



REGOLAMENTO CRESE LEAGUE VIII

Sommario:

- A) DATE
- B) COME ISCRIVERSI
- C) I MODULI
- D) FORMULA TORNEO
- E) PUNTEGGGI E CRITERI CLASSIFICA AVULSA
- F) REGOLAMENTO DI GARA
- G) SANZIONI DISCIPLINARI: AMMONIZIONI, ESPULSIONI E DIFFIDE
- H) GOLDEN GOAL E CALCI DI RIGORE
- I) COMPOSIZIONE SQUADRA
- J) TESSERATI
- K) LISTA GARE
- L) LIMITI D'ETÀ DEI PARTECIPANTI (Atleti Under 18)
- M) SPOSTAMENTO GARE
- N) RINUNCE ALL'INCONTRO
- O) RECLAMI
- P) ASSICURAZIONI E INFORTUNI
- Q) PALLONI E CASACCHE
- R) DIVIETO DI FUMO SUI CAMPI DI GARA
- S) LIBERATORIA PER L'UTILIZZO DELLE IMMAGINI



A) LE DATE

Associazione Sportiva Culturale Crese in collaborazione con MSP Italia organizzano la 9ª edizione del Crese League, torneo che si svolgerà presso la struttura sportiva dell'ASD San Luigi Calcio dal 31 maggio al 30 giugno 2019. Ufficiale il calendario di avvicinamento:

- **2 maggio 2019:** apertura iscrizioni Crese 2019
- **12 - 19 maggio 2019:** corner informativo Crese Cup presso il Centro Commerciale Torri D'Europa (orario 16.00 – 19.00)
- **19 Maggio 2019:** chiusura Iscrizioni Crese 2019
- **25 Maggio 2019:** stesura calendari presso il Crese Village
- **31 maggio 2019:** giornata inaugurale Crese 2019
- **30 giugno 2019:** giornata finale e premiazioni Crese 2019

B) COME ISCRIVERSI

Compilati correttamente i moduli d'iscrizione (vedi punto C) e la lista squadra, il responsabile della squadra dovrà consegnare tale modulistica e le quota d'iscrizione* e quelle relative alle assicurazioni allo staff dell'Associazione Sportiva Culturale Crese entro e non oltre la data del **19 maggio 2019**. Consegna che potrà avvenire nei seguenti modi:

- presso il corner informazioni Crese Cup, presente presso il Centro Commerciale Torri D'Europa nelle giornate del 12 e del 19 maggio (orario 16.00 – 19.00)
- fissando per mezzo telefonico un appuntamento con il responsabile del torneo. Nel caso della 9ª edizione del Crese League il responsabile del torneo da contattare è il **sig. Mattia Milazzi 348 5809915/ info@cresecup.com**

*

La quota d'iscrizione per ogni squadra iscritta alla 9ª edizione del Crese League è fissata ad € 270,00 (+ IVA in caso di emissione di fattura) alla quale va sommarsi il versamento della quota assicurativa dei nominativi inseriti in lista squadra (vedi punto P). Ad ogni squadra iscritta è garantito un numero minimo di 4 incontri (la quota comprenderà infatti l'automatica qualificazione della stessa al tabellone del torneo Crese Replay) 5 in caso di passaggio del turno (ottavi di finale ed eventuale 1° turno del Crese Super Replay)

C) I MODULI

La modulistica utile per la corretta iscrizione alla 9ª edizione del Crese League è possibile scaricarla in maniera corretta dal sito ufficiale www.cresecup.com e nel dettaglio è composta da:

1. Modulo D'iscrizione
2. Lista Squadra
3. Modulo Aggiunta Giocatori
4. Liberatoria Per Atleti Under 18
5. Tabella Lesioni D.M. 03/11/2010
6. Modulo Denuncia Infortuni



D) FORMULA DEL TORNEO

Il torneo prevede 32 squadre egualmente divise in otto gironi da 4 squadre ciascuno. Alla fase successiva accederanno le prime due squadre con il maggior quoziente punti di ogni raggruppamento.

