

REGOLAMENTO FUTBOL LEAGUE PAVIA C7

STAGIONE CALCISTICA 2020/2021



INDICE

1. PREMESSA
2. REQUISITI DI PARTECIPAZIONE
3. ISCRIZIONE
4. TESSERAMENTI
5. IL TORNEO
6. MONTEPREMI
7. REGOLE DISCIPLINARI
8. CALCIOMERCATO FUTBOL LEAGUE
9. VAR, RICORSI E MULTE
10. TIFOSERIE
11. MEDIA E DIRITTI IMMAGINE

1. PREMESSA

L'Associazione Sportiva Dilettantistica Ourway (OWAY), in collaborazione con la Società Sportiva Dilettantistica Futsal League Pavia (FLP), organizza la competizione open di calcio a 7 denominata "Futbol League Pavia C7".

I centri sportivi designati per ospitare le partite della competizione sono i seguenti:

- "VIALONE BRIDGE", C.s. "Panigati Enrico" via Casina Vialone, Sant'Alessio con Vialone, Pavia
- "CATEDRAL DON BOSCO", Oratorio Don Bosco, Via San Giovanni Bosco 2, Pavia

La programmazione settimanale delle partite si svolge da Lunedì a Giovedì.

OWAY provvede direttamente alla formazione dei calendari delle competizioni ufficiali. Una volta che il calendario viene pubblicato, non sono ammessi reclami né sulle date dello stesso, né sull'ora d'inizio delle partite.

Compatibilmente con le esigenze di tutte le squadre, OWAY si impegna a stilare il calendario cercando di soddisfare le preferenze di orario espresse da ciascuna squadra, tenendo ovviamente conto dei limiti matematici dovuti ai vari incroci. L'Organizzazione definisce in base ad esigenze logistiche e promozionali le sedi dei playoff indipendentemente dalle squadre che debbono prendere parte agli incontri.

Così come data e orario, anche le decisioni sulle scelte dei campi sono insindacabili.

Una volta definite le calendarizzazioni dei match, salvo casi specificati, **NON E' POSSIBILE RINVIARE O SPOSTARE UN INCONTRO** (leggasi punto 6).

Ogni giornata di gioco inizia a partire dalle ore 20:00 e si conclude entro le ore 23:00 (salvo diversa indicazione da parte dell'Organizzazione).

La data stabilita per l'inizio della competizione è lunedì 2 novembre 2020, quando si terrà la prima giornata della Regular Season. La data di chiusura della competizione, invece, coincide con la data della finale di Major League, in programma il 24 aprile 2021 (salvo diversa indicazione da parte dell'Organizzazione).

Verranno osservate delle giornate di riposo in occasione del periodo invernale e delle festività laiche e religiose.

Il presente regolamento sarà eventualmente modificabile in alcuni punti solo dopo aver costituito "L'Assemblea dei Capitani", durante la serata di presentazione della competizione prevista in data 26 ottobre 2020.

OWAY agisce nel rispetto dei principi di piena indipendenza, autonomia, terzietà e riservatezza.

2. REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

2.1 L'iscrizione è aperta a tutti.

2.2 Per poter prendere parte alle fasi ad eliminazione diretta, un giocatore dovrà compiere almeno 2 (due) presenze nella fase preliminare (Regular Season) e/o nella fase a gironi delle coppe. Per "presenza" si intende essere regolarmente tesserati, essere presenti in distinta e presenziare sul terreno di gioco (NON è necessario scendere in campo).

3. ISCRIZIONE

L'iscrizione alla Futbol League Pavia è così organizzata:

3.1 Dal 1/10/2020 al 31/10/2020 l'iscrizione è aperta a tutti, salvo esaurimento posti.

3.2 Ciascuna squadra, entro e non oltre la data di chiusura delle iscrizioni, deve adempiere ai seguenti obblighi:

- Compilare e firmare il *Contratto d'Iscrizione*.
- Eseguire il pagamento dell'iscrizione a favore di OWAY nei termini richiesti e previsti dal contratto.
- Inviare una copia della contabile di pagamento alla mail futbolpavia@gmail.com, oppure via "Whatsapp" al n° 351 6151626;
- Presentare il logo ufficiale della squadra ed approvarne l'uso da parte dell'Organizzazione;
- Nominare un responsabile squadra (il Capitano);
- Creare la propria squadra all'interno del sito www.futsalpavia.it;
- Registrare i giocatori sulla piattaforma www.futsalpavia.it, o, in alternativa, sull'app *Futsal League*, completandone il profilo ed inserendo le informazioni richieste (n° di maglia e ruolo).

