

“XV LEGA GALASPORT 2023 – 2024“

Calcio a 7 OVER 40

27 squadre partecipanti, suddivise in 3 gironi OVER 40 (SERIE A, SERIE B, SERIE C).

Di seguito sono specificati i tempi di gioco, i criteri per assegnare il posto in caso di arrivo a pari punti di una o più squadre, le date delle finestre di mercato in cui è possibile inserire nuovi giocatori, la formula con i passaggi del turno per ogni girone, il regolamento dei fuori quota e la formula dei playoff. **PER TUTTE LE REGOLE DI COMPORTAMENTO DEL CIRCUITO GALASPORT E PER LE REGOLE DEL CALCIO A 7 CONSULTA IL REGOLAMENTO.**

Tempi di gioco: Tutte le partite dei gironi di tutte le categorie si svolgono con 2 tempi da 22 minuti (con recupero a discrezione del Direttore di Gara) + 5 minuti di intervallo. Le partite a eliminazione diretta si svolgono con 2 tempi da 25 minuti (con recupero a discrezione del Direttore di Gara) + 5 minuti di intervallo.

Criteri di posizionamento in caso di arrivo in parità: In caso di arrivo in parità di 2 squadre al termine della fase a gironi i criteri per stabilire il piazzamento in classifica saranno i seguenti: 1) scontri diretti sommando i gol segnati e subiti tra andata e ritorno, non c'è la regola dei gol in trasferta che valgono doppio 2) differenza reti totale. **3) FAIR PLAY.** 4) gol realizzati. 6) monetina.

In caso di arrivo in parità di 3 o più squadre al termine della fase a gironi il passaggio verrà stabilito dalla classifica avulsa, calcolata prendendo in considerazione solo le partite disputate tra le squadre arrivate a pari punti. In caso di ulteriore parità si calcola: 1) la differenza reti tra le 3 squadre negli scontri diretti. 2) maggior numero di gol segnati negli scontri diretti. **3) FAIR PLAY.** 4) monetina.

La classifica fair play tiene conto delle diffide di squadre, del numero di ammonizioni ed espulsioni e del numero totale di giornate di squalifica.

Fuori quota gironi OVER 40: Sono da considerarsi giocatori validi per il girone Over 40 tutti i giocatori nati fino al 31-12-1984. I giocatori fuori quota ammessi al girone OVER 40 devono essere nati dal 1-1-1985 al 31-12-1989. Possono essere tesserati quanti giocatori fuori quota si vuole ma ne possono essere inseriti in distinta al massimo 2, il portiere non è da considerarsi in nessun caso fuoriquota pertanto può avere qualsiasi età e non rientra nel conteggio dei 2 fuoriquota per partita.

Finestre di Mercato: Ogni squadra può tesserare un numero illimitato di giocatori + 4 dirigenti (che per accedere al campo devono essere regolarmente TESSERATI e ASSICURATI). **Ad ogni partita si potrà portare però un MASSIMO di 14 giocatori + 2 dirigenti o 13 giocatori + 3 dirigenti.**

E' possibile tesserare nuovi giocatori nelle apposite finestre di mercato.

La finestra di mercato quest'anno è unica, inizia il giorno 1/9/2023 e termina alle h.24 del 31/1/2024.

Al termine di questo periodo non sarà permesso per alcun motivo tesserare nuovi giocatori. I nuovi tesserati potranno scendere regolarmente in campo solo dopo aver completato la seguente procedura di tesseramento : 1) Iscrizione al sito www.galasport.it e creazione del giocatore da tesserare. 2) Inserire il giocatore nella squadra in cui deve essere tesserato. 3) Caricare on line il Modulo di iscrizione e la visita medica valida del giocatore 4) richiedere da parte del responsabile della squadra il tesseramento del giocatore. 5) Pagare i 10€ del tesseramento.

FORMULA TORNEO:

SERIE A: 9 squadre. Partite di andata e ritorno. Al termine del campionato verranno decretati e premiati i campioni della Serie A. Le prime 8 squadre classificate si qualificano alla fase a eliminazione diretta della **Galasport Champions League**, la 9° si qualifica alla fase a eliminazione diretta della **Galasport Europa League**.

SERIE B: 9 squadre. Partite di andata e ritorno. Al termine del campionato verranno decretati e premiati i campioni della Serie B. Le prime 5 squadre classificate si qualificano alla fase a eliminazione diretta della **Galasport Champions League**, la 6°, 7°, 8° e 9° si qualificano alla fase a eliminazione diretta della **Galasport Europa League**.

SERIE C: 9 squadre. Partite di andata e ritorno. Al termine del campionato verranno decretati e premiati i campioni della Serie C. Le prime 3 squadre classificate si qualificano alla fase a eliminazione diretta della **Galasport Champions League**, la 4° classificata si qualifica direttamente alla fase a eliminazione diretta della **Galasport Europa League**. La 5°, 6°, 7° e 8° si sfideranno in un preliminare a eliminazione diretta, le 2 vincenti del preliminare si qualificano alla fase a eliminazione diretta della **Galasport Europa League**.

Le premiazioni dei campioni di girone, dei capo cannonieri, dei migliori giocatori e dei migliori portieri verranno fatte la sera al termine delle finali delle coppe europee.

FORMULA GALASPORT CHAMPIONS LEAGUE:

Si qualificano alla Galasport Champions League le prime 8 classificate in Serie A, le prime 5 classificate in Serie B e le prime 3 classificate in Serie C.

Le squadre che partecipano alla **Galasport Champions League** si affronteranno in partite a eliminazione diretta di sola andata che si disputeranno con 2 tempi da 25 minuti ciascuno + recupero. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si precederà con l'esecuzione dei calci di rigore.

