



## REGOLAMENTO Categoria 2011 Esordienti

L'iscrizione al Torneo comporta l'obbligo per tutti i partecipanti di rispettare, in ogni sua parte, inclusi gli Allegati, il presente regolamento.

**ART. 1 - Durata del Torneo.** Il torneo avrà inizio il giorno 25 Aprile 2024 e terminerà il 28 aprile 2024. Le date degli incontri saranno, di norma, quelle riportate nel calendario che sarà consegnato prima dell'inizio. In casi eccezionali e indipendenti dalla volontà dell'Organizzazione, potrà essere richiesto ai partecipanti di giocare in giorni e orari diversi da quelli indicati nel calendario. Le date e gli orari delle partite non potranno essere modificate per nessun motivo.

**ART. 2 - Idoneità Fisica** Il presidente di ogni associazione/società sportiva deve consegnare prima dell'inizio del torneo la rosa delle proprie squadre. Con la consegna delle rose il presidente dichiara che tutti gli atleti hanno superato la visita medica di idoneità all'attività sportiva non agonistica e i relativi certificati medici sono conservati presso la società di appartenenza. Per gli atleti che abbiano compiuto i 12 anni è obbligatoria la visita medica di idoneità all'attività sportiva agonistica.

**ART. 3 - Tesseramenti e Assicurazioni** Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria ESORDIENTI regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria società per la stagione in corso. Nati dal 01/01/2011 al 31/12/2011. E' possibile utilizzare calciatori nati nel 2012 o 2013 purchè abbiano compiuto gli 11 anni di età. E' consentito il ricorso a prestiti, in numero massimo di **1(uno)** per squadra non intercambiabili e validi per l'intera durata del torneo, previa presentazione di regolare nulla osta rilasciato dalla società di appartenenza che non può essere tra le partecipanti al torneo;

**ART. 4 - Elenchi giocatori** Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare. E' consentito poter utilizzare gli stessi calciatori in due e/o più squadre della stessa categoria. Nella distinta da presentare all'arbitro 20 minuti prima della gara, corredata dai cartellini federali o documenti di riconoscimento di ciascun giocatore, saranno indicati fino ad un massimo di 18 calciatori che siano in divisa (maglietta numerata) e che abbiano effettuato il riconoscimento, più 2 persone che rivestono la carica di dirigente accompagnatore, allenatore o massaggiatore e che abbiano effettuato anch'essi il riconoscimento

**ART. 5 Sostituzioni Illimitate.**

**ART. 6 - Tempo di attesa.** Il tempo di attesa è stabilito nella misura massima di 15 minuti, trascorsi i quali verrà applicata, alla squadra ritardataria, la punizione sportiva della sconfitta "a tavolino" per 0-3;

**ART. 7 - Regolamento Tecnico** I tempi di gioco come da calendario,

- ❖ (gara unica due tempi da 20' - triangolari un tempo da 20'). Vedasi formula allegata;
- ❖ Si gioca 9 contro 9 con pallone a rimbalzo normale n°4.
- ❖ In lista gara possono essere inseriti 18 giocatori, un allenatore e 2 dirigenti.
- ❖ Il portiere su retropassaggio non può prendere la palla con le mani.
- ❖ Fallo laterale con le mani.
- ❖ Calcio d'angolo con i piedi.

- ❖ Su rimessa dal fondo da parte del portiere (che avviene con le mani e non potrà superare la metà campo)
- ❖ la squadra avversaria dovrà disporsi nella propria metà campo, in modo da permettere alla squadra di iniziare l'azione di gioco. Gli avversari potranno attaccare solo dopo che è stato toccato il pallone.
- ❖ Il risultato finale della gara è generato dalla somma totale di gol segnati da ciascuna squadra
- ❖ nella distinta gara potranno essere inseriti 18 giocatori, l'allenatore e 2 dirigenti accompagnatori
- ❖ è previsto il calcio di rigore
  - ❖ il portiere su retropassaggio non può prendere la palla con le mani; nel caso questo avvenga, l'arbitro assegnerà un calcio di punizione indiretto, spostando il pallone fuori area. Il portiere può lanciare la palla oltre la metà campo solo su parata
  - ❖ La rimessa laterale viene effettuata con le mani
  - ❖ Il calcio d'angolo viene effettuato con i piedi
  - ❖ le punizioni nella propria metà campo saranno tutte indirette
  - ❖ le punizioni nella metà campo avversaria saranno tutte dirette
  - ❖ in nessun caso è consentito il tiro in porta se la palla non ha superato la metà campo
  - ❖ è prevista l'espulsione con cartellino rosso, ed, in tal caso, il giocatore allontanato dal campo può essere rimpiazzato da un altro giocatore al fine di non lasciare la squadra in inferiorità numerica; per l'espulsione è prevista una giornata di squalifica.
  - ❖ La rimessa dal fondo da parte del portiere (che avviene con le mani e non potrà superare la metà campo)
  - ❖ la squadra avversaria dovrà disporsi nella propria metà campo, in modo da permettere alla squadra di iniziare l'azione di gioco, gli avversari potranno attaccare solo dopo il primo controllo del pallone della squadra che inizia l'azione
  - ❖ Su parata e su retropassaggio, il portiere può essere attaccato
  - ❖ Tempo di attesa 15 minuti•

**ART. 8 - Sanzioni disciplinari.** La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del Comitato di competenza.

**ART. 9 - Automatismo delle sanzioni.** E' previsto l'automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità: Il giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal giudice sportivo. In caso di ammonizioni, la squalifica scatterà dopo la terza sanzione (per le finali tale sanzione sarà condonata) e decorrerà solo all'emanazione del Comunicato ufficiale.

**ART. 10 - Pubblicazione comunicati.** I comunicati relativi alle gare, saranno pubblicati sul sito internet dell'associazione [WWW.SPORTSENZACONFINI.IT](http://WWW.SPORTSENZACONFINI.IT) e sull'apposita APP. E' compito ed interesse dei dirigenti delle squadre partecipanti, visionare i comunicati e richiederne copia all'Organizzazione. Per tutto quanto non previsto dal presente regolamento valgono le regole federali.

**ART. 11 - Reclami.** Non sono consentiti reclami