



## **REGOLAMENTO CRESE WINTER**

Sommario:

- A) AFFILIAZIONE MSP, ACCETTAZIONE REGOLAMENTO, LIBERATORIA IMMAGINI
- B) MODULISTICA
- C) TESSERAMENTO MSP ITALIA – ASSICURAZIONI INFORTUNI
- D) FORMULA DEL TORNEO
- E) CAMPI DI GIOCO
- F) PUNTEGGGI E CRITERI CLASSIFICA AVULSA
- G) CASI DI PARITÀ – PARTITE PLAY OFF
- H) REGOLAMENTO DI GARA
- I) SQUALIFICHE E INIBIZIONI
- J) SANZIONI DISCIPLINARI E COPPA DISCIPLINA
- K) TESSERATI FEDERALI
- L) LIMITI D'ETÀ
- M) GIOCATORI EXTRACOMUNITARI
- N) LISTA GENERALE SQUADRA
- O) AGGIUNTA GIOCATORI E TRASFERIMENTI GIOCATORI
- P) LISTA GARA
- Q) INGRESSO IN CAMPO A GARA INIZIATA
- R) POSTICIPO INIZIO GARA
- S) PARTECIPAZIONE A GARA UFFICIALE (Rinunce, Abbandono)
- T) SOSPENSIONI, RINVII E SPOSTAMENTI GARE
- U) RECLAMI E RICORSI
- V) COMMISSIONE DISCIPLINARE E GIUDICE SPORTIVO
- W) DIVISA SPORTIVA E PALLONI
- X) CLASSIFICHE RENDIMENTO GIOCATORI E PORTIERI
- Y) ARBITRI
- Z) CLAUSOLA COMPROMISSORIA – VINCOLO GIUSTIZIA
  - Appendice I: Norme Covid19
  - Appendice II: Pendenze Economiche Squadre



## A) AFFILIAZIONE MSP, ACCETTAZIONE REGOLAMENTO E LIBERATORIA UTILIZZO IMMAGINI

Associazione Sportiva Culturale Crese in collaborazione con MSP Italia organizzano la 1ª edizione della Crese Winter. **La Kermesse è riservata ai soli tesserati del Movimento Sportivo Popolare Italia Comitato Regionale del Friuli Venezia Giulia.** Tutti i giocatori, dirigenti ed accompagnatori, devono obbligatoriamente essere tesserati con l'Ente entro il lunedì successivo alla loro prima presenza in lista gara. Con il tesseramento al MSP Italia, i soci sono automaticamente coperti da assicurazione contro gli infortuni. Il Costo del tesseramento annuale viene stabilito annualmente dal C.U. n.0.

**Ogni giocatore e/o dirigente, all'atto della disputa della prima gara con l'inserimento del proprio nominativo in lista gara, accetta e s'impegna a rispettare il presente regolamento.**

**Apponendo la propria firma sulla LISTA GENERALE SQUADRA, la quale dovrà essere debitamente compilata, oltre a confermare i dati personali e la sottoscrizione dell'assicurazione obbligatoria, essa confermerà l'autorizzazione dell'atleta alla pubblicazione delle immagini e video con esso protagonista, effettuate dall'Associazione Sportiva Culturale "Crese" per il sito [www.cresecup.com](http://www.cresecup.com), i canali video e tv, la pagina Facebook e le locandine pubblicitarie.** Le immagini e le riprese restano di proprietà dell'Associazione Sportiva Culturale CRESE che potrà utilizzarle a scopi pubblicitari. Ne vieta altresì l'uso in situazioni che ne pregiudichino la propria dignità personale, il decoro o comunque per uso e/o fini diversi da quelli sopraindicati. Il responsabile squadra apponendo la propria firma conferma di non aver nulla a pretendere in ragione di quanto sopra indicato e di rinunciare irrevocabilmente a ogni diritto, azione o pretesa derivante da quanto sopra autorizzato.

## B) MODULISTICA E QUOTA D'ISCRIZIONE

La modulistica utile per la corretta iscrizione alla 1ª edizione del Crese Winter (scaricabile a dal sito ufficiale [www.cresecup.com](http://www.cresecup.com)) è composta nel dettaglio dai seguenti allegati:

1. Modulo D'iscrizione
2. Lista Generale Squadra
3. Modulo Aggiunta Giocatori
4. Liberatoria Per Atleti Under 18
5. Tabella Lesioni D.M. 03/11/2010
6. Modulo Denuncia Infortuni

Successivamente tale modulistica dovrà essere consegnata assieme alla quota associativa\* al responsabile unico della Crese Winter, il **sig. Mattia Milazzi** contattabile attraverso i seguenti riferimenti telefonici **348 5809915** e telematici **info@cresecup.com**.

**\*L'ammontare della QUOTA ASSOCIATIVA viene comunicata ad inizio di ogni stagione per mezzo del Comunicato Ufficiale n.0 emesso dall'organizzazione**

**\*\*Alla quota associativa di cui sopra va ricordata anche la "QUOTA CAMPO" da versarsi il sabato o il lunedì successivo alla gara stessa (comprensiva del noleggio e della segnatura del terreno di giuoco, illuminazione, spogliatoi, docce, indennità rimborso arbitri, rimborso mansioni e spese organizzative.**



## C) TESSERAMENTO MSP ITALIA – ASSICURAZIONI INFORTUNI

Il tesseramento per il MSP Italia E' OBBLIGATORIO.

**Ogni giocatore e/o dirigente tesserato con MSP Italia è coperto automaticamente da assicurazione; Il Comitato organizzatore e la Direzione dei campi di gioco non assumono alcuna responsabilità penale o civile per incidenti di vario genere alle persone o alle cose, danneggiamenti, perdite valori, materiale sportivo ed effetti personali.**

Ogni squadra partecipante ha l'obbligo di nominare un proprio Presidente, responsabile di tutto ciò che riguarda i propri componenti di squadra; è compito, nell'interesse della squadra, dei suoi componenti e del suo responsabile, di far compilare ad ogni giocatore un certificato di buona salute dal proprio medico (o certificato medico agonistico).

