



# CORPORATE CHALLENGE 2018/2019

## Torneo di Clausura

### ART. 1 - FORMULA DEL TORNEO

La formula del torneo prevede la composizione di un girone unico formato da 10 squadre che si incontrano con gare di sola andata. Al termine della Regular Season la 1<sup>a</sup> squadra classificata accede di diritto alla **Final-Four** in programma a maggio 2019.

In caso di parità tra due o più formazioni al termine della Regular Season, per decretare la classifica finale, si adotteranno i seguenti criteri: 1) esito degli scontri diretti (per esito si intende vittoria, pareggio o sconfitta); 2) differenza reti nello scontro diretto; 3) differenza reti totali; 4) maggior numero di goal realizzati; 5) minor numero di goal subiti 6) sorteggio.

Per decretare la squadra vincitrice del Torneo di Clausura le prime 5 squadre classificate accederanno alla fase **Play-off**. La squadra vincitrice dei Play-off accederà di diritto alla Final-Four.

**Qualora la squadra vincitrice dei Play-off fosse la stessa della Regular Season ad accedere alla Final-Four sarà la seconda finalista dei Play-off.**

La fase Play-off sarà così strutturata:

#### Turno preliminare\*

Gara 1: 2<sup>a</sup> classificata - 5<sup>a</sup> classificata

Gara 2: 3<sup>a</sup> classificata - 4<sup>a</sup> classificata

#### Spareggio\*

Vincente gara 1 – Vincente gara 2

#### Finale\*\*

Vincente Regular Season (1<sup>a</sup> classificata) - Vincente Spareggio

- In caso di parità al termine delle gare di play-off per decretare la squadra vincitrice si terrà conto del piazzamento ottenuto al termine della Regular Season.
- \*\* In caso di parità al termine della Finale per decretare la squadra vincitrice del Torneo di Clausura si disputeranno due tempi supplementari da 5' ciascuno. Qualora la parità dovesse persistere verranno calciati 5 calci di rigore per squadra.

### ART. 2 - PERIODO DI SVOLGIMENTO

Il campionato prenderà inizio la settimana del 11 Febbraio 2019 e si concluderà con le fasi finali che si svolgeranno entro Maggio 2019. **Le date sopra indicate sono da ritenersi puramente indicative e potranno essere oggetto di variazione a discrezione dell'organizzazione**

### ART. 3 - CALENDARIO

#### 3.1 - Variazioni di data ed orario

L'Organizzatore si riserva il diritto di variare: date e orario di gioco, dandone comunicazione alle società, nei tempi previsti per l'organizzazione della partita.

### 3.2 - Anticipi e/o posticipi

Per poter essere accolta e per non incorrere in alcuna penale, qualsiasi richiesta di spostamento gara dovrà essere comunicata con un preavviso minimo di sette giorni precedenti l'incontro, previo accordo con la squadra avversaria.

Per una richiesta di spostamento fatta nell'arco di tempo che va da una settimana al giorno prima della gara, il Comitato Organizzatore non garantisce l'accettazione della stessa.

Nel caso in cui la richiesta di spostamento avvenga entro le 72 ore che precedono l'incontro, la squadra richiedente dovrà pagare una penale di 130 euro (per il centro SS SCARIONI e SPORT PROMOTION COMASINA) o 100 euro (per tutti gli altri centri).

**Ogni squadra ha diritto ad un Bonus per il rinvio della gara, che dovrà tassativamente essere richiesto tramite mail a [info@corporatechallenge.it](mailto:info@corporatechallenge.it), entro e non oltre le 24 ore che precedono l'incontro. Lo spostamento e il Bonus richiesto nello stesso giorno di svolgimento della gara prevede il rigetto immediato.**

**NON SARANNO ACCETTATE IN NESSUN CASO RICHIESTE DI SPOSTAMENTI NEI TURNI DI RECUPERO.**

1 - Precisazione Regolamentare: Accettando e/o chiedendo uno spostamento di gara si perde automaticamente il diritto di disputare la stessa nel giorno, nel centro e nella fascia oraria indicata.

