



REGOLAMENTO 9ª EDIZIONE CRESE OVER 35

Sommario:

- A) DATE
 - B) COME ISCRIVERSI
 - C) MODULI
 - D) FORMULA TORNEO
 - E) PUNTEGGI E CRITERI CLASSIFICA AVULSA
 - F) REGOLAMENTO DI GARA
 - G) SANZIONI DISCIPLINARI
 - H) SITUAZIONI DI PAREGGIO FASE AD ELIMINAZIONE DIRETTA
 - I) GOLDEN GOAL E CALCI DI RIGORE
 - J) COMPOSIZIONE SQUADRA
 - K) LISTE GARA
 - L) DIVIETO UTILIZZO GIOCATORI TESSERATI
 - M) LIMITI DI ETÀ: OVER 35, FUORIQUOTA, PORTIERI
 - N) ISCRIZIONE IN LISTA GENERALE DI ATLETI UNDER 18
 - O) POSTICIPO INIZIO GARA E SPOSTAMENTO GARA
 - P) RINUNCIA GARA
 - Q) RECLAMI
 - R) PALLONI E CASACCHE
 - S) DIVIETO DI FUMO SUI CAMPI DI GARA
 - T) INFORMATIVA PRIVCY
- APPENDICE: ASSICURAZIONI E AFFILIAZIONE MSP**



PUNTO A: LE DATE

Associazione Sportiva Culturale Crese in collaborazione con MSP Italia CONI sono liete di comunicare l'organizzazione di comunicare l'organizzazione della Crese Cup Zanutta "La Ventesima", comprendente anche la 9ª edizione del Crese Over 35, torneo che si svolgerà presso il Complesso Sportivo "Danilo Barut" di Domio dal 3 al prossimo 29 giugno 2022.

Ufficiale il calendario di avvicinamento:

- **09 maggio 2022** Apertura delle iscrizioni
- **15 – 22 maggio 2022** Corner Crese Cup presso il Centro Commerciale Torri d'Europa
- **22 maggio 2022** Chiusura termini iscrizioni
- **3 giugno 2022** Giornata inaugurale Crese Cup Zanutta "La Ventesima"
- **29 giugno 2022** Giornata conclusiva Crese Cup Zanutta "La Ventesima" (finali + premiazioni)

PUNTO B: COME ISCRIVERSI

Compilati correttamente tutti i moduli d'iscrizione (vedi punto C), comprendenti anche la lista squadra, il responsabile della squadra dovrà consegnare tale modulistica e le quote d'iscrizione* e assicurative allo staff dell'Associazione Sportiva Culturale Crese entro e non oltre la data del **22 maggio 2022**.

Consegna che potrà avvenire fissando per mezzo telefonico un appuntamento con il responsabile della 9ª edizione del Crese Over 35:

sig. Ricky Cocolo 335 7514898 / ricky@cresecup.com

**La quota d'iscrizione per ogni squadra iscritta alla 9ª edizione del Crese Over 35 è fissata ad € 250,00 (+ IVA in caso di emissione di fattura) alla quale va sommarsi il versamento della quota di affiliazione squadra e la quota assicurativa dei nominativi inseriti in lista squadra (vedi specifica appendice).*

NOTA: In caso di annullamento del torneo è previsto il rimborso immediato e totale della quota versata

PUNTO C: I MODULI

La modulistica utile per la corretta iscrizione alla 9ª edizione del Crese Over 35 è possibile scaricarla in maniera corretta dal sito ufficiale www.cresecup.com e nel dettaglio è composta da:

1. Modulo D'iscrizione
2. Lista Squadra
3. Modulo Aggiunta Giocatori
4. Liberatoria Per Atleti Under 18
5. Modulo Informativa Privacy
6. Tutorial MSP e Assicurazioni / tabella infortuni



PUNTO D: FORMULA DEL TORNEO

La formula del torneo presenta una prima fase a gironi e successivamente una fase ad eliminazione diretta (quarti di finale, semifinale, finali). In relazione ai risultati ottenuti nei match dei gironi eliminatori, verranno stilate le classifiche finali che serviranno per definire gli accoppiamenti dei match alla fase ad eliminazione diretta.

Da rammentare che sia i quarti di finale che le semifinali si articoleranno su base di match di andata a ritorno e **a passare il turno sarà la squadra che avrà segnato il maggior numero di gol nell'arco della doppia sfida (NON verrà applicata quindi la normativa che prevede che a parità di gol segnati, passi la squadra con il maggior numero di gol segnati in trasferta). In caso di parità assoluta al termine dei 100 minuti di gioco, le due squadre disputeranno i tempi supplementari.**

NOTA DEGLI ORGANIZZATORI

In base al numero ufficiale di squadre iscritte l'organizzazione in data 25.05.2022 (giorno deputato al sorteggio dei gironi eliminatori) si riserva di comunicare la formula completa del torneo Crese Over 35 e conseguentemente i criteri di accesso alla fase ad eliminazione diretta.

PUNTO E: PUNTEGGI E CRITERI CLASSIFICA AVULSA

Per ogni vittoria nella fase a gironi verranno assegnati 3 punti, mentre il pareggio verrà calcolato come da tradizione con 1 punto. Nessun punto in classifica, invece, per le squadre perdenti.

In caso di arrivo a pari punti fra 2 squadre al termine della fase a gironi, l'organizzazione si riserva di utilizzare il seguente criterio di calcolo della classifica avulsa:

- Risultati negli scontri diretti;
- Differenza Reti (Segnati / Subiti);
- Numero di Goal Segnati;
- Numero di Goal Subiti;
- In caso totale di pareggio totale, le due squadre in questione si scontreranno in una serie di spareggio di calci di rigore.

