



# 4° RIVIERA SUMMER CUP

## REGOLAMENTO UFFICIALE



### ✓ ART. 1: ORGANIZZAZIONE

La Società **Academy Cattolica 1923**, in collaborazione con **IFE Sportland** e **2erre Organizzazioni**, indice ed organizza un torneo a carattere nazionale denominato **4° Riviera Summer Cup**. Il torneo si disputa nei giorni 4/5 giugno 2022 presso gli impianti sportivi: **Stadio Comunale di Cattolica, Misano Football City, Stadio Comunale di Vallefoglia, Polisportiva Vismara 2008, Stadio Comunale San Giovanni in Marignano e Stadio Comunale Gabicce Mare**.

### ✓ ART. 2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il Torneo è riservato ai calciatori, regolarmente tesserati per la propria Società e Federazione di appartenenza per la stagione in corso, appartenenti alle seguenti categorie:

- **ALLIEVI 2005:** nati dal 1 gennaio 2005 al compimento del 14° anno di età
- **ALLIEVI 2006:** nati dal 1 gennaio 2006 al compimento anagrafico del 14° anno d'età
- **GIOVANISSIMI 2007:** nati dal 1 gennaio 2007 al 31 dicembre 2007. Laddove necessario, è possibile utilizzare un massimo di 5 giovani che abbiano compiuto il 12° anno d'età nell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva (ovvero nati nel 2009, a 12 anni compiuti)
- **GIOVANISSIMI 2008:** nati dal 1 gennaio 2008 al 31 dicembre 2008. Laddove necessario, è possibile utilizzare un massimo di 5 giocatori nati nel 2009 fermo restando il compimento anagrafico del 12° anno d'età.
- **ESORDIENTI 2009:** nati dal 1 gennaio 2009 al 31 dicembre 2009. È possibile utilizzare un numero massimo di 3 giocatori nati nel 2010.
- **ESORDIENTI 2010:** nati dal 1 gennaio 2010 fino al 31 dicembre 2010. È possibile utilizzare un numero massimo di 3 giocatori nati nel 2011, fermo restando il compimento anagrafico del 10° anno d'età.
- **PULCINI 2011:** nati dal 1 gennaio 2011 fino al 31 dicembre 2011. È possibile utilizzare un numero massimo di 3 giocatori nati nel 2012.
- **PULCINI 2012:** nati dal 1 gennaio 2012 fino al 31 dicembre 2012. È possibile utilizzare un numero massimo di 3 giocatori nati nel 2013.
- **PRIMI CALCI 2013/2014:** nati dal 1 gennaio 2013 fino al 31 dicembre 2014. È possibile utilizzare giovani nati nel 2015.

### ✓ ART. 3: PRESTITI

È consentito il ricorso a prestiti, nella sola categoria **ALLIEVI** e **GIOVANISSIMI** in numero massimo di **3** per squadra, previa presentazione di regolare Nulla Osta rilasciato dalla Società di appartenenza che non può essere tra le partecipanti al torneo.

### ✓ ART. 4: ELENCHI GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del Torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori, **compresi gli eventuali prestiti**, che intendono utilizzare nel corso del torneo. Dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Ogni Società dovrà consegnare una distinta di gara con gli elenchi dei giocatori per ogni partita disputata. Alla prima gara in calendario verrà fatto l'appello con i cartellini dei giocatori, nelle gare successive l'appello verrà fatto a discrezione del Comitato Organizzatore.

- **ALLIEVI:** massimo 25 giocatori, di cui 20 in distinta
- **GIOVANISSIMI:** massimo 25 giocatori, di cui 20 in distinta
- **ESORDIENTI:** massimo 22 giocatori, di cui 18 in distinta
- **PULCINI:** massimo 18 giocatori, di cui 14 in distinta
- **PRIMI CALCI:** massimo 14 giocatori, di cui 10 in distinta

## ✓ ART. 5: SOSTITUZIONI

Nella categoria **ALLIEVI e GIOVANISSIMI** sono previste n° 7 sostituzioni, indipendentemente dal ruolo, in qualsiasi momento della gara. **Altre categorie:** sostituzioni in qualsiasi momento dell'incontro e indipendentemente dal ruolo (cambi volanti: un giocatore sostituito può rientrare). Nelle categorie **ESORDIENTI, PULCINI e PRIMI CALCI** tutti i giocatori in lista gara dovranno giocare almeno un tempo.

## ✓ ART. 6: SOCIETA' PARTECIPANTI

Al torneo prenderanno parte le Società come da calendario (**suddiviso per ogni categoria e con l'indicazione del nominativo del club e della regione di provenienza**)

## ✓ ART. 7: FORMULA DEL TORNEO

Si faccia riferimento ai **Calendari Ufficiali** consegnati ad ogni responsabile di squadra prima dell'inizio del Torneo

## ✓ ART. 8: CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

- 3 punti per la vittoria;
- 1 punto per il pareggio;
- 0 punti in caso di sconfitta.

