



## REGOLAMENTO UFFICIALE 2024/2025 FANTACAMPIONATO SERIE A – Campionato Amatoriale CATEGORIA OPEN

### **Articolo 1**

Sono ammesse al Fantacampionato un massimo di 20 squadre suddivise in Serie “A” (20 squadre). Il MODULO D’ISCRIZIONE al FANTACAMPIONATO e la relativa modulistica potranno essere ritirati presso la segreteria dello Sport Village Marcosano – negli orari di apertura.

### **Articolo 2**

Il FANTACAMPIONATO di Calcio a 7 è composto da un campionato di Serie “A” articolato su un girone unico da un minimo di 16 squadre ad un massimo di 20. Hanno diritto di richiedere l’iscrizione al FANTACAMPIONATO di serie “A” le Fantasocietà che:

1. Hanno acquisito tale diritto a seguito della classifica ottenuta nel Fantacampionato di serie “A” della passata stagione sportiva;
2. Sono state iscritte in sostituzione di squadre escluse dal c.o. o rinunciarie.

### **Articolo 3**

La domanda di iscrizione, debitamente compilata in ogni sua parte e firmata dal responsabile o dal vice-responsabile dalla Fantasocietà, dovrà essere depositata presso la sede del Comitato entro i termini perentori indicati nel Comunicato Ufficiale (C.U.).

La domanda dovrà essere corredata dalla seguente documentazione compilata sui modelli predisposti:

- DATI ANAGRAFICI DELLA DIRIGENZA (RESPONSABILI E DIRIGENTI);
- DATI ANAGRAFICI DEGLI ATLETI (ROSA UFFICIALE ATLETI) : Compilazione e firma della dichiarazione di responsabilità, certificazione medica abilitante all’attività agonistica. Gli atleti sprovvisti della prescritta certificazione medica non potranno partecipare al FANTACAMPIONATO sino al giorno del soddisfo;
- Versamento della quota associativa e della quota d’iscrizione.

In caso di documentazione mancante o carente o di domanda incompleta, la stessa non sarà accettata.

### **Articolo 4**

Ogni Fantasocietà partecipante al FANTACAMPIONATO è abbinata ad una squadra del rispettivo Campionato di serie “A” della F.I.G.C. da cui prende il nome ed i colori sociali e potrà essere composta al massimo di 18 atleti oltre i dirigenti.

## TESSERAMENTO

### Articolo 5

Il tesseramento prevede il rilascio della tessera di affiliazione con relativa assicurazione della FIGC o dall'EPS competente.

### Articolo 6

Non sono ammessi alla partecipazione al FANTACAMPIONATO i tesserati F.I.G.C. - Lega Nazionale Dilettanti. Per poter partecipare al campionato, il tesserato deve osservare un periodo di inattività pari ad almeno una (1) stagione completa senza tesseramento FIGC. Pertanto, un tesserato FIGC per la stagione 2023/2024 potrà iscriversi e partecipare al FANTACAMPIONATO a partire dalla stagione 2025/2026.

Inoltre, non possono prendere parte al FANTACAMPIONATO tesserati che stiano scontando squalifiche comminate dalla F.I.G.C. o altri Enti di Promozione Sportiva per un periodo superiore a sei (6) mesi.

### Articolo 6/bis

*Solo per la stagione 2024/2025, ogni squadra ha il permesso di inserire un solo svincolato di giugno 2024. In caso di abbandono o cessione della squadra, tale svincolato non potrà essere rimpiazzato da un altro svincolato.*

Per la stagione 2024/2025, ogni squadra ha il permesso di inserire un solo svincolato di giugno 2024. In caso di abbandono o cessione della squadra, tale svincolato non potrà essere rimpiazzato da un altro svincolato. Tuttavia, i tesserati FIGC svincolati a dicembre 2023 potranno essere inseriti senza limiti di numero.

