

“ XIV LEGA GALASPORT 2022 – 2023 “

Calcio a 7 OVER 30

27 squadre partecipanti, suddivise in 3 gironi OVER 30 (SERIE A, SERIE B, SERIE C).

Di seguito sono specificati i tempi di gioco, i criteri per assegnare il posto in caso di arrivo a pari punti di una o più squadre, le date delle finestre di mercato in cui è possibile inserire nuovi giocatori, la formula con i passaggi del turno per ogni girone, il regolamento dei fuori quota e la formula dei playoff. **PER TUTTE LE REGOLE DI COMPORTAMENTO DEL CIRCUITO GALASPORT E PER LE REGOLE DEL CALCIO A 7 CONSULTA IL REGOLAMENTO.**

Tempi di gioco : Tutte le partite dei gironi di tutte le categorie si svolgono con 2 tempi da 22 minuti (con recupero a discrezione del Direttore di Gara) + 5 minuti di intervallo. Le partite delle coppe europee si svolgono con 2 tempi da 25 minuti (con recupero a discrezione del Direttore di Gara) + 5 minuti di intervallo.

Criteri di posizionamento in caso di arrivo in parità : In caso di arrivo in parità di 2 squadre al termine della fase a gironi i criteri per stabilire il piazzamento in classifica saranno i seguenti : 1) scontri diretti sommando i gol segnati e subiti tra andata e ritorno, non c'è la regola dei gol in trasferta che valgono doppio 2) differenza reti totale. **3) FAIR PLAY.** 4) gol realizzati. 6) monetina.

In caso di arrivo in parità di 3 o più squadre al termine della fase a gironi il passaggio verrà stabilito dalla classifica avulsa, calcolata prendendo in considerazione solo le partite disputate tra le squadre arrivate a pari punti. In caso di ulteriore parità si calcola : 1) la differenza reti tra le 3 squadre negli scontri diretti. 2) maggior numero di gol segnati negli scontri diretti. **3) FAIR PLAY.** 4) monetina.

La classifica fair play tiene conto delle diffide di squadre, del numero di ammonizioni ed espulsioni e del numero totale di giornate di squalifica.

Fuori quota gironi OVER 30 : Sono da considerarsi giocatori validi per il girone Over 30 tutti i giocatori nati fino al 31-12-1993. I giocatori fuori quota ammessi al girone OVER 30 devono essere nati dal 1-1-1994 al 31-12-1998. Possono essere tesserati quanti giocatori fuori quota si vuole ma ne possono essere inseriti in distinta al massimo 2, il portiere non è da considerarsi in nessun caso fuoriquota pertanto può avere qualsiasi età e non rientra nel conteggio dei 2 fuoriquota per partita.

Finestre di Mercato : Ogni squadra può tesserare un numero illimitato di giocatori + 4 dirigenti (che per accedere al campo devono essere regolarmente TESSERATI e ASSICURATI). **Ad ogni partita si potrà portare però un MASSIMO di 14 giocatori + 2 dirigenti o 13 giocatori + 3 dirigenti.**

E' possibile tesserare nuovi giocatori nelle apposite finestre di mercato.

La finestra di mercato quest'anno è unica, inizia giovedì 1-9-2022 e termina alle h.24 della domenica successiva all'ultima giornata della fase a gironi. Al termine di questo periodo non sarà permesso per alcun motivo tesserare nuovi giocatori. I nuovi tesserati potranno scendere

regolarmente in campo solo dopo aver completato la seguente procedura di tesseramento : 1) Iscrizione al sito www.galasport.it e creazione del giocatore da tesserare. 2) Inserire il giocatore nella squadra in cui deve essere tesserato. 3) Caricare on line il Modulo di iscrizione e la visita medica valida del giocatore 4) richiedere da parte del responsabile della squadra il tesseramento del giocatore. 5) Pagare i 10€ del tesseramento.

FORMULA TORNEO :

SERIE A : 9 squadre. Partite di andata e ritorno. Al termine del campionato verranno decretati e premiati i campioni della Serie A. Le prime 8 squadre classificate si qualificano alla **Champions League**, la 9° viene eliminata.

