

REGOLAMENTO UFFICIALE



Sede, date, giorni e orari

Il torneo J-League, organizzato da Sportland e curato da Soccer Fever, si disputerà a Milano nei seguenti centri sportivi:

- Club Milano ex Vige Junior
- Triestina
- Nuova Masseroni
- Masseroni 1
- Rogoredo
- Comasina
- Scarioni

Il torneo avrà inizio lunedì 29 ottobre 2018 e si concluderà nel mese di aprile 2019. Si giocherà nelle serate di lunedì, martedì, mercoledì e giovedì tra le ore 20.30 e le ore 23.00.

Squadre partecipanti

Al torneo saranno ammesse 27 squadre. Ogni squadra giocherà una partita a settimana per tutta la durata del torneo. Eventuali doppi turni saranno fissati a discrezione dell'organizzazione e con ampio preavviso.

Responsabili delle squadre

Ogni squadra sarà rappresentata da un responsabile e da un vice-responsabile che saranno gli unici interlocutori ufficiali con l'organizzazione.

Composizione delle squadre

Ogni squadra verrà affiliata direttamente all'ASI e dovrà presentare una lista di giocatori che sarà aggiornabile fino al 28 febbraio. I giocatori inseriti in lista dopo tale data potranno partecipare alle gare della fase I, ma non avranno diritto di scendere in campo per i playoff (eccezione fatta per i portieri, che potranno partecipare alle fasi finali anche se inseriti dopo il 28 febbraio). Le

liste devono essere inviate esclusivamente all'indirizzo acoppola@soccerfever.it.

Le richieste di tesseramento pervenute da lunedì a venerdì entro le ore 17.00 saranno trasmesse il giorno stesso all'ente di promozione. La copertura assicurativa sarà operante 24 ore dopo l'invio all'assicurazione. I nominativi inviati all'assicurazione non possono essere sostituiti e il costo dell'assicurazione sarà addebitato anche in caso di mancato utilizzo del giocatore.

IMPORTANTE: *Ogni responsabile è tenuto a verificare la correttezza dei dati anagrafici dei propri giocatori pubblicati sul sito www.soccerfever.it e a segnalare eventuali errori o imprecisioni.*

Assicurazione infortuni

A tutti i partecipanti vengono proposti due tipi di polizza infortuni previsti dall'ASI (B,C). In assenza di indicazioni diverse i giocatori saranno assicurati con la polizza B. In caso di infortunio, la denuncia all'assicurazione e la gestione della pratica saranno interamente a carico dell'interessato.

Visita Medica

Per partecipare al torneo è obbligatorio **almeno** il certificato medico con ECG a riposo. L'organizzazione tuttavia consiglia di effettuare la visita con ECG sotto sforzo.

Visite presso Delta Medica

Sportland ha avviato un rapporto di partnership con Delta Medica allo scopo di facilitare l'accesso alla necessaria visita di idoneità da parte dei giocatori. Delta Medica organizza un servizio di visite a prezzo convenzionato presso le proprie sedi: è possibile prenotarsi direttamente on line. Delta Medica manterrà in archivio i referti, in accordo con le leggi sulla privacy, per tutto il tempo di validità dei certificati stessi, avendo cura di avvisare gli interessati in prossimità della scadenza.

ATTENZIONE: Il certificato medico ha validità di un anno. **L'originale va conservato dall'interessato.** I responsabili delle squadre dovranno conservare, per tutta la durata del campionato, le copie dei certificati dei giocatori della propria squadra verificando nel contempo la correttezza delle relative date di scadenza.

Riconoscimento dei giocatori

Al campionato **non potranno partecipare giocatori non assicurati oppure privi di documento di identità.** I giocatori sono tenuti a recarsi al campo con un documento di identità da esibire all'arbitro o agli incaricati sui campi.

IMPORTANTE: *I responsabili delle squadre sono garanti della regolarità delle liste presentate all'arbitro e della **reale identità dei giocatori** schierati sul campo. Il regolamento del torneo prevede lo 0-3 a tavolino nel caso in cui vengano schierati giocatori non assicurati o che si rifiutino di presentare all'arbitro il documento di identità.*

Privacy

I dati dei giocatori saranno trattati esclusivamente da soggetti autorizzati, opportunamente istruiti e resi edotti ai vincoli del codice privacy e con l'impiego di misure di sicurezza atte a garantirne la riservatezza e a evitare l'indebito accesso a soggetti terzi o a personale non autorizzato. I dati in oggetto verranno utilizzati esclusivamente nell'ambito della normale gestione dell'attività sportiva dilettantistica e comunicati solo all'ente affiliante per la gestione delle pratiche assicurative e per eventuali comunicazioni al CONI. L'ASI si impegna quindi a non divulgare a terzi, per scopi non

strettamente inerenti la manifestazione sportiva, i dati degli associati partecipanti al campionato. Verranno quindi pubblicati sul sito www.soccerfever.it e su altri siti web i risultati delle partite e i relativi commenti sportivi, oltre al materiale iconografico (foto e filmati) relativo alle partite e agli eventi associativi.