Inoltre (tranne che prima dell'inizio del torneo non venga fatto apposito comunicato sottoscritto dal Presidente dell' Associazione Sportiva partecipante e dal Comitato organizzatore) ogni Presidente e ogni giocatore si impegna a non ricorrere alla giustizia ordinaria (penale, civile ed amministrativa) anche a nome di tutti i componenti della lista generale della sua squadre per fatti direttamente connessi allo svolgimento del torneo, che in definitiva sono soltanto di carattere sportivo.

**Chi infrange tale impegnativa sarà escluso dal torneo in corso insieme al Presidente, salvo diverse disposizioni del Comitato organizzatore.**

In caso di infortunio sul campo di gioco, lo stesso deve venir segnalato dall'arbitro sul personale rapporto di gara. L'infortunato deve inoltre:

- farsi rilasciare immediatamente il referto dal pronto soccorso o dal medico di base;
- compilare il modulo d'infortunio nella parte di propria competenza e farlo completare dal proprio medico di base;
- successivamente il dirigente responsabile o il giocatore stesso prenderà contatto con la predetta MSP Italia per avviare la pratica del caso.

## D) FORMULA DEL TORNEO (fase settembre – febbraio)

La 1ª edizione della Crese Winter scatterà ufficialmente il prossimo 28 settembre 2020 e verrà strutturata con un girone all'italiana con partite di sola andata, per quel che concerne la fase settembre – febbraio.

***In base al numero esatto di squadre iscritte l'organizzazione in data 14.09.2020 si riserva di comunicare il numero esatto delle squadre che prenderanno parte alla Crese Winter e l'eventualità dell'inserimento di match di Play-Off.***

## E) CAMPI DI GIOCO

Saranno 7 i campi ufficiali della 1ª edizione del Crese Winter, nello specifico:

- Altura (via Suppan)
- Borgo San Sergio (via Petracco)
- Costalunga
- Domio
- Giarizzole
- Melara
- San Luigi (via Felluga)



## F) PUNTEGGI E CRITERI CLASSIFICA AVULSA

Per ogni vittoria nella fase preliminare all'italiana verranno assegnati 3 punti, mentre il pareggio verrà calcolato come da tradizione con 1 punto. Nessun punto in classifica, invece, per le squadre perdenti.

In caso di arrivo a pari punti fra 2 squadre al termine della prima fase, l'organizzazione si riserva di utilizzare il seguente criterio per il calcolo della classifica avulsa:

- risultati negli scontri diretti;
- differenza reti (segnati/subiti);
- numero di goal segnati;
- numero di goal subiti;
- in caso di totale pareggio le squadre in questione si scontreranno in una serie di calci di rigore;

In caso di arrivo a pari punti fra 3 squadre (o più) al termine della prima fase, l'organizzazione si riserva di utilizzare il seguente criterio per il calcolo della classifica avulsa:

- risultati negli scontri diretti;
- differenza reti (segnati/subiti) negli scontri diretti;
- numero di goal segnati negli scontri diretti;
- numero di goal subiti negli scontri diretti;
- Nel solo caso di arrivo a pari punti tra prima, seconda e terza classificata automaticamente verranno scartati i risultati ottenuti con la quarta peggio classificata.

## G) CASI DI PARITÀ – PARTITE PLAY OFF

Nel caso in cui un match del 1° turno o delle semifinali Play-Off della Crese Winter si concludesse in parità al termine dei tempi regolamentari, esso si concluderà direttamente ai calci di rigore.

Nel caso in cui la finale Play-Off della Crese Winter si concludesse in parità, essa proseguirà con due tradizionali tempi supplementari dalla durata di 6 minuti ciascuno. In caso di ulteriore parità, la sfida stessa terminerà ai calci di rigore.

Per quanto concerne la serie di calci di rigore, di seguito le regolamentazioni specifiche:

- Solo i giocatori in campo alla fine della partita possono calciare i tiri di rigore;
- Se prima di iniziare i tiri di rigore una squadra ha un numero di calciatori maggiore rispetto all'altra, essa dovrà escludere alcuni dei propri calciatori per eguagliarli numericamente a quelli della squadra avversaria;
- L'assegnazione dell'ordine di battuta viene deciso mediante sorteggio;
- Tutti i giocatori (portieri esclusi) debbono rimanere all'altezza del cerchio di centrocampo;
- Il portiere deve rimanere sulla linea di porta finché la palla non viene calciata dal tiratore avversario. Se il portiere avanza in anticipo e para il tiro, l'arbitro può far ripetere il tiro di rigore;
- Se la palla viene respinta da portiere o palo/traversa il tiratore non potrà calciare nuovamente (a differenza di un calcio di rigore).
- Le squadre si alternano nella battuta dei tiri di rigore finché entrambe non ne hanno battuti cinque a testa.



## H) REGOLAMENTO DI GARA

- Le gare si disputeranno sulla base di **due tempi da 25 minuti** (con un intervallo di cinque minuti). In ogni caso verrà concesso alle squadre un tempo di riscaldamento minimo di 5 minuti;
- Durante lo svolgimento della partita **non sarà concesso richiedere alcun time-out**;
- Tali gare saranno contraddistinte dall'applicazione del tradizionale regolamento del calcio a 7, con l'unica differenza che nel caso venga fatto un retropassaggio con i piedi al portiere, quest'ultimo non potrà prendere il pallone con le mani;
- Non si applica la tradizionale regola del fuorigioco, sostituita dalla presente: "nessun giocatore della squadra che effettua un ripresa di giuoco (calci di punizione, rimessa dalla linea laterale, calcio di rinvio ecc.) potrà sostare all'interno dell'area di porta avversaria quando la ripresa del gioco viene effettuata. Contro la squadra in difetto verrà assegnato un calcio di punizione indiretto";
- Ogni squadra potrà sostituire i propri giocatori infinite volte purché sia fatto a gioco fermo e successivamente all'autorizzazione emessa dal direttore di gara. Si rammenta il termine massimo di giocatori riserva fissato a quota 6;
- Da segnalare, infine, il **numero minimo di giocatori** utile a incominciare e/o proseguire una partita è fissato a quota 5; nel caso una delle due squadre si trovi a non rispettare tale limite, perderà automaticamente la sfida con il punteggio di 3-0 a tavolino.
- *Qualora durante l'incontro il **campo divenga momentaneamente impraticabile** per qualsiasi ragione (esempio tipico guasto all'impianto elettrico) sono ammesse al massimo due interruzioni cadauna non superiore ai 10 minuti, dopo di che la gara dovrà essere sospesa.*

## I) SQUALIFICHE E INIBIZIONI

### Nozione:

- Per "**squalificato**" si intende un giocatore al quale gli Organi di giustizia sportiva impediscano la partecipazione ad un numero determinato di gare (non superiore ad otto);
- Per "**sospeso**" o "**inibito**" (la nozione è la stessa) si intende qualsiasi persona (giocatore o dirigente) alla quale siano interdette le proprie e altre funzioni per un determinato periodo di tempo (non superiore ad anni cinque).

