



CORPORATE CHALLENGE 2022/2023

REGOLAMENTO FINAL FOUR: 11/7/2023

Art. 1 - SEDE, ORARI E FORMULA DEL TORNEO

La formula del torneo prevede la presenza di 4 squadre: le due finaliste del Torneo di Apertura e le due finaliste del Torneo di Clausura. Si giocherà al Cimiano Calcio in Via Don Giovanni Calabria 16, Milano.

Semifinale 1, ore 21.05: DEERNS ITALIA - KPMG

Semifinale 2, ore 21.45: ESSILORLUXOTTICA - BTO RESEARCH

Le due squadre vincitrici delle semifinali si affronteranno nella Finalissima, che si disputerà alle 22.25. Al termine delle semifinali e della finale, in caso di parità si procederà direttamente con i calci di rigore (5 per squadra + eventuale oltranza). *Potranno calciare tutti i giocatori in distinta. Il numero di rigoristi verrà adeguato alla squadra con il minor numero di giocatori in distinta.*

Art. 2 - DURATA DELLE GARE

La durata delle gare viene stabilita in 2 tempi da 15'. Potranno partecipare alle gare solo ed esclusivamente i giocatori regolarmente inseriti in distinta. La distinta va compilata e stampata dal portale della squadra presente nel sito www.corporatechallenge.it.

Art. 3 - LISTE GIOCATORI

Tutte le squadre partecipanti alle Final Four potranno effettuare un'integrazione rispetto alla rosa con cui si è conclusa la stagione 2022-2023.

Attenzione: i giocatori subentrati dovranno per forza essere INTERNI all'azienda! Ogni squadra dovrà comunicare entro venerdì 7 luglio gli eventuali giocatori inseriti, indicando i dati anagrafici necessari per il tesseramento e presentando il relativo certificato medico.

La distinta di gara delle Final Four, da presentare in doppia copia, dovrà contenere al massimo 16 giocatori e 3 dirigenti.

Il Responsabile di Squadra si assume la responsabilità di aver rispettato i termini di regolamento in fase di compilazione della rosa. Se venisse riscontrata un'irregolarità, il C.O. potrà prendere provvedimenti anche a Evento concluso.

Art. 4 - TESSERAMENTO

Tutti i giocatori precedentemente tesserati per la stagione 2022-2023 sono coperti da assicurazione tramite l'ente di promozione Sportiva ACSI. I nuovi giocatori inseriti in rosa entro le scadenze previste verranno regolarmente tesserati.

Le Società e i vari soggetti tesserati possono, qualora lo ritengano necessario, contrarre privatamente altre polizze assicurative, avvalendosi di istituti assicurativi convenzionati o di propria preferenza.

Ogni società è tenuta a prendere visione della polizza assicurativa prevista per ogni tesserato.



Art. 5 - VISITA MEDICA

Tutti i partecipanti alle Final Four dovranno essere in possesso di visita medica non agonistica con ECG (o superiore). È fatto obbligo al Responsabile della Società richiedere ai propri giocatori quanto sopra indicato. Sono sollevati da qualsiasi responsabilità civile e/o penale gli organizzatori.

Art. 6 - PRESENTAZIONE IN CAMPO DELLA SQUADRA

I giocatori dovranno presentarsi in campo con un documento di identità valido con foto. Chi ne sarà sprovvisto NON potrà prendere parte alla gara, tranne se riconosciuto direttamente dal referente arbitrale o da un membro del C.O. Il tempo massimo di attesa concesso a una squadra è di 10 minuti. Tale tempistica è da richiedere esclusivamente se non si raggiunge il numero minimo per giocare (5 giocatori). Se il numero minimo viene raggiunto, la partita deve iniziare ugualmente. Il tempo di attesa delle Società sarà sempre a discrezione del D.d.G. o del C.O. che, in casi eccezionali, potranno allungare tale attesa. Per problematiche legate al centro sportivo o legate a situazioni logistiche o meteorologiche, le squadre dovranno attendere 30 minuti; poi potranno abbandonare il campo senza subire penali. La gara viene considerata regolare se in campo vengono schierati un minimo di n°5 giocatori. La partita viene sospesa quando una delle due squadre o entrambe rimangono in campo con meno di 5 giocatori.

Art. 7 - RICONOSCIMENTO GIOCATORI, ALLENATORI E DIRIGENTI

Ogni Società ha l'obbligo di consegnare al D.d.G. la distinta di gara, stampata dal sito www.corporatechallenge.it.

Il D.d.G., prima dell'incontro, è tenuto al riconoscimento dei giocatori, dei Dirigenti e/o Tecnici e collaboratori che sono elencati nelle apposite liste: tale riconoscimento avviene negli spogliatoi, nei pressi del campo di gioco o all'interno del campo di gioco. Il riconoscimento avviene tramite il controllo dei documenti, contemporaneamente alla lettura della lista completa dei dati richiesti.

Art. 8 - DISCIPLINA PRIMA, DURANTE E DOPO LA GARA

Le Società partecipanti sono responsabili del comportamento dei propri tesserati e, per responsabilità oggettiva, del comportamento dei propri sostenitori.

Eventuali danni provocati dai propri tesserati e/o sostenitori alle strutture dei centri sportivi (campo, docce, spogliatoi, recinzioni, gradinate, automobile del Direttore di Gara etc.), qualora non vengano individuati i colpevoli, dovranno essere risarciti direttamente dalle Società nella persona del Responsabile di Squadra.

Ogni Società ha l'obbligo di provvedere all'assistenza del Direttore di Gara e dei suoi Assistenti.

Art. 9 - ESCLUSIONE PER MOTIVI DISCIPLINARI

In caso di gravi incidenti dovuti a comportamenti violenti o antisportivi da parte di tesserati o sostenitori di una Società, il C.O. potrà decretare a suo insindacabile giudizio l'estromissione della Società dalla competizione.



Art. 10 - SANZIONI A GIOCATORI

I giocatori ammoniti per 2 volte nella stessa gara vengono espulsi per somma di ammonizioni e non potranno disputare la partita successiva, così come i giocatori che subiscono un'espulsione diretta.

In seguito a espulsione per bestemmia, la squadra che ha subito l'espulsione rimarrà in inferiorità numerica per 5 minuti. Al termine dei 5 minuti, la squadra potrà inserire in campo un giocatore diverso da quello che ha ricevuto la sanzione disciplinare. Il giocatore eventualmente espulso per bestemmia in semifinale non potrà comunque partecipare alla finale.

Art. 11 - PALLONI DI GARA

Ogni Società dovrà presentare all'arbitro, prima della gara, almeno 1 pallone regolamentare n. 5. La scelta del pallone di gara viene decisa dai due capitani. In assenza di accordo, la decisione definitiva spetta al D.d.G. dell'incontro.

Art. 12 - PREMIO

La squadra vincitrice delle Final Four avrà diritto a partecipare alle Finali Internazionali RC Sport, il più importante circuito sportivo di calcio a 7 aziendale in Europa con sede in Spagna. Quest'anno l'evento si terrà a Siviglia sabato 16 settembre; il C.O coprirà il costo delle due notti in hotel per 10 persone (15/9 e 16/9) + l'iscrizione al Torneo Internazionale.

Per tutte le norme non contemplate in queste pagine, si fa riferimento al regolamento F.I.G.C. di calcio a 11 2022-2023.

Il Comitato Organizzatore