In caso di arrivo a pari punti fra 3 o più squadre al termine della fase a gironi, l'organizzazione si riserva di utilizzare il seguente criterio di calcolo della classifica avulsa:

- Risultati negli scontri diretti;
- Differenza Reti (Segnati / Subiti) negli scontri diretti;
- Numero di Goal Segnati negli scontri diretti;
- Numero di Goal Subiti negli scontri diretti;
- Nel solo caso di arrivo a pari punti fra prima, seconda e terza classificata, automaticamente verranno scartati i risultati ottenuti con la quarta peggio classificata.



PUNTO F: REGOLAMENTO DI GARA

- **Le gare si disputeranno sulla base di due tempi da 25 minuti** (con un intervallo di cinque minuti) con applicazione tradizionale del regolamento del calcio a 7, con l'aggiunta del divieto di retropassaggio con in piedi al portiere;
- Durante lo svolgimento della partita **non sarà concesso richiedere alcun time out**;
- **Ogni squadra potrà usufruire di un illimitato numero di sostituzioni**, a patto che essa vengano effettuate successivamente all'autorizzazione concessa dal direttore di gara;
- Il numero minimo di giocatori utile a incominciare e/o proseguire una partita è fissato a quota 5; nel caso una delle due squadre si trovi a non rispettare tale limite, perderà automaticamente la sfida col punteggio di 3-0;

PUNTO G: SANZIONI DISCIPLINARI: AMMONIZIONI, ESPULSIONI E DIFFIDE

Un giocatore ammonito sia nella prima che nella seconda gara della fase a gironi automaticamente subirà una squalifica di un turno, da scontare nella terza partita della fase eliminatoria.

Il computo delle ammonizioni di fatto si azzererà al termine della prima fase a gironi (e dopo la disputa dei quarti di finale). In caso di squalifica dovuta ad un'espulsione comminata entro la conclusione della prima fase a gironi, essa verrà scontata nei match successivi della fase ad eliminazione diretta.

Si rammenta che in caso di espulsione diretta, le giornate di squalifica verranno indicate dall'arbitro sul referto di gara. La durata della squalifica verrà poi resa nota dall'organizzazione attraverso gli idonei canali di comunicazione ufficiali.

Se qualunque giocatore non dovesse rispettare le giornate di squalifica comminate a suo carico, scendendo regolarmente in campo, tale giocatore subirà un'estensione della squalifica stessa per la durata dell'intero torneo e allo stesso tempo la squadra verrà sanzionata con la sconfitta a tavolino di ogni match che ha visto in campo il giocatore squalificato in questione. In caso di squalifica pendente, va ricordato, il giocatore in questione non potrà entrare in campo e stazionare nella zona panchine.

PUNTO H: SITUAZIONI DI PAREGGIO FASE AD ELIMINAZIONE DIRETTA

Di seguito il riassunto che va ad illustrare la casistica delle situazioni di pareggio nei turni ad eliminazione diretta della 10ª Crese League:

QUARTI DI FINALE: in caso di parità al termine di tempi regolamentari si concluderà direttamente ai calci di rigore.

SEMIFINALI: in caso di parità al termine di tempi regolamentari si concluderà direttamente ai calci di rigore.

FINALE: in caso di parità al termine di tempi regolamentari si concluderà direttamente ai calci di rigore.



PUNTO I: CALCI DI RIGORE

Calci di rigore

Se al termine dei tempi supplementari la sfida dovesse registrare ancora una situazione di parità, si andrebbe direttamente ai calci di rigori. Serie di tiri di rigore soggette a queste misure:

- Solo i giocatori che hanno concluso in campo i tempi supplementari potranno calciare il rigore;
- Se prima di iniziare la serie di tiri di rigore, una squadra dovesse avere un numero maggiore di calciatori rispetto all'altra, essa sarà obbligata ad escluderne sino a tanto da eguagliare il numero di tiratori della squadra in svantaggio dal punto di vista numerico;
- L'ordine di battuta verrà stabilito mediante sorteggio;
- Tutti i giocatori di movimento sono tenuti a rimanere all'altezza della linea di metà campo;
- Durante la battuta del calcio di rigore, il portiere dovrà rimanere sulla linea di porta (o con una parte del suo corpo) finché la palla non verrà calciata, pena la ripetizione del rigore stesso;
- Le squadre si alternano nella battuta dei tiri di rigore finché entrambe non ne hanno battuti cinque; In caso di ulteriore parità (al termine del 10° rigore) si proseguirà con i tiri ad oltranza, battuti sempre dai giocatori che hanno concluso in campo i tempi supplementari (portieri inclusi);
- Nessun calciatore potrà tirare un secondo rigore sin tanto che tutti i compagni che hanno concluso la partita in campo non ne hanno tirato almeno uno;
- In caso di ulteriore parità (14° rigore), le squadre torneranno a calciare seguendo l'ordine dei primi 5 rigoristi sin tanto che una squadra non si trovi in vantaggio rispetto all'altra a parità di rigori calciati;
- È concessa la sostituzione del portiere solo in caso di infortunio durante la serie di calci di rigore;
- In caso di espulsione del portiere, quest'ultimo dovrà essere sostituito con un calciatore di movimento che si trovava in campo al termine di tempi supplementari.

