



# **REGOLAMENTO 21<sup>a</sup> EDIZIONE** **CRESE CUP ZANUTTA**

1. DATE
2. MODULI D'ISCRIZIONE
3. COME ISCRIVERSI
4. AFFILIAZIONE ACSI – ASSICURAZIONI INFORTUNI (**NOVITÀ**)
5. QUOTA TORNEO E MODALITÀ DI PAGAMENTO (**NOVITÀ**)
6. FORMULA TORNEO
7. PUNTEGGI E CRITERI CLASSIFICA AVULSA
8. REGOLAMENTO DI GARA
9. SANZIONI DISCIPLINARI
10. SITUAZIONI DI PAREGGIO FASE AD ELIMINAZIONE DIRETTA
11. CALCI DI RIGORE
12. COMPOSIZIONE SQUADRA
13. LISTE GARA
14. LIMITI DI ETÀ DEI PARTECIPANTI (Under 18)
15. GIOCATORI EXTRA COMUNITARI
16. POSTICIPO INIZIO GARA E SPOSTAMENTO GARA
17. RINUNCIA GARA (**NOVITÀ**)
18. RECLAMI
19. PALLONI E CASACCHE
20. DIVIETO DI FUMO SUI CAMPI DI GARA
21. INFORMATIVA PRIVACY (**NOVITÀ**)

# 1. LE DATE

ASD Sport Crese affiliata ad ACSI "Ente di Promozione Sportiva" riconosciuto dal CONI, organizzano la 21ª edizione della Crese Cup Zanutta (kermesse è riservata ai soli affiliati ACSI).

Ufficiale il calendario di avvicinamento:

- **26 aprile 2023** Apertura delle iscrizioni
- **7 – 13 maggio 2022** Corner Crese Cup presso il Centro Commerciale Torri d'Europa (17.00 – 19.00)
- **14 maggio 2023** Chiusura termini iscrizioni
- **17 maggio 2023** Estrazioni Gironi Crese Cup presso il White Cafè
- **21 maggio 2023** Stesura Calendari Crese Cup presso il Crese Village di Domio
- **26 maggio 2023** Giornata inaugurale 21ª edizione della Crese Cup Zanutta
- **25 giugno 2023** Finali e Premiazioni 21ª edizione della Crese Cup Zanutta con Guest Star Pierluigi Pardo

# 2. MODULI D'ISCRIZIONE

La modulistica utile per la corretta iscrizione la 21ª edizione della Crese Cup Zanutta (scaricabile sia dal sito ufficiale [www.cresecup.com](http://www.cresecup.com) che dalla app ufficiale **Crese Cup**) è composta nel dettaglio dai seguenti allegati:

1. Modulo D'iscrizione
2. Lista Generale Squadra
3. Modulo Informativa Privacy
4. Liberatoria Per Atleti Under 18
5. Modulo Aggiunta Giocatori

# 3. COME ISCRIVERSI

Compilati correttamente tutti i moduli d'iscrizione (vedi paragrafo 2), comprendenti anche la lista squadra, il responsabile della squadra dovrà consegnare tale modulistica e le quote d'iscrizione\* e assicurative allo staff dell'Associazione Sportiva Culturale Crese entro e non oltre la data del **14 maggio 2023**.

**Consegna che potrà avvenire presso il Centro Commerciale Torri d'Europa nelle giornate del 6 e 13 maggio o fissando per mezzo telefonico un appuntamento con il responsabile della 21ª edizione della Crese Cup Zanutta: sig. Mattia Milazzi 348 5809915/ [info@cresecup.com](mailto:info@cresecup.com)**

# 4. AFFILIAZIONE ACSI – ASSICURAZIONI INFORTUNI (NOVITÀ)

ASD Sport Crese affiliata ad ACSI "Ente di Promozione Sportiva riconosciuta dal CONI, organizzano la 21ª edizione della Crese Cup Zanutta. **La Kermesse è riservata ai soli affiliati ACSI**. Tutti i giocatori, dirigenti ed accompagnatori, devono obbligatoriamente essere infatti tesserati con l'Ente per garantire la copertura assicurativa in caso di infortuni.

