
- maggior numero di reti segnate,
- sorteggio.

Nel caso in parità ci siano più di 2 (due) squadre, si ricorrerà al calcolo della classifica avulsa tra le squadre interessate e si terrà conto nell'ordine:

- maggior numero di punti nella classifica avulsa,
- miglior differenza reti nella classifica avulsa,
- maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa,
- sorteggio.

In questa fase si stabilisce chi e con quale piazzamento accede alla fase delle coppe.

Al termine del Campionato Universitario – I divisione, la classifica determinerà l'accesso alla fase successiva:

- le prime tre classificate accederanno direttamente al Trofeo degli Atenei e alla Coppa "sponsor",
- la quarta e la quinta classificata disputeranno un play-off intrecciato di sola andata che assegnerà alla squadra vincente l'accesso al Trofeo degli Atenei e alla Coppa "sponsor". La squadra sconfitta avrà accesso alla Coppa delle Università e alla Coppa "sponsor",

N.B. In caso di parità al termine del tempo regolamentare della gara play-off, accederà al Trofeo degli Atenei la squadra che nel girone ha ottenuto il miglior piazzamento.

- La sesta, la settima l'ottava accedono alla Coppa delle Università e alla Coppa "sponsor"
- La nona classificata accede alla Coppa delle Università

5.4 TROFEO DEGLI ATENEI

Al trofeo degli Atenei accedono le prime tre squadre classificate di ogni Campionato Universitario e le squadre uscite vittoriose dal turno play-off.

Il Trofeo degli Atenei è così organizzato: attraverso un sorteggio intrecciato e meritocratico, che

tiene conto del posizionamento raggiunto nel Campionato Universitario, si formano i gironi. Le squadre vengono suddivise in quattro (4) gironi da quattro (4) squadre così composti: le squadre prime classificate nel Campionato Universitario accedono al Trofeo degli Atenei come teste di serie,

- le squadre seconde classificate sono collocate in seconda fascia,
- le squadre terze classificate sono collocate in terza fascia,
- le squadre quarte/quinte classificate sono collocate in quarta e ultima fascia (* squadre uscite vittoriose dal play-off).

N.B. Nella formazione dei gironi, non è possibile abbinare squadre di prima e seconda fascia provenienti dallo stesso Campionato Universitario.

Dopo il sorteggio si giocano partite di sola andata e le prime due squadre classificate di ogni girone accedono alla fase finale. Le terze e quarte classificate accedono alla fase finale a scontro diretto della Coppa delle Università.

Nella fase finale le squadre si affronteranno in gare a scontro diretto di sola andata.

Si disputeranno quarti di finale, semifinali e finale.

Nella fase ad eliminazione diretta le prime saranno abbinate alle seconde con un accoppiamento meritocratico (esempio: la miglior prima verrà abbinata alla peggior seconda e così via).

N.B. Sono possibili eventuali riproposizioni di gare avvenute durante la fase a gironi.

In caso di parità nelle partite della fase finale ad eliminazione diretta, al termine del tempo regolamentare, verranno disputati n°2 (due) tempi supplementari da 5 (cinque) minuti ciascuno. In caso di ulteriore parità si procederà con i calci di rigore come da regolamento F.I.G.C. (n° 5 rigori).

In caso di parità tra 2 (due) squadre al termine del campionato o della fase a gironi per l'assegnazione del primo e/o il secondo posto si procederà come segue:

- scontro diretto,
- miglior differenza reti,
- maggior numero di reti segnate,
- sorteggio.

Nel caso in parità, al termine del campionato o della fase a gironi, ci siano più di 2 (due) squadre, si ricorrerà al calcolo della classifica avulsa tra le squadre interessate e si terrà conto nell'ordine:

- maggior numero di punti nella classifica avulsa,
- miglior differenza reti nella classifica avulsa,
- maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa,
- sorteggio.

La vincente del Trofeo degli Atenei ha diritto a disputare la Supercoppa Universitaria.

5.5 COPPA DELLE UNIVERSITA'

Alla Coppa delle Università accedono direttamente le ultime quattro squadre classificatesi nel Campionato Universitario, oltre alle squadre uscite sconfitte dal turno play-off.