3.3 Per consentire che ciascun giocatore, allenatore e dirigente, possa accedere al rettangolo di gioco, ogni squadra deve adempiere ai seguenti obblighi entro e non oltre le ore 18:00 del giorno precedente rispetto alla gara da disputarsi:

- Registrarsi al sito e completare il profilo (vedi punto 3.2);
- Procedere al pagamento tramite *Satispay* o bonifico della "My Card" per ciascuno dei propri giocatori (il tesseramento è obbligatorio per tutti i giocatori e comprende: l'assicurazione, il consenso al trattamento dei dati, di immagine e del copyright, così come previsto dall'art. 96 della Legge base del diritto d'autore, oltre alle promozioni annesse).
- Fornire un certificato medico agonistico, così come previsto dalla normativa vigente. In alternativa, OWAY concede ad ogni squadra iscritta la possibilità di stipulare una "BAS" al prezzo di 30,00 €, sollevando quest'ultima dall'obbligo di fornire i certificati medici dei propri giocatori all'ente organizzatore.

3.4 Ciascuna squadra dovrà essere composta in campo da n° 7 (sette) atleti (6 giocatori + 1 portiere) e dovrà indicare un capitano ed un vice capitano che rappresenteranno la squadra al cospetto del direttore di gara.

3.5 Una partita non potrà cominciare o proseguire nel caso in cui una squadra si ritrovi ad avere meno di n° 5 (cinque) giocatori sul terreno di gioco (portiere incluso).

3.6 È consentito un numero massimo di n° 6 (sei) giocatori di riserva.

3.7 La panchina potrà essere composta, oltre che dalle riserve, da un allenatore, due dirigenti ed un medico/assistente sanitario, i quali dovranno essere tutti presenti in distinta e regolarmente tesserati.

4. TESSERAMENTO

4.1 Ogni giocatore dovrà disporre di un profilo registrato sul sito www.futsalpavia.it. Per effettuare la registrazione, è sufficiente accedere alla pagina web e seguire i passaggi qui descritti:

- Cliccare sul tasto “**Accedi**” in alto a destra della pagina. Così facendo verrà aperta la finestra di Log-In del profilo.
- All'interno della finestra di Log-In, cliccare sul tasto “**Registrati**”.
- Completare quindi la registrazione inserendo le informazioni richieste.

Una volta eseguita la registrazione, è necessario accedere al proprio profilo e selezionare, all'interno della sezione “Profilo giocatore”, il pulsante “Completa profilo giocatore”. Dopo aver cliccato sul pulsante, l'utente deve quindi inserire le restanti informazioni richieste, necessarie al corretto completamento del proprio profilo e pertanto, al tesseramento ed al regolare svolgimento della competizione.

Le informazioni necessarie al corretto completamento del profilo comprendono:

- foto profilo ufficiale con divisa della squadra.
- n° di maglia del giocatore.
- ruolo del giocatore.

4.2 Il capitano/responsabile squadra dovrà obbligatoriamente inserire la distinta all'interno della documentazione di gara entro e non oltre i 30 (trenta) minuti antecedenti all'orario ufficiale di inizio della partita. Oltre che per il corretto svolgimento dell'incontro, l'inserimento della distinta sarà anche indispensabile ai giornalisti per un corretto svolgimento della propria funzione.

4.3 Sarà responsabilità dei giocatori e nello specifico del responsabile di squadra informarsi riguardo a:

- comunicati;
- palinsesto;
- calendario;
- articoli e comunicazioni;
- assegnazione spogliatoi.

A tal proposito, durante il periodo di gioco, L'Organizzazione provvede ad emanare un comunicato settimanale contenente informazioni e altri dettagli relativi alle competizioni in corso. Salvo casi eccezionali, la pubblicazione del comunicato è prevista entro il Venerdì alle h 14:00.

4.4 Ogni squadra deve obbligatoriamente tesserare tutti i propri giocatori e dirigenti presso l'ASD OURWAY, sottoscrivendo la "My Card", contenente la polizza assicurativa obbligatoria con validità per la stagione 2020-21, nonché eventuali bonus e/o accordi previsti con gli sponsor. Per validare il tesseramento, ciascun utente è tenuto al versamento di un corrispettivo di €20,00 (venti,00), valore effettivo della tessera assicurativa. In relazione alle normative vigenti Covid-19, il pagamento della tessera potrà avvenire solo ed esclusivamente attraverso l'app Satispay o tramite bonifico entro le h.18:00 del giorno antecedente la gara. Chiunque sarà sprovvisto di copertura assicurativa non potrà in alcun modo prendere parte alla manifestazione.