**Il Costo del tesseramento annuale ACSI è di euro 15,00 per ogni squadra, mentre quello per ogni singolo giocatore è di euro 7,00 (con validità estesa a tornei Crese Cup di altre discipline sportive).**

Di seguito le indicazioni per effettuare in maniera rapida e corretta l'affiliazione:

1. Ogni giocatore/allenatore/dirigente dovrà iscriversi sul portale ACSI al seguente link: <https://4gest.4settori.net/it/domanda/sportcrese.html> andando a caricare direttamente il proprio certificato medico richiesto obbligatoriamente per legge (rilasciato sia dal medico di base che dal medico della medicina dello sport);



2. Il dirigente responsabile di squadra andrà poi ad effettuare un pagamento unico dei costi di affiliazione / assicurazioni tramite bonifico all'iban IT68K0200802218000106520382 dell'Asd Sport Crese inserendo come causale (nome della squadra affiliata e i nominativi dei giocatori assicurati) o provvedere al pagamento in contanti solo ed esclusivamente al responsabile del torneo alla quale si vuole iscriversi (che andrà ad emettere una specifica ricevuta);

3. Successivamente mandare via whatsapp al numero 3485809915 la ricevuta del bonifico. Dopo una breve operazione di controllo, la tessera verrà attivata istantaneamente.

**Se un giocatore/allenatore/dirigente prende parte ad una gara senza esser affiliato all'Ente o sprovvisto di certificato medico valido, tutti i rischi del caso vengono assunti dal dirigente responsabile della squadra. Tale condotta verrà punita, in secondo luogo, con la sconfitta a tavolino.**

Si ricorda, infine, che in caso di infortunio sul campo di gioco, lo stesso deve venir segnalato dall'arbitro sul personale rapporto di gara. L'infortunato deve inoltre:

- farsi rilasciare immediatamente il referto dal pronto soccorso o dal medico di base;
- compilare il modulo d'infortunio nella parte di propria competenza e farlo completare dal proprio medico di base;
- successivamente il dirigente responsabile o il giocatore stesso verrà messo in contatto con l'Ente.

## **5. QUOTA TORNEO E MODALITÀ DI PAGAMENTO (NOVITÀ)**

### **QUOTE TORNEO**

L'iscrizione alla 21<sup>a</sup> edizione della Crese Cup Zanutta ammonta a quota ad € 270,00 (in caso di richiesta di emissione di fattura, la quota torneo verrà aggiunta l'IVA come prevista dalla legge) alla quale va sommarsi il versamento della quota di affiliazione squadra e assicurativa dei nominativi inseriti in lista squadra (vedi paragrafo 4). Ad ogni squadra iscritta è garantito un numero minimo di 4 incontri (la quota comprenderà infatti l'automatica qualificazione della stessa al tabellone del torneo Crese Replay).

### **QUOTA ASSOCIATIVA ACSI (NOVITÀ)**

Tale quota dovrà essere versata prima dell'inizio del torneo, tramite apposito bonifico (vedi paragrafo 4), specificando nella causale il pagamento della quota associativa ACSI.

### **MODALITÀ DI PAGAMENTO**

Sia la quota torneo che la quota relativa alla copertura assicurativa si potranno pagare in contanti (previo appuntamento con il responsabile del torneo Mattia Milazzi) o mediante bonifico bancario utilizzando le seguenti coordinate bancarie: **IBAN IT68K0200802218000106520382**

## **6. FORMULA DEL TORNEO**

La 21<sup>a</sup> edizione della Crese Cup Zanutta si articolerà su due fasi; una prima a gironi ed una seconda ad eliminazione diretta. Le squadre, invece, che non supereranno il taglio della fase a gironi, invece, verranno inserite automaticamente nel tabellone della 11<sup>a</sup> edizione del Crese Replay (vedi apposito regolamento).

### **NOTA DEGLI ORGANIZZATORI**

**In base al numero ufficiale di squadre iscritte l'organizzazione in data 17.05.2023 (giorno deputato al sorteggio dei gironi eliminatori) si riserva di comunicare la formula completa della 21<sup>a</sup> edizione della Crese Cup Zanutta e conseguentemente i criteri di accesso alla fase ad eliminazione diretta.**



## 7. PUNTEGGI E CRITERI CLASSIFICA AVULSA

Per ogni vittoria nella fase preliminare all'italiana verranno assegnati 3 punti, mentre il pareggio verrà calcolato come da tradizione con 1 punto. Nessun punto in classifica, invece, per le squadre perdenti.