Una persona inibita o sospesa non può:

1. Essere iscritta in lista gara e prendere parte attiva a nessun incontro;
2. Sedere in panchina, in alcuna veste e funzione;
3. Firmare liste gara ne corrispondenza al Comitato organizzatore o agli Organi di giustizia, con la sola eccezione delle memorie difensive inerenti ai procedimenti disciplinari.

I giocatori squalificati per più di due giornate sono sottoposti alle stesse restrizioni degli "inibiti" fino a quando non è stata scontata totalmente la squalifica.

Periodicamente verranno pubblicati gli elenchi completi dei giocatori squalificati e sospesi, ovvero che non possono partecipare al torneo. Gli elenchi verranno aggiornati e divulgati alle Società con i consueti metodi (mezzo mail ed esposti sulle bacheche dei campi di gioco).



## J) SANZIONI E COPPA DISCIPLINA

### Generalità:

Tutti gli iscritti al torneo devono mantenere durante le gare e in tutte le altre occasioni connesse con lo stesso, un comportamento educato e consono all'ambito sportivo, sia in campo quanto fuori dallo stesso come anche per i rapporti interpersonali inerenti lo svolgimento del torneo stesso. Nella valutazione verranno considerate le circostanze aggravanti e attenuanti, come da consuetudine. L'appartenere ad un Gruppo arbitrale sarà sempre considerato circostanza aggravante.

Si ricorda in particolare che gli Organi di giustizia possono sanzionare i tesserati ed i Sodalizi anche per:

- **Corrispondenza irrispettosa o offensiva (anche in caso di ricorsi o lettere di protesta)**
- **Aver importunato in giorni e/o orari non usuali gli organi direttivi o di giustizia**
- **Aver cercato di ottenere dagli arbitri un referto mitigato, la non segnalazione di una sanzione o una valutazione migliore di classifica marcatori o rendimento**
- **Aver espresso pubblicamente giudizi o rilievi lesivi della reputazione di altre persone o di altri organismi operanti nell'ambito del torneo, nonché aver fatto comunicati, concesso interviste o dato comunque a terzi notizie o informazioni che riguardano fatti per i quali sono in corso procedimenti disciplinari.**

### a) SANZIONI A CARICO DEI GIOCATORI

Le sanzioni disciplinari previste a carico dei giocatori e i punteggi della coppa disciplina sono i seguenti:

1° ammonizione		p. 2;
2° ammonizione (diffida)		p. 4;
3° ammonizione (turno di squalifica)	€ 4,00	p. 6;
4° ammonizione (diffida 1a recidiva)		p. 4;
5° ammonizione (turno di squalifica \ 1° recidiva)	€ 4,00	p. 8;
6° ammonizione (diffida)		p. 4;
7° ammonizione e tutte le seguenti	€ 6,00	p. 8;
Ogni giornata di squalifica		p. 8;
Per ogni giornata di squalifica superiore alle due	€ 4,00 + p. 8 per giornata	

N. B.: il raggiungimento della terza giornata può avvenire anche in momenti diversi. Si intende, cioè, che un giocatore squalificato tre volte per una giornata alla terza viene sanzionato anche dall'ammenda.

La quantificazione delle ammende e dei punti in coppa disciplina per i giocatori sospesi a tempo è demandata agli Organi di giustizia ma non sarà superiore ai seguenti limiti:

- Periodo massimo di inibizione: anni cinque, con eventuale proposta di radiazione definitiva.
- Ammenda massima € 75,00
- Punteggio Coppa disciplina punti 100

**Le ammende conseguenti ai provvedimenti disciplinari vanno versate all'organizzazione dopo l'uscita del comunicato ufficiale**

### b) SANZIONI A CARICO DEI SODALIZI

Sono, di norma, sanzionate le seguenti infrazioni semplici :

**Mancanza o irregolarità del pallone**

**Squadra incompleta**

**Ritardo inizio gara**

**Divisa sportiva irregolare**

**Liste gara consegnate in ritardo o incomplete dei dati anagrafici**



**Per le sopraelencate infrazioni semplici le sanzioni sono le seguenti:**

1° infrazione:	ammonizione	nessuna ammenda	penalità punti 3
2° infrazione:	diffida	ammenda € 1,50	penalità punti 6
3° infrazione:	ammenda	ammenda € 3,00	penalità punti 12
ulteriori infrazioni:	ammenda recidiva	ammenda € 5,00	penalità punti 20.

**Liste gara incomplete dati cap, v.cap, portiere seguono le penalità sopra espresse senza aggravio di ammende (la mancata indicazione del portiere annullerà i punti assegnati dall'arbitro allo stesso)**

Infrazioni diverse:

- Molestia alla gara da parte di sostenitori o persone non identificate in panchina o tra il pubblico, comportamento scorretto collettivo, causare risse, mancata collaborazione con l'arbitro da parte del capitano, dirigenti ecc.: da quantificare a seconda della situazione a giudizio del Giudice sportivo
- Partecipazione alla gara di giocatore non iscritto nella lista generale e senza il modulo di regolare aggiunta € 5,00 - penalità punti 15

**Perdite della gara con risultato sportivo per qualsiasi motivo:**

**Per tutti i casi verrà applicato il risultato sportivo ed un punto di penalizzazione in classifica e, inoltre:**

1° infrazione :	€ 20,00	p. 100
2° infrazione :	€ 25,00	fuori coppa disciplina
3° infrazione :	€ 40,00	esclusione dal torneo

Quando si sono verificate le condizioni per la perdita della gara le sanzioni vengono applicate anche se la gara era già stata materialmente persa. Per esempio, se un giocatore squalificato ha partecipato ad una gara persa dalla sua squadra per 4 = 0, il risultato viene confermato e vengono applicate tutte le altre sanzioni.