### Articolo 7

Se un giocatore risulta inattivo per 5 turni consecutivi (cioè depennato in distinta per 5 volte consecutive), potrà essere rimosso dalla rosa ufficiale, liberando spazio per un nuovo tesseramento. Tuttavia, tale giocatore non sarà considerato svincolato fino alla fine del girone o del campionato.

### Articolo 8

I tesserati con la qualifica di giocatore nella FANTASOCIETÀ di appartenenza possono svolgere anche la funzione di responsabile o vice-responsabile o dirigente o allenatore. Devono essere tesserati con la qualifica da dirigente i responsabili, vice-responsabili, dirigenti e allenatori non tesserati con la qualifica di giocatore. I tesserati con la qualifica di dirigente possono svolgere solo la funzione di responsabile o vice-responsabile o dirigente o allenatore.

### Articolo 9

Il tesseramento E.P.S. comprende l'assicurazione contro gli infortuni per eventi che si verifichino nello svolgimento dell'attività sportiva inerente il Fantacampionato e/o le successive fasi istituzionali (finali provinciali, regionali, ecc.). In caso di infortunio il giocatore e/o dirigente dovrà recarsi al Pronto Soccorso dove gli sarà rilasciato un referto medico necessario per avviare la pratica di infortunio. E' dovere dell'infortunato provvedere ad avviare e seguire la propria pratica di infortunio. Le norme relative alla polizza assicurativa prevista dalla E.P.S. sono consultabili sul sito internet dell'E.P.S. dove saranno reperibili anche le condizioni assicurative, i modelli necessari e le istruzioni per le pratiche di assicurazione per lesioni e di responsabilità civile contro terzi.

### Articolo 10

Le rose ufficiali delle squadre potranno essere modificate solo durante il periodo di apertura del Fantamercato, che va dalla fine del girone di andata fino alla scadenza comunicata. Durante que periodo, tutte le squadre dovranno presentare le liste relative alle acquisizioni, cessioni e svincoli. Un giocatore sarà considerato svincolato per l'intero girone se non parteciperà a nessuna gara durante il girone in corso.

### **Articolo 10/bis**

I Nuovi inserimenti dovranno essere Comunicati al C.O. previa iscrizione regolata da modulistica entro e non oltre le 24 di ogni giovedì. Passato il termine l'atleta non potrà prendere parte alla gara della giornata successiva. Saranno rigorosamente esclusi alla gara della giornata in corso atleti tesserati oltre il termine prestabilito.

### **Articolo 44**

Durante tutto il torneo, sarà possibile effettuare nuovi tesseramenti fino al 30 aprile. Per "nuovi tesseramenti" si intende:

- Atleti che non hanno mai preso parte a nessuna squadra nella stagione in corso.
- Atleti inseriti nella lista di svincolo del Fantamercato.
- Atleti FIGC-LND che hanno almeno un anno di inattività agonistica nei campionati o società FIGC-LND.

## **ORDINAMENTO DEL FANTACAMPIONATO**

### **Articolo 11**

Il FANTACAMPIONATO di serie "A" è disputato secondo la modalità del girone all'italiana con gare di andata e ritorno. Per stilare la classifica finale si terrà conto di quell FANTACAMPIONATO di serie "A" è disputato secondo la modalità del girone all'italiana con gare di andata e ritorno. Per stilare la classifica finale si terevisto dal Regolamento Nazionale dell'attività sportiva "Sport in Regola" (artt. 27 e 28) parte "Calcio a 7".nto previsto dal Regolamento Nazionale dell'attività sportiva "Sport in Regola" (artt. 27 e 28) parte "Calcio a 7".

### **Articolo 12**

Il calendario viene formulato su un girone all'italiana composto da andata e ritorno.

### **Articolo 13**

Le gare di ogni giornata della serie "A" si disputeranno il sabato (con inizio dalle ore 15:00, ultima gara ore 19:00). La scelta del campo da gioco sarà decisa previo sorteggio.

