



REGOLAMENTO PROPAGANDA CALCIO A 9

PREMESSA

Il presente regolamento si applica per la stagione sportiva in corso ed ha validità per tutte le competizioni organizzate da PGS Calabria. Per quanto non contemplato nel presente regolamento si rimanda ai regolamenti nazionali e, per quanto non in contrasto, ai regolamenti delle federazioni sportive nazionali di riferimento.

DISTINTA

Possono essere inseriti in distinta 16 giocatori.

Il numero di sostituzioni durante la gara è libero. La sostituzione deve avvenire a palla non in gioco e il giocatore sostituito può prendere nuovamente parte alla partita nel tempo successivo.

Il numero minimo di giocatori consentiti affinché la partita sia validamente disputata è di 6 giocatori.

TEMPI DI GIOCO

Ogni gara si disputerà su 2 tempi da 20 minuti ciascuno.

È possibile, su accordo tra le società, svolgere un ulteriore terzo tempo di 15 minuti, che tuttavia non sarà considerato ai fini del risultato (per determinare il punteggio si sommeranno le reti del primo con quelle del secondo tempo).

Solo nelle gare ad eliminazione diretta, in caso di parità alla conclusione della gara si procederà con 2 tempi supplementari da 5 minuti ed, eventualmente, successivi 5 calci di rigore a testa.

TEMPO DI ATTESA

Il tempo massimo di attesa, sia per le Società da parte dell'arbitro, sia per l'arbitro da parte delle Società, è stabilito nella durata di un tempo di gara.

In ogni caso, è facoltà delle Società direttamente interessate disputare la gara anche dopo il tempo massimo d'attesa, previo apposito accordo scritto tra le parti consegnato all'arbitro prima dell'inizio della gara stessa e sempre che le condizioni di luce lo consentano.

GIOCATORE ESPULSO

FASE PROVINCIALE

Un giocatore espulso dal campo deve intendersi squalificato per la successiva giornata di gara, salvo maggiori sanzioni disciplinari. La squalifica per somma di ammonizione, anche non consecutive e per qualsiasi motivo comminate, verrà inflitta alla quarta ammonizione.

In caso di atleta con diffida all'ultima giornata di campionato, se prende il giallo salta la prima gara successiva play off - out (Silver - Gold).

A conclusione della prima fase, le ammonizioni vengono azzerate.

FASE PLAY OFF/OUT E FASE REGIONALE

Un giocatore espulso dal campo deve intendersi squalificato per la gara successiva, salvo maggiori sanzioni disciplinari. La squalifica per somma di ammonizioni, anche non consecutive e per qualsiasi motivo comminate, verrà inflitta alla seconda ammonizione e salterà la gara successiva.

FASE COPPA CALABRIA

L'atleta durante la coppa, andrà in diffida già alla prima ammonizione, e alla seconda automaticamente verrà squalificato.

In caso di squalifica all'ultima giornata di coppa fase provinciale (compresi incroci), salterà la prima gara utile.

A conclusione della prima fase, le ammonizioni vengono azzerate.

RINVIO GARE E RECUPERI

In caso di rinvio di una gara, il recupero dovrà svolgersi entro 15 giorni dalla data prevista in calendario.

Non è possibile procedere al recupero di una gara se non si è prima provveduto a recuperare la gara precedente.

PALLONE E DIMENSIONI CAMPO

Il pallone da utilizzare è il pallone da calcio a rimbalzo normale numero 4.

Misura campo Max 50×75 Min 45×60

Le porte devono avere le misure di m 5×2 o m 6×2.

La gara c9 viene giocata in campi la cui lunghezza è pari alla distanza da un'area di rigore all'altra (circa 65-70 mt).

È possibile per questa categoria delimitare il campo anche con dei cinesini e creare l'area posizionando le porte al limite dell'area di rigore di un campo c11.

Il punto del calcio di rigore viene fissato a 9 metri dalla linea di porta.



REGOLE DI GIOCO

Non è previsto il fuorigioco.

È concesso il retropassaggio al portiere, ma la palla non può essere toccata con le mani dal portiere.

La rimessa laterale è effettuata con le mani ed è possibile la pressione direttamente dal primo tocco del portiere.

Rimessa da fondo campo si effettua con palla a terra all'interno dell'area di rigore. Quella sarà la zona di no-pressing e non sarà permesso in occasione della rimessa ai giocatori avversari di superare la linea determinata dall'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale.

Il gioco riprende quando un giocatore riceve palla. Tuttavia, la palla non può restare all'interno della zona no pressing per più di 30 secondi.

