



REGOLAMENTO CRESE WINTER IV

- A) AFFILIAZIONE ACSI ED ACCETTAZIONE REGOLAMENTO (NOVITÀ)
- B) MODULISTICA
- C) QUOTE TORNEO CRESE WINTER E MODALITÀ DI PAGAMENTO (NOVITÀ)
- D) TESSERAMENTO ACSI – ASSICURAZIONI INFORTUNI (NOVITÀ)
- E) FORMULA DEL TORNEO (*da ratificare a termine iscrizioni concluso*)
- F) PUNTEGGGI E CRITERI CLASSIFICA AVULSA
- G) SITUAZIONE DI PAREGGIO PLAY-OFF / PLAY OUT
- H) REGOLAMENTO DI GARA
- I) SQUALIFICHE INIBIZIONI, SANZIONI, PROVA TELEVISIVA
- J) DIVIETO UTILIZZO GIOCATORI TESSERATI FEDERALI
- K) LIMITI D'ETÀ
- L) GIOCATORI EXTRACOMUNITARI
- M) LISTA GENERALE SQUADRA
- N) OBBLIGO CERTIFICATI MEDICI NON AGONISTICI
- O) AGGIUNTA GIOCATORI E TRASFERIMENTI GIOCATORI
- P) ABOLIZIONE VINCOLO DOPPIO TESSERAMENTO (NOVITÀ)
- Q) LISTA GARA
- R) POSTICIPO INIZIO GARA
- S) PARTECIPAZIONE A GARA UFFICIALE (Rinunce, Abbandono, Ritiro Squadra)
- T) SOSPENSIONI, RINVII E SPOSTAMENTI GARE
- U) RECLAMI E RICORSI
- V) COMMISSIONE DISCIPLINARE E GIUDICE SPORTIVO
- W) DIVISA SPORTIVA E PALLONI
- X) CLASSIFICHE RENDIMENTO GIOCATORI E PORTIERI (NOVITÀ)
- Y) ARBITRI (NOVITÀ)
- Z) CLAUSULA COMPROMISSORIA – VINCOLO GIUSTIZIA
- AA) *Appendice: Pendenze Economiche Squadre*



A) AFFILIAZIONE ACSI (NOVITÀ)

ASD Sport Crese in collaborazione con ACSI organizzano la 4ª edizione del Campionato Ricreativo Amatoriale maschile Crese Winter. **La Kermesse è riservata ai soli affiliati ACSI.** Tutti i giocatori, dirigenti ed accompagnatori, devono obbligatoriamente essere tesserati con l'Ente entro il lunedì successivo alla loro prima presenza in lista gara. Con il tesseramento al ACSI, i soci sono automaticamente coperti da assicurazione contro gli infortuni. Il Costo del tesseramento annuale viene stabilito annualmente dal C.U. n.0.

Ogni giocatore e/o dirigente, all'atto della disputa della prima gara con l'inserimento del proprio nominativo in lista gara, accetta e s'impegna a rispettare il presente regolamento.

B) MODULISTICA

La modulistica utile per la corretta iscrizione alla 4ª edizione del Campionato Ricreativo Amatoriale maschile Crese Winter (scaricabile sia dal sito ufficiale **www.cresecup.com** che dalla app ufficiale **Crese Cup**) è composta nel dettaglio dai seguenti allegati:

1. Modulo D'iscrizione
2. Lista Generale Squadra
3. Modulo Aggiunta Giocatori
4. Liberatoria Per Atleti Under 18
5. Tabella Lesioni D.M. 03/11/2010
6. Modulo Denuncia Infortuni
7. Modulo Informativa Privacy

Successivamente tale modulistica dovrà essere consegnata al responsabile unico della Crese Winter **Mattia Milazzi in occasione della riunione congiunta con i dirigenti responsabili delle squadre iscritte, in programma martedì 6 settembre (location da definire).**

In alternativa il responsabile unico della Crese Winter potrà essere contattato sia per mezzo telefonico **348 5809915** che per mezzo mail **info@cresecup.com**.

C) QUOTE TORNEO CRESE WINTER E MODALITÀ DI PAGAMENTO

QUOTE TORNEO

CAPARRA D'ISCRIZIONE

L'iscrizione alla 3ª edizione del Campionato Ricreativo Amatoriale maschile Crese Winter Spring Edition non prevede alcuna quota, bensì una caparra di euro 55 che verrà scalata dopo la disputa del primo match stagionale di campionato.

QUOTA ASSOCIATIVA ACSI (NOVITÀ)

Il Costo del tesseramento annuale verrà reso noto mediante un apposito Comunicato Ufficiale (denominato 0) emesso congiuntamente dagli organizzatori del Crese Winter e da ACSI. **Tale quota dovrà essere versata prima dell'inizio del torneo, tramite apposito bonifico (vedi paragrafo successivo), specificando nella causale il pagamento della quota associativa ACSI.**

QUOTA GARA

A margine di ogni incontro di campionato, ogni squadra sarà tenuta a versare una quota gara di euro 55 (comprensiva del noleggio e della segnature del terreno di giuoco, illuminazione, spogliatoi, docce, indennità rimborso arbitri, rimborso spese organizzative).



MODALITÀ DI PAGAMENTO

QUOTA GARA (NOVITÀ)

Il pagamento della quota gara si potrà effettuare **SOLAMENTE TRAMITE BONIFICO BANCARIO** specificando nella causale la partita o alternativamente il numero della giornata della gara in questione.

