

# “XV LEGA GALASPORT 2023 – 2024“

## Calcio a 7 OPEN

24 squadre partecipanti, suddivise in 3 gironi (SERIE A, SERIE B e SERIE C).

Di seguito sono specificati i tempi di gioco, i criteri per assegnare il posto in caso di arrivo a pari punti di una o più squadre, le date delle finestre di mercato in cui è possibile inserire nuovi giocatori, la formula con i passaggi del turno per ogni girone e la formula delle coppe europee.

**PER TUTTE LE REGOLE DI COMPORTAMENTO DEL CIRCUITO GALASPORT E PER LE REGOLE DEL CALCIO A 7 CONSULTA IL REGOLAMENTO.**

**Tempi di gioco:** Tutte le partite dei gironi di tutte le categorie si svolgono con 2 tempi da 22 minuti (con recupero a discrezione del Direttore di Gara) + 5 minuti di intervallo. Le partite a eliminazione diretta si svolgono con 2 tempi da 25 minuti (con recupero a discrezione del Direttore di Gara) + 5 minuti di intervallo.

**Criteri di posizionamento in caso di arrivo in parità:** In caso di arrivo in parità di 2 squadre al termine della fase a gironi i criteri per stabilire il piazzamento in classifica saranno i seguenti: 1) scontri diretti sommando i gol segnati e subiti tra andata e ritorno, non c'è la regola dei gol in trasferta che valgono doppio 2) differenza reti totale. **3) FAIR PLAY.** 4) gol realizzati. 6) monetina.

In caso di arrivo in parità di 3 o più squadre al termine della fase a gironi il passaggio verrà stabilito dalla classifica avulsa, calcolata prendendo in considerazione solo le partite disputate tra le squadre arrivate a pari punti. In caso di ulteriore parità si calcola: 1) la differenza reti tra le 3 squadre negli scontri diretti. 2) maggior numero di gol segnati negli scontri diretti. **3) FAIR PLAY.** 4) monetina.

La classifica fair play tiene conto delle diffide di squadre, del numero di ammonizioni ed espulsioni e del numero totale di giornate di squalifica.

**Finestre di Mercato:** Ogni squadra può tesserare un numero illimitato di giocatori + 4 dirigenti (che per accedere al campo devono essere regolarmente TESSERATI e ASSICURATI). **Ad ogni partita si potrà portare però un MASSIMO di 14 giocatori + 2 dirigenti o 13 giocatori + 3 dirigenti.**

E' possibile tesserare nuovi giocatori nelle apposite finestre di mercato.

La finestra di mercato quest'anno è unica, inizia il giorno 1/9/2023 e termina alle h.24 del 31/1/2024.

**Al termine di questo periodo non sarà permesso per alcun motivo tesserare nuovi giocatori. I nuovi tesserati potranno scendere regolarmente in campo solo dopo aver completato la seguente procedura di tesseramento: 1) Iscrizione al sito [www.galasport.it](http://www.galasport.it) e creazione del giocatore da tesserare. 2) Inserire il giocatore nella squadra in cui deve essere tesserato. 3) Caricare on line il Modulo di iscrizione debitamente firmato dal giocatore 4) richiedere da**

parte del responsabile della squadra il tesseramento del giocatore. 5) Pagare i 10€ del tesseramento.

### **FORMULA DEL TORNEO:**

**SERIE A:** 8 squadre. Partite di andata e ritorno. Al termine del campionato verranno decretati e premiati i campioni del girone Serie A. Tutte e 8 le squadre si qualificano ai gironi di **Champions League**.

**SERIE B:** 8 squadre. Partite di andata e ritorno. Al termine del campionato verranno decretati e premiati i campioni del girone Serie B. Le prime 5 squadre classificate si qualificano ai gironi di **Champions League**, la 6°, la 7° e l'8° si qualificano ai gironi di **Europa League**.

**SERIE C:** 8 squadre. Partite di andata e ritorno. Al termine del campionato verranno decretati e premiati i campioni del girone Serie C. Le prime 3 squadre classificate si qualificano ai gironi di **Champions League**, la 4°, la 5°, la 6°, la 7° e l'8° si qualificano ai gironi di **Europa League**.