La Coppa delle Università è così organizzata: attraverso un sorteggio meritocratico, che tiene conto del posizionamento raggiunto nel Campionato Universitario, si formano i gironi. Le squadre vengono suddivise in 4 (quattro) gironi da 5 (cinque) squadre così composti:

le squadre quarte/quinte classificate nel Campionato Universitario accedono alla Coppa delle Università come teste di serie (* squadre uscite sconfitte dal Play-Off),

- le squadre seste classificate sono collocate in seconda fascia,
- le squadre settime classificate sono collocate in terza fascia,
- le squadre ottave classificate sono collocate in quarta fascia,

- le squadre non classificate sono collocate in quinta ed ultima fascia.

N.B. Nella formazione dei gironi, è possibile abbinare squadre di prima e seconda fascia che provengano dalla stessa Lega Calcio Universitaria.

Dopo il sorteggio si giocano partite di sola andata e solo le prime due classificate di ogni girone accedono alla fase finale.

Nella fase finale le squadre si affronteranno in gare a scontro diretto di sola andata dove le affronteranno le squadre eliminate durante la fase a gironi del Trofeo degli Atenei, il tutto attraverso un sorteggio meritocratico (esempio: la miglior prima verrà abbinata alla peggior quarta e così via).

Si disputeranno ottavi di finale (le prime squadre classificate della fase a gironi della Coppa delle Università affronteranno le ultime squadre classificate nella fase a gironi del Trofeo degli Atenei, le squadre seconde classificate della fase a gironi della Coppa delle Università affronteranno le terze classificate nella fase a gironi del Trofeo degli Atenei), seguono quarti di finale, semifinali e finale. Sono tutte partite ad eliminazione diretta.

In caso di parità nelle partite della fase finale ad eliminazione diretta, al termine del tempo regolamentare, verranno disputati n°2 (due) tempi supplementari da 5 (cinque) minuti ciascuno. In caso di ulteriore parità si procederà con i calci di rigore come da regolamento F.I.G.C. (n° 5 rigori).

In caso di parità tra 2 (due) squadre al termine del campionato o della fase a gironi per l'assegnazione del primo e/o il secondo posto si procederà come segue:

- scontro diretto,
- miglior differenza reti,
- maggior numero di reti segnate,
- sorteggio.

Nel caso di parità, al termine del campionato o della fase a gironi, ci siano più di 2 (due) squadre, si ricorrerà al calcolo della classifica avulsa tra le squadre interessate, e si terrà conto nell'ordine:

- maggior numero di punti nella classifica avulsa,
- miglior differenza reti nella classifica avulsa,
- maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa,
- sorteggio.

La vincente della Coppa delle Università ha diritto a disputare la Supercoppa Universitaria.

5.6 COPPA "SPONSOR"

Alla Coppa "sponsor" accedono tutte le squadre della Lega Calcio Universitaria - I divisione, ad eccezione delle ultime classificate nei rispettivi Campionati Universitari di I divisione, e tutte le 9 squadre partecipanti al Campionato Universitario - II divisione, esclusa l'ultima classificata.

La Coppa "sponsor" è così strutturata:

Prima fase preliminare: Le 8 (otto) squadre del Campionato Universitario - II divisione, affrontano le squadre classificate settime ed ottave nei rispettivi Campionati Universitari in partite a scontro diretto di sola andata.

Sedicesimi di finale: le 8 (otto) squadre uscite vittoriose dalla I fase preliminare, affronteranno le prime sei squadre classificate dei Campionati Universitari di I divisione.

Fase finale: seguiranno ottavi, quarti, semifinali e finale.

In caso di parità al termine del tempo regolamentare, verranno disputati n°2 (due) tempi supplementari da 5 (cinque) minuti ciascuno. In caso di ulteriore parità si procederà con i calci di rigore come da regolamento F.I.G.C. (n° 5 rigori).

5.7 SUPERCOPPA UNIVERSITARIA

Si gioca una singola partita tra la vincente del Trofeo degli Atenei e la vincente della Coppa delle Università.

In caso di parità al termine del tempo regolamentare, verranno disputati n°2 (due) tempi supplementari da 5 (cinque) minuti ciascuno. In caso di ulteriore parità si procederà con i calci di rigore come da regolamento F.I.G.C. (n° 5 rigori).

5.8 RETROCESSIONI

Le squadre coinvolte nella lotta per la retrocessione sono le due squadre classificatesi ultime all'interno del proprio Campionato Universitario – I divisione e le due squadre classificatesi ultime all'interno dei gironi della Coppa delle Università. Per stabilire chi retrocederà si procederà come segue:

Minor numero di punti fatti (bisognerà sommare i punti fatti durante il Campionato Universitario e quelli fatti durante la fase a gironi della Coppa delle Università), in caso di parità si considereranno peggior differenza reti e sorteggio.