La fase ad eliminazione diretta prenderà il via con un primo turno con accoppiamenti prestabiliti tra le teste di serie (formazioni forti del primato ottenuto nella fase a gironi) e le squadre che vanno a comporre l'urna 2 (tutte le seconde piazzate degli 8 gironi eliminatori) con il seguente criterio:

- 1^a classificata girone A - 2^a classificata girone B
- 1^a classificata girone B - 2^a classificata girone A
- 1^a classificata girone C - 2^a classificata girone D
- 1^a classificata girone D - 2^a classificata girone C
- 1^a classificata girone E - 2^a classificata girone F
- 1^a classificata girone F - 2^a classificata girone E
- 1^a classificata girone G - 2^a classificata girone H
- 1^a classificata girone H - 2^a classificata girone G

Successivamente spazio ai quarti di finale (articolati su match di andata e ritorno), semifinali (articolate su match di andata e ritorno), alla finale per il terzo posto e alla finalissima in programma il prossimo 30 giugno. **Per quel che concerne sia i quarti di finale che le semifinali, a passare il turno sarà la squadra che avrà segnato il maggior numero di gol nell'arco della doppia sfida (NON verrà applicata quindi la normativa che prevede che a parità di gol segnati, passi la squadra con il maggior numero di gol segnati in trasferta). In caso di parità assoluta al termine dei 100 minuti di gioco, le due squadre disputeranno i tempi supplementari.**

Va rammentato che le squadre che non fossero riuscite a centrare il pass per la fase ad eliminazione diretta, automaticamente risulteranno eleggibili per il sorteggio del tabellone del Crese Replay VIII.

Va rammentato, inoltre, che le formazioni uscite sconfitte dai match del primo turno ad eliminazione diretta automaticamente risulteranno eleggibili per il sorteggio del tabellone del Crese SuperReplay II.

In base al numero esatto di squadre iscritte l'organizzazione in data 25.05.2019 (giorno deputato alla stesura dei calendari) si riserva di comunicare l'ufficialità della formula del torneo e conseguentemente i criteri di accesso alla fase ad eliminazione diretta.



E) PUNTEGGI E CRITERI CLASSIFICA AVULSA

Per ogni vittoria nella fase a gironi verranno assegnati 3 punti, mentre il pareggio verrà calcolato come da tradizione con 1 punto. Nessun punto in classifica, invece, per le squadre perdenti.

In caso di arrivo a pari punti al termine della fase a gironi fra 2 squadre, l'organizzazione si riserva di utilizzare il seguente criterio per il calcolo della classifica avulsa:

- risultati negli scontri diretti;
- differenza reti (segnati/subiti);
- numero di goal segnati;
- numero di goal subiti;
- in caso di totale pareggio le squadre in questione si scontreranno in una serie di calci di rigore;

In caso di arrivo a pari punti al termine della fase a gironi fra 3 squadre, l'organizzazione si riserva di utilizzare il seguente criterio per il calcolo della classifica avulsa:

- risultati negli scontri diretti;
- differenza reti (segnati/subiti) negli scontri diretti;
- numero di goal segnati negli scontri diretti;
- numero di goal subiti negli scontri diretti;
- Nel solo caso di arrivo a pari punti tra prima, seconda e terza classificata automaticamente verranno scartati i risultati ottenuti con la quarta peggio classificata;

F) REGOLAMENTO DI GARA

- Le gare si disputeranno sulla base di **due tempi da 25 minuti** (con un intervallo di cinque minuti) con applicazione del tradizionale regolamento del calcio a 7, con l'unica differenza che nel caso venga fatto un retropassaggio con i piedi al portiere, quest'ultimo non potrà prendere il pallone con le mani.;
- Durante lo svolgimento della partita **non sarà concesso richiedere alcun time-out**. Ogni squadra potrà sostituire i propri giocatori infinite volte purché sia fatto a gioco fermo e successivamente all'autorizzazione emessa dal direttore di gara
- Da segnalare, infine, il **numero minimo di giocatori** utile a incominciare e/o proseguire una partita è fissato a quota 5; nel caso una delle due squadre si trovi a non rispettare tale limite, perderà automaticamente la sfida con il punteggio di 3-0 a tavolino;
- Per quel che concerne la fase ad eliminazione diretta si rammenta che in caso di squadra che **non si presenti nel match di ritorno, a seguito di un successo maturato all'andata, tale squadra verrà automaticamente eliminata. L'eventuale 0-3 a tavolino non verrà infatti conteggiato con il risultato del primo match.**



G) SANZIONI DISCIPLINARI: AMMONIZIONI, ESPULSIONI E DIFFIDE

Un giocatore ammonito sia nella prima che nella seconda gara della fase a gironi automaticamente subirà una squalifica da scontare nella terza ed ultima partita del girone eliminatorio.