Tutte le informazioni ed i riferimenti necessari al pagamento sono contenuti all'interno del Modulo d'Iscrizione. OWAY si assume la responsabilità di inviare il suddetto modulo al responsabile di ciascuna squadra entro i tempi previsti per l'inizio della competizione.

5. IL TORNEO

5.1 Le partite hanno la durata di 45 (quarantacinque) minuti, suddivisi in due tempi da 20 (venti) minuti ciascuno. Viene previsto un intervallo tra i due tempi di con durata di 5 (cinque) minuti. L'eventuale recupero è ad esclusiva discrezione del direttore di gara.

5.2 Al torneo partecipano in totale n° 27 (ventisette) squadre.

5.3 Le competizioni in programma sono:

- A League;
- Major;
- Minor;
- B League;
- FL Supercup;
- Football Master Cup,
- FantaFut.

5.4 A LEAGUE (Regular Season):

La A League prevede 18 squadre partecipanti. Nella prima fase, le squadre vengono suddivise casualmente in 2 (due) gironi da 9 (nove) squadre ciascuno. Si giocano partite di sola andata ed il punteggio di ciascuna viene così calcolato: la vittoria vale 3 (tre) punti, il pareggio 1 (uno) punto e la sconfitta 0 (zero) punti.

In caso di parità di punteggio tra 2 (due) squadre, il miglior posizionamento sarà assegnato secondo il seguente metodo:

- Alla squadra vincente nello scontro diretto;
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, alla squadra avente la migliore differenza reti;
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, alla squadra con il maggior numero di reti segnate;
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, attraverso sorteggio.

Nel caso vi sia un punteggio di parità tra più di 2 (due) squadre al termine della competizione, si ricorrerà al calcolo della classifica avulsa tra le squadre interessate, attribuendo il miglior posizionamento alla squadra secondo il seguente metodo:

- Alla squadra avente maggior numero di punti nella classifica avulsa;
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, alla squadra avente miglior differenza reti nella classifica avulsa;
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, alla squadra avente maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, attraverso sorteggio.

Al termine della A League, la classifica finale determinerà l'accesso delle squadre alla fase successiva con i seguenti criteri:

- Le prime tre classificate di ciascun girone accedono direttamente alla Major;
- La quarta e la quinta classificata di ciascun girone disputano un playoff intrecciato di sola andata che assegna alla squadra vincente l'accesso alla Major. La squadra sconfitta ottiene automaticamente l'accesso alla Minor;
- La sesta, la settima, l'ottava e la nona classificata accedono direttamente alla Minor.

N.B. In caso di parità al termine del tempo regolamentare della gara playoff, accede alla Major la squadra che in precedenza ha ottenuto il miglior posizionamento nel proprio girone.

5.5 MAJOR

Alla Major accedono le prime tre squadre classificate di ogni girone di A League, più le squadre uscite vittoriose dal turno playoff.

La Major è così organizzata: attraverso un sorteggio intrecciato e meritocratico, che tiene conto del posizionamento raggiunto nella A League, si formano i gironi. Le squadre vengono suddivise in due (2) gironi da quattro (4) squadre così composti:

- Le squadre prime classificate nella regular season accedono alla Major come teste di serie;
- Le squadre seconde classificate sono collocate in seconda fascia;
- Le squadre terze classificate sono collocate in terza fascia;
- Le squadre vincitrici dei playoff sono collocate in quarta.

N.B. Nella formazione dei gironi, non è possibile abbinare squadre di prima e seconda fascia provenienti dallo stesso girone.

Dopo il sorteggio, si giocano partite di sola andata tra tutte le squadre dello stesso girone. Le prime due squadre classificate di ogni girone accedono alla fase finale. Le terze e le quarte classificate accedono invece alla fase finale a scontro diretto della Minor.

In caso di parità di punteggio tra 2 (due) squadre dello stesso girone, il miglior posizionamento sarà assegnato secondo il seguente metodo:

- Alla squadra vincente nello scontro diretto,
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, alla squadra avente la migliore differenza reti,
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, alla squadra con il maggior numero di reti segnate,
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, attraverso sorteggio.