PUNTO J: COMPOSIZIONE SQUADRA

- Ogni squadra partecipante ha l'obbligo di nominare un proprio responsabile;
- Ogni squadra iscritta dovrà presentare al momento dell'iscrizione una lista composta da un massimo di **20 giocatori provvisti di certificato agonistico/non agonistico di idoneità sportiva**;
- **Il dirigente responsabile di ogni squadra avrà l'obbligo di raccogliere e conseguentemente controllare la validità dei certificati medici agonistici / non agonistici di cui sopra**;
- I giocatori non potranno gareggiare con due o più squadre iscritte alla 9ª edizione del Crese Over 35 (previa squalifica);
- In caso una squadra presentasse al momento dell'iscrizione una lista squadra contraddistinta da uno o più slot giocatori in bianco, essa avrà la facoltà di riempirli (rispettando il tetto dei 20 giocatori) solamente entro e non oltre il termine della fase a gironi, provvedendo al pagamento della quota assicurativa degli atleti aggiunti (vedi specifica appendice);
- Una squadra potrà inserire uno o più **giocatori extra** alla lista generale solamente alla conclusione della fase a gironi; Tale operazione dovrà essere correttamente completata fornendo all'organizzazione: **modulo aggiunta giocatori**, copia di un **documento d'identità** del giocatore in questione, versamento di **quota € 25,00**, versamento della **quota assicurativa**. Il tutto entro e non oltre **24 ore prima del fischio d'inizio** della sfida con protagonista la squadra in questione (vedi specifica appendice).



PUNTO K: LISTA GARE

- Le liste gara dovranno essere pervenute all'organizzazione (Info Point Crese) entro un tempo limite di quindici minuti dal fischio d'inizio con annessi documenti d'identità dei nominativi inseriti in lista gara per espletare la procedura di riconoscimento;
- Se la squadra non ottemperasse a tale prassi sarà ritenuta perdente a tavolino;
- Nel caso un giocatore fosse sprovvisto di un documento d'identità, esso verrà escluso dalla lista gara;
- Solamente i nominativi inseriti in lista gara (massimo 14 giocatori, allenatore, dirigente) avranno l'autorizzazione ad accedere ai campi di gara;
- **In caso di maltempo, salvo diverse disposizioni del comitato organizzatore, le squadre sono obbligate a consegnare la lista gara con annessi documenti d'identità di atleti e dirigenti nei tempi prestabiliti, pena l'automatica sconfitta a tavolino**

PUNTO L: DIVIETO UTILIZZO GIOCATORI TESSERATI

Ogni squadra iscritta ha l'obbligo di NON inserire in lista generale giocatori che vantano lo status di TESSERATO.

Per giocatore tesserato s'intende: chi nella stagione 2021/2022 sia stato iscritto almeno una volta in una lista gara ufficiale di un torneo federale (dipartimento Futsal della LND compreso) e che abbia compiuto i 18 anni di età.

Sarà considerato giocatore con status di tesserato anche chi ha preso parte ad un qualsiasi campionato estero (sia calcistico che di futsal) relativo alla stagione 2021/2022, compreso quello Amatori Sloveno e Amatori Croato . Al contrario NON verranno reputati tali, invece, gli atleti che hanno preso parte al torneo AMATORI su scala regionale.

Se una squadra dovesse trasgredire a tale regola, la stessa sarà sanzionata con la perdita a tavolino delle partite viziata da tale trasgressione del regolamento.

PUNTO M: LIMITE D'ETÀ OVER 35, FUORIQUEOTA E PORTIERI

Di seguito il riassunto che va ad illustrare in maniera dettagliata la fascia d'età Over 35 e i limiti di età per quanto concerne lo status di giocatore fuoriquota e di portiere:

• OVER 35

Il torneo è riservato alla categoria Over 35, ovvero tutti quei giocatori nati nel 1987 o annate precedenti. Verranno calcolati Over 35 anche coloro che andranno a compiere i 35 anni di età nei mesi successivi alla competizione (classe 1987 nati fra il 30 giugno e il 31 dicembre).

• FUORIQUEOTA

Il torneo Crese Over 35 concede ad ogni squadra la facoltà di iscrivere **in LISTA GARA 2 giocatore denominati FUORIQUEOTA**, ovvero che abbia compiuto almeno 30 anni (annate 1988, 1989, 1990, 1991 e 1992). Verranno calcolati Over 30 anche coloro che andranno a compiere i 30 anni di età nei mesi successivi alla competizione (classe 1992 fra il 30 giugno e il 31 dicembre).



• PORTIERE

Nel caso del ruolo del portiere l'organizzazione non pone alcun vincolo di età. In caso di iscrizione nella lista squadra di un'atleta minorenni (contestualmente con almeno 15 anni compiuti) si invita il dirigente responsabile a presentare la specifica modulistica rimandando al successivo punto N.

PUNTO N: ISCRIZIONE IN LISTA SQUADRA DI ATLETI UNDER 18

Sono ammessi alla 9ª edizione del Crese Over 35 tutti i giocatori con almeno 15 anni compiuti o che compiranno 15 anni nei mesi successivi alla conclusione del torneo (entro il 31 dicembre 2022); gli atleti minorenni saranno accettati solo nel caso in cui venga presentata la liberatoria fornita dall'organizzazione (scaricabile dal sito www.cresecup.com) con allegato la fotocopia del documento del genitore / tutore.

Diverso discorso per quanto concerne il ruolo di dirigente responsabile / accompagnatore ufficiali: chi ricopre tale ruolo dovrà aver compiuto espressamente i 18 anni di età.

