

# “XVI LEGA GALASPORT 2024 – 2025“

## Calcio a 7 OVER 40

25 squadre partecipanti, suddivise in 3 gironi OVER 40 (ELITE 1, ELITE 2, CLASSIC C).

Di seguito sono specificati i tempi di gioco, i criteri per assegnare il posto in caso di arrivo a pari punti di una o più squadre, le date delle finestre di mercato in cui è possibile inserire nuovi giocatori, la formula con i passaggi del turno per ogni girone, il regolamento dei fuori quota e la formula dei playoff. **PER TUTTE LE REGOLE DI COMPORTAMENTO DEL CIRCUITO GALASPORT E PER LE REGOLE DEL CALCIO A 7 CONSULTA IL REGOLAMENTO.**

**Tempi di gioco:** Tutte le partite dei gironi di tutte le categorie si svolgono con 2 tempi da 22 minuti (con recupero a discrezione del Direttore di Gara) + 5 minuti di intervallo. Le partite a eliminazione diretta si svolgono con 2 tempi da 25 minuti (con recupero a discrezione del Direttore di Gara) + 5 minuti di intervallo.

**Criteri di posizionamento in caso di arrivo in parità:** In caso di arrivo in parità di 2 squadre al termine della fase a gironi i criteri per stabilire il piazzamento in classifica saranno i seguenti: 1) scontri diretti sommando i gol segnati e subiti tra andata e ritorno, non c'è la regola dei gol in trasferta che valgono doppio 2) differenza reti totale. **3) FAIR PLAY.** 4) gol realizzati. 5) monetina.

In caso di arrivo in parità di 3 o più squadre al termine della fase a gironi il passaggio verrà stabilito dalla classifica avulsiva, calcolata prendendo in considerazione solo le partite disputate tra le squadre arrivate a pari punti. In caso di ulteriore parità si calcola: 1) la differenza reti tra le 3 squadre negli scontri diretti. 2) maggior numero di gol segnati negli scontri diretti. **3) FAIR PLAY.** 4) monetina.

La classifica fair play tiene conto delle diffide di squadre, del numero di ammonizioni ed espulsioni e del numero totale di giornate di squalifica.

**Fuori quota gironi OVER 40:** Sono da considerarsi giocatori validi per il girone Over 40 tutti i giocatori nati fino al 31-12-1985. I giocatori fuori quota ammessi al girone OVER 40 devono essere nati dal 1-1-1986 al 31-12-1990. Possono essere tesserati quanti giocatori fuori quota si vuole ma ne possono essere inseriti in distinta al massimo 2, il portiere non è da considerarsi in nessun caso fuoriquota pertanto può avere qualsiasi età e non rientra nel conteggio dei 2 fuoriquota per partita.

Si segnala che in fase di tesseramento verranno approvati anche giocatori nati dopo il 31-12-1990 non potendo sapere se siano portieri o giocatori di campo. Il controllo dei propri tesserati spetta ai Responsabili di ogni squadra.

**Finestre di Mercato:** Ogni squadra può tesserare un numero illimitato di giocatori + 4 dirigenti (che per accedere al campo devono essere regolarmente TESSERATI e ASSICURATI). **Ad ogni partita si potrà portare però un MASSIMO di 14 giocatori + 2 dirigenti o 13 giocatori + 3 dirigenti.**

E' possibile tesserare nuovi giocatori nelle apposite finestre di mercato.

La finestra di mercato quest'anno è unica, inizia il giorno 1/9/2024 e termina alle h.24 del 31/1/2025.

**Al termine di questo periodo non sarà permesso per alcun motivo tesserare nuovi giocatori. I nuovi tesserati potranno scendere regolarmente in campo solo dopo aver completato la seguente procedura di tesseramento : 1) Iscrizione al sito [www.galasport.it](http://www.galasport.it) e creazione del giocatore da tesserare. 2) Inserire il giocatore nella squadra in cui deve essere tesserato. 3) Caricare on line il Modulo di iscrizione firmato e la visita medica valida del giocatore 4) richiedere da parte del responsabile della squadra il tesseramento del giocatore. 5) Pagare i 10€ del tesseramento.**

### **FORMULA TORNEO:**

**ELITE 1:** 8 squadre. Partite di andata e ritorno. Al termine del campionato verranno decretati e premiati i campioni della Serie A. Le prime 4 squadre classificate si qualificano alla fase a gironi della **Galasport Champions League**, la 5°, 6°, 7° e 8° si qualifica alla fase a gironi della **Galasport Europa League**.

