

Torneo FIFA20 E-Cun Pro Club

L'E-Cun Pro Club è una competizione di FIFA20 per PlayStation 4 divisa in due fasi (qualificazioni e fase finale, la Cun Champions League) organizzata da Cun Company per giocatori e squadre di Pro Club. Le qualificazioni sono in continuo svolgimento, mentre la Cun Champions League ha cadenza bisettimanale.

Qualificazioni

SERVIZI

Focus, approfondimenti, grafiche personalizzate, interviste e highlights.

REGOLE DEL GIOCO

- 1 – Inizia le qualificazioni: contatta le squadre su Instagram o cercale direttamente online attraverso gli id che troverai nel sito, organizzati e gioca. Ogni giorno troverai nuove squadre da sfidare.
- 2 - Identificati: inserisci nella biografia della tua pagina Instagram la dicitura "@cuncompany PRO CLUB" in questo modo riceverai i follow delle squadre rivali e sarai riconosciuto come squadra aderente alle qualificazioni.
- 3 - Gioca: accendi la tua PlayStation 4, entra nel gioco Fifa, vai su online, PRO CLUB e gioca.
- 4 - Risultati: posta su Instagram la story con il risultato della partita facendo attenzione che si leggano bene gli ID e/o i nomi delle squadre (non postare la sconfitta, quella la invia già il tuo avversario), tagga @CUN_COMPANY nella story (massimo due partite per ogni story). Infine, manda la foto al nostro account Instagram in modo da permetterci di aggiornare la classifica.
- 5 - Dettagli e iscrizione: per entrare in classifica la tua squadra deve aver giocato almeno 10 partite, ogni vittoria vale 3 punti, pareggio 1 e sconfitta 0. Puoi iscrivere il tuo club in qualsiasi momento.
- 6 – Calcolo dei punteggi finali: la somma totale dei punti verrà divisa per le partite giocate (MEDIA PUNTI), in caso di parità, passa chi ha giocato più partite.
- 7 - Chiusura qualificazioni: le qualificazioni termineranno il 30 maggio alle ore 12:00.
- 8 - Divieti/obblighi: non si possono giocare più di tre partite con lo stesso avversario, una squadra che schiera giocatore non tesserato o squalificato è punita con l'eliminazione, devi avere minimo 4 giocatori reali in campo.
- 9- Promozioni: le migliori 32 squadre accederanno alla Champions Cun League.

Champions Cun League

SERVIZI

Classifiche e statistiche, interviste post gara, hostess e animazione online, telecronaca delle partite, focus e approfondimenti, grafiche personalizzate, highlights delle gare.

PREMI

I premi sono bisettimanali. Al termine di un torneo ne riparte automaticamente un altro, al raggiungimento di un minimo 8 squadre aderenti.

100€ per torneo a 8 squadre: 80€ per il primo posto, 20€ per il secondo

200€ per torneo a 16 squadre: 150€ per il primo posto, 50€ per il secondo

300€ per torneo a 32 squadre: 220€ per il primo posto, 80€ per il secondo

(Premi in buoni spendibili erogati entro il 30 giugno)

REGOLE DEL GIOCO

1 – Viene stilato un calendario con partite predefinite dalle 21:30 alle 22:30, due partite per ogni giornata. I giorni ordinari sono lunedì, martedì e mercoledì.

2 – Qualora una squadra avesse problemi a giocare le partite del girone può chiedere di spostare la gara o al giovedì o al venerdì, in accordo con la compagine avversaria.

3 – Ogni giocatore dovrà esser tesserato e iscritto alla competizione.

4 – Le 32 squadre vengono inserite in quattro fasce in base al loro piazzamento nelle qualificazioni (le prime 8 comporranno la prima fascia, dalla 9a alla 16a la seconda, dalla 17a alla 24a la terza, dalla 25a alla 32a la quarta) e successivamente sorteggiate e suddivise in 8 gironi da 4 squadre.

