

FIFA 23 - PS4

Esports Juventus official fan Club

"Andrea Agnelli" us-acli tournament

Regolamento torneo online

Il torneo sarà svolto su fifa 23 per ps4 1vs1 modalità non fut. Al raggiungimento di 16 giocatori , il numero di giocatori massimo sarà 32. Il torneo sarà a tema mondiali , infatti , ad ogni partecipante , verrà assegnato un team

partecipante alla prossima edizione del mondiale Fifa. Il giocatore sarà bandiera della nazionale e potrà portarla alla vittoria del torneo. Questo non significa che

il giocatore dovrà utilizzare la nazionale assegnata nella competizione , ma potrà utilizzare una qualsiasi squadra al di fuori di quelle speciali. Per ogni dubbio il formato

e le regole sono descritte all'interno del regolamento.

Questa pagina è un riepilogo completo delle regole del torneo e del codice di condotta.

Abbiamo fatto del nostro meglio nel cercare di includere le regole per tutti i possibili scenari, tuttavia talvolta potrebbe essere necessario il supporto di Tesserati per fa

r rispettare i principi del fair play.

Ogni giocatore **deve** essere a conoscenza delle linee guida di comportamento e delle regole del torneo online. Il regolamento verrà considerato accettato e letto dai capitani delle squadre

partecipanti, come indicato e accettato al momento della compilazione del modulo di iscrizione all'evento.

1. Generale

La una competizione virtuale per il titolo FIFA23 nella sua modalità 1vs1 (non fut) per piattaforma PS4. Il portale web di riferimento per la competizione sarà

www.esportsrivals.com.

L'amministrazione della lega si riserva la possibilità di cambiare o modificare le seguenti regole in qualsiasi momento durante il campionato e in tutti i casi speciali per garantire il fairplay.

L'amministrazione dà per scontato che:

1. Ogni tesserato partecipante a questo torneo sia a conoscenza di tutte le regole e le controlli periodicamente. La mancanza di conoscenza non può essere utilizzata
2. per giustificare la non conformità.

2. Ogni partecipante deve comportarsi con rispetto nei confronti di ogni altro partecipante e degli amministratori. I partecipanti non devono intraprendere
3. comportamenti offensivi, abusi verbali o intimidazioni. Lo spamming sarà considerato una forma di abuso verbale. Le violazioni ripetute o significative
4. saranno punite con la squalifica o il divieto di partecipazione a future competizioni.

2. Durata: La competizione si svolgerà nella finestra temporale compresa tra il 26 Novembre 2022 e il 27 Novembre 2022. Per maggiore dettaglio sulla cadenza dell

e sfide fare riferimento al capitolo **7. Struttura della competizione**

3. Requisiti per la partecipazione

3.1 A questa manifestazione competitiva online potranno partecipare esclusivamente tesserati di età maggiore di 16 anni compiuti. Per i partecipanti di età compresa fra i

16 e i 18 anni sarà necessaria l'autorizzazione del genitore o del tutore legale.

3.3 Costo: l'iscrizione alla competizione è di euro 5 per partecipante , comprensivo di tesseramento a Juventus official fan Club US-ACLI.

3.4 Sarà necessario essere tesserati allo Juventus official fan Club US-ACLI , in caso non siate già in possesso della tessera verrà effettuata direttamente

dall'organizzazione al momento dell'iscrizione.

3.6 Non è consentito partecipare con più account.

3.8 E' vietato l'utilizzo di nomi che possano ledere la sensibilità dei singoli o che si possano ricondurre, nella simbologia e nel testo, a determinati schieramenti politic

i e ideologici di qualsiasi natura.

3.9 Lo Staff si riserva il diritto di valutare la correttezza delle domande di iscrizione di ogni singolo partecipante e di confermare/non confermare la sua partecipazione

alle manifestazione.

3.10 Lista partecipanti ammessi: A chiusura del processo di iscrizioni, nella home page del torneo verrà pubblicato l'elenco completo dei partecipanti ammessi.

Verranno indicati tramite il psn-id fornito in fase di iscrizione.

5 Premio

5.1 L'ammontare complessivo del premio è di **euro 75**.

5.2 Il premio verrà distribuito in base alla posizione finale in classifica del tesserato.

5.2.1 Il premio verrà distribuito come segue:

1 posto buono PlayStation store euro 40.

2 posto buono PlayStation store euro 20.