**ELITE 2:** 8 squadre. Partite di andata e ritorno. Al termine del campionato verranno decretati e premiati i campioni della Serie A. Le prime 4 squadre classificate si qualificano alla fase a gironi della **Galasport Champions League**, la 5°, 6°, 7° e 8° si qualifica alla fase a gironi della **Galasport Europa League**.

**CLASSIC C:** 9 squadre. Partite di andata e ritorno. Al termine del campionato verranno decretati e premiati i campioni della Serie C. Le prime 2 squadre classificate si qualificano alla fase a eliminazione diretta della **Galasport Europa League**. Dalla 3° alla 9° si qualificano alla fase a eliminazione diretta della **Galasport Conference League**.

**Le premiazioni dei campioni di girone, dei capo cannonieri, dei migliori giocatori e dei migliori portieri verranno fatte la sera al termine delle finali delle coppe europee.**

### **FORMULA GALASPORT CHAMPIONS LEAGUE:**

Si qualificano alla Galasport Champions League le prime 4 classificate in Elite 1 e in Elite 2.

#### **FASE A GIRONI:**

Le 8 squadre qualificatesi alla Champions League verranno suddivise in 2 gironi da 4 squadre ciascuno che si disputeranno con partite di sola andata. I gironi verranno composti con il seguente criterio:

GIRONE A: 1° ELITE 1 + 2° ELITE 2 + 3° ELITE 2 + 4° ELITE 1

GIRONE B: 1° ELITE 2 + 2° ELITE 1 + 3° ELITE 1 + 4° ELITE 2

Al termine della fase a gironi le prime 2 classificate per ogni girone si qualificano alle semifinali **della Galasport Champions League**. Le terze classificate per ogni girone si qualificano ai **Quarti di Finale della Galasport Europa League**. Le quarte classificate vengono eliminate.

#### **FASE A ELIMINAZIONE DIRETTA:**

Le 4 squadre qualificatesi dai gironi della **Galasport Champions League** si affronteranno in partite a eliminazione diretta di sola andata che si disputeranno con 2 tempi da 25 minuti ciascuno + recupero. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si procederà con l'esecuzione dei calci di rigore.

**Calci di rigore per sancire il passaggio del turno:** Ogni squadra tirerà 5 calci di rigore, in caso di ulteriore parità si procederà ad oltranza fino alla vittoria di una delle 2 squadre. Ai calci di rigore possono partecipare tutti i calciatori regolarmente inseriti in distinta, anche quelli in panchina al termine della gara o quelli in panchina mai entrati in campo. Il Direttore di Gara, in caso le 2 squadre abbiano un numero differente di calciatori inseriti in distinta dovrà pareggiare il numero dei giocatori che partecipano ai calci di rigore prima di procedere. ESEMPIO: La squadra A ha 10 giocatori in distinta, la squadra B ne ha invece 8, prima di iniziare a battere i calci di rigore la squadra A dovrà comunicare al Direttore di Gara gli 8 giocatori che tireranno i rigori eliminandone 2 che non potranno partecipare.

Gli accoppiamenti verranno decisi seguendo il seguente schema:

#### **SEMIFINALI:**

**Semi 1:** 1° Girone A vs 2° Girone B

**Semi 2:** 1° Girone B vs 2° Girone A

Le vincenti delle 2 semifinali si affronteranno in finale, NON verrà disputata la finale 3°-4° posto.

**PER MOTIVI LOGISTICI NON VERRANNO GARANTITI I GIORNI DI GARA E IL CAMPO DI GARA PREFERITO IN SEDE DI ISCRIZIONE.** Il calendario verrà deciso in base alla disponibilità dei campi e ai vari incastri del calendario con altri eventi Galasport. Nel caso ci fosse la possibilità di scegliere campo e giorno di gara avranno la precedenza nella scelta le squadre meglio classificate in campionato. Non saranno ammessi e concessi eventuali spostamenti.

