



SPORT IN TOUR JUNIOR CUP 2023 REGOLAMENTO

VERIFICHE PRE-GARA

- Si arriva al campo sempre 30 minuti prima dell'inizio gara;
- Sulle distinte gara (che riceverete al campo) sarà specificato il nome della propria squadra, il nome della squadra avversaria, giorno, orario e la categoria a cui si riferisce la gara;
- A fine gara, il direttore di gara stilerà il referto sulle due liste gara inserendo risultato finale, marcatori ed eventuali sanzioni disciplinari;

NUMERO DI GIOCATORI E TEMPI DI GIOCO

- Le categorie **2007 2008 2009 2010** giocheranno **5 vs 5 (campo normale)**.
- Le categorie **-2011 2012 2013 2014** giocheranno **6 vs 6 (campo normale)**.
- Le categorie **2015 2016 2017/2018** giocheranno **6 vs 6 (campo ridotto e porte 3x2)**.
- Il riconoscimento degli atleti viene effettuato obbligatoriamente con Tessera Club Sport in Tour;
- in rosa le squadre possono inserire 15 atleti (ulteriori inserimenti e/o sostituzioni di atleti possono avvenire fino alla 3^a giornata di gare).
- in lista gara le squadre possono avere tutti i 15 atleti, un allenatore e due dirigenti.
- non c'è alcun limite al numero di sostituzioni e i cambi possono essere effettuati a gioco in corso, fermo restando che dovranno essere effettuati all'altezza della linea mediana di centrocampo in modo tale che l'arbitro possa verificarne il buon esito;
- si giocano 2 tempi da 15 minuti, ognuno di questi tempi è diviso da 3 minuti di intervallo; nei triangolari le gare si svolgono in un tempo unico da 15 minuti;
- in tutte le gare, in caso di parità nei tempi regolamentari, si procederà all'esecuzione di 3 calci di rigore ed, eventualmente, si andrà ad oltranza.
- anche nel caso di triangolari, in caso di parità alla fine del tempo regolamentare, verranno effettuati tre calci di rigore (in caso di ulteriore parità, si procederà ad oltranza) e per determinare la classifica in ogni girone verrà adottato il seguente criterio: con la vittoria nel tempo regolamentare si otterranno 3 punti, con la vittoria ai calci di rigori si otterranno 2 punti, con la sconfitta ai calci di rigore si otterrà 1 punto, con la sconfitta nel tempo regolamentare si otterranno 0 punti.
- i triangolari produrranno in classifica generale il seguente punteggio: 3 punti alla squadra prima classificata, 1 punto alla squadra seconda classificata e 0 punti alla squadra terza classificata.
- In caso di arrivo a pari punti al termine del girone iniziale verranno utilizzati i seguenti criteri:
 - scontro diretto/ classifica avulsa (in caso di parità tra tre o più squadre); la vittoria ai calci di rigore è da considerare scontro diretto;
 - differenza reti negli incontri diretti fra le due squadre a pari punti;
 - differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone;
 - Maggior numero di reti segnati sul totale degli incontri disputati nel girone;
 - Sorteggio.

PRINCIPALI REGOLE DEL BEACH SOCCER

- Le punizioni sono sempre dirette senza l'utilizzo di barriera difensiva e devono essere battute necessariamente da chi subisce il fallo (compreso il portiere);
- Le punizioni battute dalla propria metà campo prevedono che il resto dei giocatori si disponga a forma di cono;