- Le ammonizioni saranno azzerate alla conclusione dei gironi di qualificazione.
- Stessa procedura verrà effettuata dopo la disputa delle semifinali di andata (sulla falsariga della "Regola Nedved" applicata nelle competizioni Uefa); solo un giocatore espulso nella semifinale di ritorno potrebbe quindi saltare l'eventuale finale.

Se qualunque giocatore dovesse trasgredire tale regola, lo stesso subirà una squalifica estesa a tutta la durata della competizione e allo stesso tempo la squadra verrà sanzionata con la sconfitta a tavolino dei match che hanno visto in campo il giocatore di cui sopra.

In caso di squalifica pendente, il giocatore in questione non potrà neanche entrare nello spazio adibito alle partite (intesa come superficie di gioco comprese le panchine).

Si rammenta che in caso di espulsione diretta le giornate di squalifiche verranno indicate dall'arbitro sul referto di gara. La durata della squalifica verrà poi resa nota dall'organizzazione attraverso gli idonei canali di comunicazione.

H) GOLDEN GOAL E CALCI DI RIGORE

Durante la disputa di tempi supplementari verrà applicata la regola del GOLDEN GOAL: ovvero la prima squadra a segnare di fatto si aggiudicherà il match in questione. Se al termine dei tempi supplementari la sfida dovesse registrare ancora una situazione di parità, si andrebbe ai calci di rigore. Serie di tiri di rigore soggette a queste misure:

- Solo i giocatori in campo alla fine della partita possono calciare i tiri di rigore;
- Se prima di iniziare i tiri di rigore una squadra ha un numero di calciatori maggiore rispetto all'altra, essa dovrà escludere alcuni dei propri calciatori per eguagliarli numericamente a quelli della squadra avversaria;
- L'assegnazione dell'ordine di battuta viene decisa mediante sorteggio;
- Tutti i giocatori (portieri esclusi) debbono rimanere all'altezza del cerchio di centrocampo;
- Il portiere deve rimanere sulla linea di porta finché la palla non viene calciata dal tiratore avversario. Se il portiere avanza in anticipo e para il tiro, l'arbitro può far ripetere il tiro di rigore;
- Se la palla viene respinta da portiere o palo/traversa il tiratore non potrà calciare nuovamente (a differenza di un calcio di rigore).
- Le squadre si alternano nella battuta dei tiri di rigore finché entrambe non ne hanno battuti cinque a testa;



- Se alla fine dei dieci rigori (cinque turni di tiro per ogni squadra) le squadre hanno realizzato lo stesso numero di reti si continuerà a oltranza con un tiro a testa finché, dopo aver eseguito lo stesso numero di tiri, una squadra si trovi in vantaggio rispetto all'altra;
- È concessa la sostituzione del portiere solo in caso d'infortunio durante i tiri di rigore;
- In caso di espulsione del portiere quest'ultimo dovrà essere sostituito da un calciatore che si trovava sul terreno di gioco al termine della gara;
- Nessun giocatore può tirare un secondo tiro di rigore finché tutti i propri compagni che erano in campo alla fine della partita non hanno tirato il proprio (portiere incluso, giocatori espulsi esclusi);

Di seguito il riassunto che va a spiegare le modalità di pareggio in ogni turno della competizione:

