

“XVI LEGA GALASPORT 2024 – 2025“

Calcio a 7 OPEN

25 squadre partecipanti, suddivise in 3 gironi (SERIE A, SERIE B e SERIE C).

Di seguito sono specificati i tempi di gioco, i criteri per assegnare il posto in caso di arrivo a pari punti di una o più squadre, le date delle finestre di mercato in cui è possibile inserire nuovi giocatori, la formula con i passaggi del turno per ogni girone e la formula delle coppe europee.

PER TUTTE LE REGOLE DI COMPORTAMENTO DEL CIRCUITO GALASPORT E PER LE REGOLE DEL CALCIO A 7 CONSULTA IL REGOLAMENTO.

Tempi di gioco: Tutte le partite dei gironi di tutte le categorie si svolgono con 2 tempi da 22 minuti (con recupero a discrezione del Direttore di Gara) + 5 minuti di intervallo. Le partite a eliminazione diretta si svolgono con 2 tempi da 25 minuti (con recupero a discrezione del Direttore di Gara) + 5 minuti di intervallo.

Criteri di posizionamento in caso di arrivo in parità: In caso di arrivo in parità di 2 squadre al termine della fase a gironi i criteri per stabilire il piazzamento in classifica saranno i seguenti: 1) scontri diretti sommando i gol segnati e subiti tra andata e ritorno, non c'è la regola dei gol in trasferta che valgono doppio 2) differenza reti totale. **3) FAIR PLAY.** 4) gol realizzati. 5) monetina.

In caso di arrivo in parità di 3 o più squadre al termine della fase a gironi il passaggio verrà stabilito dalla classifica avulsa, calcolata prendendo in considerazione solo le partite disputate tra le squadre arrivate a pari punti. In caso di ulteriore parità si calcola: 1) la differenza reti tra le 3 squadre negli scontri diretti. 2) maggior numero di gol segnati negli scontri diretti. **3) FAIR PLAY.** 4) monetina.

La classifica fair play tiene conto delle diffide di squadre, del numero di ammonizioni ed espulsioni e del numero totale di giornate di squalifica.

Finestre di Mercato: Ogni squadra può tesserare un numero illimitato di giocatori + 4 dirigenti (che per accedere al campo devono essere regolarmente TESSERATI e ASSICURATI). **Ad ogni partita si potrà portare però un MASSIMO di 14 giocatori + 2 dirigenti o 13 giocatori + 3 dirigenti.**

E' possibile tesserare nuovi giocatori nelle apposite finestre di mercato.

La finestra di mercato quest'anno è unica, inizia il giorno 1/9/2024 e termina alle h.24 del 31/1/2025.

Al termine di questo periodo non sarà permesso per alcun motivo tesserare nuovi giocatori. I nuovi tesserati potranno scendere regolarmente in campo solo dopo aver completato la seguente procedura di tesseramento: 1) Iscrizione al sito www.galasport.it e creazione del giocatore da tesserare. 2) Inserire il giocatore nella squadra in cui deve essere tesserato. 3) Caricare on line il Modulo di iscrizione debitamente firmato dal giocatore 4) richiedere sul

portale, da parte del responsabile della squadra, il tesseramento del giocatore. 5) Pagare 10€ per il tesseramento.

FORMULA DEL TORNEO:

SERIE A: 8 squadre. Partite di andata e ritorno. Al termine del campionato verranno decretati e premiati i campioni del girone Serie A. Le prime 5 squadre si qualificano alla fase a gironi di **Champions League**, la 6°, 7° e 8° si qualificano alla fase a gironi di **Europa League**.

SERIE B: 8 squadre. Partite di andata e ritorno. Al termine del campionato verranno decretati e premiati i campioni del girone Serie B. Le prime 3 squadre classificate si qualificano alla fase a gironi di **Champions League**, dalla 4° all'8° si qualificano alla fase a gironi di **Europa League**.