PUNTO O: POSTICIPO INIZIO GARA E SPOSTAMENTO GARE

- In caso una squadra dovesse necessitare di un tempo di tecnico di attesa per evitare di iniziare il match in inferiorità numerica (**4 giocatori o meno**), essa potrà richiedere al direttore di gara di **posticipare il calcio di inizio di 10 minuti**. Terminato il periodo di attesa, il direttore di gara (constatata la reale possibilità di iniziare il match in ottemperanza alla regola del numero minimo di giocatori in campo) dovrà dare il via all'incontro;
- **NON SONO CONSENTITI SPOSTAMENTI DI DATA**. In sede di stesura del calendario farà fede l'area relativa all'esigenze di squadra presente sul modulo d'iscrizione;
- Il comitato organizzativo si riserva di poter spostare le gare, con almeno un giorno di preavviso, qualora il calendario necessitasse di modifiche urgenti e inappellabili.

PUNTO P: RINUNCE ALL'INCONTRO

Verrà considerata squadra rinunciataria sia la squadra che abbandona il campo prima del triplice fischio, sia quella che non presenterà la lista gara e i documenti degli atleti presso l'Info Point entro 15 minuti dal fischio d'inizio. **Consequentemente la squadra rinunciataria verrà considerata sconfitta (col punteggio di 0-3 a tavolino) e verrà applicato il -1 in classifica ed una multa pecuniaria di €50,00.**

PUNTO Q: RECLAMI

Il regolamento della 9ª edizione del Crese Over 35 prevede la possibilità che una squadra presenti reclamo purché essa lo presenti al comitato organizzatore entro e non oltre la sera stessa della disputa dell'incontro in questione. La presentazione di reclamo prevede l'esborso di una quota di €25,00. Verificato il corretto iter di presentazione dello stesso, la commissione giudicante del torneo si riunirà in maniera tempestiva per emettere una decisione inappellabile in merito al contenzioso in questione. In caso di accoglimento del reclamo in oggetto, l'organizzazione in maniera celere provvederà alla restituzione della somma di €25,00 di cui sopra.



PUNTO R: PALLONI E CASACCHE

- Ogni squadra partecipante avrà la facoltà sia di utilizzare il proprio pallone (in dotazione al medesimo team) che quelli messi a disposizione dall'organizzazione Crese Cup;
- Nel caso i team si trovassero sprovvisti di un proprio pallone, potranno usufruire degli stessi messi a disposizione dall'organizzazione. Il tutto mezzo pagamento di una **cauzione di € 10,00 euro** presso l'Info Point Crese, dopo previa compilazione di un apposito modulo con fotocopia di un documento d'identità da parte di un dirigente / allenatore / giocatore inserito in lista gara. La cauzione verrà restituita al termine di ogni sfida, previa riconsegna del pallone stesso presso l'Info Point;
- In occasione dei quarti di finale, semifinali e finali il pallone da gara verrà fornito dall'organizzazione. Sarà compito dell'arbitro ritirarlo presso l'Info Point;
- L'organizzazione informa che il medesimo vincolo verrà applicato ai set di pettorine colorate che l'organizzazione mette a disposizione nei casi di colori analoghi delle divise delle squadre.

PUNTO S: DIVIETO DI FUMO SUI CAMPI DI GARA

L'organizzazione rammenta verrà applicato il divieto di fumo sui campi di gioco e alle zone antistanti agli stessi campi di gara; divieto volto a prevenire il danneggiamento del manto sintetico. Nel caso in cui uno dei giocatori, allenatori o dirigenti inseriti nella lista gara trasgredisca a tale regola verrà applicata una multa di euro 50 alla squadra del trasgressore, con lo stesso che subirà una squalifica da scontare nel turno successivo. In caso di recidività verrà applicato il medesimo impianto sanzionatorio (squalifica + multa) ma in aggiunta la squadra in questione subirà la sconfitta a tavolino per 0-3 per quel che concerne il match in corso di svolgimento nel momento della trasgressione.

PUNTO T: INFORMATIVA PRIVACY

Ogni squadra che prenderà parte alla 9ª edizione del Crese Over 35, in sede di iscrizione, avrà l'obbligo di completare l'apposito modulo relativo alla Gestione dei Dati Personali. Tale modulo di fatto renderà effettiva l'autorizzazione dell'atleta alla pubblicazione delle immagini e video con esso protagonista, effettuate dall'Associazione Sportiva Culturale "Crese" presso il Complesso Sportivo "Danilo Barut sito in Località Mattonaia (San Dorligo della Valle), durante tutto il periodo della manifestazione denominata Crese Cup per il sito www.cresecup.com, i canali video e tv, la pagina Facebook e le locandine pubblicitarie.



APPENDICE AFFILIAZIONE MSP E ASSICURAZIONI

Il dirigente responsabile di ogni squadra avrà l'obbligo di completare la procedura di affiliazione squadra e tesseramento giocatori presso il portale MSP per rendere di fatto effettiva la copertura assicurativa degli atleti interessati a prendere parte alla Crese Cup Zanutta "La Ventesima".

Completate correttamente le operazioni sul portale, il dirigente responsabile di squadra dovrà consegnare esclusivamente all'organizzatore di riferimento del torneo di competenza (**vedi precedente B**):

- la ricevuta che attesta la corretta affiliazione al Portale MSP (con annesse firme);
- quota assicurativa.

