REGOLAMENTO UFFICIALE

ART.1 ORGANIZZAZIONE

L'asd Sport&fun organizza la EASTER CUP, con formula half Day. Ogni categoria inizierà e concluderà il torneo nella stessa giornata.

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria:

-2011 A 11
-2012 A 9
- 2012 a 11;
-2013 a 9;
-2014 a 9;
- 2014 a 7;
-2015 a 7;
-2016 a 7;
- 2015 a 6;
-2016 a 6;
-2017 a 6;
-2018 a 6;
-2019 A 6

ART.3 ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare. Dopo l'avvenuta consegna è vietato apportare modifiche a tali elenchi. L'Arbitro in sede di riconoscimento ammetterà alla gara i giocatori e i dirigenti identificati tramite tesserino di qualsiasi ente di promozione sportiva, e/o documento di valido (NON SCADUTO) Passaporto e/o Carta di Identità. Non saranno validi ai fini della identificazione i documenti di Associazioni Private, tessere associative e similari, fotocopie carta di identità o foto autenticate. Non sarà possibile partecipare in alcun modo alla gara se sprovvisti dei documenti di riconoscimento ammessi.

ART. 4 MISURE PALLONI

Saranno utilizzati palloni n° 5,4,3 per le diverse categorie.

ART. 5 ADEMPIMENTI SANITARI

È obbligatorio per tutti i calciatori possedere prima dell'inizio del torneo il certificato assicurativo di qualsiasi altro ente assicurativo in dotazione alla società. Il Dirigente/Responsabile della squadra è responsabile sia civilmente sia penalmente circa la validità di tale certificazione. L'organizzazione si esenta da ogni forma di responsabilità verso l'aspetto assicurativo degli atleti.

Art.6 SOSTITUZIONI

Procedura di sostituzione

a) È consentita l'utilizzazione di calciatori di riserva in qualsiasi gara giocata.

b) È consentito un numero illimitato di calciatori in riserva.

c) Saranno consentiti un numero illimitato di sostituzioni. Un calciatore sostituito può partecipare nuovamente al giuoco;

d) Per sostituzione s'intende quella effettuata quando il pallone è non in giuoco e per la quale devono essere osservate le seguenti condizioni:

• il calciatore sostituito deve uscire dal rettangolo di giuoco oltrepassando la linea laterale nella propria zona delle sostituzioni;

• il sostituto deve entrare dalla propria zona delle sostituzioni, non prima che il calciatore sostituito abbia completamente oltrepassato la linea laterale;

• i calciatori di riserva, chiamati o meno a partecipare al giuoco, sono sottoposti all'autorità ed alla Giurisdizione degli arbitri;

• la sostituzione si concretizza quando il sostituto entra nel rettangolo di giuoco. Da quel momento egli diventa un calciatore titolare ed il compagno sostituito cessa di esserlo;

• il portiere può scambiare il proprio ruolo con quello di qualsiasi altro calciatore.

Art.7 TEMPI E RISULTATI DI GIOCO

Per le categorie di calcio a 11, le gare avranno una durata di 1 tempo da 25' ciascuno.
Per le categorie di calcio a 9, le gare avranno una durata di 2 tempi da 10' ciascuno.
Per le categorie di calcio a 7 e a 6, le gare avranno una durata di 2 tempi da 10' ciascuno.
Il risultato sarà legato alla somma delle reti realizzate nei tempi di gioco per tutte le categorie

In caso di vittoria saranno assegnati 3 punti.
- In caso di pareggio sarà assegnato 1 punto.
- In caso di sconfitta saranno assegnati 0 punti.

Art.8 CLASSIFICA AVULSA

Nella fase a gironi, nel caso in cui 2 o più squadre dovessero arrivare a pari punti si provvederà a decretare una classifica finale secondo i seguenti punti della classifica avulsa:
1) scontro diretto;
2) differenza reti negli scontri diretti;
3) differenza reti generale;
4) gol fatti;
5) gol subiti;
6) sorteggio.

Nella fase ad eliminazione diretta, nel caso in cui si arriverà al termine della gara sul risultato finale di parità si passerà a decretare la vincente attraverso 5 rigori. (Sia per il calcio a 9, sia per il calcio a6).

Per il calcio a 11

I giocatori che calceranno i rigori saranno quelli presenti in campo al triplice fischio finale del direttore di gara.

Per il calcio a 9

I giocatori che calceranno i rigori saranno quelli presenti in campo al triplice fischio finale del direttore di gara.

Per il calcio a 6

I giocatori calceranno i rigori potranno essere anche quelli presenti in panchina al triplice fischio finale del direttore di gara. In caso di pareggio sui calci di rigore si procederà con i rigori ad oltranza.

Per il calcio a 11 ed a 9

In caso di rigori ad oltranza i giocatori che calceranno saranno sempre quelli presenti in campo al triplice fischio finale del direttore di gara e non quelli presenti in panchina.

Per il calcio a 6

In caso di rigori ad oltranza i giocatori che calceranno saranno sempre quelli che hanno calciato i prime 5 rigori, anche in ordine diverso, e non quelli presenti in panchina.

Art.9 PREMIAZIONI

Con il fine unico del divertimento e dello spirito del fair play, tutte le squadre partecipanti saranno premiate con medaglia di partecipazione e coppa. Unico premio personale sarà dedicato al capocannoniere per ogni categoria. Nel caso 2 o più atleti arrivino a pari merito, sarà premiato l'atleta che avrà realizzato il maggior numero di reti in un minor numero di gare disputate.

Art. 10 PROGRAMMA GARE

Seguiranno i calendari completi di data, ora e centro e formule

Art.11 REGOLAMENTO IN BREVE

Uno stesso giocatore NON potrà fare parte delle diverse squadre della stessa società della stessa categoria.

Nel caso che un giocatore di una stessa società prenda parte alle gare delle diverse squadre di una stessa categoria, verrà assegnata la sconfitta a tavolino per la squadra che lo schiererà in campo.

Questa regola non sarà applicata al giocatore nel ruolo di portiere, che quindi PUÒ far parte delle due squadre di una stessa categoria sempre nel ruolo di portiere.

Per le categorie di calcio a 9

- Una rete NON PUÒ essere segnata direttamente su calcio d'inizio.

Per le regole non espressamente citate, vale il regolamento ufficiale FIGC in vigore.

Per le categorie di calcio a 6

- Una rete NON PUÒ essere segnata direttamente su calcio d'inizio.
- Una rete NON può essere segnata direttamente su rimessa dal fondo, a meno che non venga toccata da un qualsiasi giocatore in campo.
- Solo il portiere può rimettere in gioco il pallone dal fondo, lanciando solo con le mani e non con altre parti del corpo il pallone al di fuori della propria area di rigore, in qualsiasi punto del campo.
- Il portiere PUÒ raccogliere con le mani un passaggio volontario di un calciatore della propria squadra, una sola volta durante un'azione di gioco.
- Il portiere NON PUÒ raccogliere con le mani una rimessa laterale di un calciatore della propria squadra.