In caso di arrivo a pari punti fra 2 squadre al termine della prima fase, l'organizzazione si riserva di utilizzare il seguente criterio per il calcolo della classifica avulsa:

- maggior numero di punti negli scontri diretti;
- differenza reti negli scontri diretti;
- maggior numero di gol segnati negli scontri diretti
- differenza reti totale;
- maggior numero di goal segnati;
- minor numero di goal subiti;
- numero complessivo di vittorie;
- numero complessivo di pareggi;
- sorteggio.

In caso di arrivo a pari punti fra 3 squadre (o più) al termine della prima fase, l'organizzazione si riserva di utilizzare il seguente criterio per il calcolo della classifica avulsa:

- maggior numero di punti negli scontri diretti;
- differenza reti negli scontri diretti;
- maggior numero di gol segnati negli scontri diretti
- differenza reti totale;
- maggior numero di goal segnati;
- minor numero di goal subiti;
- numero complessivo di vittorie;
- numero complessivo di pareggi;
- sorteggio.

## 8. REGOLAMENTO DI GARA

- **gare si disputeranno sulla base di due tempi da 25 minuti** (con un intervallo di cinque minuti) con applicazione tradizionale del regolamento del calcio a 7, con l'aggiunta del divieto di retropassaggio con i piedi al portiere;
- Durante lo svolgimento della partita **non sarà concesso richiedere alcun time out**;
- **Ogni squadra potrà usufruire di un illimitato numero di sostituzioni**, a patto che essa vengano effettuate successivamente all'autorizzazione concessa dal direttore di gara;
- Il numero minimo di giocatori utile a incominciare e/o proseguire una partita è fissato a quota 5; nel caso una delle due squadre si trovi a non rispettare tale limite, perderà automaticamente la sfida col punteggio di 3-0.

## 9. SANZIONI DISCIPLINARI: AMMONIZIONI, ESPULSIONI , DIFFIDE E PROVA TV

Nozione:

- Un giocatore entra in **regime di diffida** dopo aver collezionato due ammonizioni nel corso del torneo. Alla terza sanzione, esso, verrà squalificato per un turno.
- Per "**squalificato**" si intende un giocatore al quale gli Organi di giustizia sportiva impediscano la partecipazione ad un numero determinato di gare (non superiore ad otto);
- Per "**sospeso**" o "**inibito**" (la nozione è la stessa) si intende qualsiasi persona (giocatore o dirigente) alla quale siano interdette le proprie e altre funzioni per un determinato periodo di tempo (non superiore ad anni cinque) presente negli elenchi completi dei "giocatori sospesi / inibiti".

Una persona inibita o sospesa non può:

1. Essere iscritta in lista gara e prendere parte attiva a nessun incontro;
2. Sedere in panchina, in alcuna veste e funzione;
3. Firmare liste gara ne corrispondenza al Comitato organizzatore o agli Organi di giustizia, con la sola eccezione delle memorie difensive inerenti ai procedimenti disciplinari.

**I giocatori squalificati per più di due giornate sono sottoposti alle stesse restrizioni degli “inibiti” fino a quando non è stata scontata totalmente la squalifica.**

**Il computo delle ammonizioni di fatto si azzererà al termine della prima fase a gironi e dopo la disputa delle semifinali di andata (come da applicazione normativa UEFA). In caso di squalifica dovuta ad un'espulsione comminata entro la conclusione della prima fase a gironi, essa verrà scontata nei match successivi della fase ad eliminazione diretta.**

#### **Si rammenta che:**

Tutti gli iscritti al torneo devono mantenere durante le gare e in tutte le altre occasioni connesse con lo stesso, un comportamento educato e consono all'ambito sportivo, sia in campo quanto fuori dallo stesso come anche per i rapporti interpersonali inerenti lo svolgimento del torneo stesso. Nella valutazione verranno considerate le circostanze aggravanti e attenuanti, come da consuetudine. L'appartenere ad un Gruppo arbitrale sarà sempre considerato circostanza aggravante.