**Squalifiche:** Al termine dei gironi ELITE verranno annullate le diffide accumulate durante i gironi (verranno invece considerate valide eventuali squalifiche già decretate).

Al termine della fase a gironi della Galasport Champions League verranno annullate le diffide accumulate durante i gironi (verranno invece considerate valide eventuali squalifiche già decretate).

La diffida in tutte le fasi della competizione scatterà sempre alla 2° ammonizione e la squalifica per la gara successiva alla terza ammonizione.

**FORMULA GALASPORT EUROPA LEAGUE :** Si qualificano direttamente alla fase a gironi della Galasport Europa League le 5°, 6°, 7° e 8° dei gironi ELITE 1 e ELITE 2 a cui si aggiungeranno alla fase a eliminazione diretta le prime 2 classificate nel girone CLASSIC C e le 2 squadre 3° classificate nei gironi della Galasport Champions League.

#### **FASE A GIRONI:**

Le 8 squadre qualificatesi all'Europa League verranno suddivise in 2 gironi da 4 squadre ciascuno che si disputeranno con partite di sola andata. I gironi verranno composti con il seguente criterio:

GIRONE A: 5° ELITE 1 + 8° ELITE 2 + 7° ELITE 1 + 6° ELITE 2

GIRONE B: 5° ELITE 2 + 8° ELITE 1 + 7° ELITE 2 + 6° ELITE 1

Al termine della fase a gironi le prime 2 classificate per ogni girone si qualificano ai **Quarti di Finale della Galasport Europa League** insieme a 2 squadre retrocesse dalla Champions League (le 3° classificate nei gironi) e alle prime 2 classificate in Serie C. La miglior 3° dei 2 gironi di Europa League accede ai Quarti di Finale della **Galasport Conference League** insieme alle 7 squadre che arrivano dalla Serie C. Per stabilire quale sia la migliore terza si seguiranno i seguenti criteri: 1) punti fatti. 2) differenza reti totale. 3) gol segnati. 4) FAIR PLAY. 5) monetina.

#### **FASE A ELIMINAZIONE DIRETTA:**

Le 8 squadre qualificatesi alla fase a eliminazione diretta della **Galasport Europa League** si affronteranno in partite a eliminazione diretta di sola andata che si disputeranno con 2 tempi da 25 minuti ciascuno + recupero. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si precederà con l'esecuzione dei calci di rigore.

**Calci di rigore per sancire il passaggio del turno:** Ogni squadra tirerà 5 calci di rigore, in caso di ulteriore parità si precederà ad oltranza fino alla vittoria di una delle 2 squadre. Ai calci di rigore possono partecipare tutti i calciatori regolarmente inseriti in distinta, anche quelli in panchina al termine della gara o quelli in panchina mai entrati in campo. Il Direttore di Gara, in caso le 2 squadre abbiano un numero differente di calciatori inseriti in distinta dovrà pareggiare il numero dei giocatori che partecipano ai calci di rigore prima di procedere. ESEMPIO: La squadra A ha 10 giocatori in distinta, la squadra B ne ha invece 8, prima di iniziare a battere i calci di rigore la squadra A dovrà comunicare al Direttore di Gara gli 8 giocatori che tireranno i rigori eliminandone 2 che non potranno partecipare.

Gli accoppiamenti dei Quarti di Finale verranno decisi seguendo il seguente schema:

**Quarti 1:** Migliore 3° Girone Champions A/B vs 2° Serie C

**Quarti 2:** Altra 3° Girone Champions A/B vs 1° Serie C

**Quarti 3:** 1° Girone A Europa vs 2° Girone B Europa

**Quarti 4:** 1° Girone B Europa vs 2° Girone A Europa

Per stabilire quale sia la migliore tra le 2 squadre provenienti dalla Champions si seguiranno i seguenti criteri: 1) punti fatti. 2) differenza reti totale. 3) gol segnati. 4) FAIR PLAY. 5) monetina.

### **SEMIFINALI:**

**Semi 1:** Vincente Quarti 1 vs Vincente Quarti 3

**Semi 2:** Vincente Quarti 2 vs Vincente Quarti 4

Le vincenti delle 2 semifinali si affronteranno in finale, NON verrà disputata la finale 3°-4° posto.