- 1° TURNO AD ELIMINAZIONE DIRETTA (od eventuale 2° in caso di numero di partecipanti superiore al taglio delle 32 squadre): in caso di parità al termine dei tempi regolamentari la gara si protrarrà ai tempi supplementari (2 tempi da 6 minuti) con regola del GOLDEN GOAL più eventuali calci di rigore;
- QUARTI DI FINALE: in caso di parità per quel che concerne la differenza reti totale, a match di ritorno concluso, lo stesso *return match* si protrarrà ai supplementari (2 tempi da 6 minuti) con la regola del GOLDEN GOAL (più eventuali calci di rigore);
- SEMIFINALI: in caso di parità per quel che concerne la differenza reti totale, a match di ritorno concluso, lo stesso *return match* si protrarrà ai supplementari (2 tempi da 6 minuti) con la regola del GOLDEN GOAL (più eventuali calci di rigore);
- FINALE: in caso di parità al termine di tempi regolamentari la gara si protrarrà ai tempi supplementari (2 tempi da 6 minuti), **senza l'applicazione della regola del golden goal**. In caso di ulteriore parità l'ultimo atto del torneo si concluderà ai CALCI DI RIGORE.

I) COMPOSIZIONE SQUADRA

- Ogni squadra partecipante ha l'obbligo di nominare un proprio responsabile;
- Ogni squadra iscritta dovrà presentare al momento dell'iscrizione una lista composta da un massimo di **14 giocatori provvisti di certificato di idoneità sportiva**;
- Nessuno dei giocatori inseriti in lista non potrà gareggiare con due o più squadre iscritte alla 9ª edizione del Crese League (previa squalifica);
- In caso una squadra presentasse al momento dell'iscrizione una lista squadra contraddistinta da uno o più slot giocatori in bianco, essa avrà la facoltà di riempirli (rispettando il tetto dei 14 giocatori solamente entro e non oltre il termine della fase a gironi, provvedendo al pagamento della quota assicurativa degli stessi (**punto N**));
- Una squadra potrà inserire uno o più **giocatori extra** alla lista generale solamente alla conclusione della fase a gironi;

Tale operazione dovrà essere correttamente completata fornendo all'organizzazione: **modulo aggiunta giocatori**, copia di un **documento d'identità** del giocatore in questione, versamento di **quota € 25,00**, versamento della **quota assicurativa**. Il tutto entro e non oltre **24 ore prima del fischio d'inizio** della sfida con protagonista la squadra in questione.



J) LIMITE TESSERATI

- Per ogni squadra iscritta è ammesso un massimo di 3 giocatori tesserati, di cui 2 schierabili contemporaneamente in campo;
- Un giocatore tesserato potrà essere sostituito nella lista generale con uno dal medesimo status **solo in caso di infortunio avvenuto durante la fase a gironi** (fa fede il certificato medico del giocatore infortunato). Il nuovo giocatore inserito in lista potrà quindi prendere parte alle partite nella fase ad eliminazione diretta.

Per giocatore tesserato s'intende colui che è stato iscritto in almeno una lista gara ufficiale di un campionato federale (2018-2019), compreso il calcio a 5. Sarà considerato tesserato anche colui che gioca in un qualsiasi campionato estero. Se una squadra dovesse trasgredire a tale regola, la stessa sarà sanzionata con la perdita a tavolino delle partite viziata datai trasgressioni del regolamento.

K) LISTA GARE

- Le liste gara dovranno essere pervenute all'organizzazione (Info Point Crese) entro un tempo limite di quindici minuti dal fischio d'inizio con annessi documenti d'identità dei nominativi inseriti in lista gara per espletare la procedura di riconoscimento;
- Se la squadra non ottemperasse a tale prassi sarà ritenuta perdente a tavolino;
- Nel caso un giocatore fosse sprovvisto di un documento d'identità, esso verrà escluso dalla lista gara;
- Solamente i nominativi inseriti in lista gara (massimo 14 giocatori, allenatore, dirigente) avranno l'autorizzazione ad accedere ai campi di gara;
- In caso di maltempo, salvo diverse disposizioni del comitato organizzatore, le squadre sono obbligate a consegnare la lista gara con annessi documenti d'identità di atleti e dirigenti nei tempi prestabiliti, penal' automatica sconfitta a tavolino.

L) LIMITE D'ETÀ DEI PARTECIPANTI (ATLETI UNDER 18)

Sono ammessi alla manifestazione tutti i giocatori con almeno 16 anni compiuti, saranno accettati solo nel caso in cui sia presentata la liberatoria fornita dall'organizzazione con in allegato fotocopia della carta d'identità del genitore / tutore (scaricabile dal sito www.cresecup.com).

