



REGOLAMENTO CALCIO A 11

PREMESSA

Il presente regolamento si applica per la stagione sportiva in corso ed ha validità per tutte le competizioni organizzate da PGS Calabria. Per quanto non contemplato nel presente regolamento si rimanda ai regolamenti nazionali e, per quanto non in contrasto, ai regolamenti delle federazioni sportive nazionali di riferimento.

ELENCO DEI CALCIATORI

Il numero dei giocatori consentiti in distinta è 20.

È consentita la partecipazione di massimo 2 ragazze per squadra per la categoria under17, nessuna limitazione nella categoria under 15.

Tuttavia, si ricorda che la ragazza al primo anno della categoria superiore può prendere parte al campionato della categoria maschile inferiore (Es.: atleta 2009 nel campionato 2010, atleta 2011 nel campionato 2012, ecc.).

Non possono partecipare a nessuna fase della Don Bosco Cup gli atleti che abbiano preso parte ai campionati di:

SERIE A -B-C- D -ECCELLENZA - PROMOZIONE DI C11.

Nel caso in cui una stessa società partecipi al campionato con più squadre, gli atleti indicati in ciascuna distinta dovranno giocare nella medesima squadra fino alla conclusione delle fasi provinciali.

IDENTIFICAZIONE DEI CALCIATORI

L'arbitro, prima di ammettere nel recinto di gioco i calciatori, dovrà controllare che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell'elenco di gara.

TUTELA DELLA SALUTE E DELLA SICUREZZA

Si invitano tutte le Società al rispetto del Decreto Legge del 24 aprile 2013 "Disciplina della certificazione dell'attività sportiva non agonistica e amatoriale e linee guida sulla dotazione e l'utilizzo di defibrillatori semiautomatici e di eventuali altri dispositivi salvavita, pubblicato sulla Gazzetta Ufficiale della Repubblica Italiana n°169 del 20 Luglio 2013 e del successivo Decreto Ministeriale del 26 Giugno 2017, pubblicato sulla Gazzetta Ufficiale della Repubblica Italiana, Serie Generale n.149 del 28/6/2017, relativamente alle "Linee Guida sulla Dotazione e l'Utilizzo di Defibrillatori Semiautomatici" e di eventuali altri dispositivi salvavita da parte delle Associazioni e delle Società Sportive Dilettantistiche e da eventuali successive integrazioni e/o modifiche emanate dalle Istituzioni governative preposte.

TEMPI DI GIOCO

Sono previsti 2 tempi da 35 minuti per la categoria under 15 , di 45 minuti per la categoria under17 durante la fase provinciale a gironi.

Nelle fasi ad eliminazione diretta, dopo i tempi regolamentari, in caso di parità si svolgeranno n. 2 tempi supplementari da 7 minuti ciascuno per la categoria under15 , 10 minuti ciascuno per la categoria under 17, ed eventualmente successivi 5 rigori.

TEMPO DI ATTESA

Il tempo massimo di attesa, sia per le Società da parte dell'arbitro, sia per l'arbitro da parte delle Società, è stabilito nella durata di un tempo di gara.

In ogni caso, è facoltà delle Società direttamente interessate disputare la gara anche dopo il tempo massimo d'attesa, previo apposito accordo scritto tra le parti consegnato all'arbitro prima dell'inizio della gara stessa e sempre che le condizioni di luce lo consentano.

GIOCATORE ESPULSO

FASE PROVINCIALE

Un giocatore espulso dal campo deve intendersi squalificato per la successiva giornata di gara, salvo maggiori sanzioni disciplinari. La squalifica per somma di ammonizione, anche non consecutive e per qualsiasi motivo comminate, verrà inflitta alla quarta ammonizione.

In caso di atleta con diffida all'ultima giornata di campionato, se prende il giallo salta la prima gara successiva play off - out (Silver - Gold).

A conclusione della prima fase, le ammonizioni vengono azzerate.

FASE PLAY OFF/OUT E FASE REGIONALE

Un giocatore espulso dal campo deve intendersi squalificato per la gara successiva, salvo maggiori sanzioni disciplinari. La squalifica per somma di ammonizioni, anche non consecutive e per qualsiasi motivo comminate, verrà inflitta alla seconda ammonizione e salterà la gara successiva.

FASE COPPA CALABRIA

L'atleta durante la coppa, andrà in diffida già alla prima ammonizione, e alla seconda automaticamente verrà squalificato.

In caso di squalifica all'ultima giornata di coppa fase provinciale (compresi incroci), salterà la prima gara utile.

A conclusione della prima fase, le ammonizioni vengono azzerate.

SOSTITUZIONI

Nella lista giocatori da consegnare all'arbitro prima dell'inizio della gara, potranno essere indicati un massimo di 20 (venti) atleti. Qualora alcuni di loro non fossero presenti all'appello dell'arbitro prima dell'inizio della gara, potranno essere ugualmente ammessi in panchina al loro arrivo, previo riconoscimento arbitrale.

In tutte le categorie, durante la gara e previo consenso dell'arbitro a gioco fermo, è consentito un numero massimo di 7 sostituzioni senza distinzione di ruolo e il giocatore sostituito non potrà partecipare nuovamente al gioco.