Discorso diverso, invece, per quel che concerne il discorso aggiunta giocatore. Il tesseramento giocatori sul portale MSP Italia dovrà essere completato almeno 24 ore prima dell'effettivo esordio in campo, mentre la quota assicurativa dovrà essere consegnata (con annessa ricevuta tesseramento MSP) presso l'Info Point Crese

A tal proposito l'Associazione Sportiva Culturale Crese ha provveduto ad allegare sul proprio sito web un apposito tutorial, volto a facilitare le procedure di tesseramento. In alternativa, in caso di problemi persistenti, sarà possibile contattare il responsabile del distaccamento territoriale MSP Italia Andrea Giovannini (+39 329 4433739).

AFFILIAZIONE MSP

Nozione

Capo I Soggetti assicurati IL SOTTOSEGRETARIO DI STATO ALLA PRESIDENZA DEL CONSIGLIO DEI MINISTRI con delega allo Sport di concerto con IL MINISTRO DELL'ECONOMIA E DELLE FINANZE e con IL MINISTRO DEL LAVORO E DELLE POLITICHE SOCIALI

(...) Visto il decreto legislativo 23 febbraio 2000, n. 38, recante «Disposizioni in materia di assicurazione contro gli infortuni sul lavoro e le malattie professionali»; Visto l'art. 51 della legge 27 dicembre 2002, n. 289, recante disposizioni in materia di assicurazione degli sportivi; Visto in particolare il comma 2-bis dell'art. 51 della citata legge, come sostituito dall'art. 6, comma 4 del decreto-legge 30 giugno 2005, n. 115, nel testo modificato dalla legge di conversione 17 agosto 2005, n. 168, secondo il quale con decreto del Ministro per i beni e le attività culturali, di concerto con il Ministro del lavoro e delle politiche sociali e con il Ministro dell'economia e delle finanze, sono stabilite le modalità tecniche per l'iscrizione all'assicurazione obbligatoria degli sportivi, nonché i termini, la natura, l'entità delle prestazioni e i relativi premi assicurativi; Visto l'art. 1 del decreto-legge 18 maggio 2006, n. 181, commi 19, lettera a), e 22, come modificati dalla legge di conversione 17 luglio 2006, n. 233, secondo cui sono attribuite al Presidente del Consiglio dei Ministri le funzioni di competenza statale attribuite al Ministero per i beni e le attività culturali dagli articoli 52, comma 1, e 53 del decreto legislativo 30 luglio 1999, n. 300, in materia di sport; Visto il decreto del Presidente del Consiglio dei Ministri 13 giugno 2008, con il quale sono state delegate le funzioni in materia di sport al Sottosegretario di Stato alla Presidenza del Consiglio dei Ministri, on. Rocco Crimi; Visto l'art. 28, comma 1, del decreto-legge 1° ottobre 2007, n. 159, convertito, con modificazioni, in legge 29 novembre 2007, n. 222, che ha disposto la soppressione della Cassa di previdenza per l'assicurazione degli sportivi (Sportass); Considerato che l'attività svolta dalle federazioni sportive nazionali, dalle discipline sportive associate e dagli enti di promozione sportiva in attuazione del presente decreto e' finalizzata alla realizzazione di interessi fondamentali ed istituzionali dell'attività sportiva ed assume quindi natura pubblicistica; Sentiti il CONI, le federazioni sportive nazionali, le discipline sportive associate e gli enti di



promozione sportiva; Decreta: Art. 1 Soggetti assicurati e soggetti obbligati alla stipula dell'assicurazione obbligatoria 1. L'assicurazione obbligatoria oggetto del presente decreto e' stipulata nell'interesse degli sportivi dilettanti tesserati con le federazioni sportive nazionali, le discipline sportive associate e gli enti di promozione sportiva, riconosciuti dal CONI, con la qualifica di atleta, tecnico o dirigente, di seguito denominati «soggetti assicurati». 2. Le federazioni sportive nazionali, le discipline sportive associate e gli enti di promozione sportiva, di seguito denominati «soggetti obbligati», sono tenuti alla stipula dell'assicurazione obbligatoria oggetto del presente decreto, per conto e nell'interesse dei soggetti assicurati. 3. Ai fini dell'applicazione del presente decreto: a) per atleti si intendono tutti i soggetti tesserati che svolgono attività sportiva a titolo agonistico, non agonistico, amatoriale o ludico; b) per dirigenti si intendono tutti i soggetti tesserati con tale qualifica dai soggetti obbligati; c) per tecnici si intendono tutti i soggetti tesserati in qualità di maestri, istruttori, allenatori, collaboratori e le analoghe figure comunque preposte all'insegnamento delle tecniche sportive, all'allenamento degli atleti ed al loro perfezionamento tecnico; d) per infortunio si intende l'evento improvviso che si verifichi, indipendentemente dalla volontà dell'assicurato, nell'esercizio delle attività di cui all'art. 3, comma 1, del presente decreto, e produca lesioni corporali obiettivamente constatabili che abbiano per conseguenza la morte o l'invalidità permanente (...).

Costi affiliazione

AFFILIAZIONE SQUADRA	€ 10.00
TESSERAMENTO GIOCATORE uno	€ 5.00 cada

Procedura affiliazione

Una volta avvenuto il pagamento, le squadre avranno il dovere di affiliarsi e tesserare tutti i giocatori iscritti nelle loro liste gare attraverso il portale www.newmspitalia.it, come da procedura sotto indicata:





Richiesta Login al Portale MSP ITALIA Compilare tutti i campi

(i dati sotto riportati devono coincidere con il certificato di attribuzione del Codice Fiscale)

Regione
Provincia ?
Città ?
Cap
Indirizzo *
Login * ?
Ragione Sociale * ?
Password * ?
Email * ?

Basi Associate Sportive * BAS ASD BA ?

Codice fiscale ?

