

## REGOLAMENTO UFFICIALE EXPO CUP MILANO 2018



### Indice

1. REQUISITI DI PARTECIPAZIONE
2. ISCRIZIONE
3. SQUADRA E TESSERAMENTI
4. DURATA DELLE PARTITE
5. STUTTURA DELLA COMPETIZIONE
6. RIPESCAGGI E PRELAZIONE
7. MONTEPREMI
8. REGOLE DISCIPLINARI
9. MOVIOLA IN CAMPO, RICORSI E PROVA TV
10. TIFOSERIE
11. MEDIA E DIRITTI IMMAGINE

CUN Asd organizza la competizione di calcio a 7 open denominata "EXPO CUP".

Le gare si svolgono presso i seguenti centri sportivi:

- "S. AMBROGIO PALACE", C.s. S. Ambrogio, via De Nicola, 3, Milano,
- "TRIESTINA STADIUM", U.s. Triestina, via Fleming, 13, Milano,
- "SAN SIRO", Stadio Giuseppe Meazza, Piazzale Angelo Moratti, Milano.

I giorni di gioco sono il martedì e il giovedì.

La prima gara della giornata avrà inizio alle ore 20:00, l'ultima terminerà alle 23:00 (salvo diversa indicazione da parte dell'organizzazione).

La data di inizio della competizione è il 5 Giugno 2018 con la prima giornata delle fasi preliminari, la data di chiusura è il 27 Giugno 2018 con la finale di Premier Cup e Championship Cup.

Le "EuroCun Finals" si disputeranno in data 27 maggio 2019 presso lo stadio "San Siro" di Milano.

## **1. REQUISITI DI PARTECIPAZIONE**

1.1 L'iscrizione è aperta a tutti.

1.2 Ogni squadra entro e non oltre la data di chiusura delle iscrizioni deve adempiere ai seguenti obblighi:

- compilare il modulo di iscrizione della squadra
- versare la quota di iscrizione stabilita e comunicata dall'organizzazione
- presentare la lista dei giocatori in rosa
- registrare almeno 7 (sette) giocatori sulla piattaforma expocup.com, o sull'App "Expo Cup",
- presentare il logo ufficiale della squadra. Qualora la squadra non presenti un logo entro la chiusura delle iscrizioni, l'organizzazione provvederà a fornirne uno d'ufficio

1.3 Ogni giocatore deve consegnare i seguenti documenti entro e non oltre la prima giornata di campionato:

- fotocopia fronte e retro di un documento di identità valido (C.I., patente, passaporto)

1.4 Per poter partecipare alla finale del torneo è necessario che i giocatori abbiano partecipato ad almeno 2 gare dall'inizio della competizione.

## **2. ISCRIZIONE**

2.1 L'iscrizione all'Expo Cup è così organizzata:

- dal 9/4/2018 al 7/5/2018 le squadre che hanno partecipato alla stagione precedente hanno la prelazione per iscriversi in Premier Cup e un prezzo ridotto, sono ammessi solo 4 (quattro) nuovi club alle medesime condizioni,
- dal 9/5/2018 al 21/5/2018 si procederà con eventuali ripescaggi e con l'iscrizione alla Championship Cup salvo esaurimento posti.

2.2 Ogni squadra entro e non oltre la data di chiusura delle iscrizioni deve adempiere ai seguenti obblighi:

- compilare il modulo di iscrizione della squadra,
- versare la quota di iscrizione stabilita e comunicata dall'organizzazione
- registrare almeno 7 (sette) giocatori sulla piattaforma expocup.com
- presentare il logo ufficiale della squadra. Qualora la squadra non presenti un logo entro la chiusura delle iscrizioni, l'organizzazione provvederà a fornirne uno d'ufficio.

## **3. SQUADRA E TESSERAMENTI**

3.1 La squadra dovrà essere composta da n° 7 (sette) atleti (6 giocatori + 1 portiere) e dovrà essere indicato un capitano che rappresenterà la squadra nei confronti del direttore di gara.

3.2 Una partita non potrà cominciare o proseguire nel caso in cui una squadra si ritrovi ad avere meno di 5 (cinque) calciatori sul terreno di gioco (compreso il portiere).

3.3 È consentito un numero massimo di 6 (sei) calciatori di riserva.

3.4 La panchina potrà essere composta, oltre che dalle riserve, da un allenatore, due dirigenti ed un medico/ assistente sanitario.