## **DOVERI DELLE SQUADRE E DEL SINGOLO ATLETA – RINUNCE**

### **Articolo 14**

Le Fantasocietà hanno l'obbligo di portare a termine il FANTACAMPIONATO disputando tutte le gare previste dal calendario. In caso di ritiro di una squadra, verrà disposto l'incameramento dell'intera quota o cauzione in possesso del C.O. (già versata).

### **Articolo 15**

-Se una squadra, senza giustificato motivo, rinuncia alla disputa d'una gara, regolarmente programmata, la stessa viene considerata rinunciataria e a suo carico verranno assunti i seguenti provvedimenti:

- a) perdita della gara col punteggio previsto dal regolamento tecnico della relativa disciplina sportiva;

- b) penalizzazione di 1 punto nella classifica ufficiale;
- c) incameramento della quota campo;
- c) ammenda/sanzione di € 40.00 (euro quaranta/00);
- d) Una squadra che compie nella stessa manifestazione 4 rinunce, verrà esclusa dal proseguimento della stagione.

-Se una squadra rinuncia preventivamente almeno 24 ore prima alla disputa d'una gara a suo carico verranno assunti i seguenti provvedimenti:

- a) perdita della gara col punteggio previsto dal regolamento tecnico della relativa disciplina sportiva;
- b) incameramento della quota campo;

#### **Articolo 17**

Per l'inizio della gara saranno svolte tutte le attività propedeutiche per lo svolgimento della stessa. All'uopo si fa riferimento a quanto previsto dagli artt. 39 e segg. delle Norme per l'attività sportiva.

#### **Articolo 18**

All'atto della consegna della distinta gara, che dovrà avvenire al momento dell'ingresso in campo, nell'ora stabilita per la gara, le squadre devono trovarsi nella propria panchina senza allontanarsene ed attendere l'arbitro o un suo delegato per il riconoscimento prima della gara.

#### **Articolo 19**

Il tempo d'attesa del riconoscimento e l'inizio della gara, per motivi organizzativi, è pari a zero minuti, la squadra che presenterà un numero inferiore a 5 elementi sarà dichiarata perdente (0 a 3) a tavolino ma sarà esente da sanzione e da penalizzazione.

#### **Articolo 20**

In panchina è consentito un massimo di 8 giocatori e 3 dirigenti tutti tesserati ed inseriti nella distinta di gara. Non saranno ammessi in campo atleti e/o dirigenti squalificati.

#### **Articolo 21**

E' severamente vietato fumare dentro e fuori dal campo di gioco. I trasgressori saranno allontanati dal terreno di gioco.

#### **Articolo 22**

I giocatori assenti durante il riconoscimento potranno prendere parte alla gara in qualsiasi momento previo riconoscimento da parte dell'arbitro o del suo assistente. Nessuno dei partecipanti alla gara - dirigenti, tecnici, giocatori titolari e riserve - possono abbandonare il terreno di gioco nel corso della partita senza il permesso dell'arbitro o del suo assistente. Nei confronti di coloro che abbandonano il campo senza avere chiesto ed ottenuto tale permesso verranno assunti i provvedimenti disciplinari previsti dal regolamento.

### **DIVISE E ABBIGLIAMENTO TECNICO DA GARA**

#### **Articolo 23**

E' previsto l'uso di scarpe con soli tacchetti di gomma (né cuoio, né metallo) specifici per l'uso su campi sintetici di altezza non superiore a 1 cm. Il controllo potrà effettuato dal Direttore di Gara o dallo staff FantaLega, pena la sospensione della gara fino ad avvenuta sostituzione delle scarpe o del giocatore stesso.

#### **Articolo 24**

Non è consentito giocare con maglie diverse da quelle ufficiali o con maglie girate o passate da giocatori sostituiti. In questo caso l'arbitro potrà non dare inizio alla gara o non proseguirla e segnalare l'accaduto sul referto gara. Qualora i giocatori, a insindacabile giudizio dell'arbitro, indossino maglie di colori confondibili, spetterà alla squadra ospitante cambiare la propria maglia o indossare i fratini messi a disposizione

dall'organizzazione. I fratini saranno consegnati al responsabile/vice responsabile o, in sua assenza al capitano della squadra che, alla fine della gara, dovrà restituirli. In caso di mancata restituzione dei fratini, alla Fantasocietà sarà inflitta una sanzione pecuniaria di € 10,00 per ogni fratino perso e/o non restituito.