Diverso invece per dirigenti / accompagnatori ufficiali o allenatori delle squadre i quali devono aver compiuto obbligatoriamente diciotto anni.



M) POSTICIPO INIZIO GARA E SPOSTAMENTO GARE

- In caso una squadra dovesse necessitare di un tempo di tecnico di attesa per evitare di iniziare il match in inferiorità numerica (**4 giocatori o meno**), essa potrà richiedere al direttore di gara di **posticipare il calcio di inizio di 10 minuti**. Terminato il periodo di attesa, il direttore di gara (constatata la reale possibilità di iniziare il match in ottemperanza alla regola del numero minimo di giocatori in campo) dovrà dare il via all'incontro;
- **NON SONO CONSENTITI SPOSTAMENTI DI DATA**. In sede di stesura del calendario farà fede l'area relativa all'esigenze di squadra presente sul modulo d'iscrizione;
- Il comitato organizzativo si riserva di poter spostare le gare, con almeno un giorno di preavviso, qualora il calendario necessitasse di modifiche urgenti e inappellabili.

N) RINUNCE ALL'INCONTRO

- La squadra che abbandona il campo prima del triplice fischio del direttore di gara sarà considerata rinunciataria con la conseguenza della perdita a tavolino dell'incontro (punteggio di 0-3) e conseguentemente multa di € 50,00;
- La squadra che non presenterà la lista gara e i documenti presso l'Info Point entro 15 minuti dal fischio d'inizio sarà considerata rinunciataria con automatica sconfitta a tavolino (punteggio di 0-3) e conseguentemente multa di € 50,00;

O) RECLAMI

Il regolamento della Crese Cup prevede la possibilità che una squadra presenti reclamo purché essa lo presenti al comitato organizzatore entro e non oltre la sera stessa della disputa dell'incontro in questione. La presentazione di reclamo prevede l'esborso di una quota di €25,00. Verificato il corretto iter di presentazione dello stesso, la commissione giudicante del torneo si riunirà in maniera tempestiva per emettere una decisione inappellabile in merito al contenzioso in questione. In caso di accoglimento del reclamo in oggetto, l'organizzazione in maniera celere provvederà alla restituzione della somma di € 25,00 di cui sopra.



P) ASSICURAZIONI E INFORTUNI

Ogni squadra affiliando i propri membri (sia che siano essi giocatori o dirigenti) ad Associazione Sportiva Culturale Crese e MSP Italia, potrà beneficiare delle uniche assicurazioni obbligatorie riconosciute per prendere parte alla Crese 2019.

A tal proposito è possibile usufruire delle seguenti proposte:

-) **Soccer Card** € 5,00 a socio (compresa con l'affiliazione all'Associazione Sportiva Culturale Crese e MSP Italia)

- Prima Visita Gratuita da Crcv Fisiosan (<http://www.crcv.it/>)

GARANZIE	MASSIMALI	
Morte	Euro 100.000,00	
Invalità Permanente franchigia assoluta 5%	Euro 100.000,00	- Tabella Allegato "A"
Rimborso spese Mediche *	€ 560,00 Scoperto 10% con un minimo di € 50,00	
Diaria da ricovero e/o gesso*	€ 20,00 Diaria da Ricovero € 10,00 Diaria da Gesso franchigia 5 gg massimo 30	
* <u>In caso di Infortunio che interessi contemporaneamente le garanzie Rimborso spese Mediche e Diaria da ricovero e/o gesso l'importo totale liquidabile dalla Società (Rimborso + Diaria) non potrà essere in nessun caso superiore ad Euro 600,00.</u>		

-) **Soccer Card Integrativa** € 25,00 a socio (compresa con l'affiliazione all'Associazione Sportiva Culturale Crese e MSP Italia)

- Tecarterapia Trieste|Onde D'urto Trieste-Fisiosan (www.crcv.it)