3.5 I cambi sono “volanti” ed illimitati. Vanno effettuati a centrocampo, contestualmente all’entrata di un giocatore deve uscirne un altro, pena sanzione dello stesso con ammonizione.

3.6 Ogni squadra dovrà obbligatoriamente scendere in campo con pantaloncini, calzettoni e magliette numerate dello stesso colore e forma. Non sarà possibile prendere parte alla gara con magliette non omogenee, è facoltà di ogni squadra acquistare le proprie divise presso la società Container Srl.

3.7 Le squadre che hanno intenzione di acquistare le proprie divise sono pregate di comunicarlo per tempo contestualmente all’iscrizione alla competizione.

3.8 Un giocatore, per poter prendere parte alle fasi finali ad eliminazione diretta della competizione, dovrà comparire in distinta in almeno 2 (due) partite della fase iniziale.

#### **4. DURATA DELLE PARTITE**

Le partite avranno la durata di 45 (quarantacinque) minuti suddivisi in due tempi da 20 (venti).

L’intervallo tra i due tempi avrà durata di 5 (cinque) minuti e l’eventuale recupero sarà a discrezione del direttore di gara.

#### **5. STRUTTURA DELLA COMPETIZIONE**

5.1 La competizione sarà divisa in Premier Cup, Championship Cup & Cun International Finals.

5.2 Alla Premier Cup parteciperanno 16 (sedici) squadre divise in 4 (quattro) gironi da 4 (quattro) squadre (Gir. A – Gir. B – Gir. C- Gir. D), sorteggiati casualmente. Le ultime due squadre classificate di ogni girone parteciperanno di diritto alla fase finale della Championship Cup e non potranno partecipare alla Premier Cup nella stagione seguente. Le prime 2 squadre classificate accederanno alla fase finale così strutturata:

Quarti di finale:

1° Gir. A vs 2° Gir. B (1)

1° Gir. B vs 2° Gir. A (2)

1° Gir. C vs 2° Gir. D (3)

1° Gir. D vs 2° Gir. C (4)

Semifinali:

1 vs 3 (A)

2 vs 4 (B)

Finale:

A vs B

4.3 Alla Championship Cup parteciperanno 16 (sedici) squadre divise in 4 (quattro) gironi da 4 (quattro) squadre (Gir. E – Gir. F – Gir. G – Gir. H ), sorteggiati casualmente. Le prime 2 squadre classificate di ogni girone accederanno di diritto alla Premier Cup per la stagione successiva ed alla fase finale così strutturate:

Ottavi di finale:

3° Gir. A vs 2° Gir. E (1)

3° Gir. B vs 2° Gir. F (2)

3° Gir. C vs 2° Gir. G (3)

3° Gir. D vs 2° Gir. H (4)

4° Gir. A vs 1° Gir. E (5)

4° Gir. B vs 1° Gir. F (6)

4° Gir. C vs 1° Gir. G (7)

4° Gir. D vs 1° Gir. H (8)

Quarti di finale:

1 vs 2 (A)

3 vs 4 (B)

5 vs 6 (C)

7 vs 8 (D)

Semifinali:

A vs C (1)

B vs D (2)

Finale:

1 vs 2

Se la squadra uscita vincitrice, è una squadra proveniente dalla Premier Cup, la stessa sarà ammessa nella Premier Cup per la stagione successiva.

In caso di parità nelle partite della fase finale ad eliminazione diretta, al termine del tempo regolamentare, verranno disputati n°2 (due) tempi supplementari da 5 (cinque) minuti ciascuno. In caso di ulteriore parità si procederà con i calci di rigore come da regolamento F.I.G.C. (n° 5 rigori).

In caso di parità tra 2 (due) squadre al termine del campionato o della fase a gironi per l'assegnazione del primo e/o il secondo posto si procederà come segue:

- scontro diretto,
- miglior differenza reti,
- maggior numero di reti segnate,
- sorteggio. Nel caso di parità, al termine del campionato o della fase a gironi, ci siano più di 2 (due) squadre, si ricorrerà al calcolo della classifica avulsa tra le squadre interessate, e si terrà conto nell'ordine:
  - maggior numero di punti nella classifica avulsa,
  - miglior differenza reti nella classifica avulsa,
  - maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa,
  - sorteggio.

### 5.3 EUROGUN FINALS

In data 27 Maggio 2019, si gioca un quadrangolare tra le vincenti di Premier Milano & Championship Milano, Premier Berlin, Premier Barcelona.