3 posto buono PlayStation store euro 10.

4 buono PlayStation store euro 5.

5.4 Il premio verrà erogato direttamente ai giocatori vincenti.

6. Squadre bandiera che verranno assegnate:

Verrà assegnata una bandiera casuale per ogni partecipante fra le seguenti squadre:

Qatar, Ecuador, Senegal e Olanda

Inghilterra, Iran, USA e Wales

Argentina, Arabia Saudita, Messico, Polonia

Francia, Australia, Danimarca e Tunisia

Spagna, Costa Rica, Germania e Giappone

Belgio, Canada, Marocco, Croazia

Brasile, Serbia, Svizzera, Camerun

Portogallo, Ghana, Uruguay, Corea del Sud

PS: ribadiamo che le squadre rappresentano solo uno "stendardo" rappresentativo , non sarà necessario giocare con la squadra assegnata!

7. Struttura della competizione

La competizione avrà luogo al raggiungimento dei 16 giocatori.

7.1 la competizione sarà strutturata con un minimo di 16 giocatori a un massimo di 32 giocatori.

7.1.1 caso 1 , 16 giocatori: La competizione si svolgerà con la modalità a quattro gironi composti di 4 tesserati con fasi finali. Al termine dei gironi con fase di sola andata le prime due di ogni girone si classificheranno a eliminazione diretta. Che sarà così articolata:

Semifinale

Finale

7.1.2 caso 2 , 32 giocatori: La competizione si svolgerà con 2 tabelloni di 16 giocatori , ogni tabellone sarà diviso in quattro gironi composti di 4 tesserati con fasi finali. Al termine dei gironi con fase di sola andata le prime due di ogni girone si classificheranno a eliminazione diretta che sarà così articolata:

Quarti

Semifinale

Finale

7.2 Date:

La fase a gironi comprensiva di 3 partite + le fasi a eliminazione diretta fino alle semifinali (5 o 6 partite in relazione al numero di partecipanti) verranno svolta nel giorno 26 novembre.

La fase finale verrà svolta e trasmessa il giorno 27.

7.1.1 Le partite si giocheranno solo andata, e le squadre affronteranno gli avversari in casa o in trasferta a seconda della composizione del calendario.

7.1.2 Punti per risultati

- Vittoria 3 punti
- Pareggio 1 punto
- Sconfitta 0 punti

7.1.3 Classifica avulsa: in caso di stessi punti, i giocatori si classificheranno con la seguente priorità:

- migliore classifica considerando gli scontri diretti.
- migliore differenza reti negli scontri diretti
- migliore differenza reti totale nella durata del girone
- maggior numero di gol segnati nella durata del girone
- minor numero di vittorie a tavolino

7.2 all'inizio della competizione verrà assegnata una nazionale bandiera ad ogni partecipante , presa fra le nazionali partecipanti all'attuale fifa world Cup 2022.

Essa non sarà la squadra che dovrà essere utilizzata dal tesserato per giocare , bensì la squadra che rappresenterà nel cammino mondiale in un gioco di simulazione messo in atto in questa competizione.

7.3 il tesserato potrà scegliere fra qualsiasi squadra all'interno della competizione ,

8. Sfide e Calendario

8.1 Il ritardo massimo consentito per presentarsi pronti all'avvio della partita è di 10 minuti.

8.3 Orari delle partite :

attenzione la programmazione cambia in base al numero di partecipanti , leggere con attenzione

26 novembre:

1 partita del girone ore 15:00

2 partita del girone ore 15:40

3 partita del girone ore 16:20

Solo in caso di 32 partecipanti:

Ottavi ore 17:00

Quarti ore 17:40

In caso di 16 partecipanti:

Quarti ore 17:00

27 novembre:

Semifinale 1 ore 15:00

Semifinale 2 ore 15:45

Finale 3°/4°posto ore 16:30

Finalissima ore 17:15

Non sarà possibile spostare gli orari delle partite se non in accordo con l'amministrazione.

La competizione sarà organizzata in modo tale che possiate sapere l'andamento di tutte le partite , nel caso in cui l'avversario del match successivo sia disponibile a giocare prima dell'orario stabilito , perché ha terminato il suo scontro , l'amministrazione darà l'autorizzazione a giocare antetempo.

Dovrà esserci sempre il comune accordo fra i due giocatori.

Non sarà possibile anticipare le partite di domenica 26 in quanto esse verranno trasmesse in diretta Twitch.

