

7° CAMPIONATO INVERNALE VENERE

INFO VARIE

Il campionato è composto da un girone unico da 14 squadre. Al termine del girone di ritorno, in base al piazzamento ottenuto, si disputeranno i play off ad eliminazione diretta, con partita di sola andata.

Le prime 4 classificate accedono alle semifinali di **“Champions League”** seguendo questo schema:

1a classificata vs 4a classificata

2a classificata vs 3a classificata

Dalla 5a classificata all' 8a classificata accedono alle semifinali di **“Europa League”** seguendo questo schema:

5a classificata vs 8a classificata

6a classificata vs 7a classificata

Dalla 9a classificata alla 14a classificata accedono alla **“Conference League”** seguendo questo schema:

9a classificata vs [vincente 11a classificata vs 14a classificata]

10a classificata vs [vincente 12a classificata vs 13a classificata]

Quarti e semifinali di **“Conference League”** potrebbero essere giocati nella stessa settimana.

In caso di squadre a pari punti in classifica si considera in primis il criterio dello scontro diretto, successivamente la differenza reti globale.

L'assicurazione, di tipo B e dal costo di 10€ a persona, e la visita medico-sportiva di tipo AGONISTICA o NON AGONISTICA sono obbligatori per poter giocare.

La lista dei giocatori può essere aggiornata fino alla settima giornata del girone di ritorno. I nuovi giocatori devono essere inseriti in rosa almeno 24h prima della partita fornendo i documenti necessari.

Una squadra che non si presenta entro i **5 minuti** successivi all'orario di inizio della gara perderà a tavolino (6-0) e riceverà un punto di penalizzazione.

Tutte le persone ammesse in campo hanno l'obbligo di comportarsi sportivamente e correttamente; in caso contrario l'arbitro, a suo insindacabile giudizio, ha la facoltà di allontanarle dal campo.

L'organizzazione declina ogni responsabilità per eventuali danni o infortuni, causati prima, durante e dopo le gare, ad atleti, a cose e a terzi.

E' vietato utilizzare le scarpe da calcio a 11, possono essere utilizzate **SOLO** le scarpe da sala oppure quelle con i tacchetti da calcetto.

I parastinchi non sono obbligatori ma fortemente consigliati.

E' vietato giocare con anelli, bracciali, collane, orologi.

E' **OBBLIGATORIO** che tutti i giocatori abbiano la maglia con il numero.

Su richiesta possono essere fornite le divise numerate dall'organizzazione, verrà richiesto un pagamento di 5€ come costo di lavanderia.

I risultati verranno inseriti il giorno dopo le partite sul sito www.sombrerosport.it nella sezione 7° campionato invernale.

Prima dell'inizio gara ogni capitano squadra deve fornire all'organizzazione la distinta (basta un messaggio su whatsapp): numero di maglia, nome e cognome del giocatore. Qualora questa distinta non fosse fornita non verranno caricati presenze, gol e premi individuali. La formazione potrà essere caricata dal responsabile squadra con modalità in seguito comunicate

PREMI

PREMI FINALI DI SQUADRA

La vincitrice della finale "Champions League" verrà premiata con la partecipazione alla VERSIL CUP 2024, torneo dell'ultimo week end di maggio a MARINA DI MASSA e una notte in hotel per 8 persone, con colazione inclusa (pranzo e cena esclusi), nella vicinanza dei campi.

La vincitrice della finale "Europa League" verrà premiata con la partecipazione alla VERSIL CUP 2024, torneo dell'ultimo week end di maggio a MARINA DI MASSA, hotel ESCLUSO.

La rinuncia al premio non dà diritto a somme di denaro.

PREMI INDIVIDUALI

Al termine della serata conclusiva verranno premiati capocannoniere, miglior giocatore e miglior portiere (questi ultimi scelti da arbitri e organizzatori).

Alla fine di ogni partita, arbitro e organizzatori daranno un voto segreto al miglior giocatore della partita e al miglior portiere della partita. Alla fine questi voti verranno sommati per decretare i migliori.

RINVII

E' consentito UNA VOLTA PER GIRONE richiedere il rinvio di una partita con almeno 24h di anticipo.

La data del rinvio sarà scelta dall'organizzazione in base alla disponibilità del campo e dell'arbitro.

Nel caso in cui il rinvio dovesse essere richiesto in meno di 24h la partita sarà persa a tavolino (6-0).

REGOLAMENTO TECNICO

Tutte le partite hanno durata di due tempi da 20 minuti. Ogni squadra avrà a disposizione un time-out di un minuto per ogni tempo. Il time-out dovrà essere richiesto a gioco fermo e in possesso di palla.

Durante la gara i sostituti dovranno stazionare negli spalti, l'allenatore potrà invece stare nell'area tecnica.

Ciascuna squadra si schiera con 5 giocatori (4 più il portiere). Il numero minimo dei giocatori per iniziare la partita è 3.

Sono permesse sostituzioni volanti in numero illimitato: esse saranno effettuate sulla linea laterale in prossimità del centrocampo solo dopo che il giocatore sostituito sarà effettivamente uscito dal terreno di gioco, previo avviso del direttore di gara. La sostituzione del portiere deve avvenire a gioco fermo e con l'autorizzazione del direttore di gara.

All'inizio della gara si procederà al sorteggio del campo. Il calcio di inizio è di prima e si può segnare direttamente.

E' possibile segnare direttamente una rete da qualsiasi parte del campo tranne che da rimessa laterale, rinvio con le mani del portiere, calcio di punizione di seconda, rimessa dell'arbitro. Un goal è valido solo se la palla ha superato interamente la linea di porta.