Nel caso vi sia un punteggio di parità tra più di 2 (due) squadre al termine della fase a gironi, si

ricorrerà al calcolo della classifica avulsa tra le squadre interessate, attribuendo il miglior posizionamento secondo il seguente metodo:

- Alla squadra avente maggior numero di punti nella classifica avulsa;
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, alla squadra avente miglior differenza reti nella classifica avulsa;
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, alla squadra con il maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, attraverso sorteggio.

Nella fase finale, le prime classificate di ciascun girone sfidano le seconde classificate dell'altro girone in due semifinali di sola andata.

Le vincenti di ciascuna semifinale si sfidano nella finale della competizione.

In caso di parità nelle partite della fase finale ad eliminazione diretta (semifinali e finale), al termine del tempo regolamentare, verranno disputati n°2 (due) tempi supplementari da 5 (cinque) minuti ciascuno. In caso di ulteriore parità si procederà con i calci di rigore come da regolamento F.I.G.C. (n° 5 rigori).

5.6 MINOR

Alla Minor accedono direttamente le ultime quattro squadre classificate della A League, oltre alle squadre uscite sconfitte dal turno playoff.

La Minor è così organizzata: attraverso un sorteggio meritocratico, che tiene conto del posizionamento raggiunto nella A League, vengono formati n°2 (due) gironi da n° 5 (cinque) squadre così composti:

- Le squadre sconfitte nel turno di playoff accedono alla Minor come teste di serie;
- Le squadre seste classificate sono collocate in seconda fascia;
- Le squadre settime classificate sono collocate in terza fascia;
- Le squadre ottave classificate sono collocate in quarta fascia;
- Le squadre none classificate sono collocate in quinta ed ultima fascia.

N.B. Nella formazione dei gironi, non è possibile abbinare squadre di prima e seconda fascia che provengano dallo stesso girone di regular season.

Dopo il sorteggio si disputano partite di sola andata. Al termine della fase a gironi, le prime due classificate di ciascun girone accedono alla fase finale.

In caso di parità di punteggio tra 2 (due) squadre dello stesso girone, il miglior posizionamento sarà assegnato secondo il seguente metodo:

- Alla squadra vincente nello scontro diretto,
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, alla squadra avente la migliore differenza reti,
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, alla squadra con il maggior numero di reti segnate,
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, attraverso sorteggio.

Nel caso vi sia un punteggio di parità tra più di 2 (due) squadre al termine della fase a gironi, si ricorrerà al calcolo della classifica avulsa tra le squadre interessate, attribuendo il miglior posizionamento secondo il seguente metodo:

- Alla squadra avente maggior numero di punti nella classifica avulsa;
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, alla squadra avente miglior differenza reti nella classifica avulsa;
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, alla squadra con il maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, attraverso sorteggio.

Nella fase finale le squadre si affrontano in gare a scontro diretto. In aggiunta alle prime due classificate dei gironi, partecipano alla fase finale (composta da quarti di finale, semifinali e finale) anche le squadre eliminate durante la fase a gironi di Major.

L'abbinamento dei quarti di finale viene completato attraverso sorteggio meritocratico seguendo il metodo qui riportato:

- Le squadre terze classificate nel girone di Major accedono alle fasi finali come teste di serie;
- Le squadre quarte classificate nel girone di Major sono collocate in seconda fascia;
- Le squadre prime classificate nel girone di Minor sono collocate in terza fascia;
- Le squadre seconde classificate nel girone di Minor sono collocate in quarta ed ultima fascia.

Al termine dei quarti di finale, le quattro squadre vincenti si sfidano nelle semifinali. Infine, le vincenti delle semifinali disputano la finale della competizione.

.

5.7 B League

La B League è composta da un girone unico formato a sua volta da 9 squadre. Si disputano partite di sola andata tra tutte le partecipanti. L'assegnazione dei punti di ciascuna partita viene eseguita con il seguente criterio: in caso di vittoria, vengono assegnati 3 (tre) punti; in caso di pareggio viene assegnato 1 (uno) punto; in caso di sconfitta vengono assegnati 0 (zero) punti.

In caso di parità di punteggio tra 2 (due) squadre dello stesso girone, il miglior posizionamento sarà assegnato secondo il seguente metodo:

- Alla squadra vincente nello scontro diretto,
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, alla squadra avente la migliore differenza reti,
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, alla squadra con il maggior numero di reti segnate,
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, attraverso sorteggio.