GARANZIE	MASSIMALI	
Morte	Euro 120.000,00	
Invalità Permanente franchigia assoluta 5%	Euro 120.000,00	- Tabella Allegato "A"
Rimborso spese Mediche *	€ 6.000,00 Scoperto 10% con un minimo di € 50,00	
Diaria da ricovero e/o gesso*	€ 30,00 Diaria da Ricovero € 15,00 Diaria da Gesso franchigia 5 gg massimo 30	
* <u>In caso di Infortunio che interessi contemporaneamente le garanzie Rimborso spese Mediche e Diaria da ricovero e/o gesso l'importo totale liquidabile dalla Società (Rimborso + Diaria) non potrà essere in nessun caso superiore ad Euro 6.000,00.</u>		



L'organizzazione della Crese XVIII rammenta che:

- **non sono riconosciute assicurazioni al di fuori da quelle fornite dal comitato.**
- Il dirigente responsabile avrà quindi in primo luogo il compito di accertarsi che tutti i componenti della squadra (giocatori extra compresi) siano muniti di un **certificato di idoneità sportiva non agonistico**. Chi infrange tale impegnativa sarà escluso dal torneo in corso insieme al responsabile, salvo diverse disposizioni del Comitato organizzatore.
- ***Nel caso una squadra richiede di fare un'aggiunta giocatore in lista, essa dovrà impegnarsi di fornire all'organizzazione l'importo dell'assicurazione obbligatoria che si vuole applicare per il giocatore in questione, entro e non oltre le ventiquattro ore antecedenti alla prima gara da disputare, anche se esso risulta iscritto in un'altra lista squadra di un torneo differente da quello in questione.***
- Nel momento in cui un giocatore non fosse assicurato con una delle nostre convenzioni, non potrà giocare né entrare nello spazio adibito alle partite (per spazio adibito alle partite, s'intende tutta la superficie di gioco comprese le panchine, dovrà quindi restare dietro le recinzioni preposte alla limitazione del terreno di gioco) fino a versamento avvenuto. Nel caso la squadra o il giocatore non rispettasse le tempistiche sopra citate, i giocatori tardivi non potranno disputare la gara e/o stare nel terreno di gioco.
- Inoltre ogni dirigente responsabile ed ogni giocatore s'impegnano a non ricorrere alla giustizia ordinaria (penale, civile ed amministrativa) anche a nome di tutti i componenti della lista generale della sua squadra per fatti direttamente connessi allo svolgimento del torneo, che in definitiva sono soltanto di carattere sportivo.

Il comitato organizzatore e la direzione del campo di gioco non assumono alcuna responsabilità penale o civile per incidenti di vario genere alle persone o alle cose, danneggiamenti, perdite valori, materiale sportivo ed effetti personali. In caso d'infortunio sul campo di gioco, lo stesso deve essere segnalato all'arbitro (che riporterà l'episodio nel rapporto di gara). L'infortunato deve farsi carico inoltre:

1. farsi rilasciare immediatamente il referto del pronto soccorso o dal medico di base;
2. compilare il modulo d'infortunio nella parte di propria competenza e far compilare al proprio medico nello specifico settore;
3. contattare l'assicurazione nei tempi previsti.



FISIOTERAPIA ED INFORTUNI IN CAMPO

Grazie al consolidato rapporto tra POLIAMBULATORIO FISIOSAN e CRESE CUP, tutto lo staff di FISIOSAN si mette a disposizione per assistervi in caso di infortunio sul campo o in caso necessitate di cure fisioterapiche. Oltre alla presenza fisica in campo di un Fisioterapista qualificato, che vi potrà aiutare con ghiaccio spray, bendaggi o nel primo soccorso, **Fisiosan riserva infatti a tutti gli iscritti al "CRESE" uno sconto del 15% su tutte le terapie** e le cure fisioterapiche che la FISIOSAN è in grado di offrire presso le loro sedi di:

- TRIESTE - Via Genova 21
- MUGGIA - Via Matteotti 2/c

COSA FARE IN CASO DI INFORTUNIO SERIO:



Avvisare immediatamente il responsabile in campo in modo che il fisioterapista (se non già presente) venga allertato;