In caso di parità di punteggio **TRA DUE O PIU' SQUADRE** per decretare la classifica finale, valgono i criteri in ordine elencati:

- 1) Esito degli incontri diretti;
- 2) Differenza reti negli incontri diretti tra le squadre a parità di punti;
- 3) Differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone
- 4) Maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone;
- 5) ALLIEVI e GIOVANISSIMI: Classifica disciplina (ammonizione 1 punto; espulsione 3 punti) ESORDIENTI, PULCINI e PRIMI CALCI: numero di giovani calciatori coinvolti
- 6) Sorteggio.

Per decretare la **MIGLIOR SECONDA tra più gironi composti dallo stesso numero di squadre** si adatteranno i seguenti criteri:

- 1) Maggior numero di punti realizzati
- 2) Miglior differenza reti
- 3) Maggior numero di goal realizzati
- 4) ALLIEVI e GIOVANISSIMI: Classifica disciplina (ammonizione 1 punto; espulsione 3 punti) ESORDIENTI, PULCINI e PRIMI CALCI: numero di giovani calciatori coinvolti
- 5) Sorteggio.

Per decretare la **MIGLIOR SECONDA tra più gironi composti da un numero diverso di squadre** si adatteranno i seguenti criteri:

- 1) Miglior rapporto punti realizzati/partite giocate.
- 2) Miglior rapporto differenza reti/partite giocate
- 3) Miglior rapporto numero di goal realizzati/partite giocate
- 4) ALLIEVI e GIOVANISSIMI: Classifica disciplina (ammonizione 1 punto; espulsione 3 punti) ESORDIENTI, PULCINI e PRIMI CALCI: numero di giovani calciatori coinvolti
- 5) Sorteggio.

Nei Tornei dove accederanno alle semifinali le prime classificate e la miglior seconda, verranno effettuati i sorteggi per gli abbinamenti delle semifinali, con la condizione che non potranno incontrarsi le squadre dello stesso girone.

## ✓ ART. 9: TEMPI DI GARA

Trattandosi di torneo a **rapido svolgimento** (con gare in giorni contigui per la medesima squadra) sono stati previsti:

- **ALLIEVI:** 2 tempi ridotti **da 25 minuti**, 11 contro 11 con utilizzo di palloni n. 5
- **GIOVANISSIMI:** 2 tempi ridotti **da 20 minuti**, 11 contro 11 con utilizzo di palloni n. 5
- **ESORDIENTI:** 2 tempi ridotti **da 20 minuti**, 9 contro 9 con utilizzo di palloni n. 4
- **PULCINI:** 2 tempi ridotti **da 15 minuti**, 7 contro 7 con utilizzo di palloni n. 4
- **PRIMI CALCI:** 2 tempi ridotti **da 15 minuti**, 5 contro 5 con utilizzo di palloni n. 4

Le Società dovranno rispettare gli orari dei calendari consegnati. Il Tempo massimo di attesa è di 15', dopo tale attesa il Comitato Organizzatore potrà decretare la sconfitta a tavolino (3-0). Tale attesa potrà essere prolungata a discrezione del Comitato Organizzatore per cause di forza maggiore. Se una squadra rinuncia alla partecipazione di due gare del girone di qualificazione, tutti i risultati delle gare precedenti della stessa squadra disputate nel corso del girone di qualificazione verranno annullati e sarà assegnato il punteggio di 0-3 a tavolino.

✓ **ART. 10: TIRI DI RIGORE** (previsti nelle finali, semifinali o partite ad eliminazione diretta)

In caso di parità al termine delle gare ad eliminazione diretta, semifinale e finale 3-4° posto, per stabilire la vincente si procederà all'esecuzione dei tiri di rigore con le modalità stabilite dalla regola 14 delle Regole di Gioco e delle decisioni ufficiali.

✓ **ART. 11: TEMPI SUPPLEMENTARI**

In caso di parità al termine dei tempi regolamentari non sono previsti tempi supplementari.

✓ **ART. 12: REGOLAMENTO TECNICO**

**ESORDIENTI**

1. Sostituzioni: in qualsiasi momento dell'incontro e indipendentemente dal ruolo (cambi volanti). Tutti i giocatori però dovranno giocare almeno un tempo. (ved. ART.5)
2. Fuorigioco a 13 mt dalla linea di fondocampo
3. Poiché si tratta di torneo a rapido svolgimento non è previsto il time-out
4. Calci di punizioni: diretti o indiretti (7 mt)
5. Ammonizioni prevista solo in casi eccezionali
6. Espulsione prevista in caso di comportamenti particolarmente gravi, ma con sostituzione del calciatore espulso nel tempo di gioco successivo.
7. È ammesso il calcio di rigore
8. Rimessa dal fondo: con i piedi, palla posta all'interno dell'area di rigore. I giocatori avversari dovranno stazionare al di fuori della zona di NO PRESSING fino alla prima ricezione.
9. Zona "NO PRESSING": lunghezza area e suo prolungamento