**c) SANZIONI A CARICO DI PERSONE "NON GIOCATORI"**

- |    |                          |                       |   |
|----|--------------------------|-----------------------|---|
| a) | ammonizione              | € 4,00                | punti 8   |
| b) | diffida                  | € 5,00                | punti 10  |
| c) | inibizione o sospensione | € 5,00 alla settimana | punti 10 alla settimana, ma non più di 5 anni, € 75,00 e punti 100. |

Al raggiungimento dei 200 punti di penalità la squadra viene esclusa dalla coppa disciplina, così come per quei casi in cui ciò è esplicitamente previsto. Per tutto quanto non contemplato da questa tabella il Giudice sportivo può applicare le sanzioni che ritiene più eque.

Si rammenta:

**Nessun giocatore potrà scontare provvedimenti disciplinari in una partita in cui la sua squadra sia stata dichiarata rinunciataria. La relativa giornata di squalifica andrà scontata automaticamente nell'incontro seguente.**

In conclusione:

**Una squadra perderà automaticamente per 3-0 a tavolino se inserisce un tesserato federale nella lista gara; analogo provvedimento le sarà applicato se schiera un giocatore che ha già giocato in un'altra squadra del medesimo torneo (e che non è stato regolarmente trasferito nel girone di ritorno), oppure un giocatore che non ha scontato una squalifica.**

Riguardo a "giocatore non iscritto nella lista generale" è prevista soltanto la relativa ammenda e non il 3 = 0 a tavolino a meno che, ovviamente, tale giocatore non crei il superamento del limite massimo di quarantotto giocatori o non si trovi in posizione irregolare.



## K) TESSERATI FEDERALI

**Non sono ammessi tesserati di nessuna federazione calcistica.** Per tesserato si intende colui che è stato iscritto in almeno una lista gara ufficiale di un campionato federale in corso. Detta restrizione non si applica alle tesserate di sesso femminile.

Non sono considerati tesserati federali i giocatori che abbiano partecipato esclusivamente alla Coppa Regione o Coppa Italia Dilettanti, o risultino, alla data di partecipazione a gare di questo torneo, svincolati. Tale condizione deve essere autocertificata e verrà verificata presso gli organi federali.

## L) LIMITI D'ETÀ

Sono ammessi alla manifestazione tutti i giocatori con almeno 16 anni compiuti, saranno accettati solo nel caso in cui sia presentata la liberatoria fornita dall'organizzazione con in allegato fotocopia della carta d'identità del genitore / tutore (scaricabile dal sito [www.cresecup.com](http://www.cresecup.com)).

Diverso invece per dirigenti / accompagnatori ufficiali o allenatori delle squadre i quali devono aver compiuto obbligatoriamente la maggiore età.

## M) GIOCATORI EXTRACOMUNITARI

Sono ammessi anche giocatori extracomunitari purché residenti ufficialmente nella Comunità Europea o quanto meno in possesso di un regolare permesso di soggiorno; l'inosservanza di dette norme comporterà la perdita della gara come punizione sportiva e le conseguenti sanzioni a carico di chi ha firmato la lista gara. Si intendono Comunitari tutti i paesi che aderiscono alla Comunità Europea, dal momento del loro ingresso ufficiale.

## N) LISTA GENERALE DI PARTECIPAZIONE

S'intende valida come lista generale di partecipazione, il modulo di tesseramento al MSP Italia, che deve essere consegnato obbligatoriamente entro il lunedì successivo alla prima gara disputata.

## O) AGGIUNTA GIOCATORI E TRASFERIMENTO GIOCATORI

### **AGGIUNTA GIOCATORI**

La lista generale di partecipazione potrà essere integrata anche a torneo già iniziato. Ogni giocatore aggiunto potrà entrare in campo soltanto dopo che il Dirigente responsabile ne avrà dato comunicato scritto (usando l'apposito modulo). E' consentito fare al massimo tre (3) aggiunte di nuovi giocatori per ciascun incontro. In nessuna ipotesi si potrà sostituire o cancellare un componente dalla lista generale di partecipazione, tranne che nel caso di doppio tesseramento quando si verifichi che l'altro Sodalizio lo abbia fatto giocare per primo.

Il dirigente dovrà firmare l'ulteriore distinta di tesseramento al MSP Italia entro il lunedì successivo alla gara

### **TRASFERIMENTI GIOCATORI**

E' possibile tramite compilazione dell'apposito modulo sottoscritto da entrambi i Presidenti, a condizione che si verifichino le seguenti condizioni:

- 1) il trasferimento deve essere fatto a partire dalla 1° giornata di ritorno;
- 2) il trasferimento deve avvenire da una serie ad un'altra e non all'interno della stessa;
- 3) da una squadra possono essere ceduti al massimo tre componenti;
- 4) un giocatore può essere trasferito una sola volta nell'arco del campionato;
- 5) **non sono ammessi trasferimenti nelle ultime tre gare del torneo.**



Nel caso in cui il Presidente-giocatore di una squadra voglia trasferirsi ad un'altra, dovranno essere rispettati tutti i requisiti e le limitazioni di cui all'art. 4 del presente regolamento, riguardante le condizioni di ammissione.

## P) LISTE GARA

- Possono contenere un massimo di tredici (13) giocatori.
- **Sono da presentarsi in duplice copia all'arbitro designato 15 minuti prima dell'orario ufficiale d'inizio gara**, compilate sugli appositi moduli con esattezza e scrittura leggibile in ogni sua parte (se l'arbitro ritiene illeggibile anche una sola parte può richiederne la correzione o il rifacimento).
- In caso di assenza del direttore di gara o in caso di dubbio svolgimento dell'incontro per maltempo o altra causa, il Dirigente dovrà sempre e comunque compilare regolarmente le liste gara, metterle nello spogliatoio dell'arbitro e preparare i giocatori all'appello.
- La firma della lista gara è obbligatoria e deve essere fatta da persona maggiorenne, pena nullità.
- I documenti o i tesserini vanno allegati alle liste gara, nelle quali non è necessario riportarne i numeri d'identificazione.

