



Regolamento Crese Calcio Tennis

1. Manifestazione

Il torneo si svolgerà nella struttura dell'A.S.D. San Luigi calcio nel periodo che va dal 2 giugno al 2 luglio 2017. Le date precise del torneo "Crese Calcio Tennis" saranno comunicate al momento dell'estrazione dei gironi. Il campo da gioco è lungo m 8 e largo m 6 con rete posta a cm 100 da terra. La superficie di gioco sarà in erba sintetica.

Il prezzo di iscrizione è di **10 euro a coppia da versare entro il 23 maggio 2017**.

Il torneo si svolgerà a gironi di qualificazione; le migliori squadre affronteranno poi gli ottavi, quarti, semifinali e finali con eliminazione diretta.

Le partite di girone si svolgono in **3 set da 16 punti**. Sull'eventuale 16-16 si procede fino al distacco a 2 punti a favore di una delle compagini. Durante le **semifinali** e la **finale** le partite si svolgeranno al meglio di **5 set da 16 punti**.

2. Moduli d'iscrizione

I moduli di iscrizione dovranno essere consegnati all'organizzazione entro e non oltre il giorno di estrazione dei gironi, nel caso in cui la squadra non si fosse interessata a rispettare tale scadenza, la stessa è da considerarsi non partecipante.

I moduli di iscrizione squadra e delle assicurazioni si possono scaricare dal menù a tendina del sito www.cresecup.com

3. La squadra

Ogni squadra partecipante ha l'obbligo di nominare un proprio responsabile di tutto ciò che riguarda i propri componenti di squadra.

Il numero massimo di squadre per il torneo Crese Calcio Tennis sarà di 20 squadre.

Le squadre possono essere costituite da **massimo 3 giocatori, solo 2 possono entrare in campo**, con eventuale cambio solo alla fine di ogni set. Solo in caso di infortunio la squadra può chiedere ad uno dei responsabili dell'organizzazione di accettare la sostituzione. Sarà l'organizzazione a decidere in merito, e nel caso in cui convalidasse la sostituzione, il giocatore infortunato non può più rientrare fino al termine della partita. Se una squadra dovesse presentarsi ad un incontro con un solo giocatore potrà comunque giocare la gara in inferiorità numerica.

I giocatori non potranno gareggiare con due o più squadre, nel caso in cui una squadra non rispetti questo regolamento perderà tutte le partite a tavolino.

4. Limiti d'età per i partecipanti

Sono ammessi alla manifestazione tutti i giocatori con almeno 16 anni compiuti, verranno accettati solo nel caso in cui venga presentata la liberatoria fornita dall'organizzazione con in allegato fotocopia della carta d'identità del genitore (scaricabile dal menù a tendina sul sito www.cresecup.com).

Diverso invece per i dirigenti e/o accompagnatori ufficiali, allenatori delle squadre i quali devono aver compiuto 18 anni, in caso contrario non saranno accettati nelle documentazioni varie della manifestazione e quindi non potranno entrare in campo con una delle qualifiche sopra menzionate

5. Assicurazione e infortuni

Il comitato organizzatore obbliga le squadre ad assicurare i singoli giocatori e dirigenti contro gli infortuni per l'intera durata del torneo e **non sono riconosciute assicurazioni al di fuori da quelle fornite dal comitato.**

Ogni squadra partecipante ha l'obbligo di nominare un proprio responsabile di tutto ciò che riguarda i propri componenti di squadra; è compito, nell'interesse della squadra, dei suoi componenti e del suo responsabile, di far compilare ad ogni giocatore un certificato di buona salute dal proprio medico. Inoltre ogni responsabile e ogni giocatore si impegna a non ricorrere alla giustizia ordinaria (penale, civile ed amministrativa) anche a nome di tutti i componenti della lista generale della sua squadra per fatti direttamente connessi allo svolgimento del torneo, che in definitiva sono soltanto di carattere sportivo. Chi infrange tale impegnativa sarà escluso dal torneo in corso insieme al responsabile, salvo diverse disposizioni del Comitato organizzatore.