Formula del torneo

Il torneo J League si articolerà nel seguente modo:

I fase: Le 27 squadre partecipanti vengono divise in tre gruppi (A, B, C) e si incontreranno tra di loro nel girone d'andata e di ritorno per un totale di 16 partite per ciascuna formazione. La classifica al termine della fase I determinerà l'accesso delle squadre alla fase II. In caso di parità di punti al termine della prima fase, per decretare il posizionamento in classifica, saranno considerati i criteri seguenti:

- Risultato dello scontro diretto (classifica avulsa nel caso di parità tra 3 o più squadre)
- Differenza reti nella classifica avulsa
- Differenza reti assoluta
- Maggior numero di reti segnate (assoluto)
- Maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa
- Sorteggio

Al termine della fase I le prime quattro squadre classificate nei gironi A B C accederanno direttamente alla fase a eliminazione diretta (fase II) della JLEAGUE (verranno ordinate secondo la graduatoria seguente)*, accedendo direttamente al tabellone playoff così composto:

***GRADUATORIA FASE FINALE**

- | | |
|-------------------------------|--------------------------------|
| 1) Miglior 1° classificata | 7) Miglior 3° classificata |
| 2) 2a miglior 1° classificata | 8) 2a miglior 3° classificata |
| 3) 3a miglior 1° classificata | 9) 3a miglior 3° classificata |
| 4) Miglior 2° classificata | 10) Miglior 4° classificata |
| 5) 2a miglior 2° classificata | 11) 2a miglior 4° classificata |
| 6) 3a miglior 2° classificata | 12) 3a miglior 4° classificata |

Tra le dodici (12) squadre qualificate alla fase finale, per comporre la graduatoria verranno considerati, nell'ordine, i seguenti criteri:

- Punti ottenuti
- Miglior differenza reti ottenuta
- Maggior numero di reti segnate
- Minor numero di reti subite
- Minor punteggio nella Classifica Disciplina
- Minor età media degli iscritti in rosa che abbiamo almeno una presenza

II Fase:

Preliminari Playoff:

Gara 1: squadra 5 – squadra 12

Gara 2: squadra 8 – squadra 9

Gara 3: squadra 7 – squadra 10

Gara 4: squadra 6 – squadra 11

Quarti di finale:

X) Squadra 1 – vincente Gara 1

Y) Squadra 4 – vincente Gara 2

Z) Squadra 3 – vincente Gara 3

W) Squadra 2- vincente Gara 4

Semifinali:

S.1) Vincente gara X – Vincente gara Y

S.2) Vincente gara Z – Vincente gara W

Finale

Vincente S.1 – Vincente S.2

Premio viaggio

La squadra vincente del torneo sarà invitata a partecipare alla Copa Catalunya di Barcellona che andrà in scena dal 5 al 7 Luglio 2019. L'organizzazione offrirà il soggiorno in camera doppia per 10 giocatori (solo pernottamento). Nel caso in cui la prima classificata rinunciasse a partecipare alle finali internazionali, il premio sarà offerto alla seconda classificata, poi alla terza e così via. Nel caso in cui nessuna delle squadre partecipasse alle finali internazionali, il premio non sarà assegnato.

Calendario e classifiche

Calendario, classifiche ed eventuali provvedimenti disciplinari saranno pubblicati settimanalmente sul sito www.soccerfever.it

Il sito web costituisce la fonte ufficiale di informazioni sul torneo e i responsabili delle squadre sono tenuti a consultarlo con regolarità.

Spostamenti partite

In fase di stesura del calendario si cercherà, nei limiti del possibile, di assecondare le richieste di tutte le squadre in termini di giorni, orari e campi di gioco. Esigenze particolari vanno presentate prima della pubblicazione del calendario. Eventuali richieste di rinvio devono pervenire all'organizzazione con almeno 5 giorni di anticipo rispetto alla data assegnata per la partita in questione. La procedura per lo spostamento di una gara prevede l'accordo tra le due squadre coinvolte; la segreteria di Sportland fornirà i recapiti utili ai capitani per mettersi in contatto e trovare un accordo sulla base delle ore messe a disposizione dall'organizzazione. In caso di mancato accordo tra le due squadre, la gara verrà disputata in data e orario inizialmente segnalati in calendario.