- 1) Qualora l'infortunio sia tale da far sospettare che ci possano essere conseguenze sarà opportuno che l'arbitro certifichi nel foglio di gara l'avvenimento dell'infortunio;
- 2) Accertati sul tipo di assicurazione stilata ad inizio torneo, in caso tu abbia sottoscritto per lo meno l'assicurazione A2 (che copre parte delle spese mediche e fisioterapiche) è importante tu vada al pronto soccorso per farti REFERTARE l'infortunio;
- 3) Contattaci presso le sedi di Trieste o Muggia per fissare una **pre-visita gratuita** (*valutazione di base, lettura ed indicazioni su percorso riabilitativo e costi*) per farti assistere in tutta la fase riabilitativa al meglio. Si occuperanno loro di capire con la direzione del "CRESE" se la copertura assicurativa da te scelta ad inizio torneo copre determinate cure ed in che quantità, in modo di poterti assistere al meglio e con il minor costo per te in questa fase delicata di ripresa.

Se non ce l'hai già **RICHIEDI LA TUA TESSERA PERSONALE CHE TI DA DIRITTO ALLO SCONTO DEL 15% per la durata di 1 anno.**



Q) PALLONI E CASACCHE

- Ogni squadra partecipante avrà la facoltà sia di utilizzare il proprio pallone (in dotazione al medesimo team) che quelli messi a disposizione dalla Crese Cup.
- Nel caso i team si trovassero sprovvisti di un proprio pallone, potranno usufruire degli stessi messi a disposizione dall'organizzazione. Il tutto mezzo pagamento di una **cauzione di € 10,00 euro** presso l'Info Point Crese, dopo previa compilazione di un apposito modulo con fotocopia di un documento d'identità da parte di un dirigente / allenatore / giocatore inserito in lista gara. La cauzione verrà restituita al termine di ogni sfida, previa riconsegna del pallone stesso presso l'Info Point;
- In occasione dei quarti di finale, semifinali e finali (che si disputeranno sul campo 1 del Crese Village) il pallone da gara verrà fornito dall'organizzazione. Sarà compito dell'arbitro ritirarlo presso l'InfoPoint;
- L'organizzazione informa che il medesimo vincolo verrà applicato ai set di pettorine colorate che l'organizzazione mette a disposizione nei casi di colori analoghi delle divise delle squadre.

R) DIVIETO DI FUMO SUI CAMPI DI GARA

L'organizzazione rammenta verrà applicato il divieto di fumo sui campi di gioco e alle zone antistanti agli stessi campi di gara; divieto volto a prevenire il danneggiamento del manto sintetico della struttura di via Felluga. Nel caso in cui uno dei giocatori, allenatori o dirigenti inseriti nella lista gara trasgredisca a tale regola verrà applicata una multa di euro 50 alla squadra del trasgressore, con lo stesso che subirà una squalifica da scontare nel turno successivo. In caso di recidività verrà applicato il medesimo impianto sanzionatorio (squalifica + multa) ma in aggiunta la squadra in questione subirà la sconfitta a tavolino per 0-3 per quel che concerne il match in corso di svolgimento nel momento della trasgressione.

S) LIBERATORIA PER L'UTILIZZO DELLE IMMAGINI

Apponendo la propria firma sulla LISTA SQUADRA, la quale dovrà essere debitamente compilata, oltre a confermare i dati personali e la sottoscrizione dell'assicurazione obbligatoria, essa confermerà l'autorizzazione dell'atleta alla pubblicazione delle immagini e video con esso protagonista, effettuate dall'Associazione Sportiva Culturale "Crese" presso il campo sportivo del San Luigi Calcio, sito in via Felluga in Trieste, durante tutto il periodo della manifestazione denominata Crese Cup per il sito www.cresecup.com, i canali video e tv, la pagina Facebook e le locandine pubblicitarie. Le immagini e le riprese restano di proprietà dell'Associazione Sportiva Culturale CRESE che potrà utilizzarle a scopi pubblicitari. Ne vieta altresì l'uso in situazioni che ne pregiudichino la propria dignità personale, il decoro o comunque per uso e/o fini diversi da quelli sopraindicati. Il responsabile squadra apponendo la propria firma conferma di non aver nulla a pretendere in ragione di quanto sopra indicato e di rinunciare irrevocabilmente a ogni diritto, azione o pretesa derivante da quanto sopra autorizzato.