Le premiazioni dei campioni di girone, dei capo cannonieri, dei migliori giocatori e dei migliori portieri verranno fatte la sera al termine delle finali delle coppe europee.

**FORMULA GALASPORT CHAMPIONS LEAGUE:** Si qualificano direttamente ai gironi di Champions League le 8 squadre di Serie A, le prime 5 squadre classificate in Serie B e le prime 3 squadre classificate in Serie C, per un totale di 16 squadre.

### **FASE A GIRONI:**

Le 16 squadre qualificate alla Champions League verranno suddivise in 4 gironi da 4 squadre ciascuno che si disputeranno con partite di sola andata. I gironi verranno composti con il seguente criterio:

GIRONE A: 1°A + 8°A + 3°C + 4°B

GIRONE B: 2°A + 7°A + 2°C + 3°B

GIRONE C: 3°A + 6°A + 1°C + 2°B

GIRONE D: 4°A + 5°A + 5°B + 1°B

Al termine della fase a gironi le prime 2 classificate per ogni girone si qualificano ai **Quarti di Finale della Galasport Champions League**. Le terze classificate per ogni girone si qualificano ai **Quarti di Finale della Galasport Europa League**. Le 2 migliori quarte classificate dei 4 gironi si qualificano alle **Semifinali della Galasport Conference League**. Per stabilire le 2 migliori quarte dei 4 gironi si seguiranno i seguenti criteri: 1) punti fatti. 2) differenza reti totale. 3) gol segnati. 4) FAIR PLAY. 5) monetina.

## **FASE A ELIMINAZIONE DIRETTA:**

Le 8 squadre qualificatesi dai gironi della **Galasport Champions League** si affronteranno in partite a eliminazione diretta di sola andata che si disputeranno con 2 tempi da 25 minuti ciascuno + recupero. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si precederà con l'esecuzione dei calci di rigore.

**Calci di rigore per sancire il passaggio del turno:** Ogni squadra tirerà 5 calci di rigore, in caso di ulteriore parità si precederà ad oltranza fino alla vittoria di una delle 2 squadre. Ai calci di rigore possono partecipare tutti i calciatori regolarmente inseriti in distinta, anche quelli in panchina al termine della gara o quelli in panchina mai entrati in campo. Il Direttore di Gara, in caso le 2 squadre abbiano un numero differente di calciatori inseriti in distinta dovrà pareggiare il numero dei giocatori che partecipano ai calci di rigore prima di procedere. ESEMPIO: La squadra A ha 10 giocatori in distinta, la squadra B ne ha invece 8, prima di iniziare a battere i calci di rigore la squadra A dovrà comunicare al Direttore di Gara gli 8 giocatori che tireranno i rigori eliminandone 2 che non potranno partecipare.

Gli accoppiamenti dei Quarti di Finale verranno decisi seguendo il seguente schema:

**Quarti 1:** 1° GIRONE A vs 2° GIRONE C

**Quarti 2:** 1° GIRONE B vs 2° GIRONE D

**Quarti 3:** 1° GIRONE C vs 2° GIRONE A

**Quarti 4:** 1° GIRONE D vs 2° GIRONE B

## **SEMIFINALI:**

**Semi 1:** Vincente Quarti 1 vs Vincente Quarti 4

**Semi 2:** Vincente Quarti 2 vs Vincente Quarti 3

Le vincenti delle 2 semifinali si affronteranno in finale, NON verrà disputata la finale 3°-4° posto.

**PER MOTIVI LOGISTICI NON VERRANNO GARANTITI I GIORNI DI GARA E IL CAMPO DI GARA PREFERITO IN SEDE DI ISCRIZIONE.** Il calendario verrà deciso in base alla disponibilità dei campi e ai vari incastri del calendario con altri eventi Galasport. Nel caso ci fosse la possibilità di scegliere campo e giorno di gara avranno la precedenza nella scelta le squadre meglio classificate in campionato. Non saranno ammessi e concessi eventuali spostamenti.