COLORE DELLE MAGLIE

È fatto obbligo alle squadre in gara di presentarsi sul campo con mute di maglie di colore diverso e **numero di maglia**. Qualora le squadre avessero maglie di colore simile o confondibile, è obbligo della Società ospitante sostituire le maglie dei propri giocatori o utilizzare delle casacche; in caso di gare su campo neutro,

l'obbligo incombe alla società prima nominata. I portieri dovranno indossare maglie di colore diverso dagli altri calciatori in campo.

DIMENSIONI CAMPO

Sono considerati idonei i campi che abbiano dimensioni a partire da 90 a 120 metri di lunghezza e da 45 a 65 metri di larghezza, con porte di dimensioni da 7,32 m di lunghezza per 2,44 m di altezza (dimensioni del campo di calcio a 11).

PALLONI DA GIOCO

Per lo svolgimento delle gare verranno utilizzati palloni n. 5 e la società ospitante ne dovrà mettere a disposizione dell'arbitro almeno 3 (tre).

PERSONE AMMESSE NEL RECINTO DI GIOCO

Sono ammesse nel recinto di gioco, per ciascuna squadra, purché muniti di tessera valida per la stagione sportiva in corso:

- a) un dirigente accompagnatore ufficiale;
- b) un allenatore
- c) i calciatori di riserva.

Tutte le persone ammesse nel recinto di gioco devono essere identificate dall'arbitro mediante documento di identità personale. Il dirigente indicato come Accompagnatore Ufficiale rappresenta, ad ogni effetto, la propria società.

Le persone ammesse nel recinto di gioco debbono prendere posto sulla panchina assegnata a ciascuna squadra ed hanno l'obbligo di mantenere costantemente un corretto comportamento.

L'arbitro esercita nei loro confronti i poteri disciplinari a lui conferiti.

ARBITRAGGIO GARE

A partire dalla categoria under15, le gare saranno dirette da un direttore di gara designato dal Comitato, con pagamento della tassa gara prevista da comunicato 1 in base alla categoria.

Le squadre dovranno mettere a disposizione del direttore di gara l'assistente dell'arbitro di porte.

RINVIO GARE E RECUPERI

In caso di rinvio di una gara, il recupero dovrà svolgersi entro 15 giorni dalla data prevista in calendario.

Non è possibile procedere al recupero di una gara se non si è prima provveduto a recuperare la gara precedente.

Tabella A - Disciplina e Fair Play

	PUNTI PENALITA' CLASSIFICA DISCIPLINA *	PUNTI FAIR PLAY**	
Ordinari	<i>Ammonizione atleta</i>	0	1
	<i>Ammonizione dirigente e/o tecnico</i>	0	2
	<i>Espulsione atleta</i>	0	3
	<i>Espulsione dirigente e/o tecnico</i>	0	6
	<i>Mancato Fair Play (su segnalazione dell'arbitro)</i>	0	6
	<i>Grave mancanza di Fair Play (su segnalazione dell'arbitro)</i>	0	12
Generici	<i>Sanzione - Ammenda dal valore parametrato fino a euro 10</i>	<i>Solo casi specifici</i>	2
	<i>Sanzione - Ammenda dal valore parametrato da euro 10 a euro 20</i>	<i>Solo casi specifici</i>	5
	<i>Sanzione - Ammenda dal valore parametrato superiore a euro 20</i>	<i>Solo casi specifici</i>	10
Specifici	MANCATA PRESENTAZIONE IN CAMPO CON PREAVVISO	1	1
	SQUALIFICA ATLETA OLTRE LE DUE GIORNATE	1	3
	SQUALIFICA DIRIGENTE OLTRE LE DUE GIORNATE O OLTRE 15 GIORNI	1	6
	PARTITA PERSA A TAVOLINO	1	8
	RITIRO INGIUSTIFICATO DELLA SQUADRA DAL CAMPO	2	10
	MANCATA PRESENTAZIONE IN CAMPO SENZA PREAVVISO	3	10
	COMPORTAMENTO SCORRETTO TIFOSI O TESSERATI CON SOSPENSIONE DEFINITIVA DELLA GARA	3	10
	CAMPIONATO NON CONCLUSO PER GARE NON DISPUTATE	3	10
ASSENZA DEFIBRILLATORE O DI PERSONALE AUTORIZZATO - ANNULLAMENTO GARA	3	10	

***Punti penalità - Classifica Disciplina**

Andranno ad integrarsi alla classifica tecnica (generata dai risultati sul campo) e a generare quindi la classifica generale valevole per la proclamazione delle squadre vincitrici di girone o di torneo

****Punti Fair Play**

Andranno a generare la classifica Fair Play. Non incidono sulla classifica generale ma esclusivamente sul premio Fair Play.

Premio FAIR PLAY

Il premio Fair Play andrà alla squadra che avrà completato tutte le fasi del torneo ottenendo il punteggio inferiore.

In caso di parità di punteggio si terrà conto dei seguenti parametri:

- maggior numero di gare disputate (si considerano anche le fasi successive al girone ivi compresi play off, finali regionali e silver Cup)