Note regolamentari

- Ogni squadra ha la possibilità di schierare un massimo di un giocatore fuorigioco militante nella categoria promozione

- Sono possibili i cambi volanti senza limiti di numero

- Le squadre sono tenute a presentarsi sul campo munite di almeno **1 pallone** N.5.

- Sui terreni in erba sintetica è vietato l'utilizzo delle scarpe a 6 tacchetti. Sono consentite le scarpe da calcetto e quelle a 13 tacchetti in gomma. Sono consigliati i parastinchi

Durante la gara verrà applicato il regolamento F.I.G.C. per il calcio a undici, con le seguenti eccezioni:

- Non si applica la regola del fuorigioco

La squalifica per somma di ammonizioni scatta con il terzo cartellino giallo. L'espulsione dal campo comporta l'automatica squalifica per 1 giornata. Ulteriori eventuali sanzioni saranno basate sul referto dell'arbitro e sul giudizio della Commissione Disciplinare.

I cartellini verranno azzerati al termine dell'ultima giornata della fase a gironi.

Arbitri

Le partite saranno dirette da arbitri qualificati il cui giudizio è insindacabile. Non sono previsti guardalinee.

Commissione Disciplinare

I referti arbitrali saranno esaminati da un'apposita Commissione Disciplinare. La commissione ha facoltà di deliberare in merito a casi oggetto di contenzioso ed eventualmente applicare sanzioni speciali.

Fair play

La manifestazione ha carattere amichevole e intende ispirarsi a principi di massima correttezza e fair play. L'organizzazione si riserva il diritto di sospendere dal torneo a tempo determinato o in via definitiva le squadre o i singoli che dovessero rendersi responsabili di comportamenti contrari a tali principi.

Durata delle partite e ritardi

Le partite dureranno **25 minuti per tempo**. Per consentire il regolare svolgimento del campionato si raccomanda alle squadre la massima puntualità. Se una squadra si presenta sul campo con un ritardo superiore ai 15 minuti sarà dichiarata sconfitta con il punteggio di 0-3 a tavolino.

Mancata presentazione sul campo

Nel caso in cui una squadra non si presenti sul campo per una singola partita, sarà dichiarata sconfitta a tavolino con il punteggio di 0-3.

Rinuncia alla singola partita

Nel caso in cui una squadra abbandoni il campo per propria decisione, per qualunque motivo, prima della conclusione dei tempi regolamentari, sarà dichiarata sconfitta a tavolino con il punteggio di 0-3.

Sospensione della partita

In caso di incidenti o di eventi imprevisti a carattere di eccezionalità, l'arbitro ha facoltà di interrompere la gara e di dichiararla da ripetere oppure, nel caso in cui l'interruzione avvenga nel secondo tempo, di ritenerla conclusa con il risultato acquisito sul campo al momento dell'interruzione.

Rinuncia al torneo

In caso di rinuncia definitiva al torneo da parte di una squadra durante il girone d'andata, tutti i risultati delle partite disputate dalla squadra che si ritira verranno annullati e la squadra cancellata

dalla classifica. Nel caso la rinuncia avvenga durante il girone di ritorno i risultati conseguiti dalla stessa vengono considerati validi e verrà assegnato lo 0-3 a tavolino alle squadre che non potranno affrontarla nelle partite mancanti. La squadra che rinuncia sarà tenuta a corrispondere per intero la quota di iscrizione al torneo.

Ricorsi e reclami

Le squadre hanno 48 ore dalla conclusione di un incontro per esporre eventuali reclami, di qualsiasi natura essi siano.

Maltempo

Le caratteristiche dei terreni in erba sintetica sono tali da consentire lo svolgimento delle partite anche in caso di maltempo. In caso di situazioni estreme e di conseguente impraticabilità dei campi (es. abbondanti nevicate) le squadre vengono avvisate e la partita rinviata. *In tutti gli altri casi, in assenza di segnalazioni, le squadre sono tenute a presentarsi sul campo all'orario stabilito.* Una volta sul campo, in caso di condizioni meteorologiche avverse, l'arbitro interpellerà i capitani. La decisione se disputare o meno la partita verrà presa dall'arbitro in accordo con questi ultimi. In caso di disaccordo tra i capitani, deciderà l'arbitro. L'eventuale decisione presa di rinviare la partita dovrà essere comunicata alla segreteria organizzativa e al centro sportivo motivandola con il fatto che, al momento della sospensione, le condizioni del tempo o del terreno di gioco erano tali da costituire un rischio per l'incolumità dei giocatori.

Maggiori notizie sull'organizzazione saranno pubblicate sul sito www.soccerfever.it

Alessandro Coppola: 3929961757