Per partecipare è obbligatorio fornire all'organizzazione da parte del Dirigente Responsabile una foto formato tessera di tutti i giocatori partecipanti, con allegata fotocopia di un documento d'identità. Nella lista stessa possono essere inserite, oltre ai giocatori e all'Accompagnatore ufficiale, ulteriori due persone che debbono essere state preventivamente annotate nelle liste generali. **Ad esse si applica il meccanismo delle aggiunte.** In allegato alle liste gara, il dirigente responsabile dovrà esibire un proprio documento assieme a quello di ogni componente iscritto. In caso il riconoscimento non sia possibile non gli sarà concessa l'entrata in campo. Una inadempienza in tal senso comporterà la perdita per 3-0 a tavolino della squadra che farà giocare l'atleta.

All'atto della consegna della lista gara e eventualmente all'appello, il Dirigente responsabile della squadra dovrà firmare la lista stessa in presenza dell'arbitro; in assenza del Dirigente le funzioni saranno assunte automaticamente dal capitano.

Nella lista è obbligatorio specificare il nome della propria squadra, gli estremi dell'incontro (campo, data, ora), il colore delle maglie, il cognome e nome di ciascun giocatore, l'indicazione del capitano, del vice capitano, del portiere, dell'Accompagnatore ufficiale e (facoltativo) di uno o al massimo due dirigenti.

E' possibile effettuare correzioni sulle liste gara fino a quando la gara stessa non avrà avuto inizio; le stesse correzioni devono però essere apportate sia sulla lista che rimane all'arbitro sia su quella che va data alla squadra avversaria.

I giocatori che scendono in campo con una maglia riportante un numero diverso da quello indicato nella lista gara sono passibili di sanzioni disciplinari (è pertanto compito di questi ultimi assicurarsi che il proprio numero coincida con quello scritto sulla lista).

**In panchina non possono sedere (né possono entrare nel recinto di gioco) persone diverse da quelle indicate nella lista gara.**

Ovviamente gli arbitri sono delegati a far rispettare tale norma ma, non potendosi pretendere che vengano distolti continuamente dalle loro funzioni per queste ragioni, il Dirigente accompagnatore ufficiale ed il capitano sono oggettivamente responsabili dell'applicazione della suddetta norma.

Ogni qualvolta pertanto, in sede di Giustizia sportiva, si debba sanzionare il Sodalizio per infrazione al presente articolo del regolamento, verrà sanzionato automaticamente anche il responsabile della panchina.



## **Q) INGRESSO IN CAMPO A GARA INIZIATA**

E' possibile tramite esibizione del documento all'arbitro al momento della sua entrata in campo. Il giocatore in questione però dovrà obbligatoriamente essere iscritto nella lista gara all'appello iniziale dell'arbitro; in caso contrario, la squadra incorre in "posizione irregolare di giocatore in campo" con conseguente perdita della partita per 3-0 a tavolino.

## **R) POSTICIPO INIZIO GARA**

Sono consentiti al massimo 15 minuti di attesa sull' orario ufficiale dell'inizio dell'incontro, durante i quali potranno anche essere compilate le liste gara. L'inizio in ritardo entro i suddetti limiti, comporterà le sanzioni previste nei successivi articoli. Se la partita non inizia materialmente entro tale termine perentorio, la squadra verrà dichiarata rinunciataria. Qualora trascorsi i 15 minuti il campo non sia praticabile per qualsiasi ragione (esempio tipico il protrarsi dell'incontro precedente) la normativa sul tempo di attesa si applica alla consegna delle liste gara e alla presentazione delle squadre pronte per l'appello. In caso di ritardo dell'arbitro, trascorsi 15 minuti dall'orario previsto, lo stesso potrà essere sostituito previo accordo scritto controfirmato dalle due squadre. Nei casi di campo occupato dall'incontro precedente, o di calamità di carattere straordinario, il tempo massimo d'attesa applicabile è di 25 minuti. Gli arbitri non sono autorizzati a prolungare tale termine. Una squadra che non si presenti all'incontro per cause che possano essere ritenute di forza maggiore, dovrà far pervenire agli organi di Giustizia sportiva entro 24 ore dall'orario previsto per l'inizio della gara, una memoria nella quale si chiariscano le ragioni del ritardo o mancata presentazione. Tale documento non è, ovviamente, garanzia assoluta di ripetizione della gara, ma verrà considerato dal Giudice sportivo nella valutazione delle cause e delle conseguenze della rinuncia.

## **S) PARTECIPAZIONE A GARA UFFICIALE:**

### **RINUNCE ALL'INCONTRO**

Le squadre dovranno presentarsi in campo con le liste gara regolarmente compilate a disposizione dell'arbitro anche in caso di maltempo, salvo diverse disposizioni da parte del Comitato organizzatore. Se la squadra non ottemperasse a tale prassi, sarà ritenuta perdente a tavolino (o ambedue perdenti a tavolino) con tutti i conseguenti provvedimenti disciplinari: perdita di un punto in classifica generale nel proprio girone o, quando più appropriato, eliminazione dal turno successivo.

Le quote associative dovranno ugualmente essere pagate al Comitato organizzatore anche se la gara stessa non viene disputata, poiché a tutti gli effetti la essa viene omologata, ma con l'avvertenza che alla squadra sconfitta a tavolino verranno addebitate entrambe le quote

### **ESTROMISSIONE DAL TORNEO NEI CONFRONTI DI UNA SQUADRA CAUSA TRE RINUNCE-GARA O CAUSA PROPRIO SPONTANEO RITIRO**

#### **Nozione:**

Tre rinunce gara, o comunque tre partite perse a tavolino anche per altre ragioni e anche non consecutive (ma nel corso dello stesso torneo) comportano l'estromissione della squadra per tre edizioni del torneo.

I giocatori che hanno fatto parte attiva della squadra estromessa saranno immediatamente sospesi per il periodo di tempo corrispondente almeno ad un torneo intero.