**La prima richiesta di spostamento gara è data come bonus ad ogni Società partecipante ed esula dall'accettazione della squadra avversaria.**

1 - Precisazione Regolamentare: nessuna squadra partecipante potrà subire più di tre spostamenti (intesi come bonus subiti).

2 - Precisazione Regolamentare: nessuna squadra avente in essere 3 spostamenti (bonus subiti o spostamenti accordati) potrà subire un ulteriore spostamento.

### 3.3 - Rinvio Gare - Sospensione gare

Il Comitato Organizzatore in caso di forza maggiore ha il diritto/dovere di rinviare le gare in programma a data da destinarsi, dandone comunicazione alle Società interessate che comunque potranno chiedere informazioni o conferme presso i recapiti telefonici indicati nel sito.

### 3.4 - Impraticabilità del campo

Il giudizio sull'impraticabilità del campo spetta al D.d.G. il quale, alla presenza dei due capitani ne decide la sospensione o il rinvio. Le squadre hanno il dovere di presentarsi in campo. Le Società che non dovessero ottemperare a quanto sopra, incorreranno nelle sanzioni previste (vedi rinuncia). In caso di impraticabilità evidente il Comitato Organizzatore avviserà i responsabili delle Società, che saranno sollevati dal doversi presentare sul campo di gioco.

Il recupero di tali gare verrà comunicato alle squadre dall'organizzazione. Il giorno e l'ora verrà dato a seconda delle disponibilità dei centri. Non è possibile variare o sindacare tali scelte, ricordiamo che le preferenze del campo e del giorno decadono in automatico.

## ART. 4 - TESSERAMENTO

Le Società, per partecipare all'attività ufficiale durante la stagione sportiva, hanno l'obbligo di richiedere il tesseramento dei propri giocatori. **Ogni Società potrà tesserare un numero illimitato di giocatori entro il termine della Regular Season.** La lista dei partecipanti alla Final Season dovrà essere consegnata al Comitato Organizzatore entro il 1 Maggio 2018.

Si ritiene tesserato un giocatore, quindi idoneo a prender parte alla gara di campionato quando:

- 1- il nominativo compare nell'elenco della squadra on-line (previa verifica della data con comunicazione scritta del responsabile della squadra all'organizzazione) e ne è stata fatta richiesta di tesseramento per iscritto via mail a [info@corporatechallenge.it](mailto:info@corporatechallenge.it) entro e non oltre le ore 16.00 del medesimo giorno in cui si disputa la gara.
- 2- il giocatore compare in distinta stampata e consegnata agli Arbitri (previa verifica della data con comunicazione scritta del responsabile della squadra all'organizzazione)

Al torneo potranno partecipare:

- Dipendenti dell'azienda e/o legati alla stessa da un rapporto di collaborazione professionale
- Ogni azienda potrà usufruire di 3 wild card (giocatori esterni all'azienda iscritta e non militanti nei campionati FIGC in qualsiasi categoria) sostituibili nel periodo di apertura del calcio mercato tra la fine del Torneo di Apertura e l'inizio del Torneo di Clausura.

- Il numero di giocatori tesserabili per ogni squadra, per l'intera competizione, è illimitato.
- Il limite massimo per poter tesserare nuovi giocatori è l'ultima giornata della Regular Season. **Nella Final-Four sarà possibile tesserare solo ed esclusivamente il portiere.**

In caso di infortunio: inviare mail con copia del referto medico a [info@corporatchallenge.it](mailto:info@corporatchallenge.it). Ricordiamo che l'apertura del sinistro va effettuata ENTRO e NON oltre i 5 giorni lavorativi dalla data del referto medico.