5 – Nella fase a gironi si giocheranno gare di andata e ritorno. Al termine della fase, le migliori due di ciascun girone accederanno alla fase finale, mentre le peggiori due andranno ai playoff.

6 – Nella fase finale, le prime non potranno affrontarsi tra di loro e non sono previste partite tra squadre dello stesso girone. Si giocheranno gare di andata e ritorno, le prime hanno il diritto di giocare la seconda partita in casa negli ottavi di finale: dai quarti in poi, si procederà con il sorteggio. Per tutte le fasi è prevista la regola del gol fuori casa. In caso di parità (stesso risultato tra andata e ritorno) al termine dei 180 minuti, si procederà con una terza sfida a campo neutro con supplementari e rigori. La finale verrà disputata in gara unica, con eventuali supplementari e rigori, non è prevista la finale per il terzo posto.

7 – I playoff si giocheranno con formula andata e ritorno. E' previsto il sorteggio tra le terze e le quarte classificate, non sono previste sfide tra squadre dello stesso girone, le terze classificate avranno il diritto di giocare la gara di ritorno in casa in quanto teste di serie. In caso di parità (stesso risultato tra andata e ritorno) al termine dei 180 minuti, si procederà con una terza sfida a campo neutro con supplementari e rigori. Le perdenti saranno retrocesse alle qualificazioni, mentre le vincenti saranno salve e potranno partecipare alla successiva Champions Cun League.

8 – Risultati: posta su Instagram la story con il risultato della partita facendo attenzione che si leggano bene gli ID e/o i nomi delle squadre (non postare la sconfitta, quella la invia già il tuo avversario), tagga @cun_company nella story (massimo due partite per ogni story). Infine, manda la foto al nostro account Instagram in modo da permetterci di aggiornare la classifica.

9 – Nella fase a gironi, in caso di parità tra 2 (due) squadre per l'assegnazione del miglior piazzamento si procederà come segue:

- scontro diretto
- miglior differenza reti

- maggior numero di reti segnate
- sorteggio.

Nel caso più di due squadre siano in parità si ricorrerà al calcolo della classifica avulsa tra le squadre interessate e si terrà conto nell'ordine:

- maggior numero di punti nella classifica avulsa
- miglior differenza reti nella classifica avulsa
- maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa
- sorteggio.

10 – Un giocatore per poter accedere alla fase finale dovrà aver giocato almeno una partita nella fase a gironi.

11 – Un giocatore espulso viene squalificato per la partita successiva.

12 – Un giocatore viene squalificato al raggiungimento della quarta ammonizione.

13 – Le squadre sono tenute a compilare la distinta online almeno 10 minuti prima della gara. Nel caso in cui una squadra non inserisca la distinta o lo faccia in modo errato, viene assegnata la sconfitta a tavolino per 3-0 e un punto di penalità o l'eliminazione, se durante la fase finale.

14 – Ogni squadra deve avere minimo 6 giocatori reali e tesserati in campo.

CALCIOMERCATO E SVINCOLATI

Calciomercato si attiva automaticamente nei due giorni compresi tra la fine del torneo e l'inizio del torneo successivo. In questa finestra i giocatori potranno cambiare squadra e dovranno restare nel club scelto per tutta la durata del torneo successivo.

L'organizzazione fornirà una lista di svincolati che potranno essere inseriti in ogni squadra, tuttavia per poter prendere parte alla fase finale dovranno aver giocato almeno una partita con la squadra di appartenenza.

COSTI

Il costo è di 12€ per ogni squadra (che vale il tesseramento del capitano) e darà la possibilità di giocare tutte le qualificazioni eSports proposte da Cun per 12 mesi dalla data di sottoscrizione. Per la fase della Cun Champions League, il costo è di 12€ per ogni giocatore, sempre valida per 12 mesi.

Dalla seconda edizione il costo sarà di 25€ ma resterà bloccato per tutti i tesserati.

I giocatori già tesserati Cun non dovranno sostenere nessun costo.