SERIE B : 10 squadre. Partite di andata e ritorno. Al termine del campionato verranno decretati e premiati i campioni della Serie B. Le prime 4 squadre classificate si qualificano alla **Champions League**, la 5°, 6°, 7° e 8° si qualificano allo spareggio per accedere alla Champions League o all' Europa League. La 9° e la 10° vengono eliminate.

SERIE C : 9 squadre. Partite di andata e ritorno. Al termine del campionato verranno decretati e premiati i campioni della Serie B. Le prime 4 squadre classificate si qualificano allo spareggio per accedere alla **Champions League o all' Europa League**, la 5°, 6°, 7° e 8° si qualificano all' **Europa League**, la 9° viene eliminata.

Le premiazioni dei campioni di girone, dei capocannonieri, dei migliori giocatori e dei migliori portieri verranno fatte la sera al termine delle finali delle coppe europee.

SPAREGGIO CHAMPIONS/EUROPA LEAGUE :

Partecipano allo spareggio la 5°,6°,7°e 8° di Serie B e la 1°,2°,3° e 4° di Serie C. Le squadre vincitrici dello spareggio si qualificano alla Champions League, le squadre perdenti dello spareggio si qualificano in Europa League. Gli spareggi si svolgeranno seguendo il seguente schema :

- 5°B vs 4°C
- 6°B vs 3°C
- 7°B vs 2°C
- 8°B vs 1°C

Dopo lo spareggio alle 4 squadre vincenti verrà assegnato un ranking in base all'ordine di classifica della fase a girone. Questo ranking servirà poi per stabilire gli accoppiamenti per gli Ottavi di Finale della Champions League. Stessa cosa verrà fatta per le 4 squadre perdenti nello spareggio che parteciperanno all' Europa League.

Tutte le partite dei preliminari verranno giocate con partite da 2 tempi di 25 minuti. **PER MOTIVI LOGISTICI NON VERRANNO MANTENUTI I GIORNI DI GARA E IL CAMPO DI GARA PREFERITO IN SEDE DI ISCRIZIONE.** Il calendario verrà deciso in base alla disponibilità dei campi e ai vari incastri del calendario con altri eventi Galasport. Nel caso ci fosse la possibilità di scegliere campo e giorno di gara avranno la precedenza nella scelta le squadre meglio classificate in campionato. Non saranno ammessi e concessi eventuali spostamenti.

Squalifiche : All' inizio dei preliminari verranno annullate le diffide accumulate durante i gironi (verranno invece considerate valide eventuali squalifiche già decretate). Eventuali ammonizioni prese durante lo spareggio verranno annullate con l' inizio della Champions e dell' Europa League.

FORMULA CHAMPIONS LEAGUE : Si qualificano direttamente alla Champions League le prime 8 classificate in Serie A e le prime 4 squadre classificate in Serie B a cui si aggiungono le 4 vincitrici dello spareggio Champions/Europa League, per un totale di 16 squadre.

La Champions League si disputerà con partite di SOLA andata ad eliminazione diretta. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si precederà con l' esecuzione dei calci di rigore.

Calci di rigore per sancire il passaggio del turno : Ogni squadra tirerà 5 calci di rigore, in caso di ulteriore parità si precederà ad oltranza fino alla vittoria di una delle 2 squadre. Ai calci di rigore possono partecipare tutti i calciatori regolarmente inseriti in distinta, anche quelli in panchina al termine della gara o quelli in panchina mai entrati in campo. Il Direttore di Gara, in caso le 2 squadre abbiano un numero differente di calciatori inseriti in distinta dovrà pareggiare il numero dei giocatori che partecipano ai calci di rigore prima di procedere. ESEMPIO : La squadra A ha 10 giocatori in distinta, la squadra B ne ha invece 8, prima di iniziare a battere i calci di rigore la squadra A dovrà comunicare al Direttore di Gara gli 8 giocatori che tireranno i rigori eliminandone 2 che non potranno partecipare.