#### **Articolo 25**

E' vietato indossare qualunque oggetto che possa provocare danni a se o ad altri giocatori (Per gli occhiali sono consentiti solo quelli ad uso sportivo).

### **SOSPENSIONE E RINVII DELLE GARE**

#### **Articolo 26**

In caso di eventuale sospensione di una gara già in corso, si fa esplicito riferimento a "Il Regolamento del Gioco del Calcio" corredato dalle Decisioni Ufficiali.

#### **Articolo 27**

Le gare non iniziate, non portate a termine o annullate per qualsiasi motivo come stabilito dal direttore di gara saranno recuperate, se di dovere, a discrezione della C.O, di solito entro 15 giorni.

E' fatta riserva di modificare date ed orari delle gare nel caso di particolari esigenze tecnico/organizzative comunicando la variazione alle squadre interessate con un preavviso di almeno 3 (tre) giorni.

#### **Articolo 45**

Le partite non potranno essere rinviate in nessun caso, se non per eventi straordinari come lutto familiare (per la perdita di un parente stretto) o in occasione di un matrimonio/evento di un componente della squadra. In tali casi eccezionali, il rinvio sarà concesso a discrezione del Comitato Organizzatore (C.O.).

### **REGOLE DI GIOCO – REGOLAMENTO TECNICO**

#### **Articolo 29**

Nel Fantacampionato si applicano le seguenti variazioni rispetto alle disposizioni regolamentari FIGC:

- A. La durata della gara è divisa in due tempi da 25 minuti non effettivi. Non è previsto il time-out;
- B. Durante la partita, le squadre potranno fare un numero di cambi illimitati. Un giocatore sostituito potrà anche rientrare. Le operazioni di cambio dovranno essere richieste all'arbitro esclusivamente dal dirigente responsabile oppure, in mancanza di questo, dal capitano. Solo l'arbitro potrà autorizzare la sostituzione che avverrà a gioco fermo.
- C. Durante i minuti di recupero si può effettuare solo 1 (uno) sostituzione.
- D. Negli scontri di gioco saranno puniti severamente interventi in scivolata ritenuti pericolosi che possano provocare danni fisici all'avversario (da tergo, in ritardo).
- E. Insulti verbali di grave entità dentro e fuori dal campo saranno severamente puniti secondo quanto disporrà il Giudice Sportivo.
- F. La distanza della barriera è di 7 (sette) metri.
- G. Ogni squadra ha diritto a un time-out per partita. La durata del time-out è di 1 minuto e può essere concesso solo a gioco fermo, previa autorizzazione dell'arbitro. Durante il minuto di time-out, non sono consentite sostituzioni.

### **SANZIONI DISCIPLINARI E PECUNIARIE**

*Il Giudice Sportivo, al fine di garantire la buona riuscita della manifestazione, si riserva di adottare particolari provvedimenti disciplinari (compreso l'esclusione dal Fantacampionato), nei confronti dei singoli*

e delle squadre, qualora si rendessero protagonisti di episodi di grave violenza e antisportività e che comunque vadano ad inficiare la regolarità, lo spirito, nonché l'immagine del Fantacampionato.

### **Articolo 30**

La Giustizia Sportiva del FANTACAMPIONATO sarà affidata ai Giudici Sportivi della Federazione Italiana Giuoco Calcio o dell'ente di promozione sportiva.