5.9 CAMPIONATO UNIVERSITARIO - SECONDA DIVISIONE

Le squadre, nella prima fase, vengono suddivise per appartenenza universitaria in 1(uno) girone da 9 (nove) squadre. Si giocano partite di sola andata ed in questa fase la vittoria vale 3 (tre) punti, il pareggio 1 (uno) punto e la sconfitta 0 (zero) punti.

In caso di parità tra 2 (due) squadre per l'assegnazione del miglior piazzamento si procederà come segue:

- scontro diretto,
- miglior differenza reti,
- maggior numero di reti segnate,
- sorteggio.

Nel caso in parità ci siano più di 2 (due) squadre, si ricorrerà al calcolo della classifica avulsa tra le squadre interessate e si terrà conto nell'ordine:

- maggior numero di punti nella classifica avulsa,
- miglior differenza reti nella classifica avulsa,
- maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa,
- sorteggio.

In questa fase si stabilisce quali squadre accederanno alla Prima Divisione l'anno successivo e quali non avranno la possibilità di prendere parte alla Lega Calcio Universitaria nella stagione seguente:

- le prime due squadre classificate del Campionato Universitario – II divisione accederanno di diritto al Campionato Universitario – I divisione della stagione successiva e alla Coppa "sponsor" della stagione corrente,
- le terza, la quarta, la quinta, la sesta, la settima e l'ottava accedono alla Coppa "sponsor" della stagione corrente,
- le squadre classificatesi ultime durante i rispettivi Campionati Universitari, verranno eliminate dal torneo per la stagione successiva,

- tutte le squadre del Campionato Universitario – II divisione, ad eccezione delle ultime classificate, prenderanno parte alla Coppa “sponsor”.

6. RIPESCAGGI E PRELAZIONE

6.1 per la stagione corrente sono disponibili solo 4 posti per partecipare al Campionato Universitario – I divisione; questi, sono i posti lasciati vacanti dalle quattro squadre retrocesse nella scorsa stagione, qualora entro il 31/07/2018 non ci saranno squadre disposte ad iscriversi si procederà prima con i ripescaggi e poi con le nuove iscrizioni.

6.2 le squadre che hanno mantenuto la categoria dovranno rinnovare l'iscrizione al Campionato Universitario – I divisione entro e non oltre il 31/07/2018 nei seguenti modi:

- firma contratto di iscrizione stagione 2018/19
- versamento dell'acconto pari a € 300,00 o una fidejussione bancaria dell'importo di € 1.500,00 per la Prima Divisione € 800,00 per la Seconda Divisione.

Qualora la conferma non dovesse arrivare per tale data il loro posto sarà considerato vacante, quindi un'altra squadra potrà acquisire il titolo lasciato libero.

6.3 Nel caso una squadra dovesse abbandonare il Campionato Universitario – I divisione o dovesse perdere i requisiti per potervi partecipare si procederà con i ripescaggi.

Le squadre verranno ripescate con i seguenti criteri:

- miglior piazzamento all'interno del Campionato Universitario
- miglior differenza reti
- sorteggio

7. MONTEPREMI

7.1 Il montepremi è di 5.000,00 € e sarà erogato al termine della stagione e consegnato al capitano.

7.2 Il montepremi viene così ripartito: vittoria Campionato Universitario – I divisione € 200,00, secondo posto Campionato Universitario – I divisione € 100,00, primo posto fase gironi Trofeo degli Atenei € 200,00, secondo posto fase a gironi Trofeo degli Atenei € 100,00, vittoria quarti Trofeo degli Atenei € 200,00, vittoria semifinale Trofeo degli Atenei € 300,00, vittoria Trofeo degli Atenei € 800,00, vittoria Coppa “sponsor” € 200,00, vittoria Supercoppa Universitaria € 200,00.

7.3 Il montepremi sarà erogato in buoni viaggio completamente spendibili (si potranno usare per acquistare interamente un biglietto aereo, ferroviario, una crociera o un soggiorno in albergo o altro, tutto a prezzo di mercato) tali buoni avranno lo stesso valore di denaro contante, con bonifico giustificativo allegato nel rispetto della normativa vigente.

8. REGOLE DISCIPLINARI

8.1 Eventuali cambi di orario delle partite dovranno essere concordati tra le squadre interessate prima che la richiesta ufficiale pervenga all'organizzazione.

L'eventuale spostamento orario potrà avvenire solo su “scambio gara” con un'altra partita in programma la stessa sera. L'eventuale cambio orario verrà ufficializzato solo e soltanto in caso di riscontro positivo.