Nel caso una squadra necessiti di fare un'aggiunta giocatore in lista, dovrà impegnarsi di fornire all'organizzazione l'importo dell'assicurazione obbligatoria che si vuole applicare per il giocatore in questione, entro e non oltre le 24 ore antecedenti la prima gara da disputare.

Nel momento in cui un giocatore non risultasse assicurato con una delle nostre convenzioni non potrà giocare né entrare nello spazio adibito alle partite fino a versamento avvenuto. Nel caso in cui la squadra o il giocatore non rispettasse le tempistiche sopra citate, i giocatori tardivi non potranno disputare la gara e/o stare sul terreno di gioco.

Il comitato organizzatore e la direzione del campo di gioco non assumono alcuna responsabilità penale o civile per incidenti di vario genere alle persone o alle cose, danneggiamenti, perdite di valori, materiale sportivo ed effetti personali.

In caso di infortunio sul campo di gioco lo stesso deve venir segnalato all'arbitro.

L'infortunato deve farsi carico inoltre di:

- Farsi rilasciare immediatamente il referto del Pronto Soccorso o dal medico di base
- Compilare il modulo d'infortunio nella parte di propria competenza e far compilare al proprio medico nello specifico settore
- Contattare l'assicurazione nei tempi previsti dalla stessa.

A tal proposito (in convenzione con MSP Italia) è possibile usufruire delle seguenti proposte:

- **A2 Soccer Card** (consigliata da Crese Cup) € 6,00 a socio
Prima visita gratuita da Crcv Fisiosan (<http://www.crcv.it>)
Morte € 100.000, Invalidità permanente € 100.000, Rimborso spese € 560,00 Franchigia 10%, Franchigia assoluta 5%, Rimborso spese mediche € 560,00 Scoperto 10% minimo di € 50,00, Diaria da ricovero € 20,00 Franchigia 5gg – max 30 gg. Diaria da gesso € 10,00 Franchigia 5gg- max 30gg.

- **A1 Violet Card** € 3,50 a socio
Morte €80.000, invalidità permanente €80.000, no rimborso spese.
- **A3 integrativa** € 20,00 a socio
Morte € 80.000, Invalidità permanente € 100.000, rimborso spese € 5.000 franchigia 10%,
diaria da ricovero € 20,00
Tecarterapia Trieste|Onde d'urto Trieste – Fisiosan
www.crcv.it

FISIOTERAPIA ED INFORTUNI IN CAMPO

Grazie al consolidato rapporto tra POLIAMBULATORIO FISIOSAN e CRESE CUP,

Quest'anno tutto lo staff di FISIOSAN si mette a disposizione per assistervi in caso di infortunio sul campo o in caso necessitate di cure fisioterapiche.

Oltre alla presenza fisica in campo di un Fisioterapista del loro Team, che vi potrà aiutare con ghiaccio spray, bendaggi o nel primo soccorso,

Fisiosan riserva infatti a tutti gli iscritti al “CRESE” uno sconto del 15% su tutte le terapie e le cure fisioterapiche che la FISIOSAN è in grado di offrire presso le loro sedi di

TRIESTE : Via Genova 21

MUGGIA: Via Matteotti 2/c

COSA FARE IN CASO DI INFORTUNIO SERIO:



POLIAMBULATORIO FISIOSAN SRL
FISIOTERAPIA ORTOPEDICA E COLONNA VERTEBRALE
TRIESTE: VIA GENOVA 21 - 0403478678
MUGIA: VIA MATTEOTTI 2/C - 0400640351

- 1) Avvisare immediatamente il responsabile in campo in modo che il fisioterapista (se non già presente) venga allertato
- 2) Qualora l'infortunio sia tale da far sospettare che ci possano essere conseguenze sarà opportuno che l'arbitro certifichi nel foglio di gara l'avvenimento dell'infortunio,
- 3) Accertati sul tipo di assicurazione stilata ad inizio torneo, in caso tu abbia l'assicurazione da 6€, che copre parte delle spese mediche e fisioterapiche è importante tu vada al pronto soccorso per farti REFERTARE l'infortunio.
- 4) Contattaci presso le sedi di Trieste o Muggia per fissare una **pre-visita gratuita** (*valutazione di base, lettura ed indicazioni su percorso riabilitativo e costi*) per farti assistere in tutta la fase riabilitativa al meglio. Si occuperanno loro di capire con la direzione del “CRESE” se la copertura assicurativa da te scelta ad inizio torneo copre determinate cure ed in che quantità, in modo di poterti assistere al meglio e con il minor costo per te in questa fase delicata di ripresa.