Gli accoppiamenti degli **Ottavi di Finale** seguiranno il seguente schema :

Ottavi 1 : 1°A vs 4° ranking spareggio

Ottavi 2 : 2°A vs 3° ranking spareggio

Ottavi 3 : 3°A vs 2° ranking spareggio

Ottavi 4 : 4°A vs 1° ranking spareggio

Ottavi 5 : 5°A vs 4°B

Ottavi 6 : 6°A vs 3°B

Ottavi 7 : 7°A vs 2°B

Ottavi 8 : 8°A vs 1°B

Quarti di Finale :

Q 1 : Vincente Ottavi 1 vs Vincente Ottavi 8

Q2 : Vincente Ottavi 2 vs Vincente Ottavi 7

Q3 : Vincente Ottavi 3 vs Vincente Ottavi 6

Q4 : Vincente Ottavi 4 vs Vincente Ottavi 5

Semifinali :

SEMI 1 : Vincente Q1 vs Vincente Q4

SEMI 2 : Vincente Q2 vs Vincente Q3

Le vincenti delle 2 semifinali si affronteranno in finale, NON verrà disputata la finale 3°-4° posto.

Tutte le partite di Champions League verranno giocate con partite da 2 tempi di 25 minuti. **PER MOTIVI LOGISTICI NON VERRANNO MANTENUTI I GIORNI DI GARA E IL CAMPO DI GARA PREFERITO IN SEDE DI ISCRIZIONE.** Il calendario verrà deciso in base alla disponibilità dei campi e ai vari incastri del calendario con altri eventi Galasport. Nel caso ci fosse la possibilità di scegliere campo e giorno di gara avranno la precedenza nella scelta le squadre meglio classificate in campionato. Non saranno ammessi e concessi eventuali spostamenti.

Squalifiche : All' inizio della Champions League verranno annullate le diffide accumulate durante i gironi (verranno invece considerate valide eventuali squalifiche già decretate). Una volta iniziata la fase a eliminazione diretta vale la stessa regola della fase a gironi, alla 2° ammonizione si entra in diffida e alla 3° si viene squalificati per una partita.

- FORMULA EUROPA LEAGUE : Si qualificano direttamente all' Europa League la 5°, 6°,7° e 8° della Serie C e le 4 squadre perdenti nel preliminare per un totale di 8 squadre.

L' Europa League si disputerà con partite di SOLA andata ad eliminazione diretta. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si precederà con l' esecuzione dei calci di rigore.

Calci di rigore per sancire il passaggio del turno : Ogni squadra tirerà 5 calci di rigore, in caso di ulteriore parità si precederà ad oltranza fino alla vittoria di una delle 2 squadre. Ai calci di rigore possono partecipare tutti i calciatori regolarmente inseriti in distinta, anche quelli in panchina al termine della gara o quelli in panchina mai entrati in campo. Il Direttore di Gara, in caso le 2 squadre abbiano un numero differente di calciatori inseriti in distinta dovrà pareggiare il numero dei giocatori che partecipano ai calci di rigore prima di procedere. **ESEMPIO** : La squadra A ha 10 giocatori in distinta, la squadra B ne ha invece 8, prima di iniziare a battere i calci di rigore la squadra A dovrà comunicare al Direttore di Gara gli 8 giocatori che tireranno i rigori eliminandone 2 che non potranno partecipare.

Gli accoppiamenti dei **Quarti di Finale** seguiranno il seguente schema :

Q1 : 1° ranking spareggio vs 8°C

Q2 : 2° ranking spareggio vs 7°C

Q3 : 3° ranking spareggio vs 6°C

Q4 : 4° ranking spareggio vs 5°C

Semifinali :

SEMI 1 : Vincente Q1 vs Vincente Q4

SEMI 2 : Vincente Q2 vs Vincente Q3

Le vincenti delle 2 semifinali si affronteranno in finale, NON verrà disputata la finale 3°-4° posto.

Tutte le partite di Europa League verranno giocate con partite da 2 tempi di 25 minuti. **PER MOTIVI LOGISTICI NON VERRANNO MANTENUTI I GIORNI DI GARA E IL CAMPO DI GARA PREFERITO IN SEDE DI ISCRIZIONE.** Il calendario verrà deciso in base alla disponibilità dei campi e ai vari incastri del calendario con altri eventi Galasport. Nel caso ci fosse la possibilità di scegliere campo e giorno di gara avranno la precedenza nella scelta le squadre meglio classificate in campionato. Non saranno ammessi e concessi eventuali spostamenti.

Squalifiche : All' inizio dell' Europa League verranno annullate le diffide accumulate durante i gironi (verranno invece considerate valide eventuali squalifiche già decretate).