**REGOLAMENTO GO TO AMSTERDAM LAE SOCCER**

**CALCIO A 6**

**DISPOSIZIONE 1 – NUMERO CALCIATORI**

1. Ogni gara è disputata da due squadre composte ciascuna da un massimo di **sei** calciatori, uno dei quali giocherà da portiere. Nessuna gara potrà aver luogo se l’una o l’altra squadra dispone di meno di **quattro** calciatori.
2. E' consentita l’utilizzazione di calciatori di riserva fino ad un massimo di **5** per ogni gara giocata. Le sostituzioni si effettuano “tipo basket”, sono illimitate ma possono essere effettuate previo consenso dell’Arbitro esclusivamente nelle seguenti situazioni:

**a) in caso di rimessa laterale a proprio favore;**

**b) in caso di rimessa dal fondo;**

**c) dopo una rete segnata;**

**d) nell’intervallo;**

**e) per grave infortunio di un giocatore partecipante al gioco.**

Un giocatore sostituito, pertanto, potrà nuovamente prendere parte al gioco.

In panchina potranno eccedere soltanto le persone inserite in lista, pertanto anche presidente ed allenatore dovranno essere elencati prima dell’inizio del torneo.

**DISPOSIZIONE 2 – EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI**

Obbligatorio avere per ogni squadra, una serie di magliette per distinguersi in campo.

I calciatori in campo non possono giocare con accessori tipo bracciali anelli ecc…

**DISPOSIZIONE 3 – CALCIO D’INIZIO E RIPRESA DEL GIOCO**

**a) All’inizio della gara**

La scelta del terreno di gioco è stabilita con sorteggio per mezzo di una moneta. La squadra che vince il sorteggio sceglie la porta contro cui attaccherà nel primo tempo di gioco. All’altra squadra sarà assegnato il calcio d’inizio della gara. Al segnale dell'arbitro, il gioco avrà inizio con un calcio al pallone fermo a terra al centro del terreno di gioco (cioè con un calcio piazzato effettuato da un calciatore verso l'opposta metà del terreno stesso). Tutti i calciatori devono trovarsi nella propria metà del terreno di gioco e tutti quelli della squadra opposta a quella che dà inizio al gioco. Il pallone sarà in gioco dal momento in cui è calciato e mosso in avanti. Il calciatore che batte il calcio d'inizio non può giocare nuovamente il pallone prima che lo abbia giocato o toccato un altro giocatore. I tempi di gioco sono due composti da 25’ minuti ogni tempo.

**e) Una rete non può essere segnata direttamente su calcio d’inizio solo in caso in cui l’avversario tocca il pallone la rete sarà valida.**

**DISPOSIZIONE 4 – FALLI E SCORRETTEZZE**

Se in campo si ricevono 2 ammonizioni scatterà automaticamente l’espulsione per il giocatore potrà entrare un suo sostituto dopo 3 minuti di gioco oppure a gol subito. Il giocatore espulso non potrà più entrare in campo.

L’espulsione diretta invece non prevede nessuna sostituzione e la squadra giocherà in inferiorità numerica per tutta la durata della partita. Inoltre il giocatore espulso verrà squalificato per un minimo di 1 giornata.

Solo in casi più gravi è prevista la radiazione dal torneo.

Ogni 3 ammonizioni ricevute in campionato scatterà in automatico la squalifica di una giornata.

**DISPOSIZIONE 5 – RINVIO DAL FONDO E RIMESSA LATERALE**

Il rinvio dal fondo dovrà essere eseguito entro 5 secondi, in caso contrario verrà assegnata una punizione indiretta dal punto adiacente all’area di rigore.

La rimessa dal fondo può essere effettuata sia con i piedi (pallone fermo), sia con le mani.

La rimessa laterale viene effettuata con il pallone fermo sulla linea o dietro alla linea massimo entro 5 secondi.

**REGOLAMENTO GIRONI**

**COMPOSIZIONE**

Il torneo è composto da 16 squadre formate in quattro gironi da 4.

Le partite di calendario saranno di andata e ritorno.

Date ed orari del calendario sono state impostate in base alle vostre richieste proprio per questo non potranno esserci variazioni. In caso in cui una squadra non si presenta oppure non è disponibile nell’orario e nella data prestabilita, perderà la partita a tavolino per un risultato di 5-0 ed una penalizzazione di punteggio secondo i criteri dell’organizzazione

**FASE FINALE**

1. Le squadre che si qualificheranno alla fase finale del torneo saranno le prime due classificate di ogni girone.
2. Gli accoppiamenti per le fasi finali saranno sorteggiate con il criterio prima contro seconda
3. Le partite delle fasi finali saranno di sola andata.
4. Il calendario per le partite delle fasi finali verranno decise con le squadre e gli organizzatori. Se non si riesce a trovare un accordo tra le parti, le date ed orari degli incontri saranno sorteggiati proprio per non favorire nessuno e quindi non potranno esserci variazioni.
5. Nella fase finale potranno giocare solo i giocatori che hanno almeno una presenza nel girone di campionato. Il restante dei giocatori in lista verrà cancellato e quindi non potrà partecipare al premio finale.

**PREMI**

La squadra vincitrice della competizione Go to Amsterdam riceverà come premio 8 ticket per un pernottamento di 3 giorni e 2 notti ad Amsterdam compresi di biglietto aereo.

Il premio potrà essere usufruito solo dalle persone inserite in lista con almeno 1 presenza in campo.

L’allenatore ed il presidente potranno eccezionalmente usufruire del ticket senza nessuna presenza in campo, ma bisogna elencarli prima dell’inizio del torneo.

Gli altri premi che verranno consegnati sono: Capocannoniere, Miglior Portiere e Top Player.