Calci di rigore per sancire il passaggio del turno: Ogni squadra tirerà 5 calci di rigore, in caso di ulteriore parità si precederà ad oltranza fino alla vittoria di una delle 2 squadre. Ai calci di rigore possono partecipare tutti i calciatori regolarmente inseriti in distinta, anche quelli in panchina al

termine della gara o quelli in panchina mai entrati in campo. Il Direttore di Gara, in caso le 2 squadre abbiano un numero differente di calciatori inseriti in distinta dovrà pareggiare il numero dei giocatori che partecipano ai calci di rigore prima di procedere. ESEMPIO: La squadra A ha 10 giocatori in distinta, la squadra B ne ha invece 8, prima di iniziare a battere i calci di rigore la squadra A dovrà comunicare al Direttore di Gara gli 8 giocatori che tireranno i rigori eliminandone 2 che non potranno partecipare.

Gli accoppiamenti degli Ottavi di Finale verranno decisi seguendo il seguente schema:

Ottavi di finale :

Ottavi 1 : 1°A vs 3°C

Ottavi 2 : 2°A vs 2°C

Ottavi 3 : 3°A vs 1°C

Ottavi 4 : 4°A vs 5°B

Ottavi 5 : 5°A vs 4°B

Ottavi 6 : 6°A vs 3°B

Ottavi 7 : 7°A vs 2°B

Ottavi 8 : 8°A vs 1°B

Quarti di finale :

Q1 : Vincente Ottavi 1 vs Vincente Ottavi 8

Q2 : Vincente Ottavi 2 vs Vincente Ottavi 7

Q3 : Vincente Ottavi 3 vs Vincente Ottavi 6

Q4 : Vincente Ottavi 4 vs Vincente Ottavi 5

Semifinali :

Semi1 : Vincente Q1 vs Vincente Q4

Semi2 : Vincente Q2 vs Vincente Q3

Le vincenti delle 2 semifinali si affronteranno in finale, NON verrà disputata la finale 3°-4° posto.

PER MOTIVI LOGISTICI NON VERRANNO GARANTITI I GIORNI DI GARA E IL CAMPO DI GARA PREFERITO IN SEDE DI ISCRIZIONE. Il calendario verrà deciso in base alla disponibilità dei campi e ai vari incastri del calendario con altri eventi Galasport. Nel caso ci fosse la possibilità di scegliere campo e giorno di gara avranno la precedenza nella scelta le squadre meglio classificate in campionato. Non saranno ammessi e concessi eventuali spostamenti.

Squalifiche: Al termine della Serie A, Serie B e Serie C verranno annullate le diffide accumulate durante i gironi (verranno invece considerate valide eventuali squalifiche già decretate).

La diffida in tutte le fasi della competizione scatterà sempre alla 2° ammonizione e la squalifica per la gara successiva alla terza ammonizione.

FORMULA GALASPORT EUROPA LEAGUE : Si qualificano direttamente alla Galasport Europa League la 9° classificata in Serie A, la 6°, 7°, 8° e 9° classificate in Serie B, la 4° classificata in Serie C e le vincenti dello spareggio tra la 5°, 6°, 7° e 8° classificate in Serie C.

Le squadre che partecipano alla **Galasport Europa League** si affronteranno in partite a eliminazione diretta di sola andata che si disputeranno con 2 tempi da 25 minuti ciascuno + recupero. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si precederà con l'esecuzione dei calci di rigore.

Calci di rigore per sancire il passaggio del turno: Ogni squadra tirerà 5 calci di rigore, in caso di ulteriore parità si precederà ad oltranza fino alla vittoria di una delle 2 squadre. Ai calci di rigore possono partecipare tutti i calciatori regolarmente inseriti in distinta, anche quelli in panchina al termine della gara o quelli in panchina mai entrati in campo. Il Direttore di Gara, in caso le 2 squadre abbiano un numero differente di calciatori inseriti in distinta dovrà pareggiare il numero dei giocatori che partecipano ai calci di rigore prima di procedere. ESEMPIO: La squadra A ha 10 giocatori in distinta, la squadra B ne ha invece 8, prima di iniziare a battere i calci di rigore la squadra A dovrà comunicare al Direttore di Gara gli 8 giocatori che tireranno i rigori eliminandone 2 che non potranno partecipare.

PRELIMINARI:

Preliminare 1: 5°C vs 8°C

Preliminare 2: 6°C vs 7°C

QUARTI DI FINALE:

Quarti 1: 9°A vs Vincente Preliminare 2

Quarti 2: 6°B vs Vincente Preliminare 1

Quarti 3: 7°B vs 4°C

Quarti 4: 8°B vs 9°B

SEMIFINALI:

Semi 1: Vincente Quarti 1 vs Vincente Quarti 4

Semi 2: Vincente Quarti 2 vs Vincente Quarti 3

Le vincenti delle 2 semifinali si affronteranno in finale, NON verrà disputata la finale 3°-4° posto.

PER MOTIVI LOGISTICI NON VERRANNO GARANTITI I GIORNI DI GARA E IL CAMPO DI GARA PREFERITO IN SEDE DI ISCRIZIONE. Il calendario verrà deciso in base alla disponibilità dei campi e ai vari incastri del calendario con altri eventi Galasport. Nel caso ci fosse la possibilità di scegliere campo e giorno di gara avranno la precedenza nella scelta le squadre meglio classificate in campionato. Non saranno ammessi e concessi eventuali spostamenti.

Squalifiche: Al termine della Serie A, Serie B e Serie C verranno annullate le diffide accumulate durante i gironi (verranno invece considerate valide eventuali squalifiche già decretate).

La diffida in tutte le fasi della competizione scatterà sempre alla 2° ammonizione e la squalifica per la gara successiva alla terza ammonizione.