SERIE C: 9 squadre. Partite di andata e ritorno. Al termine del campionato verranno decretati e premiati i campioni del girone Serie C. Le prime 2 squadre classificate si qualificano alla fase a eliminazione diretta della **Galasport Champions League**, la 3°, 4°, 5° e 6° si qualifica alla fase a eliminazione diretta della **Galasport Europa League**, la 7°, 8° e 9° si qualificano alla fase a eliminazione diretta della **Galasport Conference League**.

Le premiazioni dei campioni di girone, dei capo cannonieri, dei migliori giocatori e dei migliori portieri verranno fatte la sera al termine delle finali delle coppe europee.

FORMULA GALASPORT CHAMPIONS LEAGUE:

Si qualificano direttamente ai gironi di Champions League le prime 5 squadre di Serie A e le prime 3 squadre classificate in Serie B per un totale di 8 squadre.

FASE A GIRONI:

Le 8 squadre qualificatesi alla Champions League verranno suddivise in 2 gironi da 4 squadre ciascuno che si disputeranno con partite di sola andata. I gironi verranno composti con il seguente criterio:

GIRONE A: 1°A + 4°A + 1°B + 3°B

GIRONE B: 2°A + 3°A + 5°A + 2°B

Al termine della fase a gironi le prime 3 classificate per ogni girone si qualificano ai **Quarti di Finale della Galasport Champions League** insieme alle prime 2 classificate in Serie C. Le quarte classificate vengono eliminate.

FASE A ELIMINAZIONE DIRETTA:

Le 8 squadre qualificatesi alla fase a eliminazione diretta della **Galasport Champions League** si affronteranno in partite a eliminazione diretta di sola andata che si disputeranno con 2 tempi da 25

minuti ciascuno + recupero. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si precederà con l'esecuzione dei calci di rigore.

Calci di rigore per sancire il passaggio del turno: Ogni squadra tirerà 5 calci di rigore, in caso di ulteriore parità si precederà ad oltranza fino alla vittoria di una delle 2 squadre. Ai calci di rigore possono partecipare tutti i calciatori regolarmente inseriti in distinta, anche quelli in panchina al termine della gara o quelli in panchina mai entrati in campo. Il Direttore di Gara, in caso le 2 squadre abbiano un numero differente di calciatori inseriti in distinta dovrà pareggiare il numero dei giocatori che partecipano ai calci di rigore prima di procedere. ESEMPIO: La squadra A ha 10 giocatori in distinta, la squadra B ne ha invece 8, prima di iniziare a battere i calci di rigore la squadra A dovrà comunicare al Direttore di Gara gli 8 giocatori che tireranno i rigori eliminandone 2 che non potranno partecipare.

Gli accoppiamenti verranno decisi seguendo il seguente schema:

QUARTI DI FINALE :

Quarti 1: Migliore 1° Girone Champions A/B vs 2° Serie C

Quarti 2: Altra 1° Girone Champions A/B vs 1° Serie C

Quarti 3: 2° Girone A Champions vs 3° Girone B Champions

Quarti 4: 2° Girone B Champions vs 3° Girone A Champions

SEMIFINALI:

Semi 1: Vincente Quarti 1 vs Vincente Quarti 3 o 4 (in base alla provenienza della miglior prima dei gironi)

Semi 2: Vincente Quarti 2 vs Vincente Quarti 3 o 4 (in base alla provenienza della miglior prima dei gironi)

Esempio : Se la miglior prima dei 2 gironi arriva dal girone A la vincente dei Quarti 1 affronterà la vincente del Quarto 4, viceversa, se la miglior prima arriva dal girone B la vincente dei Quarti 1 affronterà la vincente del Quarto 3.

Le vincenti delle 2 semifinali si affronteranno in finale, NON verrà disputata la finale 3°-4° posto.

PER MOTIVI LOGISTICI NON VERRANNO GARANTITI I GIORNI DI GARA E IL CAMPO DI GARA PREFERITO IN SEDE DI ISCRIZIONE. Il calendario verrà deciso in base alla disponibilità dei campi e ai vari incastri del calendario con altri eventi Galasport. Nel caso ci fosse la possibilità di scegliere campo e giorno di gara avranno la precedenza nella scelta le squadre meglio classificate in campionato. Non saranno ammessi e concessi eventuali spostamenti.