**Squalifiche:** Al termine della Serie A, Serie B e Serie C verranno annullate le diffide accumulate durante i gironi (verranno invece considerate valide eventuali squalifiche già decretate).

Al termine della fase a gironi della Galasport Champions League verranno annullate le diffide accumulate durante i gironi (verranno invece considerate valide eventuali squalifiche già decretate).

La diffida in tutte le fasi della competizione scatterà sempre alla 2° ammonizione e la squalifica per la gara successiva alla terza ammonizione.

**- FORMULA GALASPORT EUROPA LEAGUE:** Si qualificano direttamente all'Europa League la 6°, la 7° e 8° squadra classificata in Serie B e la 4°, la 5°, la 6°, la 7° e l'8° classificata in Serie C. Dopo la prima fase a gironi si aggiungeranno le 4 squadre eliminate dalla Champions League.

#### **FASE A GIRONI:**

Le 8 squadre qualificatesi all'Europa League verranno suddivise in 2 gironi da 4 squadre ciascuno che si disputeranno con partite di sola andata. I gironi verranno composti con il seguente criterio:

GIRONE A: 6°B + 4°C + 6°C + 8°C

GIRONE B: 7°B + 8°B + 5°C + 7°C

Al termine della fase a gironi le prime 2 classificate per ogni girone si qualificano ai **Quarti di Finale della Galasport Europa League** insieme a 4 squadre retrocesse dalla Champions League (le 3° classificate nei gironi). Le 2 squadre classificatesi 3° nei gironi di Europa League accedono alle semifinali della **Galasport Conference League** insieme a 2 squadre retrocesse dalla Champions League (le migliori 4° dei gironi).

#### **FASE A ELIMINAZIONE DIRETTA:**

Le 8 squadre qualificatesi alla fase a eliminazione diretta della **Galasport Europa League** si affronteranno in partite a eliminazione diretta di sola andata che si disputeranno con 2 tempi da 25 minuti ciascuno + recupero. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si precederà con l'esecuzione dei calci di rigore.

**Calci di rigore per sancire il passaggio del turno:** Ogni squadra tirerà 5 calci di rigore, in caso di ulteriore parità si precederà ad oltranza fino alla vittoria di una delle 2 squadre. Ai calci di rigore possono partecipare tutti i calciatori regolarmente inseriti in distinta, anche quelli in panchina al termine della gara o quelli in panchina mai entrati in campo. Il Direttore di Gara, in caso le 2 squadre abbiano un numero differente di calciatori inseriti in distinta dovrà pareggiare il numero dei giocatori che partecipano ai calci di rigore prima di procedere. ESEMPIO: La squadra A ha 10 giocatori in distinta, la squadra B ne ha invece 8, prima di iniziare a battere i calci di rigore la squadra A dovrà comunicare al Direttore di Gara gli 8 giocatori che tireranno i rigori eliminandone 2 che non potranno partecipare.

Tra le 8 squadre partecipanti alla fase a eliminazione diretta verrà stilato un Ranking per stabilire gli accoppiamenti ai Quarti di Finale. La posizione di ogni squadra nel ranking terrà presente il piazzamento ottenuto nel proprio campionato di appartenenza. Le squadre di SERIE A avranno la precedenza su quelle di SERIE B che avranno la precedenza su quelle di SERIE C.

**Esempio:** Se si qualificasse la squadra arrivata 6° nella SERIE A prenderà un posto più alto nel ranking della 1° classificata nella SERIE B.

Gli accoppiamenti dei Quarti di Finale verranno decisi seguendo il seguente schema:

**Quarti 1:** 1° RANKING vs 8° RANKING

**Quarti 2:** 4° RANKING vs 5° RANKING

**Quarti 3:** 3° RANKING vs 6° RANKING

**Quarti 4:** 2° RANKING vs 7° RANKING

### **SEMIFINALI:**

**Semi 1:** Vincente Quarti 1 vs Vincente Quarti 2

**Semi 2:** Vincente Quarti 4 vs Vincente Quarti 3

Le vincenti delle 2 semifinali si affronteranno in finale, NON verrà disputata la finale 3°-4° posto.