Scaduti tali termini, i giocatori coinvolti potranno regolarmente tornare a giocare, all'unica essenziale condizione che la squadra in cui militavano abbia regolato qualsiasi pendenza economica del torneo nel quale era stata estromessa. I giocatori che dovessero risultare più volte coinvolti in squadre che vengono escluse, verranno considerati indesiderati e non accettati nelle liste generali. Le succitate valutazioni e considerazioni valgono anche nel caso in cui la squadra si ritira dal torneo.



### **Provvedimenti:**

- a) Se l'estromissione avviene entro la fine del girone di andata, tutti i risultati conseguiti dalla squadra verranno annullati definitivamente.
- b) Se l'estromissione avviene nel girone di ritorno, tutte le partite rimanenti verranno classificate come vittoria all'avversario di turno, al quale verranno attribuite nel calcolo della differenza reti, rispettivamente le medie delle reti fatte negli incontri vinti e delle reti subite negli incontri persi, fino a qual momento.

In entrambi i casi la squadra verrà considerata "l'ultima classificata del girone" ai fini del meccanismo di promozione e retrocessione. In ogni caso la squadra sarà tenuta a versare tutte le quote associative previste fino alla fine del torneo.

### **ABBANDONO DEL CAMPO PRIMA DEL TERMINE DELLA GARA**

La squadra che abbandona il campo prima del termine della gara verrà considerata rinunciataria con le conseguenze già citate nel precedente paragrafo. Alla squadra avversaria verrà conferita la vittoria per 3 = 0 a tavolino o con il miglior risultato maturato sul campo al momento della sospensione. I provvedimenti disciplinari seguiranno il loro regolare corso mentre i marcatori ed i punteggi delle classifiche rendimento giocatori e portieri della partita annullata ed assegnata a tavolino verranno riconosciuti solo alla squadra che non ha subito la sanzione.

## **T) SOSPENSIONI, RINVII E SPOSTAMENTI GARE**

In caso di sospensione con conseguente rinvio di una partita da parte del direttore di gara, ciascuna delle due squadre non è tenuta a pagare l'intera quota partita pattuita, bensì soltanto una quota parziale di compartecipazione alla spesa che il Comitato organizzatore dovrà sostenere per la ripetizione dell'incontro, ovvero:

- € 6,00 a squadra nel caso in cui la gara non abbia neppure inizio;
- € 25,00 a squadra se la gara viene sospesa nel corso del 1° tempo;
- € 33,00 a squadra se la gara viene sospesa nel corso del 2° tempo.

Lo spostamento di una gara già stabilita nel calendario del torneo comporta notevoli difficoltà organizzative; il Comitato organizzatore concede altresì tale spostamento soltanto alle seguenti precise condizioni:

1) La squadra stessa interessata allo spostamento deve provvedere a contattare la squadra avversaria in questione (nella persona del Dirigente responsabile); ottenere da questi il benestare scritto versare direttamente alla società che gestisce il campo sportivo la somma stabilita e consegnare allegata al modulo di spostamento la copia della ricevuta all' Organizzazione, altrimenti la richiesta di rinvio non sarà considerata valida.

In questo caso l'arbitro sarà bloccato per tempo (con avviso anticipato di gg 5).

2) Entrambe le squadre devono poi avvisare il Comitato organizzatore del loro avvenuto accordo almeno 7 giorni prima della partita in questione.

3) La squadra interessata (ovvero quella che ha richiesto lo spostamento) avrà a disposizione il campo nel giorno e ora in cui la partita in questione era stabilita in calendario per organizzare un allenamento o inviando anche altre persone al proprio posto.

4) Dopo il secondo rinvio, la squadra richiedente se vuole un nuovo spostamento partita, dovrà versare la somma di € 90,00 per ogni spostamento successivo seguendo la prassi sopra indicata.

5) Non sono possibili rinvii nelle ultime due settimane di gioco del torneo.



## U) RECLAMI E RICORSI

Vanno presentati entro le 48 ore seguenti la gara (o l'uscita del C. U. sul quale è contenuta la sanzione contro la quale si ricorre) alla segreteria del Comitato organizzatore accompagnati dalla cauzione di € 30,00. In caso di controversia inerenti a giocatori tesserati Federali, o posizione irregolare inerente l'articolo 8, il Giudice sportivo sarà tenuto ad intervenire solo su presentazione di specifico reclamo. Nell' evenienza di un reclamo contro una squadra avversaria o ad un giocatore di squadra avversaria, la squadra che reclama deve obbligatoriamente (anche tramite il Comitato organizzatore) far pervenire una copia del reclamo alla squadra o al giocatore contro cui reclama.

I reclami devono seguire una precisa logica verso un provvedimento disciplinare o verso una posizione irregolare; non saranno accettate petizioni, lettere, proteste di qualunque genere che non rientrino nei canoni di lealtà sportiva e di rispetto degli organi organizzativi.

## V) COMMISSIONE DISCIPLINARE E GIUDICE SPORTIVO

Il Giudice sportivo di 1° grado avrà sede presso l'Organizzazione. Egli riveste tutti i poteri che normalmente svolge l'analoga figura nel calcio, ma anche le funzioni che sono normalmente riservate (in 1° istanza) al Giudice di 2° grado.

Contro le decisioni del Giudice sportivo di 1° grado si potrà apporre appello alla Commissione disciplinare che sarà così composta:

- dal Giudice sportivo di 1° grado che la presiede;
- da un Rappresentante degli arbitri titolare (e da uno supplente) nominati dal Comitato organizzatore;
- da un Rappresentante dei giocatori titolare (e da uno supplente) proposto dal Comitato organizzatore e, se necessario, confermato in via referendaria.

