

REGOLAMENTO FANTACUN

Costruzione della rosa e FantaMercato

Ogni rosa dovrà esser composta da 10 giocatori totali, suddivisi in 2 portieri, 4 difensori e 4 attaccanti. I crediti a disposizione sono 100. E' possibile acquistare un solo giocatore di ogni singola squadra. Alla fine di ogni giornata, le quotazioni dei giocatori cambieranno in base alle loro prestazioni. Il mercato è libero e illimitato tra una giornata e l'altra. La formazione va consegnata entro le 19 del lunedì di gioco.

Modulo di gioco e Sostituzioni

Bisogna schierare 5 giocatori. Sarà possibile usare un unico modulo: oltre al portiere, si dovranno schierare obbligatoriamente due difensori e due attaccanti. La panchina è formata da 5 giocatori con schieramento obbligatorio: P - D - D - A - A. Si hanno a disposizione 3 sostituzioni, una per ruolo.

Bonus e malus al Fantacalcio

Il punteggio di ogni singola squadra viene calcolato valutando la somma dei 5 giocatori titolari comprendenti bonus e malus. Per bonus si intendono i punti extra totalizzati da un singolo giocatore. Per malus, invece, si intende l'esatto opposto, ovvero tutte le sanzioni negative.

Andiamo ad analizzare, nel dettaglio, tutti i bonus e malus:

Bonus

- Gol, +2
- Assist, +0.5
- Imbattibilità portiere, +4
- Rigore parato +3

Malus

- Gol subito, -0.5
- Espulsione, -1
- Ammonizione -0.5
- Rigore sbagliato -3
- Autogol -2

N.B. Se un giocatore, indicato come difensore o attaccante nella lista, durante una gara verrà schierato in porta, non prenderà nessun voto, bonus o malus.

Modalità tornei

A fine giornata verrà calcolato il punteggio di ogni singola squadra. La modalità del campionato seguirà il modello "Classifica generale", tutti contro tutti ogni singola giornata con somma del punteggio totale partita dopo partita.

Montepremi

Ci sarà un montepremi finale di 2000 Cun Points per il vincitore della classifica generale, oltre a questo metteremo in palio un montepremi giornaliero di 200 Cun Points che verrà assegnato al primo in classifica della giornata corrente.