Si ricorda in particolare che gli Organi di giustizia possono sanzionare i tesserati ed i Sodalizi anche per:

- **Corrispondenza irrispettosa o offensiva (anche in caso di ricorsi o lettere di protesta)**
- **Aver importunato in giorni e/o orari non usuali gli organi direttivi o di giustizia**
- **Aver cercato di ottenere dagli arbitri un referto mitigato, la non segnalazione di una sanzione o una valutazione migliore di classifica marcatori o rendimento**
- **Aver espresso pubblicamente giudizi o rilievi lesivi della reputazione di altre persone o di altri organismi operanti nell'ambito del torneo, nonchè aver fatto comunicati, concesso interviste o dato comunque a terzi notizie o informazioni che riguardano fatti per i quali sono in corso procedimenti disciplinari.**

**A tal proposito va sottolineato come il Gruppo Arbitrale Crese abbia la facoltà di richiedere la visione del materiale video in possesso e prodotto dall'organizzazione della 21ª edizione della Crese Cup Zanutta (PROVA TELEVISIVA), per porre luce a fatti di gravità inaudita sfuggiti all'arbitro durante l'incontro. Ricadono sotto tale casistica - tra le altre - i falli contrari al regolamento e le risse.**

## **10. SITUAZIONI DI PAREGGIO FASE AD ELIMINAZIONE DIRETTA**

Di seguito il riassunto che va ad illustrare la casistica delle situazioni di pareggio nei turni ad eliminazione diretta della 21ª Crese Cup Zanutta:

**1° TURNO AD ELIMINAZIONE DIRETTA** (od eventuale 2° in caso che il numero delle squadre partecipanti sia superiore a 32): in caso di parità al termine di tempi regolamentari la gara si protrarrà ai tempi supplementari (2 tempi da 6 minuti) con regola del GOLDEN GOAL più eventuale serie di calci di rigore.

**QUARTI DI FINALE:** in caso parità nel computo della differenza totale a match di ritorno concluso, la sfida di ritorno si protrarrà ai tempi supplementari (2 tempi da 6 minuti) con regola del GOLDEN GOAL più eventuale serie di calci di rigore.

**SEMIFINALI:** in caso parità nel computo della differenza totale a match di ritorno concluso, la sfida di ritorno si protrarrà ai tempi supplementari (2 tempi da 6 minuti) con regola del GOLDEN GOAL più eventuale serie di calci di rigore.

**FINALE:** in caso di parità al termine di tempi regolamentari, la gara si protrarrà ai tempi supplementari (2 tempi da 6 minuti) **SENZA L'APPLICAZIONE DELLA REGOLA DEL GOLDEN GOAL**. In caso di ulteriore parità la finale si concluderà ai calci di rigore.

**NOZIONE:** *Va rammentato, che quel che concerne i turni ad eliminazione diretta articolati su match di andata e ritorno, a passare il turno sarà la squadra che avrà segnato il maggior numero di gol nell'arco della doppia sfida. Nel caso una squadra (a fronte di un successo maturato all'andata) non si presenti per disputare il return match, tale squadra verrà automaticamente eliminata dal torneo.*

## 11. CALCI DI RIGORE

Se al termine dei tempi supplementari la sfida dovesse registrare ancora una situazione di parità, si andrebbe direttamente ai calci di rigori. Serie di tiri di rigore soggette a queste misure:

- Solo i giocatori che hanno concluso in campo i tempi supplementari potranno calciare il rigore;
- Se prima di iniziare la serie di tiri di rigore, una squadra dovesse avere un numero maggiore di calciatori rispetto all'altra, essa sarà obbligata ad escluderne sino a tanto da eguagliare il numero di tiratori della squadra in svantaggio dal punto di vista numerico;
- L'ordine di battuta verrà stabilito mediante sorteggio;
- Tutti i giocatori di movimento sono tenuti a rimanere all'altezza della linea di metà campo;
- Durante la battuta del calcio di rigore, il portiere dovrà rimanere sulla linea di porta (o con una parte del suo corpo) finché la palla non verrà calciata, pena la ripetizione del rigore stesso;
- Le squadre si alternano nella battuta dei tiri di rigore finché entrambe non ne hanno battuti cinque; In caso di ulteriore parità (al termine del 10° rigore) si proseguirà con i tiri ad oltranza, battuti sempre dai giocatori che hanno concluso in campo i tempi supplementari (portieri inclusi);
- Nessun calciatore potrà tirare un secondo rigore sin tanto che tutti i compagni che hanno concluso la partita in campo non ne hanno tirato almeno uno;
- In caso di ulteriore parità (14° rigore), le squadre torneranno a calciare seguendo l'ordine dei primi 5 rigoristi sin tanto che una squadra non si trovi in vantaggio rispetto all'altra a parità di rigori calciati;
- È concessa la sostituzione del portiere solo in caso di infortunio durante la serie di calci di rigore;
- In caso di espulsione del portiere, quest'ultimo dovrà essere sostituito con un calciatore di movimento che si trovava in campo al termine di tempi supplementari;