RILANCIO PORTIERE

Può avvenire sia con le mani che con i piedi, ma non può superare il centrocampo.

PUNIZIONI

I calci di punizione possono essere diretti o indiretti, con distanza barriera a 7m.

TIME-OUT

Ogni squadra ha a disposizione 1 time-out per tempo della durata di un minuto.

ESPULSIONE

In caso di espulsione la squadra rimarrà in inferiorità numerica per tutto il tempo di gioco.

Nel tempo successivo a quello in cui avviene l'espulsione è ammessa la sostituzione del giocatore espulso.

INGRESSO IN CAMPO

È fatto obbligo ai giocatori delle due squadre di effettuare l'ingresso in campo e salutare gli avversari sia all'inizio che alla fine della partita.

ARBITRAGGIO

Le gare verranno arbitrate, di norma, da un dirigente della squadra ospite.

È facoltà di ogni Società richiedere al Comitato la designazione di un arbitro. Tale richiesta deve avvenire 72h prima della gara in calendario e avrà lo stesso costo della tassa gara categoria under15.

TUTELA DELLA SALUTE E DELLA SICUREZZA

Si invitano tutte le Società al rispetto del Decreto Legge del 24 aprile 2013 “Disciplina della certificazione dell’attività sportiva non agonistica e amatoriale e linee guida sulla dotazione e l’utilizzo di defibrillatori semiautomatici e di eventuali altri dispositivi salvavita, pubblicato sulla Gazzetta Ufficiale della Repubblica Italiana n°169 del 20 Luglio 2013 e del successivo Decreto Ministeriale del 26 Giugno 2017, pubblicato sulla Gazzetta Ufficiale della Repubblica Italiana, Serie Generale n.149 del 28/6/2017, relativamente alle “Linee Guida sulla Dotazione e l’Utilizzo di Defibrillatori Semiautomatici” e di eventuali altri dispositivi salvavita da parte delle Associazioni e delle Società Sportive Dilettantistiche e da eventuali successive integrazioni e/o modifiche emanate dalle Istituzioni governative preposte.

Tabella A - Disciplina e Fair Play

		PUNTI PENALITA' CLASSIFICA DISCIPLINA*	PUNTI FAIR PLAY**
Ordinari	Ammonizione atleta	0	1
	Ammonizione dirigente e/o tecnico	0	2
	Espulsione atleta	0	3
	Espulsione dirigente e/o tecnico	0	6
	Mancato Fair Play (su segnalazione dell'arbitro)	0	6
	Grave mancanza di Fair Play (su segnalazione dell'arbitro)	0	12
Generici	Sanzione - Ammenda dal valore parametrato fino a euro 10	Solo casi specifici	2
	Sanzione - Ammenda dal valore parametrato da euro 10 a euro 20	Solo casi specifici	5
	Sanzione - Ammenda dal valore parametrato superiore a euro 20	Solo casi specifici	10
Specifici	MANCATA PRESENTAZIONE IN CAMPO CON PREAVVISO	1	1
	SQUALIFICA ATLETA OLTRE LE DUE GIORNATE	1	3
	SQUALIFICA DIRIGENTE OLTRE LE DUE GIORNATE O OLTRE 15 GIORNI	1	6
	PARTITA PERSA A TAVOLINO	1	8
	RITIRO INGIUSTIFICATO DELLA SQUADRA DAL CAMPO	2	10
	MANCATA PRESENTAZIONE IN CAMPO SENZA PREAVVISO	3	10
	COMPORTAMENTO SCORRETTO TIFOSI O TESSERATI CON SOSPENSIONE DEFINITIVA DELLA GARA	3	10
	CAMPIONATO NON CONCLUSO PER GARE NON DISPUTATE	3	10
ASSENZA DEFIBRILLATORE O DI PERSONALE AUTORIZZATO - ANNULLAMENTO GARA	3	10	

*Punti penalità - Classifica Disciplina

Andranno ad integrarsi alla classifica tecnica (generata dai risultati sul campo) e a generare quindi la classifica generale valevole per la proclamazione delle squadre vincitrici di girone o di torneo

**Punti Fair Play

Andranno a generare la classifica Fair Play. Non incidono sulla classifica generale ma esclusivamente sul premio Fair Play.

Premio FAIR PLAY

Il premio Fair Play andrà alla squadra che avrà completato tutte le fasi del torneo ottenendo il punteggio inferiore.

In caso di parità di punteggio si terrà conto dei seguenti parametri:

- maggior numero di gare disputate (si considerano anche le fasi successive al girone ivi compresi play off, finali regionali e silver Cup)