QUOTA TORNEO (NOVITÀ)

Per chi scegliesse di provvedere al pagamento unico anticipato di tutto il campionato, la quota gara ammonterà ad euro 52 (anziché 55). Tale pagamento (come sopra) si potrà effettuare esclusivamente mediante apposito bonifico bancario*.

**in caso di richiesta di emissione di fattura, la quota torneo verrà aggiunta l'IVA come prevista dalla legge*

D) TESSERAMENTO ACSI – ASSICURAZIONI INFORTUNI

Il tesseramento sul portale ACSI risulta OBBLIGATORIO.

Ogni giocatore e/o dirigente tesserato con ACSI è coperto automaticamente da assicurazione; Il Comitato organizzatore e la Direzione dei campi di gioco non assumono alcuna responsabilità penale o civile per incidenti di vario genere alle persone o alle cose, danneggiamenti, perdite valori, materiale sportivo ed effetti personali.

Ogni squadra partecipante ha l'obbligo di nominare un proprio Presidente, responsabile di tutto ciò che riguarda i propri componenti di squadra; è compito, nell'interesse della squadra, dei suoi componenti e del suo responsabile, di far compilare ad ogni giocatore un certificato di buona salute dal proprio medico (o certificato medico agonistico). Inoltre (tranne che prima dell'inizio del torneo non venga fatto apposito comunicato sottoscritto dal Presidente dell' Associazione Sportiva partecipante e dal Comitato organizzatore) ogni Presidente e ogni giocatore si impegna a non ricorrere alla giustizia ordinaria (penale, civile ed amministrativa) anche a nome di tutti i componenti della lista generale della sua squadre per fatti direttamente connessi allo svolgimento del torneo, che in definitiva sono soltanto di carattere sportivo.

Chi infrange tale impegnativa sarà escluso dal torneo in corso insieme al Presidente, salvo diverse disposizioni del Comitato organizzatore.

In caso di infortunio sul campo di gioco, lo stesso deve venir segnalato dall'arbitro sul personale rapporto di gara. L'infortunato deve inoltre:

- farsi rilasciare immediatamente il referto dal pronto soccorso o dal medico di base;
- compilare il modulo d'infortunio nella parte di propria competenza e farlo completare dal proprio medico di base;
- successivamente il dirigente responsabile o il giocatore stesso prenderà contatto con la predetta MSP Italia per avviare la pratica del caso.



E) FORMULA DEL TORNEO

La 4ª edizione del Campionato Ricreativo Amatoriale maschile Crese Winter si avverrà del collaudato meccanismo promozioni / retrocessioni fra i campionati di Serie A e Serie B.

SERIE A

Il campionato di Serie A si svilupperà seguendo i dettami della formula "all'italiana", sarà composto da 11 squadre e durerà in totale 20 giornate. Al termine del girone di ritorno le 4 migliori squadre (prima, seconda, terza e quarta) disputeranno un torneo di metà stagione denominato Champions Crese Cup, articolato sulla base di semifinale a gara secca e finale; tabellone contraddistinto dai seguenti incroci: 1ª classificata vs 4ª classificata e 2ª classificata vs 3ª classificata. Le ultime 3 squadre classificate (9ª, 10ª ed 11ª) infine, retrocederà direttamente in Serie B Crese Winter.

SERIE B

Il campionato di Serie B si svilupperà seguendo i dettami della formula "all'italiana", sarà composto da 12 squadre e durerà in totale 22 giornate. Al termine del girone di ritorno le 2 migliori squadre (prima e seconda) saranno promosse in Serie A Crese Winter. Le ultime 6 squadre classificate, infine, retrocederanno nella neonata Serie C Crese Winter.

F) PUNTEGGI E CRITERI CLASSIFICA AVULSA

Per ogni vittoria nella fase preliminare all'italiana verranno assegnati 3 punti, mentre il pareggio verrà calcolato come da tradizione con 1 punto. Nessun punto in classifica, invece, per le squadre perdenti.

In caso di arrivo a pari punti fra 2 squadre al termine della prima fase, l'organizzazione si riserva di utilizzare il seguente criterio per il calcolo della classifica avulsa:

- risultati negli scontri diretti;
- differenza reti (segnati/subiti);
- numero di goal segnati;
- numero di goal subiti;
- numero complessivo di vittorie;
- numero complessivo di pareggi;
- sorteggio.

In caso di arrivo a pari punti fra 3 squadre (o più) al termine della prima fase, l'organizzazione si riserva di utilizzare il seguente criterio per il calcolo della classifica avulsa:

- risultati negli scontri diretti;
- differenza reti (segnati/subiti) negli scontri diretti;
- numero di goal fatti negli scontri diretti;
- numero di goal subiti negli scontri diretti;
- numero complessivo di goal segnati;
- numero complessivo di goal subiti;
- numero complessivo di vittorie;
- numero complessivo di pareggi;
- sorteggio.



G) SITUAZIONI DI PAREGGIO PLAY OFF / PLAY OUT

Di seguito la tabella riassuntiva che va ad illustrare la casistica delle situazioni di pareggio nei match ad eliminazione diretta Crese Winter.

CHAMPIONS CRESE CUP – SEMIFINALI

In caso di parità, la stessa sfida si concluderà direttamente ai calci di rigore.

CHAMPIONS CRESE CUP – FINALE

In caso di parità al termine di tempi regolamentari la gara si protrarrà ai TEMPI SUPPLEMENTARI (2 tempi da 6 minuti). In caso di ulteriore parità l'ultimo atto del torneo si concluderà ai CALCI DI RIGORE.