Non sarà possibile in alcun modo cambiare il giorno di gioco se non previo accordo tra le due squadre coinvolte, che dovranno di comune accordo ed indipendentemente dall'organizzazione stabilire il giorno dell'eventuale recupero oltre a prenotare ed accollarsi il costo del campo e

dell'arbitro consapevoli che il servizio video e giornalistico non sarà incluso per quella gara.

8.2 Un ritardo alla gara non superiore ai 10 (dieci) minuti comporta una sanzione per la squadra (vedi sez. "sanzioni" sul sito www.campionatouniversitario.com). Nel caso il ritardo superi i 10 (dieci) minuti verrà assegnata alla squadra ritardataria la sconfitta a tavolino per quattro reti a zero e la conseguente penalità in classifica di un punto (-1). Inoltre, nel caso la gara non si disputi a causa del ritardo, la squadra ritardataria si vedrà assegnata una multa pari ad euro 100,00 (cento) da versare obbligatoriamente entro e non oltre la giornata successiva pena la radiazione dalla manifestazione. E' concesso a ciascuna squadra, un solo ritardo (non superiore a 10 minuti) prima che l'articolo in questione entri in vigore.

8.3 Un giocatore che subisce n°2 (due) ammonizioni nella stessa partita o n°4 (quattro) ammonizioni in partite successive anche non consecutive, viene squalificato automaticamente per una giornata.

8.4 In caso di espulsione diretta il giocatore verrà automaticamente squalificato per la partita successiva, salvo diversa indicazione arbitrale. La decisione sarà insindacabile.

8.5 Se il giocatore verrà espulso dal campo la squadra non potrà rimpiazzare in alcuna maniera il giocatore espulso.

8.6 Se un giocatore squalificato prende parte alla gara, la sua squadra perde a tavolino per quattro reti a zero ed alla stessa viene inflitta una penalità in classifica di un punto (-1).

8.7 Qualora una squadra non si presenti ad un incontro si vedrà assegnata la sconfitta a tavolino per quattro reti a zero e sarà penalizzata di un punto in classifica (-1). Inoltre verrà inflitta alla stessa una multa pari ad euro 100,00 (cento). La squadra multata è tenuta a versare l'intero importo della multa entro 48 ore, pena la radiazione dal torneo.

8.8 La rimessa in gioco dalla linea laterale va eseguita con le mani ed una rete non può essere segnata direttamente da rimessa laterale.

8.9 Si può segnare una rete direttamente dalla rimessa dal fondo.

8.10 Per il retropassaggio al portiere si applica la regola di gioco del calcio a 11 (undici).

8.11 Le sostituzioni vanno eseguite dalla linea di centrocampo. Qualora il giocatore entri in campo prima dell'uscita del suo sostituto verrà ammonito.

8.12 Qualora una squadra schierasse in campo una formazione irregolare e non conforme ai requisiti citati al punto 1 si vedrà assegnata la sconfitta a tavolino per quattro reti a zero. Attraverso l'analisi dei video delle gare precedenti sarà inoltre verificata la regolarità delle partite precedentemente disputate. La squadra in oggetto, qualora si fossero verificate altre incongruenze, si vedrà assegnata la sconfitta a tavolino per quattro reti a zero ed un punto di penalizzazione (-1) per ogni partita già disputata che presenterà delle irregolarità.

8.13 Ogni squadra è obbligatoriamente tenuta a presentare o consegnare la propria distinta, compilata accuratamente in ogni suo campo, secondo una delle seguenti modalità:

- Mezzo mail all'indirizzo info@campionatouniversitario.com entro e non oltre le ore 15.00 del giorno della partita;

- Attraverso le piattaforme online CUN (sito www.campionatouniversitario.com, App "Cun");

- Direttamente sul campo, almeno 15 (quindici) minuti prima dell'inizio della propria partita.

N.B. Una squadra che non presenterà la sua distinta compilata correttamente, non potrà in alcun modo prendere parte alla partita

9. MOVIOLA IN CAMPO, RICORSI E PROVA TV

9.1 I ricorsi possono essere presentati entro e non oltre le 48 ore successive la gara e devono necessariamente pervenire all'organizzazione secondo le seguenti modalità:

- via Facebook / campionato universitario
- via e-mail / info@campionatouniversitario.com

Qualora un ricorso non trovi il minimo fondamento saranno addebitati euro 100,00 (cento,00) alla squadra a titolo di rimborso spese, che saranno trattenuti dalla quota di iscrizione. La squadra è tenuta a versare la quota entro la partita successiva, pena la squalifica con conseguente perdita della partita a tavolino per quattro reti a zero.