Se a seguito di un controllo del Comitato Organizzatore, del Giudice Sportivo oppure anche su segnalazione scritta pervenuta da altra società partecipante, a seguito di verifiche, si riscontra il mancato tesseramento di uno o più giocatori, oppure tesseramento non secondo la normativa, la società d'appartenenza al giocatore in difetto, subirà la punizione sportiva e la perdita delle gare a cui il giocatore ha partecipato.

E' vietato il doppio tesseramento dello stesso giocatore in DUE squadre differenti.

Ogni giocatore deve sottoporsi a visita medica per ottenere il certificato di idoneità all'attività non agonistica, per ottenere l'autorizzazione a svolgere attività sportiva. Il certificato di idoneità, dovrà essere consegnato alla Società di appartenenza al momento del tesseramento ed in copia al Comitato organizzatore.

E' fatto obbligo al Responsabile della Società richiedere ai propri giocatori quanto sopra indicato. Sono sollevati da qualsiasi responsabilità civile e/o penale gli organizzatori.

#### **ART. 5 - PRESENTAZIONE IN CAMPO DELLA SQUADRA**

I giocatori dovranno presentarsi in campo con un documento di identità valido con foto. Chi ne sarà sprovvisto NON potrà prendere parte alla gara, tranne se riconosciuti direttamente dall'organizzazione (Hostess) o dal referente Arbitrale, questo al fine di poter garantire il corretto svolgimento della competizione. Inoltre la squadra che non si presenterà sul terreno di gioco senza preavviso dovrà pagare un'ammenda di 200,00 €. La squadra che anche preavvisando, non si presenterà sul terreno di gioco dovrà pagare un'ammenda di 60,00 €.

#### **ART. 6 - EQUIPAGGIAMENTO DEI GIOCATORI**

##### **6.1 - Sicurezza**

Un calciatore non può indossare alcun oggetto che sia pericoloso per sé stesso o per gli altri calciatori, compresi i gioielli di qualsiasi tipo, (orologi, catenine, bracciali e anelli).

##### **6.2 - Equipaggiamento di base**

L'equipaggiamento OBBLIGATORIO di un calciatore è costituito da maglia NUMERATA, calzoncini, calzettoni e scarpe. Il Team che avesse una divisa non regolamentare verrà obbligato ad indossare le pettorine (maglie non uguali o mancanza dei numeri sulle stesse). È vietato l'uso di scarpe munite di tacchetti in metallo e sarebbe opportuno utilizzare solo modelli da calcetto o con suola a tacchetti fissi in gomma. La mancata numerazione da parte della squadra non è fruibile al fine di presentare un ricorso.

##### **6.3 - Maglie e Pantaloncini**

Le maglie e i pantaloncini dei calciatori devono essere TUTTI UGUALI e NUMERATE, ogni calciatore della stessa squadra deve essere contrassegnato da un numero identificativo compreso da 1 a 99.

##### **6.4 - Infrazioni e sanzioni**

Per qualsiasi infrazione all'articolo 6 il calciatore in difetto dovrà essere allontanato dal rettangolo di gioco per mettere in ordine il proprio equipaggiamento e non potrà rientrarvi se non dopo essersi presentato dal direttore di gara che dovrà assicurarsi della regolarità dell'equipaggiamento.

#### **ART. 7 - RINUNCIA O RITIRO DAL CAMPIONATO**

La Società che rinuncia alla disputa di una gara, subisce la punizione sportiva della perdita della gara stessa con il punteggio di 0-3 oltre l'ammenda prevista (vedi sanzioni pecuniarie). La Società che rinuncia 4 volte, (anche non consecutive) rischia l'esclusione definitiva dal proseguo della manifestazione, con introito da parte dell'Organizzazione del totale pagamento dell'intera quota d'iscrizione più conteggio cartellini.

La Società subentrante (ove ci fosse) manterrà gli stessi punti nonché posizione in classifica della squadra

estromessa. Tutte le gare precedentemente disputate saranno imputate alla nuova squadra subentrante.