### **Articolo 31**

I giocatori sanzionati con cartellino giallo per quattro volte, saranno squalificati per una giornata. Dopo la prima squalifica, il numero di ammonizioni necessario per far scattare una nuova squalifica per somma di ammonizioni sarà prima di tre cartellini gialli, quindi di due e poi di uno. L'uso e il significato del cartellino azzurro sono disciplinati nelle Norme per l'Attività Sportiva; i giocatori puniti con il cartellino azzurro (ESPULSIONE TEMPORANEA) dovranno abbandonare il rettangolo di gioco e quindi recarsi sulla panchina di appartenenza per un periodo di cinque (5) minuti. Il giocatore espulso con cartellino azzurro potrà rientrare al termine dei cinque (5) minuti. Il cartellino azzurro, ai fini della Giustizia Sportiva, sarà equivalente a due cartellini gialli. Ai fini della giustizia sportiva, i provvedimenti emessi sia sul campo (ammonizioni, espulsioni temporanee e definitive), sia in sede di comunicato della giustizia sportiva, hanno effetto indifferentemente nel campionato e nella Fantalega Cup. La squalifica per somma di ammonizioni deve sempre avvenire tramite la declaratoria dell'organo giudicante competente tramite apposito comunicato.

### **Articolo 32**

I giocatori puniti con cartellino rosso, quindi espulsi dal campo, sono automaticamente squalificati per la successiva gara, salvo diversa valutazione del Giudice Sportivo. I giocatori squalificati durante la Fantalega Cup sconteranno la squalifica anche nel Fantacampionato di serie A.

## **RECLAMI E RICORSI – GIUSTIZIA SPORTIVA**

### **Articolo 33**

I provvedimenti disciplinari saranno pubblicati sul Comunicato Ufficiale settimanale sul sito [www.fantalegamt.com](http://www.fantalegamt.com). Il Comunicato sarà apposto in bacheca presso la segreteria del Comitato Organizzatore. Si fa obbligo alle società di prendere visione all'albo dalle Bacheche ufficiali del C.O. o sul sito [www.fantalegamt.com](http://www.fantalegamt.com), dei provvedimenti presi nei confronti dei propri tesserati e/o consultare gli strumenti regolamentari di notifica dei provvedimenti.

### **Articolo 34**

E' possibile presentare RECLAMO. Il reclamo è un'istanza di revisione, da presentare al Giudice Unico in primo grado, per i seguenti motivi:

- Fatti avvenuti durante la gara;
- Posizione irregolare dei giocatori/dirigenti.

E' possibile anche presentare RICORSO. Il ricorso è un'istanza di revisione, presentata all'organo giudicante di secondo grado (Commissione Provinciale Giudicante), avverso i provvedimenti del G.U., al fine di ottenere la riforma delle decisioni di quest'ultimo. Il ricorso può essere presentato sia in merito a fatti di gara che in relazione alle sanzioni inflitte alle società e ai dirigenti/atleti.

Non sono comunque ammessi reclami per:

- a) Presunto errore tecnico arbitrale su fatti che investono decisioni di natura tecnica adottate in campo dagli arbitri e che siano sottoposti alla esclusiva discrezionalità degli stessi;
- b) Ammonizioni, Ammonizione con diffida;
- c) Squalifiche fino a due giornate di gara e squalifiche a tempo fino a 15 giorni;
- d) Ammende fino a €. 25,00 compresi.

In caso di presunta posizione irregolare di tesserati, sono legittimati a proporre reclamo anche terzi

portatori di interessi diretti. I reclami vanno presentati, con la modalità previste dalle norme F.I.G.C. sulla Giustizia Sportiva perentoriamente entro e non oltre il terzo giorno successivo a quello della gara. Se il giorno di scadenza è festivo, la scadenza è prorogata di diritto al primo giorno seguente non festivo. La tassa reclamo per la presentazione di reclami/ricorsi è di €.30,00 (Euro Trenta/00). La tassa sarà totalmente introitata in caso di reclamo/ricorso respinto. Restituita al 50% in caso di reclamo/ricorso parzialmente accolto o totalmente accolto. Il Comitato Provinciale fornirà dei fac- simile alle società per facilitare la comprensione delle modalità di presentazione di reclami/ricorsi.