Se non cell' hai già **CHIEDI LA TUA TESSERA PERSONALE CHE TI DA DIRITTO ALLO SCONTO DEL 15% per la durata di 1 anno.**

6. Numero minimo di giocatori

Il numero minimo di giocatori per poter cominciare o proseguire una partita è di 1 giocatore per squadra. In caso di mancata presenza in campo di una squadra o di abbandono prima del termine della gara verrà assegnata la vittoria col massimo punteggio (16-0) alla squadra avversaria.

7. Punteggio

Il punteggio è il seguente: 1 punto se vittoria, 0 se sconfitta. In caso di parità di punti al termine dei gironi di qualificazione si determinerà la classifica finale considerando in ordine: scontro diretto, punti partita.

8. Regole di gioco

Non sono concessi tocchi di mano, tocchi prolungati o doppi tocchi, in coppia non si possono fare più di tre tocchi; la palla non può essere attaccata direttamente dal servizio e deve fare prima un rimbalzo. La palla o il campo vengono assegnati tramite una monetina.

Il servizio sarà di 4 battute consecutive per ogni squadra. Si batte con palla in mano calciando al dopo rimbalzo fuori dal campo, non si può battere né di spalla né di testa né di ginocchio ma solo con il piede. Non si può fare muro o schiacciare sulla battuta avversaria. La battuta deve esser fatta in modo che la squadra avversaria possa giocare la palla.

Il tocco a muro durante il gioco vale come tocco numerico, quindi in caso di muro, la squadra che difende può fare due tocchi oltre al muro. Toccata la palla una volta dopo il servizio, questa non può più rimbalzare a terra.

Viene fischiato fallo di invasione in caso di tocco della rete o di invasione per gioco pericoloso. Le invasioni per gioco pericoloso vengono fischiate solo contro chi difende; sono quelle invasioni atte a non lasciar tirare l'avversario nelle vicinanze della rete, generano spesso contrasti fisici o rendono impossibile il gesto tecnico di chi attacca. In caso di azioni dubbiose, l'arbitro deve far ripetere l'azione.

9. Ammonizioni ed espulsioni

Il giudice di gara può ammonire la squadra che ha comportamenti antisportivi o che contesta il suo operato; dopo due ammonizioni rimediate durante una singola partita, la partita viene assegnata a tavolino alla squadra avversaria con il massimo punteggio.

10. Arbitraggio

Gli incontri saranno arbitrati da uno degli organizzatori.

11. Reclami o ricorsi

Si possono fare reclami o ricorsi scritti entro la sera della gara disputata. Il costo è di € 5,00. Si riunirà immediatamente la commissione del torneo per una decisione immediata e inappellabile.

15 liberatoria per l'utilizzo delle immagini

Apponendo la propria firma sul modulo assicurazione, il quale dovrà essere debitamente compilato, oltre a confermare i dati personali e la scelta dell'assicurazione, si conferma di dare autorizzazione alla pubblicazione delle immagini e video proprie, effettuate dall' Associazione Sportiva Culturale

“Oltre i Confini asd” presso il campo sportivo del San Luigi Calcio, sito in via Felluga in Trieste, durante tutto il periodo della manifestazione denominata CreseCup per il sito www.cresecup.com, i canali video e tv, la pagina Facebook e le locandine pubblicitarie. Le immagini e le riprese restano di proprietà dell’ Associazione Sportiva Culturale Oltre i Confini asd che potrà utilizzarle a scopi pubblicitarie.

Ne vieta altresì l’uso in contesti che ne pregiudichino la propria dignità personale, il decoro o comunque per uso e/o fini diversi da quelli sopra indicati. L’atleta apponendo la propria firma conferma di non aver nulla a pretendere in ragione di quanto sopra indicato e di rinunciare irrevocabilmente ad ogni diritto, azione o pretesa derivante da quanto sopra autorizzato.

Per info: Michele 3408701603

Mattia 3485809915 oppure info@cresecup.com