**Non sono ricorribili sanzioni fino a due giornate di squalifica comprese, la sospensione fino a gg. 15, compresi, le ammende (non quantificate nella tabella) fino a €. 30,00.**

## W) DIVISA SPORTIVA E PALLONI

### DIVISE DI GIOCO

La divisa sportiva completa (maglietta numerata, pantaloncini e calzettoni) è obbligatoria per tutti i calciatori, sia titolari che riserve; è concesso comunque che un singolo partecipi con una maglia senza numero che avrà come riferimento lo zero, ferme restando le relative sanzioni disciplinari per divisa irregolare. Il capitano deve portare un segno di riconoscimento al braccio che andrà al vice capitano in caso di sostituzione definitiva. Al di sotto della tenuta ufficiale di gioco è consentito l'uso di ulteriori indumenti, maglie tute o calzamaglie; sono vietate scarpe con tacchetti intercambiabili di qualsiasi tipo (i tacchetti devono esser fissi in gomma o poliuretano); scarpe da passeggio, gessature, orologi, catenine, bracciali e tutto ciò che può essere dannoso durante il gioco ed a giudizio dell'arbitro sono vietate. E' ammesso pure portare delle casacche (di colore uniforme tra tutti i componenti della squadra) anche senza numero, a patto che sotto a queste venga indossata la propria divisa sportiva (regolarmente contrassegnata dai numeri).

### **In caso di colori di maglie incompatibili fra due squadre:**

All'atto della compilazione della lista generale, ciascuna squadra deve indicare, in modo più preciso possibile, i colori delle maglie usate normalmente per giocare.

Qualora l'arbitro ravvisi impossibilità a dirigere la gara per similitudine di colori, la squadra prima nominata in calendario (ospitante) ha l'obbligo di cambiare le maglie, a condizione che la squadra ospitata non indossi una maglia diversa da quella dichiarata nella lista generale e che questa sia la ragione dell'incompatibilità. Qualora nessuna delle due squadre provveda a cambiare la maglia,



l'arbitro non inizierà la gara e la squadra in difetto in base alle norme precedenti verrà dichiarata sconfitta per 3:0 e penalizzata di un punto in classifica. Detta sconfitta verrà computata nel calcolo delle "tre rinunce".

### **PALLONI**

Ogni squadra ne dovrà presentare almeno uno all'arbitro al momento dell'inizio dell'incontro. In caso di mancanza o irregolarità la squadra in difetto sarà sanzionata. Se durante la partita entrambi i palloni non saranno più regolari o reperibili (smarrimento) il direttore di gara attenderà non più di 10', per un massimo di due volte, dopodiché deciderà la sospensione della gara.

## **X) CLASSIFICHE RENDIMENTO GIOCATORI E PORTIERI**

Verranno compilate le seguenti classifiche speciali:

- a) **Classifica marcatori:** la somma delle reti segnate da un giocatore compresi i calci di rigore.
- b) **Miglior Giocatore:** per ogni gara l'arbitro dovrà 3 "nominations" attribuendo i punteggi ad ogni giocatore 3, 2 o 1 punto giocatore. Gli arbitri potranno negare il punteggio di miglior giocatore ai calciatori che in quell'incontro siano stati ammoniti o espulsi, particolarmente per proteste o atti di violenza.
- c) **Portieri:** per ogni gara l'arbitro dovrà indicare un punteggio da 1 a 3 per il portiere. Gli arbitri potranno negare il punteggio al portiere che in quell'incontro sia stato ammonito o espulso, particolarmente per proteste o atti di violenza.

In caso di parità nei punteggi suddetti prevarrà il giocatore che ha partecipato al minor numero di gare.

*Gli Organi di giustizia sportiva possono assegnare punteggi d'ufficio dove l'arbitro non abbia provveduto o dove l'incontro non si sia giocato per ragioni non imputabili alla squadra danneggiata. In particolare verrà assegnata la media dei punteggi ottenuti in tutti i casi in cui l'incontro sia stato deciso a tavolino dagli Organi di giustizia sportiva.*

## **Y) ARBITRI**

La direzione delle gare è affidata ai gruppi arbitri "Sezione arbitrale Friuli Venezia Giulia del Movimento Sportivo Popolare Italia". In casi di emergenza, le squadre sono tenute ad accettare anche un arbitro differente da quello designato, purché lo stesso sia appartenente da uno dei gruppi succitati. Nel caso di annotazioni o richieste di chiarimento, i Dirigenti responsabili potranno inviare una dettagliata segnalazione al Comitato organizzatore del torneo, ma non una richiesta di non impiego dello stesso arbitro.

### **Precisazione:**

Un giocatore può far parte di un Gruppo arbitrale, ma non potrà essere designato a dirigere gare del girone in cui gioca. Per quanto possibile (ma questa norma non è tassativa) non dovrebbe essere designato nemmeno per i gironi adiacenti al proprio. I componenti il Consiglio direttivo del Comitato organizzatore (ad eccezione del Responsabile del Gruppo arbitri) non possono essere designati regolarmente quali arbitri, ma possono subentrare in caso di assenza dell'arbitro designato previo accordo scritto controfirmato dalle due squadre.



## **Z) CLAUSULA COMPROMISSORIA – VINCOLO GIUSTIZIA**

Partecipando al presente torneo sia in qualità di giocatore, dirigente o arbitro ci si impegna a non ricorrere a Corti e Tribunali per fatti strettamente inerenti lo svolgimento del torneo senza l'esplicito consenso del Comitato organizzatore.

L'infrazione alla presente norma comporterà la radiazione definitiva della persona e/o del Sodalizio coinvolto.

Resta inteso che sono escluse da questa norma le procedure d'ufficio e quei fatti dove sussista l'obbligo di denuncia penale a norma del Codice di Procedura Penale Italiano.

Fino a quando possibile tutte le problematiche dovranno essere risolte dagli Organi di giustizia sportiva del torneo.