#### **Articolo 34/bis**

Tutte le ammende applicate per infrazioni disciplinari sono di competenza e a favore del Comitato Organizzatore. L' E.P.S. si dichiara totalmente esclusa da ogni ammenda citata in questo regolamento.

#### **FANTALEGA CUP**

##### **Articolo 35**

Le squadre classificate dal 1° all' 8° posto a fine stagione avranno diritto a partecipare alla FantalegaCup nel campionato successivo con l'esonero del pagamento della quota campo e saranno inserite nel tabellone a partire dagli ottavi di finale.

La formula di svolgimento sarà quella dei play-off con tabellone, a cui prenderanno parte tutte le squadre partecipanti al campionato 2023/24, con la formula ad eliminazione diretta e previo pagamento della quota campo corrispondente ad € 55,00 per squadra. Sono esonerate dal pagamento della quota campo, le squadre che l'anno precedente si sono classificate dal 1° all'8° posto.

La squadra dichiarata vincente nella gara Finale sarà premiata E FOTOGRAFATA in campo con trofeo unico e autentico di cui ne seguirà replica. La vincente avrà diritto di partecipare alla SUPERFANTALEGA CUP.

#### **SUPERFANTALEGA CUP**

##### **Articolo 42**

La SuperFantaLega Cup è una competizione speciale che si terrà in una data decisa dal C.O. durante la stagione 2024/2025. Vi parteciperanno due squadre:

1. La vincitrice del Fantacampionato di Serie A.
2. La vincitrice della Fantalega Cup.

Queste due squadre si sfideranno in una partita unica per determinare il campione della SuperFantaLega Cup.

#### **MURGIA CHAMPIONS CUP**

##### **Articolo 38**

Le squadre classificate dal 1° al 4° posto a fine stagione, hanno diritto a partecipare alla MURGIA CHAMPIONS CUP nel campionato successivo, che si svolgerà tra i Fantacampionati di Altamura, Matera e Gravina, secondo le regole stabilite prima dell'inizio del Torneo.

#### **FINALI NAZIONALI ACSI FOOTBALL LEAGUE 2025**

##### **Articolo 43**

Ha diritto di partecipare alle finali Nazionali ACSI 2025 il Sassuolo, vincitore del campionato della scorsa stagione. In caso di rinuncia, il diritto sarà assegnato alla squadra vincitrice della Fantalega Cup della stagione in corso.

## **TERMINE CAMPIONATI**

### **Articolo 39**

La Prima classificata sarà dichiarata vincente del Fantacampionato e sarà premiata E FOTOGRAFATA in campo con trofeo unico e autentico di cui ne seguirà replica. La vincente avrà diritto di partecipare alla SUPERFANTALEGA CUP e alle finali interregionali/nazionali LNCA o dell'Ente di Promozione della stagione successiva.

### **Articolo 40**

Il Fantacampionato di serie A nel caso di sospensione per cause di forza maggiore non imputabile al C.O. avrà come data ultima il 15 luglio, a tale data varrà la classifica congelata per l'assegnazione dello scudetto e delle posizioni in classifica.

## **ACCETTAZIONE E FIRMA**

### **Articolo 41**

Per quanto non contemplato nel presente Regolamento, si fa riferimento allo Statuto, alle "Norme per l'attività sportiva FIGC", alle disposizioni regolamentari per le discipline sportive FIGC, al "Regolamento di Giustizia Sportiva della FIGC". L'iscrizione al Fantacampionato comporta l'integrale accettazione del presente Regolamento da parte di ogni componente la squadra in tutti i suoi articoli e, dal momento del tesseramento, tutte le norme previste dai Regolamenti del Centro Sportivo Italiano, compreso quelle sulla tutela sanitaria e sulla privacy, compresa la possibilità di pubblicazione dei propri dati su siti internet, stampati e strumenti simili, sempre ed esclusivamente per finalità inerenti l'attività istituzionale dell'EPS competente.