Nel caso vi sia un punteggio di parità tra più di 2 (due) squadre al termine della fase a gironi, si ricorrerà al calcolo della classifica avulsa tra le squadre interessate, attribuendo il miglior posizionamento secondo il seguente metodo:

- Alla squadra avente maggior numero di punti nella classifica avulsa;
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, alla squadra avente miglior differenza reti nella classifica avulsa;
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, alla squadra con il maggior numero di reti

segnate nella classifica avulsa;

- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, attraverso sorteggio.

Al termine della competizione, si stabilisce quali squadre accedono alla A League l'anno successivo e quale, invece, viene eliminata dal torneo. Nello specifico:

- Le prime quattro squadre classificate accedono di diritto alla A League della stagione seguente;
- La squadra classificatasi ultima viene eliminata dal torneo per la stagione successiva.

5.8 FL SUPERCUP

La FL Supercup consiste in una singola partita di sola andata tra la vincente della Major e la vincente della Minor.

In caso di parità al termine del tempo regolamentare, verranno disputati n°2 (due) tempi supplementari da 5 (cinque) minuti ciascuno. In caso di ulteriore parità si procederà con i calci di rigore come da regolamento F.I.G.C. (n° 5 rigori).

5.8 FOOTBALL MASTER CUP

La Football Master Cup consiste in una singola partita di sola andata tra la vincente della Major della Football League di Pavia e la vincente della Champions della ULMI Lega Calcio di Milano. Per l'organizzazione di questa esclusiva competizione, OWAY si avvale della facoltà di poter disporre di un centro sportivo differente da quelli specificati al Punto 1.

In caso di parità al termine del tempo regolamentare, verranno disputati n°2 (due) tempi supplementari da 5 (cinque) minuti ciascuno. In caso di ulteriore parità si procederà con i calci di rigore come da regolamento F.I.G.C. (n° 5 rigori).

5.9 RETROCESSIONI E RIPESCAGGI

Le squadre coinvolte nella lotta per la retrocessione sono le due (2) squadre classificatesi ultime all'interno della A League e le due (2) squadre classificatesi ultime all'interno dei gironi della Minor.

Per stabilire quali squadre retrocedono si procede secondo il seguente metodo:

- Viene retrocessa la squadra con il minor numero di punti totali realizzati. In questo caso, i punti totali di ciascuna squadra vengono calcolati sommando i propri punti ottenuti durante la A League e quelli ottenuti durante la fase a gironi della Minor.
- In caso di parità di punti totali, viene retrocessa la squadra con la peggior differenza reti
- Qualora i criteri precedenti non siano applicabili, la squadra che retrocede viene selezionata dall'Organizzazione attraverso un sorteggio.

Per quanto riguarda la formula del ripescaggio, essa viene applicata solo nel caso in cui, al termine della regular season (A League), una o più squadre siano impossibilitate a partecipare alla fase delle coppe. In tale ipotesi, vengono ripescate, in ordine decrescente le squadre con punteggio più alto provenienti dalla B League.

5.10 FANTAFUT

Il Fantafut è un gioco virtuale basato sulle caratteristiche e sulle statistiche individuali dei giocatori e delle squadre. Il progetto è volto alla maggior inclusione, all'interattività tra i partecipanti ed allo sviluppo di nuove tecnologie. Il progetto si basa sull'idea di analizzare e valutare dettagliatamente i miglioramenti di ciascun giocatore durante lo svolgimento del torneo.

Fantafut viene così organizzato:

- Ogni giocatore riceve una valutazione individuale basata su quattro criteri: tecnica, velocità, difesa, forza. Tale valutazione viene decisa unilateralmente dai giornalisti che operano per conto dell'ente organizzatore;
- I giocatori possono organizzare internamente una competizione e stilare le regole a loro piacimento, l'organizzazione provvederà a valutare i giocatori oggettivamente.

6. MONTEPREMI

5.1 Il montepremi è previsto per A league, Major e Minor. Il montepremi è di 2.500,00 € e sarà erogato al termine della stagione e consegnato al capitano.

5.2 Il montepremi viene così ripartito: vittoria girone A League € 200,00, secondo posto € 100,00, terzo posto € 50,00. Primo posto fase gironi Major € 200,00, secondo posto fase a gironi Major € 100,00, vittoria semifinale Major € 250,00, vittoria Major € 300,00, vittoria finale Minor 200,00 €, vittoria FL Supercup € 200,00.

5.3 Il montepremi sarà erogato in buoni completamente spendibili, invitiamo a contattare l'Organizzazione per maggiori dettagli.

