

LIBRO OFICIAL DE REGLAS EXPO CUP BARCELONA 2018



Índice

1. REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN P.1
2. INSCRIPCIONES P.2
3. EQUIPO Y AFILIACIÓN P. 4
4. DURACIÓN DE LOS JUEGOS P. 4
5. ESTRUCTURA DE LA COMPETENCIA DE LA PÁGINA DE LA COMPETENCIA. 5, 6, 7, 8.
6. REPECHAJE Y PRELACIÓN REPESCA Y TANTEO P. 9
7. PREMIO P. 9
8. REGLAS DISCIPLINARIAS DISCIPLINA NORMATIVA P. 10
9. EL CAMPO EN SLOW MOTION, APELACIONES Y TRATAR DE TV p. 10
10. AFICIÓN/HINCHADA P. 11
11. MEDIOS DE COMUNICACIÓN Y LOS DERECHOS DE IMAGEN DE P. 11

CUN Asd organiza la competición de fútbol 7 denominado "EXPO CUP".

Las competiciones se llevan a cabo en las siguientes sedes:

- "La Báscula Park", Carrer del Foc, 128 - 08004 Barcelona.

Los Días de juego son lunes, martes, jueves y viernes.

La primera competición de la jornada empezará a las 19:30, la última terminará a las 22:30 (salvo que se indique lo contrario por la organización).

La fecha de inicio de la competición es el 3 de julio de 2018 con el primer día de las etapas preliminares, la fecha de cierre es el 13 de julio 2018 con la Final PREMIER BARCELONA.

"EuroCun Finals" se juegan el 27 de mayo de 2019 en el Stadio San Siro di Milano.

1. REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

1.1 La inscripción está abierta a todos.

1.2 Cada equipo no más tarde de la fecha de cierre de las entradas tendrá que cumplir con las siguientes obligaciones:

- Rellenar el formulario de inscripción del equipo
- pagar la cuota establecida y comunicada por la organización
- presentar la lista de la rosa de los jugadores
- registrar por lo menos 7 (siete) jugadores en la plataforma expocup.com, o en la aplicación "Expo Cup"
- presentar el logo del equipo oficial. Si el equipo no presenta un logo antes de la fecha de cierre para las entradas, la organización dotará de uno de oficio
- registrar a los jugadores en el sitio web expocup.com, completar el perfil con toda la información requerida, foto de perfil reconocible, número de camiseta y papel.

1.3 Para participar en la final del torneo los jugadores tendrán que haber participado por lo menos en 2 carreras desde el inicio de la competencia.

2. EL REGISTRO

2.1 Cada jugador que salga al campo debe cumplir con las siguientes obligaciones a más tardar el primer día del campeonato:

- regístrese en el sitio y complete el perfil
- registrarse en la Tarjeta Cun (la membresía es obligatoria para todos los jugadores e incluye: seguro básico, consentimiento para el procesamiento de datos, imágenes y derechos de autor según lo exige la Ley básica de derecho de autor, además de promociones adjuntas), esta tarjeta debe presentarse en cada competencia, bajo pena de exclusión del juego en cuestión.

2.2 La tarjeta Cun tiene un costo de € 25, para todos aquellos que donen sangre a cualquier centro BANC DE SANG, la tarjeta será gratuita.

3. EQUIPO Y AFILIACIÓN

3.1 el equipo tiene que ser formada por (siete) n ° 7 atletas (6 jugadores + 1 portero) y tiene que elegir a un capitán que representará el equipo frente al Secretario del curso.

3.2 un juego no puede empezar o continuar en el evento si un equipo tendrá menos de 5 (cinco) jugadores en el campo de juego (incluyendo el portero).

3.3 se permite un máximo de 6 (seis) jugadores de reserva.

3.4 el Banco de fútbol puede ser compuesto, además de los suplentes, por un entrenador, dos directivos, un médico y una enfermera.

3.5 los intercambios son ilimitados y "volador". Debe hacerse en el mediocampo, junto a la entrada de un jugador otro jugador tiene que salir del campo, de lo contrario el jugador enteresado tendrá una amonestación.

3.6 cada equipo tiene que entrar en el campo con pantalones cortos, calcetines y camisetas numeradas del mismo color y forma. No puede tomar parte en la competición con camisetas no homogéneas, cada equipo tiene derecho a comprar sus propios uniformes con la empresa Container Srl.

3.7 los equipos que van a comprar las uniformes tendrán que decirlo en el momento de la inscripción.

3.8 Un jugador, para participar a las rondas finales de la competición eliminatoria, tendrá que haber participado por lo menos en dos juegos de la primera fase.

4. DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

4.1 Los partidos tendrán la duración de 45 (cuarenta y cinco) minutos divididos en 2 mitades de 20 (veinte). El intervalo entre los dos durará 5 (cinco) minutos y la recuperación final será a discreción del árbitro.

5. ESTRUCTURA DE LA COMPETENCIA

5.1 La competición se dividirá en Premier Barcelona.

5.2 En la Premier Barcelona participarán 8 equipos divididos en 2 grupos de 4 equipos (Gru. A – Gru. B), echados de suerte. Los dos equipos que se clasificarán ultimas de cada grupo participará en la fase final B y solo el ganador podrá participar en la Premier Barcelona en la temporada siguiente. Los dos mejores equipos avanzarán a la fase final A:

Semifinales A:

1° GRUPO A vs 2° GRUPO B (A)

1° GRUPO A vs 2° GRUPO A (B).

Semifinales B:

3° GRUPO A vs 4° GRUPO B (C)

3° GRUPO B vs 4° GRUPO A (D).

Final A:

A vs B

Final B:

C vs D

5.3 En caso de empate en los partidos de semifinal de final, al final del tiempo regular, procederá con tiros penales n ° 3 sanciones.

En caso de empate entre 2 (dos) equipos en el final de la liga o de la fase de grupos para el primer o segundo lugar se procederá como sigue:

- colisión directa,
- mejor diferencia de goles,
- mayor número de goles marcados,
- hecho de suerte

En caso de empate al final de la liga o de la fase de grupos, hay más de dos (2) equipos, se utilizará para el cálculo de la mini liga entre los equipos interesados y tendrá en cuenta:

- más puntos en la Liga mini
- mejor diferencia de goles en la Liga mini
- mayor número de goles en la Liga mini
- dibujar.

5.4 El ganador del premier barcelona participará en las EuroCun Finals, el 27 de mayo 2019 en el estadio San Siro en Milàn

6. REPESCA

Para la posible repesca para la próxima temporada se procederá como sigue:

6.1 meritos de deportes

6.2 mejor final en la semifinales A

6.3 mejor final en la Semifinales B

7. PREMIOS

La bolsa de premios es de € 1.250,00 (milleduecentocinquata/00) y se entregará al capitán del equipo ganador a de la PREMIER BARCELONA – FASE FINAL A.

8. DISCIPLINA NORMATIVA

8.1 Cualquier fecha de cambio de tiempo de los partidos debe ser acordada por ambos equipos interesados antes que la organizaciòn reciba la solicitud formal.

El cambio serà posible solo con el "cambio gara", o sea con otra gara programada la misma noche. (en el tiempo sólo ocurrirá en la "raza" con otro juego programado esa noche.)

Cualquier cambio serà posible solo y sólo en caso de una respuesta positiva de ambos los otros equipos interesados en el cambio de horario del partido.

De ninguna manera cambiará el día del partido a menos que por acuerdo previo entre los dos equipos implicados, que deben estar de acuerdo independientemente de la organización y determinar el día de la eventual recuperación y pagar el costo del campo y el árbitro y saber que que el servicio de video y el periodismo no serà presente para esa prueba.

8.2 un retraso hasta 10 (diez) minutos implica amonestación para el equipo. Si el retraso excede de 10 (diez) minutos se asignará al equipo la derrota de cuatro goles a cero y la consecuente penalización de uno punto (-1). Además, si no disputa la competiçòn debido al retraso, el equipo recibirà 100,00 de multa que tendrà estar pagada no mas tarde del dia siguiente, si no el equipo va a ser radiado del evento.

8.3 un jugador sometidos a 2 amonestaciones en el mismo partido o n ° 4 (cuatro) amonestaciones en juegos no-consecutivos también es descalificado automáticamente para un día.

8.4 en caso de expulsión directa del jugador es suspendido automáticamente para el próximo juego, a menos que se indique lo contrario. La decisión será final.

8.5 si el jugador será expulsado del equipo, ese no puede reemplazar el jugador expulsado con otro.

8.6 si un jugador descalificado participa en la competición, su equipo pierde a cuatro goles a cero y la imposición de una multa de uno punto (-1).

8.7 si un equipo no se presenta para una competición, a ese equipo se asignará la derrota de cuatro goles a cero y será penalizado con un punto en la clasificación (-1). También será impuesto en sí mismo una multa de € 100,00 (cien). El equipo multado está obligado a pagar la cantidad total de la multa dentro de 48 horas, de lo contrario la radiación del torneo.

8.8 el saque desde la línea lateral se realiza con las manos y una red no se puede anotar directamente de un saque lateral.

8.9 Se puede anotar un gol directamente desde el saque de abajo.

8.10 para el pase atrás al portero se aplica la regla del fútbol 11 (once).