Si rammenta infine che le serie di calci di rigore sono regolamentate dalle seguenti norme:

- Se prima di iniziare i tiri di rigore una squadra ha un numero di calciatori maggiore rispetto all'altra, essa dovrà escludere alcuni dei propri calciatori per eguagliargli numericamente a quelli della squadra avversaria;
- L'assegnazione dell'ordine di battuta viene deciso mediante sorteggio;
- Tutti i giocatori (portieri esclusi) debbono rimanere all'altezza del cerchio di centrocampo;
- Il portiere deve rimanere sulla linea di porta finché la palla non viene calciata dal tiratore avversario. Se il portiere avanza in anticipo e para il tiro, l'arbitro può far ripetere il tiro di rigore;
- Se la palla viene respinta da portiere o palo/traversa il tiratore non potrà calciare nuovamente (a differenza di un calcio di rigore).
- Le squadre si alternano nella battuta dei tiri di rigore finché entrambe non ne hanno battuti cinque a testa;
- Se alla fine dei dieci rigori (cinque turni di tiro per ogni squadra) le squadre hanno realizzato lo stesso numero di reti si continuerà a oltranza con un tiro a testa finché, dopo aver eseguito lo stesso numero di tiri, una squadra si trovi in vantaggio rispetto all'altra;
- È concessa la sostituzione del portiere solo in caso d'infortunio durante i tiri di rigore;
- In caso di espulsione del portiere quest'ultimo dovrà essere sostituito da un calciatore che si trovava sul terreno di gioco al termine della gara;
- Nessun giocatore può tirare un secondo tiro di rigore finché tutti i propri compagni che erano in campo alla fine della partita non hanno tirato il proprio (portiere incluso, giocatori espulsi esclusi).

H) REGOLAMENTO DI GARA

- Le gare si disputeranno sulla base di **due tempi da 25 minuti** (con un intervallo di cinque minuti). In ogni caso verrà concesso alle squadre un tempo di riscaldamento minimo di 5 minuti;
- Durante lo svolgimento della partita **non sarà concesso richiedere alcun time-out**;
- Tali gare saranno contraddistinte dall'applicazione del tradizionale regolamento del calcio a 7, con l'unica differenza che nel caso venga fatto un retropassaggio con i piedi al portiere, quest'ultimo non potrà prendere il pallone con le mani;
- Non si applica la tradizionale regola del fuorigioco, sostituita dalla presente: "nessun giocatore della squadra che effettua un ripresa di giuoco (calci di punizione, rimessa dalla linea laterale, calcio di rinvio ecc.) potrà sostare all'interno dell'area di porta avversaria quando la ripresa del gioco viene effettuata. Contro la squadra in difetto verrà assegnato un calcio di punizione indiretto";
- Ogni squadra potrà sostituire i propri giocatori infinite volte purché sia fatto a gioco fermo e successivamente all'autorizzazione emessa dal direttore di gara. Si rammenta il termine massimo di giocatori riserva fissato a quota 6;
- Da segnalare, infine, il **numero minimo di giocatori** utile a incominciare e/o proseguire una partita è fissato a quota 5; nel caso una delle due squadre si trovi a non rispettare tale limite, perderà



automaticamente la sfida con il punteggio di 3-0 a tavolino.

- Qualora durante l'incontro il **campo divenga momentaneamente impraticabile** per qualsiasi ragione (esempio tipico guasto all'impianto elettrico) sono ammesse al massimo due interruzioni cadauna non superiore ai 10 minuti, dopo di che la gara dovrà essere sospesa.

I) DIFFIDE, SQUALIFICHE, INIBIZIONI, SANZIONI, PROVA TV

Nozione:

- Per “**squalificato**” si intende un giocatore al quale gli Organi di giustizia sportiva impediscano la partecipazione ad un numero determinato di gare (non superiore ad otto);
- Per “**sospeso**” o “**inibito**” (la nozione è la stessa) si intende qualsiasi persona (giocatore o dirigente) alla quale siano interdette le proprie e altre funzioni per un determinato periodo di tempo (non superiore ad anni cinque) presente negli elenchi completi dei “giocatori sospesi / inibiti”.
- Un giocatore entra in **regime di diffida** dopo aver collezionato due ammonizioni nel corso del torneo. Alla terza sanzione, esso, verrà squalificato per un turno.

Una persona inibita o sospesa non può:

1. Essere iscritta in lista gara e prendere parte attiva a nessun incontro;
2. Sedere in panchina, in alcuna veste e funzione;
3. Firmare liste gara ne corrispondenza al Comitato organizzatore o agli Organi di giustizia, con la sola eccezione delle memorie difensive inerenti ai procedimenti disciplinari.

I giocatori squalificati per più di due giornate sono sottoposti alle stesse restrizioni degli “inibiti” fino a quando non è stata scontata totalmente la squalifica.

Si rammenta che:

Tutti gli iscritti al torneo devono mantenere durante le gare e in tutte le altre occasioni connesse con lo stesso, un comportamento educato e consono all'ambito sportivo, sia in campo quanto fuori dallo stesso come anche per i rapporti interpersonali inerenti lo svolgimento del torneo stesso. Nella valutazione verranno considerate le circostanze aggravanti e attenuanti, come da consuetudine. L'appartenere ad un Gruppo arbitrale sarà sempre considerato circostanza aggravante.

