- REGOLAMENTO DI GIOCO -

ARTICOLO 1 – Generalità

1. Il Campionato viene indetto dal Comitato Sportivo, che ne stabilisce le date, le regole e ne controlla lo svolgimento in conformità degli specifici regolamenti.
2. Le gare si disputeranno in una delle sede indicate dal comitato organizzatore.
3. Il campionato sarà diviso in due gironi e due fasi finali:
   - Gatorade Champions League
   - Europa League

ARTICOLO 2 – Svolgimento delle gare

2.1. Variazione di data ed orario

Il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di variare data ed orario di gioco informando i responsabili delle squadre tramite comunicazione scritta via e-mail o whatsApp entro 24 h prima dell'inizio della gara.

Impraticabilità del campo e cause di forza maggiore:

2.1.1 Il Comitato Organizzatore ha il diritto e dovere di variare il calendario di una o più partite per cause di forza maggiore. Questo tipo di variazioni saranno comunicate alle squadre direttamente **sul sito web** o tramite WhatsApp unitamente a tutte le squadre coinvolte.

2.1.2 Il giudizio sulla impraticabilità del campo di gioco spetta unicamente al direttore di gara che, unitamente alla presenza dei due capitani delle compagini che devono disputare la gara in questione, ne decide sospensione e relativo rinvio. Questo si ritiene relativo a situazioni non riferite al punto precedente del presente regolamento. In mancanza di ufficiale comunicazione scritta da parte del Comitato Organizzatore le due formazioni sono obbligate a presentarsi regolarmente al campo per disputare la gara. In caso di mancanza di una delle due squadre senza preavviso verrà assegnata la vittoria a tavolino con relativa ammenda nei confronti della squadra assente.

2.2 Spostamenti gare:

- **Tutti gli spostamenti devono essere concordati e accettati d , gruppo arbitri , C.O. e squadra avversaria e disputati entro la settimana di gioco prevista.**

- **La procedura per lo spostamento di una partita prevede che la squadra richiedente faccia domanda scritta via mail, con oggetto "Richiesta Spostamento Gara" ed inviandolo via e-mail al C.O. nei tempi previsti alla mail info@sombrerosport.it .**

2.3 Sospensione delle gare

- In caso una gara venga sospesa durante lo svolgimento della stessa per cause di forza maggiore, questa verrà recuperata in data stabilita dal Comitato Organizzatore.
  i. Se la gara è stata interrotta durante il primo tempo verrà rigiocata dall'inizio senza tenere conto di quanto accaduto sino a quel momento.
  ii. Se la gara è stata interrotta durante la seconda frazione, in occasione del recupero la stessa si giocherà a partire dall inizio della seconda frazione (tenendo quindi conto del risultato, di eventuali sanzioni ai giocatori ecc.)

- In caso questa venisse sospesa per cause attribuibili, secondo referto arbitrale, ad una delle due squadre per motivi disciplinari o non consoni al regolamento di gioco, verrà data la sconfitta a tavolino a carico della compagine interessata e verrà applicata l'ammenda prevista da regolamento.

2.4 Sconfitta a tavolino:

a) In caso una squadra rinunciasse a prendere parte a una gara in programma la stessa subirà una sconfitta per 6-0 a tavolino e le verrà assegnato **1 punto di penalizzazione.**

b) In caso venisse comunicata la rinuncia con meno di 24 ore di preavviso la squadra sarà obbligata a pagare un ammenda pari a euro 70,00

c) In caso venisse comunicata la rinuncia con meno di 4 ore di preavviso la squadra sarà obbligata a pagare un ammenda di euro 90,00

ARTICOLO 3 – Iscrizioni e quote associative

Il responsabile della squadra definito all'atto di iscrizione della stessa, deve:

1) Versare l'iscrizione di partecipazione della squadra **prima dell'inizio della prima gara in calendario (50,00 euro)**

2) Versare la quota di iscrizione per il rilascio o per il rinnovo delle coperture assicurative dei giocatori facenti parte della squadra (10,00 euro).

Non potranno prendere parte alle gare giocatori sprovvisti di copertura assicurativa e di quanto previsto dalle norme COVID 19.

3) La quota campo (50 euro) va versata obbligatoriamente prima dell'inizio della gara.