- I giocatori disposti a forma di cono non possono in alcun modo intercettare volontariamente il pallone a meno che non tocchi prima la sabbia oppure sia stato toccato dal portiere oppure abbia prima preso il palo;
- Se un giocatore intercetta volontariamente il pallone mentre è disposto a cono sarà punito con una punizione diretta a seconda di dove viene intercettato il pallone; se si tratta di un difendente all'interno della propria area di rigore sarà punito con un calcio di rigore;
- Le punizioni battute nella metà campo avversaria prevedono che il resto dei giocatori si disponga dietro la linea di battuta;
- In tutte le riprese del gioco (rimessa dal fondo, rimessa laterale e calcio d'angolo) è previsto il conteggio dei 4 secondi da parte degli arbitri che deve avvenire in modo palese;
- Una rete non può essere segnata direttamente su calcio d'inizio;
- Il calcio d'inizio può essere anche battuto in avanti (al volo oppure il pallone deve fare almeno mezzo giro) oppure anche dietro ma deve essere calciato al volo verso la porta avversaria;
- La rimessa dal fondo dovrà essere effettuata dal portiere solo con le mani e può superare il centrocampo. Se si effettua con i piedi dovrà essere ripetuta;
- Su rimessa dal fondo se il portiere gioca la palla dentro la propria area di rigore (es: passandola ad un proprio compagno di squadra) il direttore di gara dovrà continuare a contare i 4 secondi, trascorsi i quali senza che il pallone sia uscito fuori dall'area di rigore, sarà accordata una punizione dalla linea immaginaria del centrocampo alla squadra avversaria con i giocatori che dovranno disporsi a cono (può tirare qualunque giocatore);
- Il portiere ha la possibilità di prendere la palla con le mani su retropassaggio intenzionale di piede da parte di un giocatore della propria squadra solo una volta (per le Categorie 2015-2016-2017/18 non ha validità) mentre dalla seconda volta in poi ogni volta che la riceve può ma giocarla esclusivamente con i piedi. Se invece la seconda volta dovesse riprenderla nuovamente con le mani, il direttore di gara accorderà una punizione dalla linea immaginaria del centrocampo alla squadra avversaria con i giocatori che potranno disporsi a cono (la punizione può essere calciata da qualunque giocatore);
- Il portiere, sia dentro la propria area di rigore che fuori, ha la possibilità di giocare la palla entro i 4 secondi altrimenti il direttore di gara accorderà una punizione dalla linea immaginaria del centrocampo con i giocatori che dovranno disporsi a cono (può tirare qualunque giocatore);
- Su parata il portiere può giocare la palla con i piedi (con conteggio dei 4 secondi) ma anche se esce fuori dalla propria area di rigore il conteggio dei 4 secondi continuerà e per forza di cose va giocato il pallone, ovviamente non può più rientrare nella propria area di rigore giocando la palla con le mani o con i piedi; in tutti questi casi sarà accordata una punizione dalla linea immaginaria del centrocampo alla squadra avversaria con i giocatori che dovranno disporsi a cono (può tirare qualunque giocatore);
- I falli di mano saranno puniti con un calcio di punizione diretto nel punto in cui è avvenuta l'infrazione che potrà essere calciata da qualunque giocatore;
- Se il pallone è in possesso del calciatore che sta eseguendo o che si sta preparando a fare la rovesciata o una giocata in acrobazia, e un avversario lo tocca oppure gioca o tenta di giocare il pallone, un calcio di punizione diretto è accordato nel punto in cui è avvenuta l'infrazione;
- I falli laterali possono essere battuti sia con i piedi oppure con le mani e sempre entro 4 secondi altrimenti il direttore di gara invertirà la battuta del fallo laterale;
- I calci d'angolo possono essere battuti solo con i piedi (si può fare goal) ed entro 4 secondi altrimenti il direttore di gara farà riprendere il gioco con una rimessa dal fondo da parte del portiere avversario;



- Le espulsioni sono a tempo, ovvero trascorsi due minuti dall'avvenuta espulsione è possibile far entrare un giocatore, che non sia quello espulso che non potrà più prendere parte alla gara, per ristabilire la parità numerica in campo;

PREMIAZIONI

- Partecipazione gratuita alle Finali Nazionali che si svolgeranno dal 01 al 04 Agosto 2024 presso la SIT BEACH ARENA di Ostia (RM).
- Partecipazione gratuita alla Coppa Italia che si disputerà insieme alle Finali Nazionali dal 01 al 04 Agosto 2024 presso la SIT BEACH ARENA di Ostia (RM).
- Coppe e premi speciali per tutte le squadre e categorie.

II COMITATO ORGANIZZATORE