

Stagione 2022/2023  
**Comunicato n. 4 del 25/11/2022**  
**CAT.2014 A 6 C.S. MESINCOS**  
**- Calcio a 6 -**

## 1. Risultati ufficiali

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate dal 18/11/2022 al 21/11/2022.

<b>REGULAR SEASON</b>	
ACADEMY RECALE 2002 BLU - LIONE LDT	5 - 3
ACADEMY RECALE 2002 GIALLO - CS MARTONE	8 - 0
CIANO ACADEMY VERDE - SANT'ANDREA	2 - 6
MACERATA C. 2018 - INTERCASERTANA	1 - 4
REAL SITO - CASERTA ACADEMY	1 - 6

## 2. Prossima giornata

<b>REGULAR SEASON</b>		
REAL SITO - MACERATA ACADEMY	27/11/2022 08:50	C.S. MESINCOS
LIONE LDT - CASERTA ACADEMY	27/11/2022 09:40	CENTRO SPORTIVO ERCOLE
MACERATA C. 2018 - CIANO ACADEMY VERDE	27/11/2022 10:40	C.S. MESINCOS
ACADEMY RECALE 2002 GIALLO - SANT'ANDREA	27/11/2022 11:30	C.S. MESINCOS
ACADEMY RECALE 2002 BLU - CS MARTONE	27/11/2022 12:20	C.S. MESINCOS

### 3. Classifica

REGULAR SEASON							
Squadre	P	G	V	N	P	F	S
1. ACADEMY RECALE 2002 GIALLO	12	4	4	0	0	38	5
2. CASERTA ACADEMY	12	4	4	0	0	32	2
3. ACADEMY RECALE 2002 BLU	9	4	3	0	1	23	9
4. INTERCASERTANA	9	5	3	0	2	15	14
5. MACERATA ACADEMY	9	4	3	0	1	26	9
6. SANT'ANDREA	7	5	2	1	2	23	18
7. REAL SITO	4	3	1	1	1	10	14
8. CS MARTONE	4	4	1	1	2	9	15
9. LIONE LDT	1	4	0	1	3	9	20
10. CIANO ACADEMY VERDE	0	4	0	0	4	5	29
11. MACERATA C. 2018	0	5	0	0	5	2	57

#### 4. Classifica Marcatori

REGULAR SEASON	
Giocatori	G
1. AVENIA DANIELE (CASERTA ACADEMY)	14
2. LAMJAD ILYAS (MACERATA ACADEMY)	13
3. CAMPANIELLO GIUSEPPE (MACERATA ACADEMY)	13
4. FRANCO MICHELE (SANT'ANDREA)	10
5. CISTERNA DIEGO (ACADEMY RECALE 2002 GIALLO)	9
6. MURDICA GIUSEPPE (CASERTA ACADEMY)	9
7. DI CARLUCCIO DIEGO (ACADEMY RECALE 2002 GIALLO)	8
8. CERQUA RAFFAELE (CS MARTONE)	7
9. RUSSO LEONARDO (INTERCASERTANA)	6
10. MUNNO CHRISTIAN (SANT'ANDREA)	6
11. CUCCARO SAMUEL (ACADEMY RECALE 2002 BLU)	5
12. FARRO DIEGO (ACADEMY RECALE 2002 GIALLO)	5
13. ERRICHELLO GIUSEPPE (LIONE LDT)	4
14. DI GIOVANNI DOMENICO (ACADEMY RECALE 2002 GIALLO)	4
15. TOMMASONE MIRKO (ACADEMY RECALE 2002 GIALLO)	4

**Il Presidente**  
Antonini Gianluigi