#### **ART. 8 - ESCLUSIONE PER MOTIVI DISCIPLINARI**

In caso di gravi incidenti dovuti a tesserati o sostenitori di una Società il Comitato Organizzatore potrà decretare a suo insindacabile giudizio, l'estromissione della Società dalla competizione, oltre a eventuali sanzioni comminate dalla Commissione disciplinare, senza dover alcun rimborso della quota d'iscrizione. Per tutte le gare precedentemente disputate, vale quanto previsto nell'articolo 7.

#### **ART. 9 - INSTAURAZIONE DEI PROCEDIMENTI DISCIPLINARI**

##### a) Organi di prima istanza (Giudice Sportivo)

I procedimenti disciplinari sono instaurati:

- D'UFFICIO

Sulla base dei documenti ufficiali riconosciuti che sono: rapporto dell'arbitro, osservatore arbitrale, commissario di Campo, responsabile Organizzativo e su segnalazione dell'ufficio Tesseramenti circa l'irregolarità di tesseramento dei giocatori.

- SU RECLAMO DELLA SOCIETA'

Con le modalità successive previste per quanto concerne:

- la regolarità di svolgimento delle gare;
- la posizione irregolare dei giocatori che hanno partecipato alle gare;
- la regolarità dei tesseramenti.

#### **NORME PER LA PRESENTAZIONE DEI RECLAMI**

Sono legittimati a proporre reclamo in base alla normativa stabilita del presente regolamento le società e i tesserati. Per presentare reclamo occorre avere interesse diretto. Quando vi siano reclami in ordine allo svolgimento delle gare, hanno interesse diretto soltanto le società e i tesserati partecipanti alla gara. Nei soli casi di illecito sportivo sono legittimati a presentare reclamo anche eventuali terzi che ne abbiano interesse di classifica. I reclami, nei vari gradi di giudizio, devono essere presentati secondo le specifiche modalità indicate:

##### a) *Reclamo presso il Giudice Sportivo (I<sup>a</sup> Istanza)*

I reclami presentati in I<sup>a</sup> Istanza devono essere inviati tramite fax o e-mail entro le ore 18.00 del giorno successivo alla gara, presso l'ufficio di Sportland. La tassa reclamo dovrà essere versata contestualmente presso l'ufficio Sportland.

#### **TASSE RECLAMO**

Tutti i reclami devono essere accompagnati dalla relativa tassa così fissata:

I<sup>a</sup> Istanza = € 80,00

Le tasse dei reclami accolti seppur parzialmente, saranno interamente restituite. Vengono invece incamerati in ogni caso diverso. Non saranno prese in considerazione reclami che presentano vizi di forma.

#### **ART. 10 - MANCATA PRESENTAZIONE IN CAMPO E TEMPO D'ATTESA**

La mancata presentazione in campo entro il tempo concesso di ritardo, comporterà la perdita della gara. L'arbitro dell'incontro, segnalerà nel suo referto il successivo arrivo della squadra, così da evitare che la stessa venga considerata rinunciataria. Le squadre ritardatarie, che comunque entrano in campo entro i 10 MINUTI di attesa previsti, sono ammesse alla disputa della gara. Il tempo di attesa delle Società sarà sempre a discrezione del D.d.G., che in casi eccezionali potranno allungare tale attesa. I 15 minuti di ritardo saranno conteggiati a partire dall'orario di presentazione che sarà indicato nel sito.

Esempio: squadra A contro squadra B presso Barona ore 21.15. Il ritardo sarà tollerato entro i 15 minuti, quindi se una squadra mancherà alla chiama alle ore 21.31 sarà cura dell'arbitro dare lo 0-3 a tavolino per la squadra regolarmente presente in campo.

Il numero minimo di giocatori per poter prendere parte alla gara è fissato in 5 elementi (compreso il portiere).