In caso di parità al termine del tempo regolamentare, si procederà con i calci di rigore come da regolamento F.I.G.C. (n° 5 rigori).

## 6. RIPESCAGGI

Per eventuali ripescaggi per la stagione seguente si procederà come segue:

6.1 Meriti sportivi

6.2 Miglior piazzamento nella Premier Cup

6.3 Miglior piazzamento nella Championship Cup

## 7. MONTEPREMI

Il montepremi è di euro 2500,00 (duemilacinquecento,00) e sarà consegnato al capitano della squadra uscita vincente dalla Premier Cup.

## 8. REGOLE DISCIPLINARI

8.1 Eventuali cambi di orario delle partite dovranno essere concordati da entrambe le squadre interessate prima che la richiesta ufficiale pervenga all'organizzazione. L'eventuale spostamento orario potrà avvenire solo su "scambio gara" con un'altra partita in programma la stessa sera. L'eventuale cambio orario verrà ufficializzato solo e soltanto in caso di riscontro positivo da parte di entrambe le altre due squadre interessate e coinvolte nell'eventuale scambio orario della partita. Non sarà possibile in alcun modo cambiare il giorno di gioco se non previo accordo tra le due squadre coinvolte, che dovranno di comune accordo ed indipendentemente dall'organizzazione stabilire il giorno dell'eventuale recupero oltre a prenotare ed accollarsi il costo

del campo e dell'arbitro consapevoli che il servizio video e giornalistico non sarà incluso per quella gara.

8.2 Un ritardo alla gara non superiore ai 10 (dieci) minuti comporta l'ammonizione per la squadra. Nel caso il ritardo superi i 10 (dieci) minuti verrà assegnata alla squadra ritardataria la sconfitta a tavolino per quattro reti a zero e la conseguente penalità in classifica di un punto (-1). Inoltre, nel caso la gara non si disputi a causa del ritardo, la squadra ritardataria si vedrà assegnata una multa pari ad euro 100,00 (cento) da versare obbligatoriamente entro e non oltre la giornata successiva pena la radiazione dalla manifestazione.

8.3 Un giocatore che subisce n°2 (due) ammonizioni nella stessa partita o n°4 (quattro) ammonizioni in partite successive anche non consecutive, viene squalificato automaticamente per una giornata.

8.4 In caso di espulsione diretta il giocatore verrà automaticamente squalificato per la partita successiva, salvo diversa indicazione arbitrale. La decisione sarà insindacabile.

8.5 Se il giocatore verrà espulso dal campo la squadra non potrà rimpiazzare in alcuna maniera il giocatore espulso.

8.6 Se un giocatore squalificato prende parte alla gara, la sua squadra perde a tavolino per quattro reti a zero ed alla stessa viene inflitta una penalità in classifica di un punto (-1).

8.7 Qualora una squadra non si presenti ad un incontro si vedrà assegnata la sconfitta a tavolino per quattro reti a zero e sarà penalizzata di un punto in classifica (-1). Inoltre verrà inflitta alla stessa una multa pari ad euro 100,00 (cento). La squadra multata è tenuta a versare l'intero importo della multa entro 48 ore, pena la radiazione dal torneo.

8.8 La rimessa in gioco dalla linea laterale va eseguita con le mani ed una rete non può essere segnata direttamente da rimessa laterale.

8.9 Si può segnare una rete direttamente dalla rimessa dal fondo.

8.10 Per il retropassaggio al portiere si applica la regola di gioco del calcio a 11 (undici).

8.11 Le sostituzioni vanno eseguite dalla linea di centrocampo. Qualora il giocatore entri in campo prima dell'uscita del suo sostituto verrà ammonito.

8.12 Non sarà possibile in nessun caso scendere in campo con cappelli e/o scaldacollo per motivi di sicurezza. Chiunque non adempì a questa regola sarà sanzionabile con ammonizione da parte del direttore di gara.

8.12 Qualora una squadra schierasse in campo una formazione irregolare e non conforme ai requisiti citati al punto 1 si vedrà assegnata la sconfitta a tavolino per quattro reti a zero. Attraverso l'analisi dei video delle gare precedenti sarà inoltre verificata la regolarità delle partite precedentemente disputate. La squadra in oggetto, qualora si fossero verificate altre incongruenze, si vedrà assegnata la sconfitta a tavolino per quattro reti a zero ed un punto di penalizzazione (-1) per ogni partita già disputata che presenterà delle irregolarità.