**PER MOTIVI LOGISTICI NON VERRANNO GARANTITI I GIORNI DI GARA E IL CAMPO DI GARA PREFERITO IN SEDE DI ISCRIZIONE.** Il calendario verrà deciso in base alla disponibilità dei campi e ai vari incastri del calendario con altri eventi Galasport. Nel caso ci fosse la possibilità di scegliere campo e giorno di gara avranno la precedenza nella scelta le squadre meglio classificate in campionato. Non saranno ammessi e concessi eventuali spostamenti.

**Squalifiche:** Al termine dei gironi ELITE e CLASSIC C verranno annullate le diffide accumulate durante i gironi (verranno invece considerate valide eventuali squalifiche già decretate).

Al termine della fase a gironi della Galasport Europa League verranno annullate le diffide accumulate durante i gironi (verranno invece considerate valide eventuali squalifiche già decretate).

La diffida in tutte le fasi della competizione scatterà sempre alla 2° ammonizione e la squalifica per la gara successiva alla terza ammonizione.

**- FORMULA GALASPORT CONFERENCE LEAGUE :** Accedono alla Galasport Conference League dalla 3° alla 9° classificata nel CLASSIC C + la miglior 3° che uscirà dai 2 gironi della Galasport Europa League. Per stabilire quale sia la migliore 3° dei gironi di Europa League si seguiranno i seguenti criteri: 1) punti fatti. 2) differenza reti totale. 3) gol segnati. 4) FAIR PLAY. 5) monetina.

Le 8 squadre qualificatesi alla fase a eliminazione diretta della **Galasport Conference League** si affronteranno in partite a eliminazione diretta di sola andata che si disputeranno con 2 tempi da 25 minuti ciascuno + recupero. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si precederà con l'esecuzione dei calci di rigore.

**Calci di rigore per sancire il passaggio del turno:** Ogni squadra tirerà 5 calci di rigore, in caso di ulteriore parità si precederà ad oltranza fino alla vittoria di una delle 2 squadre. Ai calci di rigore possono partecipare tutti i calciatori regolarmente inseriti in distinta, anche quelli in panchina al termine della gara o quelli in panchina mai entrati in campo. Il Direttore di Gara, in caso le 2 squadre abbiano un numero differente di calciatori inseriti in distinta dovrà pareggiare il numero dei giocatori che partecipano ai calci di rigore prima di procedere. ESEMPIO: La squadra A ha 10 giocatori in distinta, la squadra B ne ha invece 8, prima di iniziare a battere i calci di rigore la squadra A dovrà comunicare al Direttore di Gara gli 8 giocatori che tireranno i rigori eliminandone 2 che non potranno partecipare.

Gli accoppiamenti dei Quarti di Finale verranno decisi seguendo il seguente schema:

**Quarti 1:** Migliore 3° Gironi Europa League vs 9° Serie C

**Quarti 2:** 3° Serie C vs 8° Serie C

**Quarti 3:** 4° Serie C vs 7° Serie C

**Quarti 4:** 5° Serie C vs 6° Serie C

Gli accoppiamenti delle semifinali verranno decisi seguendo il seguente schema:

**Semi 1:** Vincente Quarti 1 vs Vincente Quarti 4

**Semi 2:** Vincente Quarti 2 vs Vincente Quarti 3

Le vincenti delle 2 semifinali si affronteranno in finale, NON verrà disputata la finale 3°-4° posto.

**PER MOTIVI LOGISTICI NON VERRANNO GARANTITI I GIORNI DI GARA E IL CAMPO DI GARA PREFERITO IN SEDE DI ISCRIZIONE.** Il calendario verrà deciso in base alla disponibilità dei campi e ai vari incastri del calendario con altri eventi Galasport. Nel caso ci fosse la possibilità di scegliere campo e giorno di gara avranno la precedenza nella scelta le squadre meglio classificate in campionato. Non saranno ammessi e concessi eventuali spostamenti.

**Squalifiche:** Con l'inizio della Galasport Conference League verranno annullate le diffide accumulate durante i gironi (verranno invece considerate valide eventuali squalifiche già decretate).