#### **ART. 11 - DISCIPLINA PRIMA, DURANTE E DOPO LA GARA**

Le Società partecipanti, sono responsabili del comportamento dei propri tesserati e per responsabilità oggettiva del comportamento dei propri sostenitori. Eventuali danni provocati dai propri tesserati e/o

sostenitori alle strutture dei centri sportivi (campo, docce, spogliatoi, recinzioni, gradinate, automobile del Direttore di Gara etc.), dovranno essere risarciti direttamente dalle Società nella persona del Presidente o Dirigente responsabile, qualora non vengano individuati i colpevoli.

#### **ART. 12 - SANZIONI A GIOCATORI**

1) Ammonizioni:

I giocatori ammoniti per DUE VOLTE nella stessa gara, vengono espulsi per SOMMA DI AMMONIZIONI e squalificati per una gara.

Recidiva: Durante la Regular Season i giocatori che anche non consecutivamente raggiungono la TERZA (3<sup>^</sup>) ammonizione incorreranno nella squalifica per una gara da scontarsi nella prima gara ufficiale. Il conteggio delle ammonizioni non tiene conto di quelle riguardanti il paragrafo precedente (doppia ammonizione). Al termine della Regular Season le ammonizioni accumulate saranno azzerate

2) Espulsioni dal campo:

I giocatori espulsi dal campo per qualsiasi motivo, subiscono una squalifica di una o più giornate da scontarsi in gare ufficiali di campionato a partire da quella immediatamente successiva alla pubblicazione della sanzione e comunque in virtù dell' AUTOMATISMO DELLE SANZIONI, non potranno partecipare alla prima gara ufficiale. In caso di gara rinviata la squalifica verrà comunque scontata nella gara in cui il giocatore doveva restare fuori.

**In caso di bestemmia riconosciuta dal DDG sul terreno di gioco, lo stesso giocatore verrà ESPULSO lasciando la propria squadra in inferiorità numerica per un totale di 5 minuti. Lo stesso giocatore NON verrà squalificato per la gara successiva. La squadra che si troverà in inferiorità numerica, passati i 5 minuti di penalizzazione, potrà sostituire il giocatore precedentemente espulso con un altro della panchina e continuare il resto della gara 7 contro 7.**

**NB il giocatore espulso per bestemmia NON potrà essere riutilizzato nella stessa gara ma potrà essere sostituito da un suo compagno precedentemente inserito e riconosciuto dall' arbitro al momento della chiama. I 5 minuti in inferiorità numerica andranno scontati per intero anche in caso di rete subita o realizzata. In caso di mancanza di un giocatore in panchina, la squadra dovrà continuare tutto il resto della gara in inferiorità numerica.**

3) Squalifiche per fatti accaduti dopo gara:

- Il calciatore colpito da squalifica per una o più giornate di gara deve scontare la sanzione nelle gare ufficiali della squadra per la quale egli giocava quando è avvenuta l'infrazione che ha determinato il provvedimento.
- Le gare, in riferimento alle quali le sanzioni a carico dei tesserati si considerano scontate, sono quelle che hanno conseguito un risultato valido agli effetti della classifica o della qualificazione in competizioni ufficiali e non siano state successivamente annullate con delibera definitiva degli Organi disciplinari.
- Se la società rinuncia alla disputa di una gara alla quale il proprio calciatore squalificato non avrebbe potuto prender parte per effetto di squalifica, la sanzione disciplinare non è ritenuta scontata ed il calciatore deve scontarla in occasione della gara immediatamente successiva.

