

REGOLAMENTO 6NIGHT CUP - CALCIO



QUALITE22

INDICE

1. PREMESSA
2. REQUISITI DI PARTECIPAZIONE
3. ISCRIZIONE
4. IL TORNEO
5. MONTEPREMI
6. REGOLE DISCIPLINARI
7. TIFOSERIE
8. MEDIA E DIRITTI IMMAGINE

1. PREMESSA

L'Associazione Sportiva Dilettantistica Ourway (OWAY), organizza la competizione open di calcio a 5 denominata "6Night Cup".

I centri sportivi designati per ospitare le partite della competizione sono i seguenti:

- "M6 SPORT", via Luigi Mengoni, 5, Milano

La data stabilita per l'inizio della competizione è prevista per sabato 26 giugno 2021 alle h 21:00 e si concluderà domenica 27 giugno 2021 alle h 07:00.

OWAY agisce nel rispetto dei principi di piena indipendenza, autonomia, terzietà e riservatezza.

2. REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

2.1 L'iscrizione è aperta a tutti.

3. ISCRIZIONE

3.1 Ciascuna squadra, entro e non oltre il 17 giugno 2021, deve adempiere ai seguenti obblighi:

- Compilare e firmare il *Modulo d'Iscrizione*.
- Eseguire il pagamento dell'iscrizione a favore di OWAY nei termini richiesti e previsti dal modulo stesso.
- Inviare una copia della contabile di via "Whatsapp" al n° 351 6151626;
- Presentare Nome ufficiale della squadra ed approvarne l'uso da parte dell'Organizzazione;
- Nominare un responsabile squadra (Dirigente/ Allenatore / Capitano);
- Registrare i giocatori e la propria squadra sull'app *Futsal League*, completandone il profilo ed inserendo le informazioni richieste (n° di maglia e ruolo).

3.2 Ciascuna squadra dovrà essere compost da massimo N° 10 Giocatori, dovrà indicare un capitano (Fascia) ed un vice capitano che rappresenteranno la squadra al cospetto del direttore di gara.

3.3 Una partita non potrà cominciare o proseguire nel caso in cui una squadra si ritrovi ad avere meno di n° 3 (tre) giocatori sul terreno di gioco (portiere incluso).

4. IL TORNEO

4.1 Le partite hanno la durata di 20 (venti) minuti, ad eccezione delle finali che dureranno 30 minuti suddivisi in due tempi da 15 minuti. L'eventuale recupero è ad esclusiva discrezione del direttore di gara.

4.2 La 6night cup prevede 16 squadre partecipanti. Nella prima fase, le squadre vengono suddivise casualmente in 4 (quattro) gironi da 4 (quattro) squadre ciascuno. Si giocano partite di sola andata ed il punteggio di ciascuna viene così calcolato: la vittoria vale 3 (tre) punti, il pareggio 1 (uno) punto e la sconfitta 0 (zero) punti.

In caso di parità di punteggio tra 2 (due) squadre, il miglior posizionamento sarà assegnato secondo il seguente metodo:

- Alla squadra vincente nello scontro diretto;
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, alla squadra avente la migliore differenza reti;
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, alla squadra con il maggior numero di reti segnate;
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, attraverso sorteggio.

Nel caso vi sia un punteggio di parità tra più di 2 (due) squadre al termine della competizione, si ricorrerà al calcolo della classifica avulsa tra le squadre interessate, attribuendo il miglior posizionamento alla squadra secondo il seguente metodo:

- Alla squadra avente maggior numero di punti nella classifica avulsa;
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, alla squadra avente miglior differenza reti nella classifica avulsa;
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, alla squadra avente maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;
- Qualora il criterio precedente non risulti applicabile, attraverso sorteggio.

Le prime due squadre di ogni girone accendono alla fase Gold le altre alla Silver. Per le due fasi si giocano altri 2 gironi da 4 squadre ciascuno (2 per GOLD e 2 per la fase SILVER). Seguono gli scontri ad eliminazione diretta: semifinali, finali.

5. MONTEPREMI

5.1 montepremi è di € 1000,00 e sarà erogato al termine del torneo e consegnato al capitano. Il montepremi sarà così suddiviso:

1° posto fase GOLD: € 900,00

1° posto fase SILVER: € 100,00

5.2 Il montepremi sarà erogato in buoni completamente spendibili, invitiamo a contattare l'Organizzazione per maggiori dettagli.

5.3 Il montepremi si basa sull'iscrizione di 16 squadre, qualora il numero di squadre fosse superiore o inferiore, il montepremi verrà aumentato o ridotto proporzionalmente.

6. REGOLE DISCIPLINARI

6.1 Un ritardo alla gara inferiore a 10 (dieci) minuti comporta una multa per la squadra in ritardo. Nel caso il ritardo dovesse superare i 10 (dieci) minuti, oltre a una multa, viene assegnata alla squadra in ritardo la sconfitta a tavolino per quattro reti a zero e la conseguente penalità in classifica di un punto (-1).

6.2 Ogni squadra è tenuta ad avere due divise uniformi.

6.3 Si utilizza il pallone a rimbalzo controllato.

6.4 Il portiere può toccare il pallone solo una volta nell'azione nella propria metà campo.

6.5 Si può segnare da qualsiasi posizione del campo e tutti i componenti possono segnare.

6.6 Rimesse dal fondo palla in mano.

6.7 Rimesse laterali, la palla non deve superare la linea.

6.8 Al quinto fallo effettuato dalla squadra, per ogni fallo, scatta automaticamente il tiro libero per la squadra avversaria.

6.9 Verrà applicato regolamento FIGC di calcio a 5.

6.10 Qualora una squadra schierasse in campo una formazione irregolare e non conforme ai requisiti sopra citati, si vedrà assegnata una sanzione decisa in autonomia dal Comitato Organizzativo.

7. TIFOSERIE

7.1 Qualsiasi episodio di violenza verbale o fisica sarà punito con l'esclusione immediata della squadra dal torneo e dal centro sportivo.

7.2 Eventuali danni arrecati dalla tifoseria al terreno di gioco o alla manifestazione sono addebitati al club di appartenenza della stessa e dovranno essere rimborsati immediatamente.

7.3 Tifosi e sostenitori devono restare nell'apposito spazio a loro dedicato e comunque fuori dall'intero perimetro identificato come terreno di gioco.

7.4 E' vietato l'uso di prodotti e sostanze infiammabili o infiammanti prima, durante e dopo la disputa delle gare, pena una sanzione a discrezione dell'Organizzazione.

8. MEDIA E DIRITTI IMMAGINE

8.1 Tutte le immagini prodotte, video, foto, clip e sintesi delle gare sono di esclusiva proprietà di OWAY, che si riserva la possibilità di cederle a terzi.

8.2 Tutti i giocatori che prendono parte alla competizione acconsentono al trattamento dei dati personali e all'utilizzo, da parte dell'Organizzazione, dei diritti di immagine secondo la normativa vigente.

Qualora una condotta minacci il regolare svolgimento della competizione o l'annullamento dello stesso, il comitato organizzativo si riserva la possibilità di modificare unilateralmente il regolamento.

La Asd Ourway declina qualsiasi responsabilità civile o penale per eventuali danni a cose o infortuni agli atleti, dirigenti o terzi che dovessero accadere prima durante e dopo la disputa delle partite. Per altri punti del regolamento non citati, si farà fede al regolamento FIGC.