ARTICOLO 4 – Tesseramento giocatori e organico delle squadre

1. I partecipanti alle nostre manifestazioni hanno l'obbligo di tesserarsi presso la nostra associazione. Il tesseramento è valido dal sino al 31 Luglio del 2024.
2. Al torneo di Calcio a 5 non potranno essere tesserati giocatori militanti in campionati F.I.G.C. per le serie professionistiche A-B-Legapro-D, del calcio a 11 e F.I.G.C. Calcio a 5 serie A1, A2 elite, A2, tutto questo ad esclusione dei portieri che possono militare in qualsiasi categoria. I giocatori appartenenti alle categorie U19 non sono da considerarsi tesserati.
3. Ogni squadra ha la possibilità di schierare in **distinta al massimo due giocatori** provenienti dalle categorie F.I.G.C. Eccellenza, Promozione del calcio a 11 **o in alternativa** 2 provenienti dalle categorie B Calcio a 5 **o in alternativa** 1 proveniente alle categorie F.I.G.C. Eccellenza, Promozione del calcio e 1 categorie B Calcio a 5
   In caso di una verifica effettuata dal giudice sportivo e/o dal Comitato Organizzatore e/o in seguito ad una comunicazione per iscritto da parte di un'altra squadra emerga che un'altra compagine abbia schierato un giocatore non in regola con le norme di cui sopra, la società colpevole sarà punita con la sconfitta per 6-0 a tavolino e 1 punto di penalizzazione nella classifica vigente in ogni gara disputata dove sia presente l'irregolarità. Una volta ricevuta la segnalazione è a cura del C.O. verificare tutte le distinte relative alle partite sino a quel momento disputate.
4. Se un calciatore che ha militato in una delle specificate categorie vietate ha ricevuto lo svincolo durante l'anno sportivo in corso, è necessario che lo stesso o il responsabile della squadra di cui fa parte, presenti documentazione scritta attestante il fatto. Questa verrà esaminata e solo previa conferma scritta da parte del C.O. il giocatore potrà essere regolarmente tesserato e/o la squadra non sanzionata.
5. Ogni società può iscrivere un numero illimitato di giocatori.
6. Ogni società potrà tesserare giocatori sino alla penultima giornata della fase a gironi.
7. **Per poter prendere parte alla fase finale ogni giocatore deve aver totalizzato almeno 1 presenze nel girone eliminatorio. O essere tesserato prima della prima giornata.** Per poter essere schierato ogni giocatore deve essere in regola con il certificato medico, di sana e robusta costituzione, che deve essere trasmesso via e-mail preventivamente al

responsabile squadra, il quale è responsabile della raccolta e dell' archiviazione.

8. **In caso un giocatore non fosse in regola con la documentazione medica/ scarico di responsabilità la squadra verrà dichiarata sconfitta a tavolino e verrà imposta l'ammenda relativa alla società**.

ARTICOLO 5 – Giocatori di differenti Leghe

1. Un giocatore non **può** militare in due squadre iscritte

ARTICOLO 7 - Regolamentazione Classifiche

1. Per decretare la posizione in classifica in uno stesso girone si procederà tenendo conto della classifica avulsa:

1. SCONTRO DIRETTO
2. CLASSIFICA FAIR PLAY
3. DIFFERENZA RETI GENERALE
4. MAGGIOR NUMERO DI RETI REALIZZATE
5. MINOR NUMERO DI RETI SUBITE
6. SORTEGGIO

2. Per determinare una classifica tra tre o più squadre differenti dello stesso girone si procederà tenendo conto dei seguenti criteri:

1. CLASSIFICA AVULSA
2. CLASSIFICA FAIR PLAY
3. DIFFERENZA RETI NEGLI SCONTRI DIRETTI
4. DIFFERENZA RETI GENERALE
5. MAGGIOR NUMERO DI RETI REALIZZATE
6. MINOR NUMERO DI RETI SUBITE
7. SORTEGGIO

3. Per determinare una classifica tra due o più squadre differenti di gironi differenti si procederà a tenendo conto dei seguenti criteri:

1. PUNTI
2. CLASSIFICA FAIRPLAY
3. DIFFERENZA RETI
4. GOAL FATTI
5. GOAL SUBITI

6. MAGGIOR NUMERO DI VITTORE
7. MAGGIOR NUMERO DI PAREGGI
8. MINOR NUMERO DI SCONFITTE
9. SORTEGGIO

4. Classifica Fair Play:

1. AMMONIZIONE: 1 PUNTO
2. ESPULSIONE: 2 PUNTI
3. In caso di espulsione per più di una giornata ai 2 punti verra aggiunto 1 punto per ogni giornata di squalifica aggiuntiva
4. In caso di espulsione a tempo verranno calcolate il numero totale di giornate saltate dal singolo giocatore
5. In caso di radiazione di un giocatore della propria squadra verranno assegnati 100 punti.
6. Sconfitta a tavolino 5 punti.

ARTICOLO 8 - Durata Gare

1. Tutte le gare avranno durata di 40 minuti totali, suddivisi in 20 minuti per tempo con 2 minuti di pausa tra i due tempi.

2. È possibile richiedere un time-out della durata di 30 secondi per frazione di gioco per ogni squadra.

3. Il termine ultimo per il quale la squadra puo' disputare la gara è di 8 minuti dopo l'orario stabilito dal C.O., se una compagine non avesse effettuato il riconoscimento con il direttore di gara entro questo termine la partita viene persa a tavolino e a carico della compagine interessata e verrà applicata l'ammenda prevista di euro 90,00.

4. Il numero minimo di giocatore per poter iniziare una gara è di 3.

5. In caso di assenza del direttore di gara per cause non attribuibili al C.O. questa verrà diretta da una persona del C.O. sempre presente al campo.

IL COMITATO ORGANIZZATORE