8.11 que los reemplazos deben realizarse desde la línea a mitad de camino. Si vas en el campo antes del lanzamiento de su reemplazo serán amonestados.

8.12 Bajo ninguna circunstancia usted no puede llegar al campo con sombreros o cuello por razones de seguridad. Quien no cumpla esta regla es sancionado con amonestación por la Secretaria del curso.

8.12 si un equipo cae en el campo con una formación irregular y no de acuerdo con los requisitos mencionados en el párrafo 1 se verá que la derrota cuatro goles a cero. Con la analisi de los videos de las competiciones precedentes será verificada la regularidad de las competiciones presedentes. El equipo en cuestión, si ha intentado comprobar otras inconsistencias, verá asignada la derrota de cuatro goles a cero y un punto pena (-1) por cada juego disputado ya que va a presentar irregularidades.

8.13 Cada equipo está obligado a presentar o entregar su propio distinto, cuidadosamente compiladas en cada campo, en una de las siguientes maneras:

-Por correo a la dirección info@expocup.com no más tarde de 15:00 del día del partido;

-A través de plataformas online CUN (sitio www.expocup.com, "ExpoCup");

-En el campo, por lo menos 15 (quince) minutos antes antes del comienzo de su partido.

NOTA: Un equipo que no va a hacer su distinto construido correctamente, no puede de ninguna manera participar en el partido

9. EL CAMPO EN SLOW MOTION, APELACIONES Y TRATAR DE TV

9.1 Apelaciones podrán presentarse no más tarde de 48 horas después de la gara y tendrán que ser recibidos por la organización como sigue:

-via Facebook/Expo Cup

-por correo electrónico / info@expocup.com

9.2 El uso de pruebas de televisión es a la discreción de la organización. Si las imágenes grabadas no son suficientes para evaluar el episodio, será en el informe del árbitro. A través de la Tv será posible valorar contestaciones de amonestaciones y expulsiones que se podran inferir o quitar. 9.3 el campo en cámara lenta sólo está disponible para los juegos "inside out", o si él juega para una eliminación de la competencia.

9.4 el movimiento lento puede ser solicitado por un equipo de una sola vez por juego, obtener solicitud de capitán para jugar captura y debe hacerse referencia a la acción inmediatamente antes de la interrupción del juego. Sólo el árbitro puede ver fotos y si estas medidas no son suficientes para evaluar el episodio dan fe la decisión arbitral para empezar. 9.5 de modificación de la decisión arbitral como consecuencia de la

aplicación del campo en cámara lenta será retroactivo, entonces será capaz de cambiar la decisión tomada anteriormente por el árbitro, (significa que el Director puede advertir o expulsar un Jugador, tenía un gol si la pelota tuviera un objetivo es, si la acción había sido viciada por un asqueroso, cancelar un juego sucio, revertir o modificar sus decisiones).

10. CLUBES DE FANS

10.1 Incidentes racistas de los aficionados resultará en la suspensión del partido. Los culpables serán procesados por la ley y el equipo pierde a cuatro goles a cero y se impuso una multa de uno punto (-1).

10.2 los daños y perjuicios ocasionados por los hinchas el tono o en el evento serán a cargo del club en el mismo y tienen que ser reembolsados no más tarde de la siguiente juego el episodio.

10.3 los fanáticos y seguidores tendrán que permanecer en el espacio dedicado a ellos.

10.4 está prohibido banderas con insultos abordados un jugador de un equipo.

10.5 Está prohibido utilizar productos inflamables o que destella antes, durante y después de la disputa.

11. MEDIOS DE COMUNICACIÓN Y LOS DERECHOS DE IMAGEN

11.1 todas las imágenes, videos, fotos, clips y resúmenes de competiciones son propiedad exclusiva de Associazione Sportiva tendréis Cun, que se reserva el derecho a vender a terceros.

11.2 cada equipo después de cada partido está obligado a presentar al menos un jugador o el encargado de presentar a una entrevista con el periodista.

11.3 No es posible estar cerca de la zona del campo diseñado para la película y en la toma de la jugada para no afectar y alterar el trabajo de camarógrafos, periodistas y técnicos de sonido.

11.4 todos los jugadores que participan en el concurso de acuerdo al tratamiento de datos personales y la explotación de los derechos de imagen conforme a la ley.

11.5 Todos los ingresos derivados de la venta de derechos Dile imagen se dividirá entre los equipos, así que mérito Expo taza retendrá el 10% de los ingresos para darles caridad.

ASD CUN no asume ninguna responsabilidad civil o penal por daños o lesiones a los atletas, funcionarios o cualquier otra persona que iba a suceder antes, durante y tras la disputa de los partidos.