**PER MOTIVI LOGISTICI NON VERRANNO GARANTITI I GIORNI DI GARA E IL CAMPO DI GARA PREFERITO IN SEDE DI ISCRIZIONE.** Il calendario verrà deciso in base alla disponibilità dei campi e ai vari incastri del calendario con altri eventi Galasport. Nel caso ci fosse la possibilità di scegliere campo e giorno di gara avranno la precedenza nella scelta le squadre meglio classificate in campionato. Non saranno ammessi e concessi eventuali spostamenti.

**Squalifiche:** Al termine della Serie A, Serie B e Serie C verranno annullate le diffide accumulate durante i gironi (verranno invece considerate valide eventuali squalifiche già decretate).

All'inizio della fase a eliminazione diretta della Galasport Europa League verranno annullate le diffide accumulate durante i gironi (verranno invece considerate valide eventuali squalifiche già decretate).

La diffida in tutte le fasi della competizione scatterà sempre alla 2° ammonizione e la squalifica per la gara successiva alla terza ammonizione.

**- FORMULA GALASPORT CONFERENCE LEAGUE :** Accedono alla Galasport Conference League le 3° classificate nei 2 gironi di Europa League + le 2 migliori 4° classificate nei gironi di Champions League.

Le 4 squadre qualificatesi alla fase a eliminazione diretta della **Galasport Conference League** si affronteranno in partite a eliminazione diretta di sola andata che si disputeranno con 2 tempi da 25 minuti ciascuno + recupero. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si precederà con l'esecuzione dei calci di rigore.

**Calci di rigore per sancire il passaggio del turno:** Ogni squadra tirerà 5 calci di rigore, in caso di ulteriore parità si precederà ad oltranza fino alla vittoria di una delle 2 squadre. Ai calci di rigore possono partecipare tutti i calciatori regolarmente inseriti in distinta, anche quelli in panchina al termine della gara o quelli in panchina mai entrati in campo. Il Direttore di Gara, in caso le 2

squadre abbiano un numero differente di calciatori inseriti in distinta dovrà pareggiare il numero dei giocatori che partecipano ai calci di rigore prima di procedere. ESEMPIO: La squadra A ha 10 giocatori in distinta, la squadra B ne ha invece 8, prima di iniziare a battere i calci di rigore la squadra A dovrà comunicare al Direttore di Gara gli 8 giocatori che tireranno i rigori eliminandone 2 che non potranno partecipare.

Tra le 4 squadre partecipanti alla fase a eliminazione diretta verrà stilato un Ranking per stabilire gli accoppiamenti delle Semifinali. La posizione di ogni squadra nel ranking terrà presente il piazzamento ottenuto nel proprio campionato di appartenenza. Le squadre di SERIE A avranno la precedenza su quelle di SERIE B che avranno la precedenza su quelle di SERIE C.

**Esempio:** Se si qualificasse la squadra arrivata 6° nella SERIE A prenderà un posto più alto nel ranking della 1° classificata nella SERIE B.

Gli accoppiamenti delle semifinali verranno decisi seguendo il seguente schema:

**Semi 1:** 1° RANKING vs 4° RANKING

**Semi 2:** 2° RANKING vs 3° RANKING

Le vincenti delle 2 semifinali si affronteranno in finale, NON verrà disputata la finale 3°-4° posto.

**PER MOTIVI LOGISTICI NON VERRANNO GARANTITI I GIORNI DI GARA E IL CAMPO DI GARA PREFERITO IN SEDE DI ISCRIZIONE.** Il calendario verrà deciso in base alla disponibilità dei campi e ai vari incastri del calendario con altri eventi Galasport. Nel caso ci fosse la possibilità di scegliere campo e giorno di gara avranno la precedenza nella scelta le squadre meglio classificate in campionato. Non saranno ammessi e concessi eventuali spostamenti.

**Squalifiche:** Con l'inizio della Galasport Conference League verranno annullate le diffide accumulate durante i gironi (verranno invece considerate valide eventuali squalifiche già decretate).