))))))

**PER QUANTO NON CONTEMPLATO NEL PRESENTE REGOLAMENTO E PER QUANTO NON IN CONTRASTO CON ESSO VALGONO LE CARTE FEDERALI DELLA F. I. G. C.**

**IL COMITATO ORGANIZZATORE DELEGA ESPRESSAMENTE GLI ORGANI DI GIUSTIZIA SPORTIVA A DARE INTERPRETAZIONI UFFICIALI E DEFINITIVE SULLA NORMATIVA.**

**IL COMITATO ORGANIZZATORE SI RISERVA, INOLTRE, IN CASI DI FORZA MAGGIORE DI MODIFICARE LA FORMULA DEL TORNEO ANCHE DURANTE LO STESSO.**

))))))



## **APPENDICE COVID-19**

Si riportano di seguito le principali misure di carattere sanitario finalizzate alla prevenzione e al contenimento dell'infezione da SARS-CoV-2 in ambito sportivo

(allenamento, gara), ritenute necessarie per consentire la ripresa degli sport di contatto e squadra a partire dal 01.07.2020 secondo le disposizioni emanate dalla Regione F.V.G. in conformità a quelle disposte **DALLA CONFERENZA DELLE REGIONI E DELLE PROVINCE AUTONOME PER LA RIPRESA DEGLI SPORT DI CONTATTO E SQUADRA.**

- Gli atleti, muniti di mascherina dovranno presentarsi almeno 15 minuti prima l'inizio dell'allenamento (20 minuti prima se trattasi di gara di Torneo) per espletare le disposizioni preliminari previste.

- L'accesso alla sede dell'attività sportiva (sede dell'allenamento o della gara) potrà avvenire solo in assenza di segni/sintomi (esempio febbre, tosse, difficoltà respiratoria, alterazione di gusto e olfatto) per un periodo precedente l'attività pari almeno a 3 giorni. Inoltre, all'accesso dovrà essere rilevata la temperatura corporea: in caso di temperatura > 37.5 °C non sarà consentito l'accesso.

A tal proposito per le sedute di allenamento (periodiche) dovranno compilare un modulo di "Autocertificazione". Per le gare di Torneo tale modulo verrà compilato dal Dirigente (o in sua assenza dal capitano) di ciascuna squadra.

- Il registro dei presenti nella sede dell'attività di allenamento e copia delle liste gara della competizione sportiva (es. atleti, staff tecnico, dirigenti sportivi, massaggiatori, fisioterapisti, etc) dovranno essere mantenuti per almeno 14 giorni a cura della Dirigenza del Centro Sportivo.

- Negli spogliatoi gli atleti dovranno mantenere il distanziamento di un metro l'uno dall'altro e, dopo aver indossato gli indumenti per l'allenamento o per la gara, dovranno riporre i propri oggetti personali (indumenti, scarpe e quant'altro) nel proprio borsone.

- Il "Riconoscimento degli atleti", "Appello", sarà effettuato all'esterno degli spogliatoi.

- Gli atleti in panchina dovranno indossare la mascherina fatta eccezione di un Dirigente (se presente). E' vietato l'uso promiscuo di borracce, bottiglie o bicchieri.

Mentre si raccomanda la corretta prassi igienica individuale (frequente igiene delle mani con prodotti igienizzanti; starnutire/tossire evitando il contatto delle mani con le secrezioni respiratorie; non toccarsi occhi, naso e bocca con le mani.

- Al termine dell'allenamento o della gara usare le docce tre persone per volta e quanto più velocemente possibile. All'uscita degli spogliatoi indossare nuovamente la mascherina evitando assembramenti ravvicinati.

Non si potrà entrare in Bar, ma sarà possibile richiedere bibite o quant'altro da consumare all'aperto rispettando sempre il distanziamento di un metro.

- La Dirigenza del Centro Sportivo provvederà alla regolare e frequente pulizia e disinfezione di aree comuni, spogliatoi, docce, servizi igienici.



## **APPENDICE PENDENZE ECONOMICHE SQUADRE**

### **NUOVA PROCEDURA DI RECUPERO QUOTE ASSOCIATIVE NON VERSATE, "TASSA DI RECUPERO" E BLOCCO DI UNA SQUADRA**

Non è ammesso per nessun motivo il ritardo del versamento della quota associativa.

Qualora una squadra sia in difetto di pagamento della quota associativa (o delle quote nel caso di doppio turno) , la società inadempiente dovrà corrispondere il dovuto, entro l'inizio della gara successiva, direttamente in campo di gioco al collaboratore designato dall' Organizzazione.

La tassa di recupero da pagarsi contestualmente alla quota stessa e di € 10.

Qualora la società non provveda a tale versamento (quota/e più tassa recupero) al collaboratore la stessa sarà considerata rinunciataria per la gara in oggetto con le conseguenti sanzioni disciplinari ( € 100 sconfitta a tavolino) e si vedrà attribuire la sconfitta a tavolino anche della gara (o gare in caso di doppio turno) per la quale non è stata versata la quota associativa.

Tutto il sospeso dovrà essere versato entro il sabato seguente pena l'esclusione dal torneo e trasmissione delle squalifiche al T.U.T.

### **RESPONSABILITA' LEGALI ED AMMINISTRATIVE DELLE SQUADRE PARTECIPANTI ED EVENTUALI PENDENZE ECONOMICHE NEI CONFRONTI DELL'ORGANIZZAZIONE**

#### **a) Rappresentanza legale**

Il legale rappresentante presso il Comitato organizzatore è il Presidente (dirigente accompagnatore). Il suo nominativo deve essere segnalato all'inizio del torneo e tutti i documenti ufficiali devono essere controfirmati da lui stesso.

L'Organizzazione e gli Organi di giustizia sportiva, non manterranno contatti di alcun genere con persone al di là del legale rappresentante, a meno che loro stessi non abbiano convocato giocatori o dirigenti al fine di interrogarli su fatti connessi con lo svolgimento del torneo.

Il giocatore che si rivolge direttamente agli Organi di giustizia sarà passibile di sanzioni disciplinari.

#### **b) Responsabilità amministrative**

**INIZIO TORNEO:** Per tutti i pagamenti al Comitato organizzatore da parte di ciascuna squadra si ritengono automaticamente responsabili tutti i soci giocatori e dirigenti che ne fanno parte attiva (cioè che hanno partecipato almeno ad una partita ufficiale) nonché il Presidente.

**FINE TORNEO:** Nel caso in cui alla fine del torneo vi fossero ancora delle pendenze economiche nei confronti del Comitato organizzatore, tutti i soci della squadra (Presidente, giocatori, dirigenti) saranno temporaneamente sospesi nel presente torneo e negli altri convenzionati fino al saldo di quanto dovuto (ne sarà fatto apposito Comunicato dalle rispettive Organizzazioni).