Si ricorda in particolare che gli Organi di giustizia possono sanzionare i tesserati ed i Sodalizi anche per:

- **Corrispondenza irraguardosa o offensiva (anche in caso di ricorsi o lettere di protesta)**
- **Aver importunato in giorni e/o orari non usuali gli organi direttivi o di giustizia**
- **Aver cercato di ottenere dagli arbitri un referto mitigato, la non segnalazione di una sanzione o una valutazione migliore di classifica marcatori o rendimento**
- **Aver espresso pubblicamente giudizi o rilievi lesivi della reputazione di altre persone o di altri organismi operanti nell'ambito del torneo, nonchè aver fatto comunicati, concesso interviste o dato comunque a terzi notizie o informazioni che riguardano fatti per i quali sono in corso procedimenti disciplinari.**

A tal proposito va sottolineato come il distaccamento territoriale della Sezione Arbitrale MSP abbia la facoltà di richiedere la visione del materiale video in possesso e prodotto dall'organizzazione della Crese Winter (PROVA TELEVISIVA), per porre luce a fatti di gravità inaudita sfuggiti all'arbitro durante l'incontro. Ricadono sotto tale casistica - tra le altre - i falli contrari al regolamento e le risse.



J) DIVIETO UTILIZZO TESSERATI FEDERALI

L'organizzazione della 3ª edizione del Campionato Ricreativo Amatoriale maschile Crese Winter Spring Edition coglie l'occasione per rimarcare il punto K del regolamento ufficiale, riguardante la non ammissibilità di alcun TESSERATO per qualunque federazione calcistica (FIGC, Divisione Calcio a 5, Federcalcio Slovena, Federazione Calcio a 5 slovena, ecc.).

L'organizzazione tende a precisare che per giocatore tesserato s'intende: chi nella stagione 2022/2023 sia stato iscritto almeno una volta in una lista gara ufficiale di un torneo federale (anche se esso sospeso causa Covid). Lo status di "giocatore tesserato" permarrà anche dopo lo svincolo FIGC del 30/06/2021. Tale definizione si estende anche agli atleti del dipartimento Calcio a 5 della LND.

Sarà considerato tesserato anche chi ha preso parte ad un qualsiasi campionato estero (sia calcistico che di futsal) relativo alla stagione 2022/2023. Verranno considerati "tesserati" anche gli atleti che hanno preso specificatamente a: Campionato Amatori Sloveno e Campionato Amatori Croato . Al contrario NON verranno reputati tali, invece, gli atleti che hanno preso parte al torneo AMATORI su scala regionale.

Se una squadra dovesse trasgredire a tale regola, la stessa sarà sanzionata con la perdita a tavolino delle partite viziata da tale infrazione del regolamento.

K) LIMITI D'ETÀ

Sono ammessi alla manifestazione tutti i calciatori maschi con almeno 16 anni compiuti, saranno accettati solo nel caso in cui sia presentata la liberatoria fornita dall'organizzazione con in allegato fotocopia della carta d'identità del genitore / tutore (scaricabile dal sito www.crescup.com). Diverso invece per dirigenti / accompagnatori ufficiali o allenatori delle squadre i quali devono aver compiuto obbligatoriamente la maggiore età.

L) GIOCATORI EXTRACOMUNITARI

Sono ammessi anche giocatori extracomunitari purché residenti ufficialmente nella Comunità Europea o quanto meno in possesso di un regolare permesso di soggiorno; l'inosservanza di dette norme comporterà la perdita della gara come punizione sportiva e le conseguenti sanzioni a carico di chi ha firmato la lista gara. Si intendono Comunitari tutti i paesi che aderiscono alla Comunità Europea, dal momento del loro ingresso ufficiale.

M) LISTA GENERALE DI PARTECIPAZIONE

S'intende valida come lista generale di partecipazione, il modulo di tesseramento al MSP Italia, che deve essere consegnato obbligatoriamente entro il lunedì successivo alla prima gara disputata.

N) OBBLIGO CERTIFICATI MEDICI NON AGONISTICI

Ogni squadra iscritta dovrà presentare al momento dell'iscrizione una lista generale composta da un da 14 giocatori (o più) provvisti di certificato medico non agonistico di idoneità sportiva.

Il dirigente responsabile di ogni squadra avrà l'obbligo di raccogliere e conseguentemente controllare la validità dei certificati medici non agonistici di cui sopra.

O) AGGIUNTA GIOCATORI E TRASFERIMENTO GIOCATORI

AGGIUNTA GIOCATORI

La lista generale di partecipazione potrà essere integrata anche a torneo già iniziato. Ogni giocatore aggiunto potrà entrare in campo soltanto dopo che il Dirigente responsabile ne avrà dato comunicato scritto (usando l'apposito modulo). E' consentito fare al massimo tre (3) aggiunte di nuovi giocatori per ciascun incontro. In nessuna ipotesi si potrà sostituire o cancellare un componente dalla lista generale di partecipazione, tranne che



nel caso di doppio tesseramento quando si verifichi che l'altro Sodalizio lo abbia fatto giocare per primo. Il dirigente dovrà firmare l'ulteriore distinta di tesseramento al MSP Italia entro il lunedì successivo alla gara

TRASFERIMENTI GIOCATORI

E' possibile tramite compilazione dell'apposito modulo sottoscritto da entrambi i Presidenti, a condizione che si verifichino le seguenti condizioni:

- 1) il trasferimento deve essere fatto a partire dalla 1° giornata di ritorno;
- 2) il trasferimento deve avvenire da una serie ad un'altra e non all'interno della stessa;
- 3) da una squadra possono essere ceduti al massimo tre componenti;
- 4) un giocatore può essere trasferito una sola volta nell'arco del campionato;
- 5) non sono ammessi trasferimenti nelle ultime tre gare del torneo.