**PULCINI**

1. Sostituzioni: in qualsiasi momento dell'incontro e indipendentemente dal ruolo (cambi volanti). Tutti i giocatori però dovranno giocare almeno un tempo. (ved. ART.5)
2. Non esiste il Fuorigioco
3. Poiché si tratta di torneo a rapido svolgimento non vi è il time-out
4. Retropassaggio al portiere:
  - a. Non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno;
  - b. Non è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio;
  - c. Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve poter giocare senza essere contrastato;
  - d. Il portiere non può calciare la palla oltre la metà campo;
  - e. Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 secondi, sia con le mani sia con i piedi;
  - f. Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani.
5. Calci di punizioni: tutti indiretti (6 mt)
6. Ammonizioni prevista solo in casi eccezionali
7. Espulsione prevista in caso di comportamenti particolarmente gravi, ma con sostituzione del calciatore espulso nel tempo di gioco successivo.
8. Calcio di rigore: previsto - solo in caso di infrazione palesemente volontaria all'interno dell'area
9. Calcio d'angolo: con i piedi - passaggio breve che non può essere intercettato o cross, no rete diretta
10. Rimessa dal fondo campo con la palla a terra in area di rigore
11. Il portiere non può rilanciare la palla oltre la metà campo
12. Le rimesse laterali si battono esclusivamente con le mani
13. Per decretare il passaggio del turno o per stabilire la vincente è ammesso il ricorso ai calci di rigore
14. Zona "NO PRESSING": lunghezza area e suo prolungamento
15. Rimessa dal fondo: con i piedi, palla posta all'interno dell'area di rigore. I giocatori avversari dovranno stazionare al di fuori della zona di NO PRESSING fino alla prima ricezione.

**PRIMI CALCI**

1. Sostituzioni: in qualsiasi momento dell'incontro e indipendentemente dal ruolo (cambi volanti). Tutti i giocatori però dovranno giocare almeno un tempo. (ved. ART.5)
2. Non esiste il Fuorigioco
3. Poiché si tratta di torneo a rapido svolgimento non vi è il time-out
4. Retropassaggio al portiere: il portiere può usare le mani e non può calciare oltre la metà campo
5. Calcio d'angolo: con i piedi - passaggio breve che non può essere intercettato o cross, no rete diretta

6. Espulsione non prevista
7. Calci di punizioni: tutti indiretti (6 mt)
8. Rimessa dal fondo: sempre palla in mano al portiere no oltre metà campo e la squadra avversaria deve stare tutta oltre la zona franca

#### ✓ ART. 13: ARBITRI

Le gare saranno dirette da Arbitri FIGC e da Dirigenti/Arbitri messi a disposizione dal Comitato Organizzatore. I rapporti di gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al Comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo

#### ✓ ART. 14: COMITATO DEL TORNEO

Il Comitato del Torneo sarà responsabile per qualunque disputa, protesta, reclamo o circostanza non prevista.

NOME	COGNOME	AGENZIA/SOCIETA'	FUNZIONE
Roberto	Guidi	Gradara Calcio	Presidente
Omar	Ibidi	Gradara Calcio	Vicepresidente
Gabriele	Donghi	Sportland Calcio	Membro
Lorenzo	Pirovano	Sportland Calcio	Membro

**Il Comitato non accetterà proteste o reclami sulle decisioni prese dagli arbitri.**

**Il Comitato provvederà a segnalare alla propria Federazione Nazionale o Internazionale preposta ad adottare i provvedimenti ritenuti opportuni ogni giocatore ed ogni membro delle Delegazioni partecipanti ritenuti colpevoli di condotta antisportiva durante il Torneo**

#### ✓ ART. 15: DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente del Comitato di competenza. Il Giudice Sportivo delibererà inoltre anche in caso di squalifiche che superino la durata del Torneo.

#### ✓ ART. 16: AUTOMATISMO DELLE SANZIONI (per i Tornei a rapido svolgimento)

- **ALLIEVI, GIOVANISSIMI:** per l'automatismo delle sanzioni, il giocatore **espulso** durante la gara non potrà partecipare alla gara successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal giudice sportivo. Il giocatore che nel corso del Torneo incorre nella **seconda ammonizione** sarà squalificato per una gara su declaratoria del Giudice Sportivo.
- **ESORDIENTI, PULCINI e PRIMI CALCI:** il Codice di Giustizia Sportiva non è prevede l'automatismo delle sanzioni per queste categorie.

#### ✓ ART. 17: RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di €50,00. Copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti.

#### ✓ ART. 18: ASSICURAZIONE

È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa.

#### ✓ ART. 19: I.F.A.B.

Le partite si giocano secondo le regole della International Football Associations Board (IFAB) edizione corrente.

#### ✓ ART. 20: RESPONSABILITÀ

Le Società partecipanti sono tenute ad avere un'adeguata assicurazione per i propri atleti. La Società organizzatrice e il Comitato Organizzatore non sono responsabili per infortuni, danni o perdite o furti alle persone e alle proprietà di qualsiasi partecipante al torneo.

#### ✓ ART. 21: NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla Stagione Sportiva in corso.