5.4 Il montepremi si basa sull'iscrizione di 18 squadre di A League, qualora il numero di squadre fosse superiore o inferiore, il montepremi verrà aumentato o ridotto proporzionalmente.

7. REGOLE DISCIPLINARI

7.1 Le date ufficiali di tutte le competizioni del torneo sono contenute all'intero del palinsesto ufficiale.

7.2 Dopo la pubblicazione del calendario ufficiale, data, orario e luogo degli incontri non potranno in alcun modo essere modificati, salvo diversa indicazione da parte dell'Organizzazione.

7.3 Eventuali cambi di orario delle partite devono essere concordati tra le squadre interessate prima che la richiesta ufficiale pervenga all'Organizzazione entro e non oltre le h.18:00 del giorno antecedente la gara.

L'eventuale modifica dell'orario potrà avvenire solo tramite la formula dello "scambio gara", ovvero scambiandosi di orario con un'altra partita in programma la stessa sera. L'eventuale cambio orario verrà ufficializzato solo e soltanto in caso di riscontro positivo da parte di tutte le squadre coinvolte. Non è possibile in alcun modo cambiare il giorno di gioco se non previo accordo tra le due squadre coinvolte, le quali dovranno, di comune accordo ed indipendentemente dall'Organizzazione, stabilire il giorno dell'eventuale recupero, oltre a sostenere direttamente il costo extra del campo da gioco e dell'arbitro, consapevoli che il servizio video e giornalistico non potrà essere garantito per quella gara.

Tutti i recuperi dovranno disputarsi in uno dei centri sportivi in cui si disputa la competizione. Dovranno essere inoltre organizzati in maniera tale da non intralciare il regolare svolgimento del torneo.

Una volta trovato l'accordo, le squadre devono comunicare all'Organizzazione la data e l'orario per consentire la prenotazione del centro sportivo e l'invio del direttore di gara. Qualora le squadre vogliano usufruire dei servizi media offerti (video, telecronaca, pagelle, hostess e foto), possono comunque consultare il listino presente all'interno del sito e richiedere il servizio direttamente a OWAY.

Nel caso in cui le due squadre non dovessero trovare un accordo entro la scadenza richiesta dall'Organizzazione, la squadra in deficit si vedrà assegnata la sconfitta a tavolino ed una sanzione a discrezione dell'Organizzazione.

7.4 Un ritardo alla gara inferiore a 10 (dieci) minuti comporta una multa per la squadra in ritardo. Nel caso il ritardo dovesse superare i 10 (dieci) minuti, oltre a una multa, viene assegnata alla squadra in ritardo la sconfitta a tavolino per quattro reti a zero e la conseguente penalità in classifica di un punto (-1).

7.5 Per le gare interrotte in conseguenza di fatti o situazioni che non comportano l'irrogazione delle sanzioni, deve essere disposta la prosecuzione, in altra data utile, dei soli minuti non giocati. La quantificazione dei minuti non giocati è determinata con decisione inappellabile dall'arbitro.

Nello specifico, la prosecuzione delle gare interrotte avviene con le seguenti modalità:

- a) Nella prosecuzione della gara possono essere schierati tutti i calciatori che erano già tesserati per le due società al momento dell'interruzione, indipendentemente dal fatto che fossero o meno sulla distinta dell'arbitro il giorno dell'interruzione;
- b) I calciatori che erano squalificati per la partita interrotta non possono essere schierati nella prosecuzione;
- c) Possono essere schierati nella prosecuzione i calciatori squalificati con decisione relativa ad una gara disputata successivamente alla partita interrotta;
- d) Le ammonizioni singole assegnate dall'arbitro nel corso della gara interrotta non vengono prese in esame dagli organi disciplinari fino a quando non sia stata giocata anche la prosecuzione;

7.6 Ogni squadra dovrà presentarsi al campo almeno 30 minuti prima dell'inizio della gara, così da poter espletare le faccende preliminari, effettuare la chiama con la hostess fuori dal recinto di gioco e sottoporsi a eventuali controlli documentali.

7.7 Ogni squadra è obbligatoriamente tenuta a presentare la propria distinta, compilata accuratamente in ogni suo campo attraverso l'app o il sito dedicati. Qualora giocatori o dirigenti non correttamente identificati dovessero scendere in campo, la rispettiva squadra di appartenenza sarà sanzionata e perderà a tavolino per quattro reti a zero. Alla squadra viene inoltre inflitta una penalità in classifica di un punto (-1).