8.13 Ogni squadra è obbligatoriamente tenuta a presentare o consegnare la propria distinta, compilata accuratamente in ogni suo campo, secondo una delle seguenti modalità:

- Mezzo mail all'indirizzo info@expocup.com entro e non oltre le ore 15.00 del giorno della partita;
- Attraverso le piattaforme online CUN (sito www.expocup.com, App "ExpoCup");
- Direttamente sul campo, almeno 15 (quindici) minuti prima dell'inizio della propria partita.

N.B. Una squadra che non presenterà la sua distinta compilata correttamente, non potrà in alcun modo prendere parte alla partita

## **9. MOVIOLA IN CAMPO, RICORSI E PROVA TV**

9.1 I ricorsi possono essere presentati entro e non oltre le 48 ore successive la gara e devono necessariamente pervenire all'organizzazione secondo le seguenti modalità:

- via Facebook / Expo Cup
- via e-mail / info@expocup.com

9.2 L'utilizzo della prova televisiva è a discrezione dell'organizzazione. Qualora le immagini registrate non siano sufficienti a valutare l'episodio, si farà fede al referto dell'arbitro. Attraverso la prova Tv è possibile contestare ammonizioni ed espulsioni da infliggere o da rimuovere.

9.3 La moviola in campo è disponibile solo per le partite "dentro fuori", ovvero qualora si giochi per una eliminazione dalla competizione.

9.4 La moviola può essere richiesta da una squadra solo una volta a partita, va' richiesta dal capitano a gioco fermo e si deve riferire all'azione immediatamente precedente all'interruzione del gioco. Solo l'arbitro può consultare le immagini e qualora esse non siano sufficienti a valutare l'episodio si farà fede alla decisione arbitrale di partenza.

9.5 L'eventuale modifica della decisione arbitrale a seguito dell'applicazione della moviola in campo sarà retroattiva, potrà quindi modificare la decisione presa in precedenza dall'arbitro, (significa che l'arbitro potrà ammonire o espellere un giocatore, annullare un gol qualora la palla non sia entrata, annullare un gol qualora l'azione fosse stata viziata da un fallo, annullare un fallo di gioco, invertire o modificare le proprie decisioni).

## **10. TIFOSERIE**

10.1 Episodi di razzismo da parte della tifoseria comporteranno la sospensione della partita. I colpevoli saranno perseguiti per legge e la squadra perderà a tavolino per quattro reti a zero e gli verrà inflitta una penalità in classifica di un punto (-1).

10.2 Eventuali danni arrecati dalle tifoserie al terreno di gioco o alla manifestazione verranno addebitati al club di appartenenza della stessa e dovranno essere rimborsati entro e non oltre la partita successiva l'episodio.

10.3 Tifosi e sostenitori dovranno restare nell'apposito spazio a loro dedicato.

10.4 Sono vietati striscioni contenenti insulti rivolti a un singolo giocatore di una squadra.

10.5 E' vietato l'uso di prodotti infiammabili o infiammanti prima, durante e dopo la disputa delle gare.

## **11. MEDIA E DIRITTI IMMAGINE**

11.1 Tutte le immagini prodotte, video, foto, clip e sintesi delle gare sono di esclusiva proprietà della Associazione Sportiva Dilettantistica Cun, che si riserva la possibilità di cederle a terzi.

11.2 Ogni squadra al termine di ogni partita è obbligata a presentare almeno un giocatore o un dirigente a sottoporsi all'intervista con il giornalista.

11.3 Non è possibile sostare nei pressi dell'area del campo destinata alle riprese e alla presa della telecronaca per non inficiare e disturbare il lavoro di operatori video, tecnici del suono e giornalisti.

11.4 Tutti i giocatori che prendono parte alla competizione acconsentono al trattamento dei dati personali e allo sfruttamento dei diritti di immagine secondo le normativa vigente.

11.5 Tutti i proventi derivati dalla cessione dei diritti di immagine saranno ripartiti in modo meritocratico tra le squadre, Expo Cup tratterrà il 10% degli incassi per destinarli in beneficenza.

**La CUN ASD declina qualsiasi responsabilità civile o penale per eventuali danni a cose o infortuni agli atleti, dirigenti o terzi che dovessero accadere prima, durante e dopo la disputa delle partite.**