P) ABOLIZIONE VINCOLO DOPPIO TESSERAMENTO (NOVITÀ)

L'organizzazione della 4ª edizione del Campionato Ricreativo Amatoriale maschile Crese Winter ACCONSENTE ad ogni giocatore di prender parte contemporaneamente al campionato di Serie A, Serie B e quello neonato di Serie C, a patto che egli disputi i sequenti tornei con un solo ed unico team di appartenenza.

Q) LISTE GARA

- Possono contenere un massimo di quattordici (14) giocatori;
- **Dovrà essere presentata in copia unica al direttore di gara designato entro e non oltre i 15 minuti prima dell' orario ufficiale d'inizio gara;**
- Essa dovrà essere compilata con esattezza e scrittura leggibile in ogni sua parte (se l'arbitro ritiene illeggibile anche una sola parte può richiederne la correzione o il rifacimento);
- Nella lista è obbligatorio specificare il nome della propria squadra, gli estremi dell'incontro (campo, data, ora), il colore delle maglie, il cognome e nome di ciascun giocatore, l'indicazione del capitano, del vice capitano, del portiere, dell' Accompagnatore ufficiale e (facoltativo) di uno o al massimo due dirigenti;
- La firma della lista gara è obbligatoria e deve essere fatta da persone maggiorenni, pena nullità;
- È obbligatorio che ogni squadra alleggi alla lista gara di cui sopra, anche i documenti d'identità (in corso di validità) sia dei giocatori che dei dirigenti iscritti alla lista medesima;
- In caso il riconoscimento non sia possibile da espletare, al giocatore in questione non gli sarà concessa l'entrata in campo. Una inadempienza in tal senso comporterà la perdita per 3-0 a tavolino della squadra che farà giocare l'atleta;
- Sarà possibile effettuare correzioni sulle liste gara fino a quando la gara stessa non avrà avuto inizio; le stesse correzioni devono però essere apportate sia sulla lista che rimane all'arbitro sia su quella che va data alla squadra avversaria
- I giocatori che scendono in campo con una maglia riportante un numero diverso da quello indicato nella lista gara sono passibili di sanzioni disciplinari (è pertanto compito di questi ultimi assicurarsi che il proprio numero coincida con quello scritto sulla lista).
- È consentito l'ingresso in campo a gara iniziata, solo nella misura in cui il giocatore in questione sia stato inserito nella lista gara di squadra ed esso si presenti in campo munito di documento d'identità per completare l'operazione di riconoscimento

L'organizzazione della 4ª edizione del Campionato Ricreativo Amatoriale maschile Crese Winter rimarca l'impossibilità di far sedere in panchina / far entrare nel recinto di gioco persone diverse da quelle indicate nella lista gara.

Ovviamente gli arbitri sono delegati a far rispettare tale norma ma, non potendosi pretendere che vengano distolti continuamente dalle loro funzioni per queste ragioni, il Dirigente accompagnatore ufficiale ed il capitano sono oggettivamente responsabili dell'applicazione della suddetta norma.



R) POSTICIPO INIZIO GARA

Sono consentiti al massimo 10 minuti di attesa sull'orario ufficiale dell'inizio dell'incontro, durante i quali potranno anche essere compilate le liste gara. L'inizio in ritardo entro i suddetti limiti, comporterà le sanzioni previste nei successivi articoli. Se la partita non inizia materialmente entro tale termine perentorio, la squadra verrà dichiarata rinunciataria. Qualora trascorsi i 15 minuti il campo non sia praticabile per qualsiasi ragione (esempio tipico il protrarsi dell'incontro precedente) la normativa sul tempo di attesa si applica alla consegna delle liste gara e alla presentazione delle squadre pronte per l'appello. In caso di ritardo dell'arbitro, trascorsi 15 minuti dall'orario previsto, lo stesso potrà essere sostituito previo accordo scritto controfirmato dalle due squadre. Nei casi di campo occupato dall'incontro precedente, o di calamità di carattere straordinario, il tempo massimo d'attesa applicabile è di 25 minuti. Gli arbitri non sono autorizzati a prolungare tale termine. Una squadra che non si presenti all'incontro per cause che possano essere ritenute di forza maggiore, dovrà far pervenire agli organi di Giustizia sportiva entro 24 ore dall'orario previsto per l'inizio della gara, una memoria nella quale si chiariscano le ragioni del ritardo o mancata presentazione. Tale documento non è, ovviamente, garanzia assoluta di ripetizione della gara, ma verrà considerato dal Giudice sportivo nella valutazione delle cause e delle conseguenze della rinuncia.

S) PARTECIPAZIONE A GARA UFFICIALE

RINUNCE ALL'INCONTRO

Le squadre dovranno presentarsi in campo con le liste gara regolarmente compilate a disposizione dell'arbitro anche in caso di maltempo, salvo diverse disposizioni da parte del Comitato organizzatore.

Se una squadra non ottemperasse a tale prassi, rinunciando all'incontro, sarà ritenuta perdente a tavolino con l'applicazione del seguente provvedimento disciplinare:

- pagamento dell'intera QUOTA GARA pari ad euro 110;
- un punto di penalizzazione in classifica.

