



Stagione 2023
Comunicato n. 4 del 31/03/2023
CALCIO A 5 - III DIVISIONE
- Calcio a 5 -

1. Comunicazioni

L'organizzazione ricorda i requisiti fondamentali per poter accedere al terreno di gioco:

- essere regolarmente tesserati e registrati al sito, come specificato nel comma 2.3 del regolamento ufficiale della competizione;
- presentare i certificati medici o, in alternativa, sottoscrivere la BAS come riportato al punto 2.3 del regolamento con cui Cun concede, ad ogni club iscritto, la possibilità di stipulare una "BAS", sollevando quest'ultimo dall'obbligo di fornire a Cun certificati medici agonistici;
- compilare la distinta entro e non oltre i 30 (trenta) minuti antecedenti all'orario ufficiale di inizio della gara come da regolamento nei punti 3.2 e 6.6
- presentarsi all'orario previsto, come scritto nel punto 6.6 del regolamento, per non incorrere in multe e/o sanzioni (leggi punto 6.4)
- completare il profilo dei giocatori (con foto, ruolo e numero di maglia) come specificato nel punto 3.1 del regolamento.

Si ricorda, inoltre, che eventuali multe devono essere saldate prima della partita successiva all'emissione del comunicato ufficiale: in caso di mancato pagamento la squadra sanzionata non potrà prendere parte alla partita e perderà a tavolino.

Qualora una squadra volesse presentare ricorso può inviare una mail a info@cuncompany.com, eventuali richieste pervenute attraverso altri canali non verranno prese in considerazione.

2. Risultati ufficiali

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate dal 27/03/2023 al 30/03/2023.

GIRONE A	
INNOVO GROUP - HIWAY MEDIA	10 - 6
HUNTERS - COOPSERVICE	1 - 17
CITYSCOOT UNITED - OSBORNE CLARKE	0 - 5

3. Provvedimenti disciplinari

Si riportano qui di seguito le ammende a carico delle Società, le sanzioni disciplinari dei tesserati e i provvedimenti adottati in merito dal giudice sportivo.

GIRONE A
Ammoniti 1^ ammonizione
Berardi Francesco (OSBORNE CLARKE)

Il Segretario
Dario Belvedere

Il Presidente
Dr. Matteo Nicholas Tonon