#### **ART. 13 - SANZIONI A SOCIETA', DIRIGENTI E GIOCATORI**

a) Giocatori non tesserati dalla Società e schierati in campo:

- Perdita della gara per 0-3 o peggior risultato sul campo. - Ammenda di 50 € alla Società, la quale, se non provvederà al pagamento entro la successiva gara, verrà squalificata senza aver diritto a nessun rimborso.

b) Giocatori con doppio tesseramento o tesseramento anche con Società della F.I.G.C. non ammesse dal presente regolamento. - Perdita delle gare per 0-3 o peggior risultato conseguito sul campo. - Annullamento del tesseramento giocatore

c) Giocatori squalificati e impiegati in gare ufficiali- Perdita delle gare per 0-3 o peggior risultato conseguito sul campo. - Squalifica al giocatore per 1 gara di squalifica non scontata e 1 giornata per recidiva. - Ammenda alla Società di € 50.

d) Le squadre non in regola con i pagamenti vedranno i propri risultati messi prima in GIUDICATO e, se ancora non regolarizzate le pendenze (nel tempo limite di una settimana), successivamente penalizzate a livello di punteggio in classifica. I punti tolti in classifica **NON** verranno successivamente riassegnati. Qualora si profilasse il perdurare della pendenza, la squadra NON verrà fatta partecipare al proseguo del campionato sino a regolarizzazione della posizione. Le gare NON disputate in questo lasso di tempo verranno date PERSE a tavolino per 0 - 3 e i punti non più riassegnati.

#### **ART. 14 - SANZIONI PECUNIARIE**

Vedere articolo precedente.

#### **ART. 15 - PALLONI DI GARA**

Ogni Società dovrà presentare all'arbitro, prima della gara, almeno 1 pallone regolamentare n. 5, la scelta del pallone di gara viene decisa dai due capitani. In assenza di accordo, la decisione definitiva spetta all'arbitro del' incontro.

#### **ART. 16 - OSSERVATORI (COMMISSARI) DI CAMPO**

L'Organizzazione ogni settimana commissionerà ad un osservatore, in veste di commissario di campo, la visione di alcune gare.

Il Commissario di Campo avrà il compito di supervisionare la regolarità della gara e alla fine dovrà redigere un apposito rapporto sull'andamento dell'incontro, dei tesserati in campo e dei sostenitori.

Gli incaricati potranno segnalare, UNICAMENTE fatti o azioni comportamentali violente da parte di tesserati, sfuggiti all'attenzione dell'arbitro.

#### **ART. 17 - REGOLAMENTO TECNICO**

1. Tempi da 25 minuti ciascuno
2. Sostituzioni illimitate da effettuarsi a gioco volante segnalandolo all'arbitro.
3. Alla 3<sup>a</sup> ammonizione in gare distinte nella regular season, il giocatore incorrerà nella squalifica.
4. Alla 2<sup>a</sup> ammonizione in gare distinte nei play off, il giocatore verrà squalificato per una giornata.
5. Assenza di fuorigioco.
6. Assenza di Time Out
7. Final Four: gli abbinamenti delle semifinali verranno sorteggiati nel corso della riunione tecnica precedente alle gare. Gare secche con rigori in caso di parità ad eccezione della finale, nella quale in caso di parità verranno disputati anche 2 tempi supplementari da 5 min ciascuno.
8. I giocatori dovranno presentarsi al campo con un documento d'identità valido con foto. Chi ne sarà sprovvisto non potrà prendere parte alla gara, tranne se riconosciuto dall'organizzazione (Hostess) o dal arbitro, questo al fine di poter garantire il corretto svolgimento della competizione.
9. Le squadre (o organizzazione) sarà tenuta a consegnare copia della propria distinta alla squadra avversaria completa di nomi e numeri.

Per tutte le altre regole qui non menzionate, ci si rifà al regolamento F.I.G.C. del calcio a 11 Stagione Sportiva 2018/2019.

#### **ORGANIZZAZIONE TECNICA**

**sportland**



#### **CORPORATE CHALLENGE**

02.48.00.88.12 – 339.1168396 (Luca) - 392.9961757 (Alessandro)

[info@corporatechallenge.it](mailto:info@corporatechallenge.it) - [www.corporatechallenge.it](http://www.corporatechallenge.it)