

Stagione 2015/2016

Comunicato n. 31 del 16/05/2016

18° CAMPIONATO CALCIO A 11

- Calcio a 11 -

1. Comunicazioni

2. Risultati ufficiali

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate dal 09/05/2016 al 15/05/2016.

SERIE A

Non ci sono partite.

SERIE B - GIRONE ELITE

Non ci sono partite.

SERIE B - GIRONE B

Non ci sono partite.

SERIE B - GIRONE C

Non ci sono partite.

SPAREGGIO SERIE A

Non ci sono partite.

SPAREGGIO 2B-3C

Non ci sono partite.

SPAREGGIO 2C-3B

Non ci sono partite.

FASE FINALE

VECCHIE GLORIE FC - LA QUINTA

6 - 7

KOH TAO TUTTO L'ANNO - INFRONT

1 - 0

QUARTI DI FINALE

A.C.WARRIORS - LA QUINTA

1 - 0

KOH TAO TUTTO L'ANNO - IMMOBILIARE SELF

0 - 3

SEMIFINALI

Non ci sono partite.

3. Provvedimenti disciplinari

Si riportano qui di seguito le ammende a carico delle Società, le sanzioni disciplinari dei tesserati e i provvedimenti adottati in merito dal giudice sportivo.

SERIE A

SERIE B - GIRONE ELITE

SERIE B - GIRONE B

SERIE B - GIRONE C

SPAREGGIO SERIE A

SPAREGGIO 2B-3C

SPAREGGIO 2C-3B

FASE FINALE

Ammoniti 1^ ammonizione

Gregorio Luca (LA QUINTA)

Randazzo Luca (LA QUINTA)

Maar Andrea (KOH TAO TUTTO L'ANNO)

Ammoniti 2^ ammonizione

Farina Marco (VECCHIE GLORIE FC)

Barone Carlo Salvatore (INFRONT)

Non espulsi dal campo, recidivi in ammonizione

Farina Marco (VECCHIE GLORIE FC)

Squalifica per 1 gara/e effettive

Barone Carlo Salvatore (INFRONT)

Squalifica per 1 gara/e effettive

QUARTI DI FINALE

Multe a carico della società

IMMOBILIARE SELF

€ 10 Ritardata presenza in campo

Ammoniti 1^ ammonizione

Maggioni Stefano (A.C.WARRIORS)

Oriani Alberto (A.C.WARRIORS)

Zaccuri Roberto (A.C.WARRIORS)

Cappelli Matteo (LA QUINTA)

Pappalardo Paolo (LA QUINTA)

Farina Lorenzo (KOH TAO TUTTO L'ANNO)

Bianchi Ivan (IMMOBILIARE SELF)

Jose Ernesto Pedriel Morant (IMMOBILIARE SELF)

Espulsi dal campo

Maar Andrea (KOH TAO TUTTO L'ANNO)

Squalifica per 1 gara/e effettive

SEMIFINALI

Il Segretario

Alessandro Arbola

Il Presidente

Marco Contardi