Squalifiche: Al termine della Serie A, Serie B e Serie C verranno annullate le diffide accumulate durante i gironi (verranno invece considerate valide eventuali squalifiche già decretate).

Al termine della fase a gironi della Galasport Champions League verranno annullate le diffide accumulate durante i gironi (verranno invece considerate valide eventuali squalifiche già decretate).

La diffida in tutte le fasi della competizione scatterà sempre alla 2° ammonizione e la squalifica per la gara successiva alla terza ammonizione.

- FORMULA GALASPORT EUROPA LEAGUE: Si qualificano direttamente all'Europa League la 6°, la 7° e 8° squadra classificata in Serie A e la 4°, la 5°, la 6°, la 7° e l'8° classificata in Serie B. Dopo la prima fase a gironi si aggiungeranno la 3°, 4°, 5° e 6° classificata in Serie C.

FASE A GIRONI:

Le 8 squadre qualificatesi all'Europa League verranno suddivise in 2 gironi da 4 squadre ciascuno che si disputeranno con partite di sola andata. I gironi verranno composti con il seguente criterio:

GIRONE A: 6°A + 4°B + 6°B + 8°B

GIRONE B: 7°A + 8°A + 5°B + 7°B

Al termine della fase a gironi le prime 2 classificate per ogni girone si qualificano ai **Quarti di Finale della Galasport Europa League** insieme alla 3°, 4°, 5° e 6° classificata in Serie C. La miglior 3° dei 2 gironi di Europa League accede alle Semifinali della **Galasport Conference League**. Per stabilire quale sia la migliore terza si seguiranno i seguenti criteri: 1) punti fatti. 2) differenza reti totale. 3) gol segnati. 4) FAIR PLAY. 5) monetina.

FASE A ELIMINAZIONE DIRETTA:

Le 8 squadre qualificatesi alla fase a eliminazione diretta della **Galasport Europa League** si affronteranno in partite a eliminazione diretta di sola andata che si disputeranno con 2 tempi da 25 minuti ciascuno + recupero. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si precederà con l'esecuzione dei calci di rigore.

Calci di rigore per sancire il passaggio del turno: Ogni squadra tirerà 5 calci di rigore, in caso di ulteriore parità si precederà ad oltranza fino alla vittoria di una delle 2 squadre. Ai calci di rigore possono partecipare tutti i calciatori regolarmente inseriti in distinta, anche quelli in panchina al termine della gara o quelli in panchina mai entrati in campo. Il Direttore di Gara, in caso le 2 squadre abbiano un numero differente di calciatori inseriti in distinta dovrà pareggiare il numero dei giocatori che partecipano ai calci di rigore prima di procedere. ESEMPIO: La squadra A ha 10 giocatori in distinta, la squadra B ne ha invece 8, prima di iniziare a battere i calci di rigore la squadra A dovrà comunicare al Direttore di Gara gli 8 giocatori che tireranno i rigori eliminandone 2 che non potranno partecipare.

Gli accoppiamenti dei Quarti di Finale verranno decisi seguendo il seguente schema:

Quarti 1: Migliore 1° Girone Europa A/B vs 6° Serie C

Quarti 2: Altra 1° Girone Europa A/B vs 5° Serie C

Quarti 3: Migliore 2° Girone Europa A/B vs 4° Serie C

Quarti 4: Altra 2° Girone Europa A/B vs 3° Serie C

Per stabilire quale siano le migliori tra le squadre a parità di posizioni dei gironi si seguiranno i seguenti criteri: 1) punti fatti. 2) differenza reti totale. 3) gol segnati. 4) FAIR PLAY. 5) monetina.

SEMIFINALI:

Semi 1: Vincente Quarti 1 vs Vincente Quarti 3 o 4 (in base alla provenienza della miglior prima)

Semi 2: Vincente Quarti 2 vs Vincente Quarti 3 o 4 (in base alla provenienza della miglior prima)

Esempio : Se la miglior prima dei 2 gironi arriva dal girone A la vincente dei Quarti 1 affronterà la vincente del Quarto 4, viceversa, se la miglior prima arriva dal girone B la vincente dei Quarti 1 affronterà la vincente del Quarto 3.