ABBANDONO DEL CAMPO PRIMA DEL TERMINE DELLA GARA

La squadra che abbandona il campo prima del termine della gara verrà considerata rinunciataria. Con l'applicazione dei seguenti provvedimenti disciplinari:

- **Sconfitta per 3-0 a tavolino;**
- **pagamento dell'intera QUOTA GARA pari ad euro 110;**
- **un punto di penalizzazione in classifica.**

Nota: l'annullamento di un incontro comporta anche alla non presa in considerazione dei marcatori (ai fini della classifica di rendimento per i cannonieri) e degli eventuali punteggi di miglior giocatori (ai fini delle classifiche rendimento giocatori e portieri).

ESTROMISSIONE DAL TORNE: TRE RINUNCE-GARA O RITIRO SQUADRA

Nozione:

Tre rinunce gara, o comunque tre partite perse a tavolino anche per altre ragioni e anche non consecutive (ma nel corso dello stesso torneo) comportano:

- all'estromissione della squadra per tre edizioni del torneo;
- alla sospensione per uno anno dei giocatori che hanno fatto parte attiva della squadra estromessa;
- al versamento delle quote delle gare non disputate (causa estromissione o ritiro della squadra).

Come detto tali sanzioni verranno applicate anche in caso una squadra decidesse di ritirarsi anzi tempo dal Crese Winter (Serie A o Serie B). Scaduti tali termini, i giocatori coinvolti potranno regolarmente tornare a giocare, all'unica essenziale condizione che la squadra in cui militavano abbia regolato qualsiasi pendenza economica (costo Affiliazione ACSI, assicurazioni atleta, quote campo...) del torneo nel quale era stata estromessa. I giocatori che dovessero risultare più volte coinvolti in squadre che vengono escluse, verranno considerati indesiderati e non accettati nelle liste generali. Le succitate valutazioni e considerazioni valgono anche nel caso in cui una squadra decida di ritirarsi spontaneamente e anticipatamente dal torneo.



Provvedimenti:

- a) Se l'estromissione avviene entro la fine del girone di andata, tutti i risultati conseguiti dalla squadra verranno annullati definitivamente.
- b) Se l'estromissione avviene nel girone di ritorno, tutte le partite rimanenti verranno classificate come vittoria all'avversario di turno, al quale verranno attribuite nel calcolo della differenza reti, rispettivamente le medie delle reti fatte negli incontri vinti e delle reti subite negli incontri persi, fino a qual momento.

In entrambi i casi la squadra verrà considerata "l'ultima classificata del girone" ai fini del meccanismo di promozione e retrocessione.

T) SOSPENSIONI, RINVII E SPOSTAMENTI GARE

In caso di sospensione con conseguente rinvio di una partita da parte del direttore di gara, ciascuna delle due squadre non è tenuta a pagare l'intera quota partita pattuita, bensì soltanto una quota parziale di compartecipazione alla spesa che il Comitato organizzatore dovrà sostenere per la ripetizione dell'incontro, ovvero:

- € 6,00 a squadra nel caso in cui la gara non abbia neppure inizio;
- € 25,00 a squadra se la gara viene sospesa nel corso del 1° tempo;
- € 33,00 a squadra se la gara viene sospesa nel corso del 2° tempo.

Lo spostamento di una gara già stabilita nel calendario del torneo comporta notevoli difficoltà organizzative; il Comitato organizzatore concede altresì tale spostamento soltanto alle seguenti precise condizioni:

- 1) La squadra stessa interessata allo spostamento deve provvedere a contattare la squadra avversaria in questione (nella persona del Dirigente responsabile); ottenere da questi il benestare scritto versare direttamente alla società che gestisce il campo sportivo la somma stabilita e consegnare allegata al modulo di spostamento la copia della ricevuta all' Organizzazione, altrimenti la richiesta di rinvio non sarà considerata valida. In questo caso l'arbitro sarà bloccato per tempo (con avviso anticipato di gg 5).
- 2) Entrambe le squadre devono poi avvisare il Comitato organizzatore del loro avvenuto accordo almeno 7 giorni prima della partita in questione.
- 3) La squadra interessata (ovvero quella che ha richiesto lo spostamento) avrà a disposizione il campo nel giorno e ora in cui la partita in questione era stabilita in calendario per organizzare un allenamento o inviando anche altre persone al proprio posto.
- 4) Dopo il secondo rinvio, la squadra richiedente se vuole un nuovo spostamento partita, dovrà versare la somma di € 90,00 per ogni spostamento successivo seguendo la prassi sopra indicata.
- 5) Non sono possibili rinvii nelle ultime due settimane di gioco del torneo.
- 6) RINVIO CAUSA COVID (istituito ufficialmente in data 22.11.21 come da C.U.) verrà accordato solo in presenza di due scenari specifici:
 - 3 o più giocatori posti in isolamento fiduciario - quarantena dall'ASUGI (Azienda Sanitaria Universitaria Giuliano Isontina);
 - 3 o più giocatori con accertata positività al virus SARS-COV 2.

U) RECLAMI E RICORSI

Vanno presentati entro le 48 ore seguenti la gara (o l'uscita del C. U. sul quale è contenuta la sanzione contro la quale si ricorre) alla segreteria del Comitato organizzatore accompagnati dalla cauzione di € 30,00. In caso di controversia inerenti a giocatori tesserati Federali, o posizione irregolare inerente l'articolo 8, il Giudice sportivo sarà tenuto ad intervenire solo su presentazione di specifico reclamo. Nell' evenienza di un reclamo contro una squadra avversaria o ad un giocatore di squadra avversaria, la squadra che reclama deve obbligatoriamente (anche tramite il Comitato organizzatore) far pervenire una copia del reclamo alla squadra o al giocatore contro



cui reclama. I reclami devono seguire una precisa logica verso un provvedimento disciplinare o verso una posizione irregolare; non saranno accettate petizioni, lettere, proteste di qualunque genere che non rientrino nei canoni di lealtà sportiva e di rispetto degli organi organizzativi.