## 12. COMPOSIZIONE SQUADRA

- Ogni squadra partecipante ha l'obbligo di nominare un proprio responsabile;
- Ogni squadra iscritta dovrà presentare al momento dell'iscrizione di una lista generale composta da non più di 14 giocatori provvisti di certificato medico di idoneità sportiva (rilasciato da Medico di base o Medico di Medicina dello Sport);
- Il dirigente responsabile di ogni squadra avrà l'obbligo di accertarsi che tutti i componenti della squadra risultino in regola con la precedente nozione;
- Nessuno dei giocatori inseriti in lista generale potrà gareggiare con un'altra iscritta al medesimo torneo (pena squalifica);
- In caso una squadra presentasse al momento dell'iscrizione una lista generale contraddistinta da uno o più slot in bianco, essa avrà la facoltà di occuparli con l'iscrizione di ulteriori giocatori entro e non oltre il termine della prima fase a gironi, provvedendo al pagamento della quota assicurativa ACSI degli stessi (vedi paragrafo 4).
- Una squadra potrà inserire uno o più giocatori extra solamente durante la fase ad eliminazione diretta. Tale operazione potrà essere correttamente completata fornendo all'organizzazione il modulo aggiunta giocatori compilato con i dati del giocatore, la copia del documento d'identità dello stesso, il pagamento di € 25,00 e quello relativo alla quota assicurativa (vedi paragrafo 4). Le operazioni di aggiunta giocatore extra dovranno essere completate correttamente almeno 24 ore prima del fischio d'inizio della gara successiva.

## 13. LISTE GARA

- Le liste gara dovranno essere consegnate / compilate presso l'INFO POINT CRESE entro e non oltre i 15 minuti precedenti al fischio d'inizio della gara stessa con annessa consegna obbligatoria dei documenti d'identità dei giocatori inseriti in lista gara;
- La squadra che non ottemperasse a tale prassi, verrà considerata rinunciataria e conseguentemente passibile con sconfitta per 3-0 a tavolino;
- Solamente i nominativi dei giocatori e dei dirigenti inseriti in lista potranno accedere ai campi di gara;
- In caso di maltempo, salvo specifiche disposizioni del comitato organizzatore, le squadre dovranno consegnare le liste gare e i documenti degli atleti nei tempi sopra descritti.

## 14. LIMITI DI ETÀ DEI PARTECIPANTI (Under 18)

Sono ammessi alla manifestazione tutti i calciatori maschi con almeno 16 anni compiuti, saranno accettati solo nel caso in cui sia presentata la liberatoria fornita dall'organizzazione con in allegato fotocopia della carta d'identità del genitore / tutore (scaricabile dal sito [www.cresecup.com](http://www.cresecup.com)). Diverso invece per dirigenti / accompagnatori ufficiali o allenatori delle squadre i quali devono aver compiuto obbligatoriamente la maggiore età.

## 15. GIOCATORI EXTRA COMUNITARI

Sono ammessi alla manifestazione giocatori extracomunitari purché residenti ufficialmente nella Comunità Europea o quanto meno in possesso di un regolare permesso di soggiorno; l'inosservanza di dette norme comporterà la perdita della gara come punizione sportiva e le conseguenti sanzioni a carico di chi ha firmato la lista gara. Si intendono Comunitari tutti i paesi che aderiscono alla Comunità Europea, dal momento del loro ingresso ufficiale.

## 16. POSTICIPO INIZIO GARA E SPOSTAMENTO GARA

- In caso una squadra dovesse necessitare di un tempo di tecnico di attesa per evitare di iniziare il match in inferiorità numerica (**4 giocatori o meno**), essa potrà richiedere al direttore di gara di **posticipare il calcio di inizio di 10 minuti**. Terminato il periodo di attesa, il direttore di gara (constatata la reale possibilità di iniziare il match in ottemperanza alla regola del numero minimo di giocatori in campo) dovrà dare il via all'incontro;
- **NON SONO CONSENTITI SPOSTAMENTI DI DATA**. In sede di stesura del calendario farà fede l'area relativa all'esigenze di squadra presente sul modulo d'iscrizione;
- Il comitato organizzativo si riserva di poter spostare le gare, con almeno un giorno di preavviso, qualora il calendario necessitasse di modifiche urgenti e inappellabili.