Rappresentante Legale
Cognome
Nome
Codice fiscale

Rappresentante Legale
Cognome
Nome
Codice fiscale

Comitato Provinciale di Appartenenza
Comitato Provinciale * es. CSP-CARLIMATI ?
Libro ?
Referente ?

In Basi Associate Sportive spuntare Bas
Nel comitato provinciale scrivere CP TRIESTE
Nello spazio " Referente " scrivere Sforza

Richiesta spunta per richiesta / Associaz. sportiva o culturale del Comitato provinciale di appartenenza al Movimento Sportivo Popolare Italia - MSP Italia - con sede in Roma - Viale Giulio Agricola, 115 00174 - Roma. In qualità di Titolare del trattamento, tratterò - per lo Stato e la finalità di seguito riportate - i dati personali da Lei forniti al fine del procedimento di iscrizione. Il trattamento è fondato sul suo consenso ed è finalizzato a: 1. classificazione e tenuta del trattamento. 2. anagrafe e identificazione (nome e cognome, dati anagrafici e fiscali del trattamento. 3. pubblicazione e diffusione del trattamento. 4. gestione del trattamento. 5. trattamento dei dati personali o trattamento, assicurazione, intermediazione, blocco, comunicazione, cancellazione o distruzione dei dati. 6. pubblicazione del trattamento. 7. trattamento dei dati e obbligo per il pagamento delle Basi associative. 8. associazione attiva al fronte i dati competenti l'assunzione di procedure di reclutamento dal procedimento di iscrizione o trattamento, di gestione sulla piattaforma del Dagliere. 9. Anagrafe di appartenenza dei dati. I dati personali da Lei forniti verranno trattati da MSP ITALIA in qualità di Responsabili del trattamento per i soggetti associativi di competenza e potranno essere comunicati ai soggetti soggetti e finalità associate a parti del MSP Italia. I dati personali da Lei forniti non saranno oggetto di diffusione. I dati personali da Lei forniti sono raccolti in conformità della Direttiva 95/46/CE della Commissione Europea. Resta in ogni caso inteso che il Titolare, non è responsabile neanche avrà la facoltà di spostare i server anche extra-UE. In tal caso, il Titolare assicura un data che il trasferimento dei dati extra-UE avverrà in conformità alle disposizioni di legge.



Associazione Sportiva e Culturale



**MOVIMENTO
SPORTIVO
POPOLARE ITALIA**

legge applicabili; previa stipula delle clausole contrattuali standard previste dalla Commissione Europea.

5. Periodo di conservazione dei dati
I Suoi dati saranno conservati per un tempo non superiore a quello previsto per le normative di settore. Decorso tale termine, gli stessi saranno distrutti.

6. Titolare del trattamento
MSP Italia - con sede in Roma, Viale Giulio Agricola, 115 00174 - Roma

7. Responsabile della protezione dei dati
Prof. Gian Francesco Lupatelli
Viale Giulio Agricola, 115 - 00174 - Roma

8. Diritti dell'Interessato
In qualunque momento potrà conoscere i dati che La riguardano, sapere come sono stati acquisiti, verificare se sono esatti, completi, aggiornati e ben custoditi, di ricevere i dati in un formato strutturato, di uso comune e leggibile da dispositivo automatico, di revocare il consenso eventualmente prestato relativamente al trattamento dei Suoi dati in qualsiasi momento ed opporsi in tutto od in parte, all'utilizzo degli stessi o di proporre reclamo al Garante per la protezione dei dati personali.
Tali diritti possono essere esercitati attraverso specifica istanza da indirizzare tramite raccomandata - e posta elettronica - al Titolare del trattamento.
Il Titolare del Trattamento
In qualità di legale rappresentante dell'associazione o società sportiva dilettantistica per cui è compilata la dichiarazione sostitutiva per l'accoppiamento, tutta l'informativa che precede, acconsente al trattamento dei miei dati personali nelle modalità e per le finalità descritte nell'informativa che precede.

NOTA: A TUTTI I TITOLARI DI SOCIETÀ SPORTIVE AFFILIATE AD MSP ITALIA, RESPONSABILITÀ DATI TERZI
In riferimento alle prescrizioni richieste dal GDPR(2016/679): I dati riferiti alle Società Sportive fornite ad MSP Italia saranno trattati come descritto nella presente Informativa.
I dati che la Società Sportiva utilizzeranno, anche nella piattaforma online fornita da MSP ITALIA, per affiliazione e tesseramento (dati quindi dei propri affiliati/tesserati) saranno di diretta responsabilità delle Società stesse. Si raccomanda pertanto ai titolari delle suddette Società Sportive di effettuare l'adeguamento alla procedura GDPR come richiesto, assicurando che siano accettate e firmate nel consenso al trattamento.

Migliori informazioni GDPR: [ht](#)

Ho letto la informativa relativa alla Legge UE 2016/79 * SI No

Accettazione Accesso ed utilizzo database online sul portale www.new.mspitalia.it * SI No

Consenso Trattamento Dati Personali * SI No

Consenso Invia Informazioni Commerciali SI No

Data Creazione 21/08/2020

* Campo obbligatorio

Completare spuntando SI, sui trattamenti della privacy e cliccare su inserisci


Attiva Windows
Resta in impostazioni per attivare Windows

Dalla pagina iniziale del portale sarà possibile immettere le credenziali per la registrazione di una nuova società, di seguito si potrà interagire nella propria pagina web per poi inserire i propri giocatori. Nel frattempo il comitato regionale assegnerà le tessere giocatore, che verranno consegnate non appena gli stessi saranno stati inseriti, (dalle ore 01.00 del giorno successivo all'inserimento il giocatore sarà regolarmente tesserato e assicurato).