V) COMMISSIONE DISCIPLINARE E GIUDICE SPORTIVO

Il Giudice sportivo di 1° grado avrà sede presso l'Organizzazione. Egli riveste tutti i poteri che normalmente svolge l'analoga figura nel calcio, ma anche le funzioni che sono normalmente riservate (in 1° istanza) al Giudice di 2° grado.

Contro le decisioni del Giudice sportivo di 1° grado si potrà apporre appello alla Commissione disciplinare che sarà così composta:

- dal Giudice sportivo di 1° grado che la presiede;
- da un Rappresentante degli arbitri titolare (e da uno supplente) nominati dal Comitato organizzatore;
- da un Rappresentante dei giocatori titolare (e da uno supplente) proposto dal Comitato organizzatore e, se necessario, confermato in via referendaria.

Non sono ricorribili sanzioni fino a due giornate di squalifica comprese, la sospensione fino a gg. 15, compresi, le ammende (non quantificate nella tabella) fino a €. 30,00.

W) DIVISA SPORTIVA E PALLONI

DIVISE DI GIOCO

La divisa sportiva completa (maglietta numerata, pantaloncini e calzettoni) è obbligatoria per tutti i calciatori, sia titolari che riserve; è concesso comunque che un singolo partecipi con una maglia senza numero che avrà come riferimento lo zero, ferme restando le relative sanzioni disciplinari per divisa irregolare. Il capitano deve portare un segno di riconoscimento al braccio che andrà al vice capitano in caso di sostituzione definitiva. Al di sotto della tenuta ufficiale di gioco è consentito l'uso di ulteriori indumenti, maglie tute o calzamaglie; sono vietate scarpe con tacchetti intercambiabili di qualsiasi tipo (i tacchetti devono esser fissi in gomma o poliuretano); scarpe da passeggio, gessature, orologi, catenine, bracciali e tutto ciò che può essere dannoso durante il gioco ed a giudizio dell'arbitro sono vietate. E' ammesso pure portare delle casacche (di colore uniforme tra tutti i componenti della squadra) anche senza numero, a patto che sotto a queste venga indossata la propria divisa sportiva (regolarmente contrassegnata dai numeri).

In caso di colori di maglie incompatibili fra due squadre, si rammenta che:

All'atto della compilazione della lista generale, ciascuna squadra deve indicare, in modo più preciso possibile, i colori delle maglie usate normalmente per giocare. Qualora l'arbitro ravvisi impossibilità a dirigere la gara per similitudine di colori, la squadra prima nominata in calendario (ospitante) ha l'obbligo di cambiare le maglie, a condizione che la squadra ospitata non indossi una maglia diversa da quella dichiarata nella lista generale e che questa sia la ragione dell'incompatibilità.

PALLONI

Ogni squadra dovrà presentarsi obbligatoriamente alla partita con almeno 2 palloni (in buono stato e gonfi). In caso di mancanza o irregolarità, l'arbitro sarà tenuto a segnalare tale sanzione e successivamente verrà comminata un'ammenda di Euro 10 alla squadra che non avrà rispettato tale norma regolamentare.

Nel caso una delle due squadre si presentasse alla partita sprovvista di entrambi i palloni, l'arbitro di fatto potrà decretare la sconfitta a tavolino nei confronti della squadra in difetto di regolamento.

Se durante la partita tutti i palloni a disposizione non saranno più regolari o reperibili (smarrimento) il direttore di gara attenderà non più di 10', per un massimo di due volte, dopodiché decreterà la sospensione della gara in questione.



X) CLASSIFICHE RENDIMENTO GIOCATORI E PORTIERI (NOVITÀ)

Verranno compilate le seguenti classifiche speciali:

- a) **Classifica marcatori:** la somma delle reti segnate da un giocatore compresi i calci di rigore.
- b) **Miglior Giocatore:** per ogni gara l'arbitro avrà la facoltà di indicare 5 giocatori che hanno preso parte al match, andandoli ad inserire in una scala di merito dalla 1ª alla 5ª posizione (senza alcun vincolo numerico per squadra). Il miglior giocatore dell'incontro andrà a conquistare 5 punti + 1 di bonus in qualità di MVP dell'incontro. Il secondo miglior giocatore prenderà 4 punti, il terzo 3 punti, il quarto 2 punti ed infine l'eventuale quinto 1 punto. Gli arbitri potranno negare il punteggio di miglior giocatore ai calciatori che in quell'incontro siano stati ammoniti o espulsi, particolarmente per proteste o atti di violenza.
- c) **Portieri:** invariato il meccanismo di valutazione per i portieri, con l'applicazione della scala di punteggio da 1 a 3 punti. Gli arbitri potranno negare il punteggio al portiere che in quell'incontro sia stato ammonito o espulso, particolarmente per proteste o atti di violenza.

In caso di parità nei punteggi suddetti prevarrà il giocatore che ha partecipato al minor numero di gare.

Gli Organi di giustizia sportiva si riservano la possibilità di assegnare punteggi d'ufficio dove l'arbitro non abbia provveduto o dove l'incontro non si sia giocato per ragioni non imputabili alla squadra danneggiata. In particolare verrà assegnata la media dei punteggi ottenuti in tutti i casi in cui l'incontro sia stato deciso a tavolino dagli Organi di giustizia sportiva.