La rimessa laterale va effettuata con i piedi, con il pallone fermo sulla riga, entro 4 secondi, pena il cambio di rimessa. Gli avversari dovranno trovarsi ad una distanza che renda giocabile la palla (5 metri a discrezione dell'arbitro).

Il calcio d'angolo deve essere battuto entro 4 secondi con l'avversario a distanza.

REGOLAMENTO TECNICO - PORTIERE

Il portiere non può tenere la palla per più di 4 secondi e può mantenere il possesso per una volta sola ad azione. E' consentito il goal diretto dalla battuta da centrocampo anche senza tocco.

Il portiere non può raccogliere il pallone con le mani su un retro passaggio volontario o su un passaggio di rimessa laterale da parte di un compagno. Deve effettuare la rimessa da fondo campo sempre con le mani entro un tempo di 4 secondi.

Il rinvio del portiere può superare la linea di metà campo. Dopo una parata efficace può giocare anche il pallone di piede ma in ogni caso non può tenerlo più di 4 secondi nella propria metà campo.

Una volta che il portiere si è spossessato della palla non può più rigiocarla su passaggio di un proprio compagno a meno che la palla non sia toccata da un avversario (in gioco o rimessa o laterale) pena calcio di punizione indiretto nel punto in cui il portiere tocca la palla, se in area di rigore sulla linea dell'area di rigore prossima all'infrazione.

Il portiere nella metà campo avversaria è considerato un giocatore normale (regola del portiere in movimento).

REGOLAMENTO TECNICO - FALLI E PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

L'accumulo di 3 cartellini gialli comporterà la squalifica per una gara. I cartellini gialli si azzerano dopo il girone. Il cartellino rosso comporterà la squalifica di almeno 1 giornata a discrezione dell'arbitro di giornata. Episodi gravi di violenza nei confronti di arbitro/ avversari/ pubblico può portare all'esclusione definitiva del singolo atleta o della squadra.

Falli cumulativi: a partire dal sesto fallo diretto (di prima) per ogni tempo, il relativo calcio di punizione verrà battuto sotto forma di tiro libero a 10 metri dalla linea di porta nel punto indicato sul terreno di gioco. alla fine del primo tempo il conteggio dei falli cumulativi si azzerà, mentre il conteggio del secondo tempo continua in caso di supplementari.

I calci di punizione si distinguono in diretti e indiretti (retro passaggio raccolto con le mani e rinvio oltre i 4 secondi da da parte del portiere, carica sul portiere in area, ostruzione, cambio di punizione).

Fallo da ultimo uomo: se a giudizio dell'arbitro, un giocatore ha un evidente possibilità di segnare e ne viene impedito con mezzi illeciti, il giocatore che ha commesso il fallo verrà espulso definitivamente con il rosso se il fallo è violento, temporaneamente se il fallo non è violento (trattenuta, fallo di mano).

Se il portiere tocca intenzionalmente la palla con le mani fuori dall'area verrà espulso temporaneamente solo in caso di chiara occasione da rete altrimenti verrà solo ammonito, se il portiere dopo una parata efficace, per effetto della rincorsa, esce dall'area con il pallone fra le mani, l'arbitro assegnerà un calcio di punizione diretta senza ammonire il portiere.

I calci di punizione devono essere battuti entro 4 secondi, pena l'assegnazione di un calcio di punizione indiretto agli avversari. Gli avversari dovranno trovarsi ad una distanza che renda giocabile la palla pena fallo di ostruzione. Se viene richiesto all'arbitro il rispetto della distanza (5 metri), occorre aspettare il fischio di ripresa del gioco.

Il calcio di rigore viene battuto a 6 metri dalla linea di porta ovvero nel punto indicato sul terreno di gioco. Durante la battuta tutti i giocatori a parte il giocatore che calcia e il portiere avversario dovranno trovarsi dietro la linea della palla ad una distanza di 5 metri da essa. Il giocatore che calcia non può rigiocare il pallone prima che questo sia stato toccato da un altro giocatore.

In caso di espulsione definitiva (rosso) di un giocatore durante la gara può entrare un sostituto solo dopo che sono trascorsi 2 minuti dal momento della sanzione, oppure nel momento in cui la squadra in inferiorità numerica subisca una rete. Ovviamente gli espulsi non possono rientrare in campo.

In caso di espulsione temporanea (azzurro) di un giocatore durante la gara può entrare in sostituto o lo stesso giocatore solo dopo che sono trascorsi 4 minuti dal momento della sanzione, oppure nel momento in cui la squadra in inferiorità numerica subisca una rete.

In caso di espulsione definitiva o simultanea, le squadre torneranno in parità numerica o dopo 2 minuti, o dopo la prima segnatura. Se durante la gara il numero di componenti di una squadra si riduce a 2 la partita verrà sospesa.

La bestemmia verrà punita col cartellino azzurro. La bestemmia reiterata comporterà l'espulsione definitiva.

Il giocatore espulso, a discrezione dell'arbitro e del comitato organizzatore, può essere allontanato dalla struttura qualora non tenesse un comportamento educato e rispettoso. Se si rifiuta e né il capitano né il vice capitano lo allontanano la partita viene persa a tavolino (6-0).

I comunicati con i provvedimenti disciplinari verranno inseriti il giorno dopo le partite sul sito www.asdvenerecalcetto.com nella sezione news.

A campionato iniziato potranno essere aggiunte integrazioni a tale regolamento al fine di renderlo il più chiaro ed esaustivo possibile.

Per quanto non espressivamente indicato in tale regolamento si rimanda alle decisioni dell'organizzazione.