9.2 L'utilizzo della prova televisiva è a discrezione dell'organizzazione. Qualora le immagini registrate non siano sufficienti a valutare l'episodio, si farà fede al referto dell'arbitro. Attraverso la prova Tv è possibile contestare ammonizioni ed espulsioni da infliggere o da rimuovere.

9.3 La moviola in campo è disponibile solo per le partite "dentro fuori", ovvero qualora vi sia in palio l'uscita da una competizione attraverso lo scontro diretto.

9.4 La moviola può essere richiesta da una squadra solo una volta a partita, va' richiesta dal capitano a gioco fermo e si deve riferire all'azione immediatamente precedente all'interruzione del gioco. Solo l'arbitro può consultare le immagini e qualora esse non siano sufficienti a valutare l'episodio si farà fede alla decisione arbitrale di partenza.

9.5 L'eventuale modifica della decisione arbitrale a seguito dell'applicazione della moviola in campo sarà da considerarsi retroattiva, potrà quindi modificare la decisione presa in precedenza dall'arbitro, (significa che l'arbitro potrà ammonire o espellere un giocatore, annullare un gol qualora la palla non sia entrata, annullare un gol qualora l'azione fosse stata viziata da un fallo, annullare un fallo di gioco, invertire o modificare le proprie decisioni).

10. TIFOSERIE

10.1 Episodi di razzismo da parte della tifoseria comporteranno la sospensione della partita. I colpevoli saranno perseguiti per legge e la squadra perderà a tavolino per quattro reti a zero e gli verrà inflitta una penalità in classifica di un punto (-1).

10.2 Eventuali danni arrecati dalle tifoserie al terreno di gioco o alla manifestazione verranno addebitati al club di appartenenza della stessa e dovranno essere rimborsati entro e non oltre la partita successiva l'episodio.

10.3 Tifosi e sostenitori dovranno restare nell'apposito spazio a loro dedicato.

10.4 Sono vietati striscioni contenenti insulti rivolti a un singolo giocatore di una squadra.

10.5 E' vietato l'uso di prodotti infiammabili o infiammanti prima, durante e dopo la disputa delle gare.

11. MEDIA E DIRITTI IMMAGINE

11.1 Tutte le immagini prodotte, video, foto, clip e sintesi delle gare sono di esclusiva proprietà della Associazione Sportiva Dilettantistica Cun, che si riserva la possibilità di cederle a terzi.

11.2 Ogni squadra al termine di ogni partita è obbligata a presentare almeno un giocatore o un dirigente a sottoporsi all'intervista con il giornalista.

11.3 Non è possibile sostare nei pressi dell'area del campo destinata alle riprese e alla presa della telecronaca per non inficiare e disturbare il lavoro di operatori video, tecnici del suono e giornalisti.

11.4 Tutti i giocatori che prendono parte alla competizione acconsentono al trattamento dei dati personali e allo sfruttamento dei diritti di immagine secondo la normativa vigente.

11.5 Tutti i proventi derivati dalla cessione dei diritti di immagine saranno ripartiti in modo meritocratico tra le squadre, L.c.u. tratterrà il 10% degli incassi per destinarli in beneficenza.

12. CALCIOMERCATO CUN

12.1 E' prevista una sola sessione di mercato. Il calciomercato si aprirà con la chiusura della fase iniziale (campionato universitario) e terminerà con la prima gara della fase a gironi delle coppe. Durante questo periodo, le squadre avranno la possibilità di acquistare/vendere giocatori ed effettuare scambi. Tutti i movimenti dovranno essere comunicati ed in seguito approvati dall'organizzazione per essere considerati ufficiali.

12.2 Un giocatore, una volta cambiata squadra durante la sessione di mercato, porta con sé gol, assist, ammonizioni, espulsioni e presenze.

12.3 Un giocatore acquistato durante il calciomercato non potrà giocare eventuali play-off / play-out.

12.4 Nella sessione di calciomercato sarà possibile svincolare i giocatori "esterni" per tesserarne di nuovi.

12.5 E' consentito un numero illimitato di tesseramenti di giocatori "interni", anche durante tutto il corso della stagione.

La CUN ASD declina qualsiasi responsabilità civile o penale per eventuali danni a cose o infortuni agli atleti, dirigenti o terzi che dovessero accadere prima durante e dopo la disputa delle partite.