A questo punto vi verrà inviata una mail con i Vostri dati e le credenziali per entrare nel vostro dashboard

new.mspitalia.it/app_Login/

Inserire il vostro codice affiliazione e la password per entrare, poi cliccare Login



MOVIMENTO
SPORTIVO
POPOLARE ITALIA

INGRESSO PORTALE 21-Agosto-2020

Codice Affiliazione *

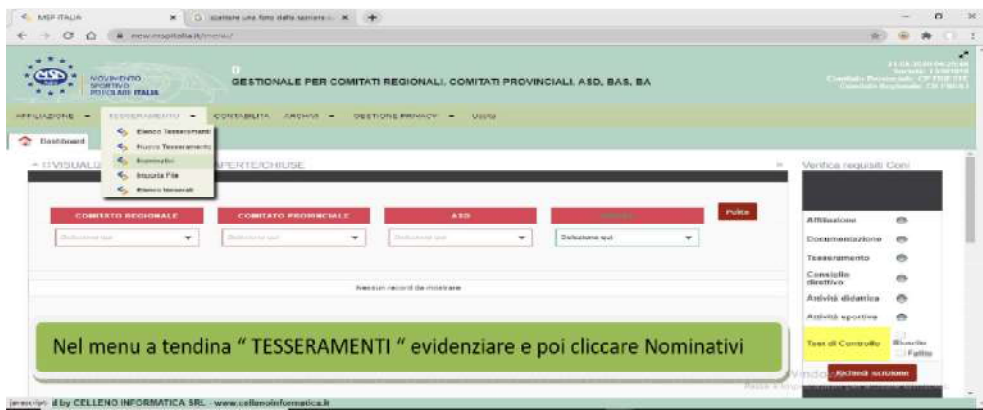
Password *

[Recupera login/password](#)
[Nuovo Utente](#)

* Campo obbligatorio

Realized by CELLENO INFORMATICA SRL - <http://www.cellenoinformatica.it>





21/08/2020 09:14
Società: TS1818
Comitato Provinciale: CP TIRRE
Comitato Regionale: CR FR

GESTIONALE PER COMITATI REGIONALI, COMITATI PROVINCIALI, ASD, BAS, BA

AFFILIAZIONE TESSERAMENTO CONTABILITÀ ARCHIVI GESTIONE PRIVACY Uscita

Dashboard Nominativi x

Inserimento - NOMINATIVO 21/08/2020

Inserisci Uscita

⊖ DATI PERSONALI

Cognome* Campo obbligatorio

Nome*

Sesso* Maschio Femmina

Indirizzo

Comune*

C.A.P.

Provincia

Regione

Inserire tutti i dati richiesti

21/08/2020 09:14
Società: TS1818
Comitato Provinciale: CP TIRRE
Comitato Regionale: CR FR

GESTIONALE PER COMITATI REGIONALI, COMITATI PROVINCIALI, ASD, BAS, BA

AFFILIAZIONE TESSERAMENTO CONTABILITÀ ARCHIVI GESTIONE PRIVACY Uscita

Dashboard Nominativi x

Inserimento - NOMINATIVO 21/08/2020

Inserisci Uscita

⊖ DATI PERSONALI

Cognome* Campo obbligatorio

Nome*

Sesso* Maschio Femmina

Indirizzo

Comune*

C.A.P.

Provincia

Regione

Cliccare su "INSERISCI" e il Vostro giocatore sarà tesserato e così via per tutti gli altri che volete far giocare



21-08-2020 07:13:3
Società: 1510101
Comitato Provinciale: CP TRIESTE
Comitato Regionale: CR FRODO

GESTIONALE PER COMITATI REGIONALI, COMITATI PROVINCIALI, ASD, BAS, BA

FILIAZIONE ▼ TESSERAMENTO ▼ CONTABILITÀ ARCHIVI ▼ GESTIONE PRIVACY ▼ Uscita

Dashboard Nominativi X

Lista - NOMINATIVI 21/08/2020

Ricerca rapida Nuovo

Id	Cognome	Nome	Luogo di nascita	Data di nascita	Codice fiscale
1.460.089	GIORGI	LORENZO	TRIESTE	04/06/1972	GRGLNZ72H04L424X

Sempre nella sezione " NOMINATIVI " troverete anche l'elenco dei giocatori inseriti fino a quel momento

AVVISO

Questa operazione dovrà essere effettuata da ogni squadra in maniera autonoma, se una società ne farà richiesta, con una maggiorazione sul costo per ogni tessera di € 3, l'inserimento potrà essere demandato al comitato regionale MSPItalia.

Per qualsiasi informazione è a disposizione il nr. 3294433739 (Andrea) dal lunedì al venerdì dalle 15 alle 19.