7.8 Ogni squadra dovrà obbligatoriamente scendere in campo con pantaloncini, calzettoni e magliette numerate dello stesso colore e forma. L'Organizzazione fornisce a tutte le squadre (previa scelta all'interno del *Modulo d'Iscrizione*) 10 divise complete con le suddette caratteristiche. Alle squadre non sarà consentito prendere parte alla gara qualora i giocatori (ad eccezione del portiere) indossino magliette differenti tra loro.

Ogni squadra può avvalersi della facoltà di presentare, a proprie spese, una seconda divisa e/o acquistare le divise mancanti.

L'Organizzazione si avvale della facoltà di consentire l'accesso al terreno di gioco ad un giocatore non correttamente vestito, solo dietro pagamento di una sanzione.

Nel caso in cui due squadre si trovassero ad avere divise dello stesso colore, l'Organizzazione provvederà ad assegnare, attraverso un sorteggio casuale e dietro pagamento di 3,50€ cad., il n° corrispondente di maglie "da trasferta" alla squadra che avrà perso il sorteggio.

7.9 Un giocatore che subisce n°2 (due) ammonizioni nella stessa partita o n°4 (quattro) ammonizioni in partite successive anche non consecutive, viene squalificato automaticamente per una giornata.

7.10 In caso di espulsione diretta, un giocatore verrà automaticamente squalificato per la partita successiva, salvo diversa indicazione arbitrale. La decisione sarà insindacabile. Se il giocatore verrà espulso dal campo, la squadra non potrà sostituire in alcuna maniera il giocatore espulso.

7.11 Se un giocatore squalificato prende parte ad una gara, la sua squadra interessata viene sanzionata con la sconfitta a tavolino per quattro reti a zero ed una penalità in classifica di un punto (-1).

7.12 La rimessa in gioco dalla linea laterale va eseguita con le mani. Una rete non può essere inoltre segnata direttamente da rimessa laterale.

7.13 Si può segnare una rete direttamente dalla rimessa dal fondo.

7.14 Per il retropassaggio al portiere si applica la regola di gioco del calcio a 11 (undici).

7.15 Il numero possibile di cambi è illimitato. Ogni cambio deve essere effettuato a centrocampo e l'ingresso di un giocatore deve avvenire contestualmente all'uscita di un altro della stessa squadra, pena la sanzione con ammonizione del giocatore entrante

7.16 Alla fine di ogni partita le squadre dovranno presentare un giocatore o un allenatore/dirigente per l'intervista post gara, la quale potrà tenersi solo ed esclusivamente con la divisa ufficiale della squadra e/o altro merchandising (che l'Organizzazione potrà fornire previa richiesta) del club stesso. Qualora nessun rappresentante della squadra dovesse presentarsi all'intervista, la squadra riceverà una sanzione.

7.17 Qualora una squadra schierasse in campo una formazione irregolare e non conforme ai requisiti sopra citati, si vedrà assegnata una sanzione decisa in autonomia dal Comitato Organizzativo. Attraverso l'analisi dei video delle gare precedenti sarà inoltre verificata la regolarità delle partite precedentemente disputate.

8. CALCIOMERCATO FUTBOL LEAGUE

8.1 E' prevista una sola sessione di mercato. Il calciomercato si apre con la chiusura della regular season e termina con la prima gara della fase a gironi delle coppe. Durante questo periodo, le squadre hanno la possibilità di acquistare e/o vendere i propri giocatori e/o effettuare scambi con le altre squadre del torneo. Tutti i movimenti dovranno essere comunicati ed in seguito approvati dall'Organizzazione per essere considerati ufficiali.

8.2 Un giocatore, una volta cambiata squadra durante la sessione di mercato, mantiene inalterate le proprie statistiche personali quali gol, assist, ammonizioni, espulsioni e presenze.

8.3 Un giocatore acquistato durante il calciomercato può giocare eventuali playoff.

8.4 E' consentito un numero illimitato di tesseramenti, anche durante tutto il corso della stagione, fatta eccezione per le fasi ad eliminazione diretta della competizione come specificato al punto 2.4.