## 17. RINUNCIA GARA (NOVITÀ)

### RINUNCE ALL'INCONTRO

Le squadre dovranno presentarsi in campo con le liste gara regolarmente compilate a disposizione dell'arbitro anche in caso di maltempo, salvo diverse disposizioni da parte del Comitato organizzatore.

**Se una squadra non ottemperasse a tale prassi, rinunciando all'incontro, sarà ritenuta perdente a tavolino con l'applicazione del seguente provvedimento disciplinare:**

- **Sconfitta per 3-0 a tavolino;**
- **pagamento dell'intera QUOTA GARA pari ad euro 100;**
- **un punto di penalizzazione in classifica.**

## **ABBANDONO DEL CAMPO PRIMA DEL TERMINE DELLA GARA**

La squadra che abbandona il campo prima del termine della gara verrà considerata rinunciataria. Con l'applicazione dei seguenti provvedimenti disciplinari:

- **Sconfitta per 3-0 a tavolino;**
- **pagamento dell'intera QUOTA GARA pari ad euro 100;**
- **un punto di penalizzazione in classifica.**

**Nota:** l'annullamento di un incontro comporta anche alla non presa in considerazione dei marcatori (ai fini della classifica di rendimento per i cannonieri) e degli eventuali punteggi di miglior giocatori (ai fini delle classifiche rendimento giocatori e portieri).

## **18. RECLAMI**

Il regolamento della 21<sup>a</sup> Crese Cup Zanutta prevede la possibilità di reclamo, purché la squadra presenti lo stesso al comitato organizzatore entro la sera stessa della disputa dell'incontro soggetto a reclamo. La presentazione del reclamo prevede l'esborso di una caparra di € 25,00 che verrà restituita nel caso il reclamo stesso venga accolto. Verificato il corretto iter di presentazione, la commissione giudicante si riunirà tempestivamente per emettere una decisione inappellabile in merito al contenzioso.

## **19. PALLONI E CASACCHE**

### **Palloni**

- Ogni squadra partecipante avrà la facoltà di utilizzare il pallone in dotazione al medesimo team;
- Nel caso un team si trovasse sprovvisto di un pallone, potrà usufruire di quelli messi a disposizione dall'organizzazione, previo pagamento di una cauzione di € 10,00 presso l'Info Point e compilazione dell'apposito modulo. La cauzione di cui sopra verrà restituita nel momento in cui il pallone verrà restituito all'Info Point;
- In occasione dei quarti di finale, semifinale e finale i palloni utilizzati saranno esclusivamente quelli messi a disposizione dall'organizzazione.

### **Casacche**

In caso di colori simili fra le divise, l'organizzazione mette a disposizione svariati set di pettorine numerate. Per decretare quale squadra andrà ad indossare le pettorine colorate, verrà effettuato sorteggio alla presenza del direttore di gara. La squadra sorteggiata per usufruire delle pettorine dovrà versare una cauzione di € 10,00 presso l'Info Point e compilare l'apposito modulo. La cauzione di cui sopra verrà restituita nel momento in cui verranno restituite all'Info Point le pettorine utilizzate.

## **20. DIVIETO DI FUMO SUI CAMPI DI GARA**

Il comitato organizzatore rammenta il divieto assoluto di fumo sui campi di gara e nelle zone di collegamento fra essi (campo a 11). Tale divieto è volto a prevenire il danneggiamento del manto sintetico. Nel caso un giocatore o dirigente non ottemperasse a tale divieto, verrà applicata un'ammenda di € 50,00 alla squadra trasgredente e relativa squalifica per l'atleta da scontare nel turno successivo. In caso di recidiva, la squadra in questione rischia la sconfitta a tavolino del match successivo.



## 21. INFORMATIVA PRIVACY (NOVITÀ)

Tutti gli atleti iscritti alla 21<sup>a</sup> Crese Cup Zanutta, in sede di iscrizione, avranno l'obbligo di completare l'apposito modulo (individuale) relativo alla Gestione dei Dati Personali. Tale modulo di fatto renderà effettiva l'autorizzazione dell'atleta alla pubblicazione delle immagini e video con esso protagonista, effettuate dall'ASD Sport Crese presso il Complesso Sportivo "Danilo Barut sito in Località Mattonaia (San Dorligo della Valle), durante tutto il periodo della manifestazione denominata Crese Cup per il sito [www.cresecup.com](http://www.cresecup.com), i canali video e tv, la pagina Facebook e le locandine pubblicitarie.