OFFERTA ASSICURATIVA

A tal proposito è possibile usufruire delle seguenti proposte:

-) **Orange Card** €5,00 a socio (compresa con l'affiliazione all'Associazione Sportiva Culturale Crese e MSP Italia)

- Prima Visita Gratuita da Crcv Fisiosan (<http://www.crcv.it/>)

GARANZIE	MASSIMALI
Morte	Euro 100.000,00
Invalità Permanente franchigia Assoluta 5%	Euro 100.000,00 - Tabella Allegato "A"
Rimborso spese Mediche	€ 560,00 Scoperto 10% con un minimo di € 50,00



-) **Orange Card Integrativa** € 25,00 a socio (compresa con l'affiliazione all'Associazione Sportiva Culturale Crese e MSP Italia)

- Tecarterapia Trieste|Onde D'urto Trieste-Fisiosan (www.crcv.it)

GARANZIE	MASSIMALI	
Morte	Euro	120.000,00
Invalità Permanente franchigia assoluta 5%	Euro	120.000,00 - Tabella Allegato "A"
Rimborso spese Mediche *	€ 6.000,00 Scoperto 10% con un minimo di € 50,00	
Diaria da ricovero e/o gesso*	€ 30,00 Diaria da Ricovero € 15,00 Diaria da Gesso franchigia 5 gg massimo 30	
* <u>In caso di Infortunio che interessi contemporaneamente le garanzie Rimborso spese Mediche e Diaria da ricovero e/o gesso l'importo totale liquidabile dalla Società (Rimborso + Diaria) non potrà essere in nessun caso superiore ad Euro 6.000,00.</u>		

L'organizzazione della Crese Cup Zanutta "La Ventesima" rammenta che:

- **non sono riconosciute assicurazioni al di fuori da quelle fornite dal comitato.**
- Il dirigente responsabile avrà quindi in primo luogo il compito di accertarsi che tutti i componenti della squadra (giocatori extra compresi) siano muniti di un **certificato di idoneità sportiva non agonistico**. Chi infrange tale impegnativa sarà escluso dal torneo in corso insieme al responsabile, salvo diverse disposizioni del Comitato organizzatore.
- ***Nel caso una squadra richiede di fare un'aggiunta giocatore in lista, essa dovrà impegnarsi di fornire all'organizzazione l'importo dell'assicurazione obbligatoria che si vuole applicare per il giocatore in questione, entro e non oltre le ventiquattro ore antecedenti alla prima gara da disputare, anche se esso risulta iscritto in un'altra lista squadra di un torneo differente da quello in questione.***
- Nel momento in cui un giocatore non fosse assicurato con una delle nostre convenzioni, non potrà giocare né entrare nello spazio adibito alle partite (per spazio adibito alle partite, s'intende tutta la superficie di gioco comprese le panchine, dovrà quindi restare dietro le recinzioni preposte alla limitazione del terreno di gioco) fino a versamento avvenuto. Nel caso la squadra o il giocatore non rispettasse le tempistiche sopra citate, i giocatori tardivi non potranno disputare la gara e/o stare nel terreno di gioco.
- Inoltre ogni dirigente responsabile ed ogni giocatore s'impegnano a non ricorrere alla giustizia ordinaria (penale, civile ed amministrativa) anche a nome di tutti i componenti della lista generale della sua squadra per fatti direttamente connessi allo svolgimento del torneo, che in definitiva sono soltanto di carattere sportivo.

Il comitato organizzatore e la direzione del campo di gioco non assumono alcuna responsabilità penale o civile per incidenti di vario genere alle persone o alle cose, danneggiamenti, perdite valori, materiale sportivo ed effetti personali. In caso d'infortunio sul campo di gioco, lo stesso deve essere segnalato all'arbitro (che riporterà l'episodio nel rapporto di gara). L'infortunato deve farsi carico inoltre di:



1. farsi rilasciare immediatamente il referto del pronto soccorso o dal medico di base;
2. compilare il modulo d'infortunio nella parte di propria competenza e far compilare al proprio medico nello specifico settore;
3. contattare l'assicurazione nei tempi previsti.

FISIOTERAPIA ED INFORTUNI IN CAMPO

Grazie al consolidato rapporto tra POLIAMBULATORIO FISIOSAN e CRESE CUP, tutto lo staff di FISIOSAN si mette a disposizione per assistervi in caso di infortunio sul campo o in caso di necessitate di cure fisioterapiche. Oltre alla presenza fisica in campo di un Fisioterapista qualificato, che vi potrà aiutare con ghiaccio spray, bendaggi o nel primo soccorso, **Fisiosan riserva infatti a tutti gli iscritti al "CRESE" uno sconto del 15% su tutte le terapie** e le cure fisioterapiche che la FISIOSAN è in grado di offrire presso le loro sedi di TRIESTE (via Genova 21) e MUGGIA (via Matteotti 2/c)

COSA FARE IN CASO DI INFORTUNIO SERIO:



Avvisare immediatamente il responsabile in campo in modo che il fisioterapista (se non già presente) venga allertato;

- 1) Qualora l'infortunio sia tale da far sospettare che ci possano essere conseguenze sarà opportuno che l'arbitro certifichi nel foglio di gara l'avvenimento dell'infortunio;
- 2) Accertati sul tipo di assicurazione stilata ad inizio torneo, in caso tu abbia sottoscritto per lo meno l'assicurazione A2 (che copre parte delle spese mediche e fisioterapiche) è importante tu vada al pronto soccorso per farti REFERTARE l'infortunio;
- 3) Contattaci presso le sedi di Trieste o Muggia per fissare una **pre-visita gratuita** (*valutazione di base, lettura ed indicazioni su percorso riabilitativo e costi*) per farti assistere in tutta la fase riabilitativa al meglio. Si occuperanno loro di capire con la direzione del "CRESE" se la copertura assicurativa da te scelta ad inizio torneo copre determinate cure ed in che quantità, in modo di poterti assistere al meglio e con il minor costo per te in questa fase delicata di ripresa.

Se non ce l'hai già **RICHIEDI LA TUA TESSERA PERSONALE CHE TI DA DIRITTO ALLO SCONTO DEL 15% per la durata di 1 anno.**