9. VAR, RICORSI E MULTE

9.1 Ogni squadra può presentare ricorso entro e non oltre le 48 ore successive alla gara in questione. Ogni ricorso deve necessariamente pervenire all'organizzazione secondo la seguente modalità:

- via e-mail all'indirizzo futbolpavia@gmail.com

Qualora un ricorso non trovi il minimo fondamento vengono addebitati euro 100,00 (cento,00) alla squadra a titolo di rimborso spese. La squadra è tenuta a versare la quota entro la partita successiva alla pubblicazione della decisione da parte dell'Organizzazione, pena la sanzione con conseguente sconfitta a tavolino per quattro reti a zero nella partita successiva.

9.2 L'utilizzo della prova televisiva è a discrezione dell'Organizzazione. Qualora le immagini registrate non siano sufficienti a valutare l'episodio, ci si attiene al referto dell'arbitro. Attraverso la prova Tv è possibile contestare ammonizioni ed espulsioni da infliggere o da annullare.

9.3 La moviola in campo è disponibile solo per le partite ad eliminazione diretta delle varie competizioni.

9.4 La moviola può essere richiesta da una squadra solo una volta a partita. Questa deve essere richiesta dal capitano a gioco fermo e deve necessariamente riferirsi all'azione immediatamente precedente all'interruzione del gioco. Solo l'arbitro è autorizzato a consultare le immagini. Qualora il direttore di gara dovesse decretare la mancanza di elementi sufficienti a valutare l'episodio, la decisione sarà a sua esclusiva discrezione.

9.5 Il direttore di gara, se lo riterrà necessario, potrà consultare la moviola anche in altre occasioni.

9.6 L'eventuale modifica della decisione arbitrale a seguito dell'applicazione della moviola in campo sarà da considerarsi retroattiva. Potrà quindi modificare la decisione presa in precedenza dall'arbitro.

9.7 All'interno del sito, nella sezione "multe" saranno specificate le sanzioni previste qualora una squadra o un giocatore non seguiranno i punti del regolamento sopra citati. La multa inflitta dovrà essere saldata entro e non oltre 48 ore dalla notifica mezzo comunicato, pena un'ulteriore ammenda e l'ammonizione della stessa. Segue l'eliminazione dal torneo.

10. TIFOSERIE

10.1 Episodi di razzismo da parte delle tifoserie non sono tollerati e comportano automaticamente la sospensione della partita. I colpevoli saranno perseguiti per legge e la squadra perderà a tavolino per quattro reti a zero. Viene inoltre inflitta una penalità in classifica di un punto (-1) ed una multa pecuniaria.

10.2 Eventuali danni arrecati dalla tifoseria al terreno di gioco o alla manifestazione sono addebitati al club di appartenenza della stessa e dovranno essere rimborsati entro e non oltre la partita seguente.

10.3 Tifosi e sostenitori devono restare nell'apposito spazio a loro dedicato e comunque fuori dall'intero perimetro identificato come terreno di gioco.

10.4 Sono vietati striscioni contenenti insulti rivolti a un singolo giocatore di una squadra. I colpevoli saranno perseguiti per legge e la squadra perderà a tavolino per quattro reti a zero. Viene inoltre inflitta una penalità in classifica di un punto (-1) ed una multa pecuniaria

10.5 E' vietato l'uso di prodotti e sostanze infiammabili o infiammanti prima, durante e dopo la disputa delle gare, pena una sanzione a discrezione dell'Organizzazione.

11. MEDIA E DIRITTI IMMAGINE

11.1 Tutte le immagini prodotte, video, foto, clip e sintesi delle gare sono di esclusiva proprietà di OWAY , che si riserva la possibilità di cederle a terzi.

11.3 Non è possibile sostare nei pressi dell'area del campo destinata alle riprese e alla presa della telecronaca per non inficiare e disturbare il lavoro di operatori video, tecnici del suono e giornalisti.

11.4 Tutti i giocatori che prendono parte alla competizione acconsentono al trattamento dei dati personali e all'utilizzo, da parte dell'Organizzazione, dei diritti di immagine secondo la normativa vigente.

N.B. Tutte le sanzioni e le multe sono specificate nell'allegato "Sanzioni" all'interno del sito.

Il palinsesto è parte integrante del presente regolamento.

Qualora una condotta minacci il regolare svolgimento della competizione o l'annullamento dello stesso, il comitato organizzativo si riserva la possibilità di modificare unilateralmente il regolamento.

*La Asd Ourway declina qualsiasi responsabilità civile o penale per eventuali danni a cose o infortuni agli atleti, dirigenti o terzi che dovessero accadere prima durante e dopo la disputa delle partite.
Per altri punti del regolamento non citati, si farà fede al regolamento FIGC.*