9. Prima e durante le partite

9.1 Ogni tesserato è responsabile per la propria connessione internet. E' necessario avere una connessione stabile per evitare possibili latenze ed eventuali disconnessioni. L'amministrazione non è responsabile in alcun modo per problemi di connessione durante e prima delle partite.

9.2 Comprovato malfunzionamento dei server EA Sport: solo nel caso che tutti o la maggioranza dei players partecipanti alla competizione vengano disconnessi forzatamente durante lo svolgimento di una partita della competizione, allora la partita sarà posticipata all'ora indicate dall' amministrazione.

9.3 Nei primi 5 minuti del cronometro di gioco, una partita può essere riavviata per un massimo di 2 volte complessive, in caso di disconnessione, ma solo nel caso in cui non ci sia stato nessun gol o cartellino rosso/giallo. Nel caso in cui un club disconnetta forzatamente per la terza volta consecutiva allora verrà assegnata la sconfitta a tavolino ai danni del suddetto player.

9.4 Settaggi del gioco

Tipo di game: amichevole

Durata: 12 minuti (6 minuti per tempo)

Velocità di gioco: Normale

Livello: Leggenda

9.4.1 In caso di avvio del match non sarà possibile recriminare settaggi sbagliati da parte di uno dei due player per ottenere la vittoria.

9.5 Invito: entrambi i tesserati dovranno essere presenti nella chat whatsapp 5 minuti prima dell'inizio del match. L'invito dovrà essere inviato dalla squadra che gioca in casa o da parte di uno dei due tesserati se in diverso accordo.

9.8 I cartellini rossi o gialli non influenzeranno in alcun modo la partecipazione alla partita successiva. Quindi nel caso in cui un giocatore riceva un cartellino rosso potrà partecipare al match successivo.

9.9 sarà necessario fare una foto del risultato per confermare la vittoria.

10. Provvedimenti disciplinari

10.1 Inganno: Il tentativo di ingannare l'amministrazione o altri tesserati con informazioni o dati errati, causerà l'immediata squalifica.

10.2 Influenzare il risultato di partite falsando la competizione in maniera fraudolenta, determinerà l'immediata espulsione dal torneo con impossibilità di partecipare a eventi futuri a discrezione dell'amministrazione.

10.4 Sconfitta a Tavolino: Le sconfitte a tavolino saranno sempre col punteggio di 3 a 0. Si perderà a tavolino nei seguenti casi:

- Ci si presenterà all'appuntamento partita con più di 10 minuti di ritardo.

- Se si interrompe la partita dopo i primi 5 minuti di cronometro di gioco o comunque più di 2 volte. Ricordiamo che la partita si può interrompere solo in caso di crash di uno o più persone e solo nei primi 5 minuti di cronometro della partita

10.5 Warning: in tesserati riceveranno un warning ufficiale nei seguenti casi:

- Se non si comunicano i dati partita 10 min dalla fine della stessa
- Se si forniscono informazioni errate relative al regolamento del torneo al proprio avversario in modo da guadagnare un vantaggio. Questa regola va applicata solo se l'informazione errata venga fornita con comprovata buona fede, diversamente sarà prevista l'espulsione immediata dalla competizione.
- il tesserato non si presenta all'appuntamento partita in orario, perdendo quindi a tavolino

10.6 Ammonizioni: Alla seconda infrazione dei punti nel paragrafo 10.5 "Warning" si verrà ammoniti ufficialmente

10.7 Espulsione dal Torneo:

- Se si gioca una partita con giocatori non tesserati a Juventus official fan Club "Andrea Agnelli" us-acli.
- Se si usa un linguaggio offensivo verso i membri di un altro club.
- Se si ripete per 3 volte o più un'infrazione tra quelle descritte sopra al punto 10.5
- Se si fa uso improprio del Forum o dei canali social della community AIGC e EsportsRivals e USACLI.

11. Segnalazione irregolarità\ricorsi

11.1 Le segnalazioni di irregolarità e le richieste di vittoria a tavolino dovranno prontamente essere effettuate e comunicate all'amministrazione mediante whatsapp o via mail all'indirizzo info@esportsrivals.com. Ogni segnalazione dovrà comprendere:

- Descrizione dettagliata dei fatti
- prove foto\video a sostegno dell' accaduto
- dovrà essere effettuata subito dopo il termine della partita.