Le vincenti delle 2 semifinali si affronteranno in finale, NON verrà disputata la finale 3°-4° posto.

PER MOTIVI LOGISTICI NON VERRANNO GARANTITI I GIORNI DI GARA E IL CAMPO DI GARA PREFERITO IN SEDE DI ISCRIZIONE. Il calendario verrà deciso in base alla disponibilità dei campi e ai vari incastri del calendario con altri eventi Galasport. Nel caso ci fosse la possibilità di scegliere campo e giorno di gara avranno la precedenza nella scelta le squadre meglio classificate in campionato. Non saranno ammessi e concessi eventuali spostamenti.

Squalifiche: Al termine della Serie A, Serie B e Serie C verranno annullate le diffide accumulate durante i gironi (verranno invece considerate valide eventuali squalifiche già decretate).

All'inizio della fase a eliminazione diretta della Galasport Europa League verranno annullate le diffide accumulate durante i gironi (verranno invece considerate valide eventuali squalifiche già decretate).

La diffida in tutte le fasi della competizione scatterà sempre alla 2° ammonizione e la squalifica per la gara successiva alla terza ammonizione.

- FORMULA GALASPORT CONFERENCE LEAGUE : Accedono alla Galasport Conference League la 7°, 8° e 9° in Serie C + la miglior 3° che uscirà dai 2 gironi della Galasport Europa League. Per stabilire quale sia la migliore 3° dei gironi di Europa League si seguiranno i seguenti criteri: 1) punti fatti. 2) differenza reti totale. 3) gol segnati. 4) FAIR PLAY. 5) monetina.

Le 4 squadre qualificatesi alla fase a eliminazione diretta della **Galasport Conference League** si affronteranno in partite a eliminazione diretta di sola andata che si disputeranno con 2 tempi da 25 minuti ciascuno + recupero. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si precederà con l'esecuzione dei calci di rigore.

Calci di rigore per sancire il passaggio del turno: Ogni squadra tirerà 5 calci di rigore, in caso di ulteriore parità si precederà ad oltranza fino alla vittoria di una delle 2 squadre. Ai calci di rigore possono partecipare tutti i calciatori regolarmente inseriti in distinta, anche quelli in panchina al termine della gara o quelli in panchina mai entrati in campo. Il Direttore di Gara, in caso le 2 squadre abbiano un numero differente di calciatori inseriti in distinta dovrà pareggiare il numero dei giocatori che partecipano ai calci di rigore prima di procedere. ESEMPIO: La squadra A ha 10 giocatori in distinta, la squadra B ne ha invece 8, prima di iniziare a battere i calci di rigore la squadra A dovrà comunicare al Direttore di Gara gli 8 giocatori che tireranno i rigori eliminandone 2 che non potranno partecipare.

Gli accoppiamenti delle semifinali verranno decisi seguendo il seguente schema:

Semi 1: Miglior 3° dei gironi di Europa League vs 9°C

Semi 2: 7°C vs 8°C

Le vincenti delle 2 semifinali si affronteranno in finale, NON verrà disputata la finale 3°-4° posto.

PER MOTIVI LOGISTICI NON VERRANNO GARANTITI I GIORNI DI GARA E IL CAMPO DI GARA PREFERITO IN SEDE DI ISCRIZIONE. Il calendario verrà deciso in base alla disponibilità dei campi e ai vari incastri del calendario con altri eventi Galasport. Nel caso ci fosse la possibilità di scegliere campo e giorno di gara avranno la precedenza nella scelta le squadre meglio classificate in campionato. Non saranno ammessi e concessi eventuali spostamenti.

Squalifiche: Con l'inizio della Galasport Conference League verranno annullate le diffide accumulate durante i gironi (verranno invece considerate valide eventuali squalifiche già decretate).