Y) ARBITRI (NOVITÀ)

La direzione delle gare è affidata al Gruppo Arbitri Sport Crese. In casi di emergenza, le squadre sono tenute ad accettare anche un arbitro differente da quello designato, purché lo stesso sia appartenente al gruppo succitato. Nel caso di annotazioni o richieste di chiarimento, i Dirigenti responsabili potranno inviare una dettagliata segnalazione al Comitato organizzatore del torneo, ma non una richiesta di non impiego dello stesso arbitro.

Precisazione:

Un giocatore può far parte di un Gruppo arbitrale, ma non potrà essere designato a dirigere gare del girone in cui gioca. Per quanto possibile (ma questa norma non è tassativa) non dovrebbe essere designato nemmeno per i gironi adiacenti al proprio. I componenti il Consiglio direttivo del Comitato organizzatore (ad eccezione del Responsabile del Gruppo arbitri) non possono essere designati regolarmente quali arbitri, ma possono subentrare in caso di assenza dell'arbitro designato previo accordo scritto controfirmato dalle due squadre.

Z) CLAUSULA COMPROMISSORIA – VINCOLO GIUSTIZIA

Partecipando al presente torneo sia in qualità di giocatore, dirigente o arbitro ci si impegna a non ricorrere a Corti e Tribunali per fatti strettamente inerenti lo svolgimento del torneo senza l'esplicito consenso del Comitato organizzatore. L'infrazione alla presente norma comporterà la radiazione definitiva della persona e/o del Sodalizio coinvolto. Resta inteso che sono escluse da questa norma le procedure d'ufficio e quei fatti dove sussista l'obbligo di denuncia penale a norma del Codice di Procedura Penale Italiano. Fino a quando possibile tutte le problematiche dovranno essere risolte dagli Organi di giustizia sportiva del torneo.

PER QUANTO NON CONTEMPLATO NEL PRESENTE REGOLAMENTO E PER QUANTO NON IN CONTRASTO CON ESSO VALGONO LE CARTE FEDERALI DELLA F. I. G. C.

IL COMITATO ORGANIZZATORE DELEGA ESPRESSAMENTE GLI ORGANI DI GIUSTIZIA SPORTIVA A DARE INTERPRETAZIONI UFFICIALI E DEFINITIVE SULLA NORMATIVA.

IL COMITATO ORGANIZZATORE SI RISERVA, INOLTRE, IN CASI DI FORZA MAGGIORE DI MODIFICARE LA FORMULA DEL TORNEO ANCHE DURANTE LO STESSO.



Appendice Pendenze Economiche Squadre

NUOVA PROCEDURA DI RECUPERO QUOTE ASSOCIATIVE NON VERSATE, "TASSA DI RECUPERO" E BLOCCO DI UNA SQUADRA

Non è ammesso per nessun motivo il ritardo del versamento della quota associativa.

Qualora una squadra sia in difetto di pagamento della quota associativa (o delle quote nel caso di doppio turno) , la società inadempiente dovrà corrispondere il dovuto, entro l'inizio della gara successiva, direttamente in campo di gioco al collaboratore designato dall' Organizzazione.

La tassa di recupero da pagarsi contestualmente alla quota stessa e di € 10.

Qualora la società non provveda a tale versamento (quota/e più tassa recupero) al collaboratore la stessa sarà considerata rinunciataria per la gara in oggetto con le conseguenti sanzioni disciplinari (€ 110 sconfitta a tavolino) e si vedrà attribuire la sconfitta a tavolino anche della gara (o gare in caso di doppio turno) per la quale non è stata versata la quota associativa.

Tutto il sospeso dovrà essere versato entro il sabato seguente pena l'esclusione dal torneo e trasmissione delle squalifiche al T.U.T.

RESPONSABILITA' LEGALI ED AMMINISTRATIVE DELLE SQUADRE PARTECIPANTI ED EVENTUALI PENDENZE ECONOMICHE NEI CONFRONTI DELL'ORGANIZZAZIONE

a) Rappresentanza legale

Il legale rappresentante presso il Comitato organizzatore è il Presidente (dirigente accompagnatore). Il suo nominativo deve essere segnalato all'inizio del torneo e tutti i documenti ufficiali devono essere controfirmati da lui stesso.

L'Organizzazione e gli Organi di giustizia sportiva, non manterranno contatti di alcun genere con persone al di là del legale rappresentante, a meno che loro stessi non abbiano convocato giocatori o dirigenti al fine di interrogarli su fatti connessi con lo svolgimento del torneo.

Il giocatore che si rivolge direttamente agli Organi di giustizia sarà passibile di sanzioni disciplinari.

b) Responsabilità amministrative

INIZIO TORNEO: Per tutti i pagamenti al Comitato organizzatore da parte di ciascuna squadra si ritengono automaticamente responsabili tutti i soci giocatori e dirigenti che ne fanno parte attiva (cioè che hanno partecipato almeno ad una partita ufficiale) nonché il Presidente.

FINE TORNEO: Nel caso in cui alla fine del torneo vi fossero ancora delle pendenze economiche nei confronti del Comitato organizzatore, tutti i soci della squadra (Presidente, giocatori, dirigenti) saranno temporaneamente sospesi nel presente torneo e negli altri convenzionati fino al saldo di quanto dovuto (ne sarà fatto apposito Comunicato dalle rispettive Organizzazioni).

